

TinyPlane 教程

一、 基本操作



游戏界面如上。玩家需要通过操控长得像个扑棱蛾子的蓝色飞机尽可能多地击杀敌方，或者单纯地苟到越久越好。本局得分显示在左上角。

移动方式：

点击 wasd 控制上下左右，鼠标控制飞机朝向。按住空格键加速冲刺。

基本参数：

游戏中飞机的基本参数显示在右下角，意义分别为：

HP ：飞机的血量。初始为 3，捡一次护盾 +1。碰到敌方子弹和与敌机相撞均会扣除血量。飞机扣血后进入 1 秒的隐身状态，期间不会受到伤害，也不再与敌机判定碰撞。

S ：弹速。捡一次弹速补给 +2。反映为子弹飞行的速度。在霰弹模式下该值会被除以 2。无上限。

P ：反弹次数。捡一次反弹次数补给 +1。反映为子弹在游戏框内的反弹次数。在霰弹模式下该值会被除以 3。无上限。

场景：

障碍物：从下方刷新，一直向上。子弹可以穿过，飞机不行。

补给：定期刷新。基础补给游戏开始就刷新。特殊补给在游戏中期开始投放。会在游戏框内游走，不及时吃掉会消失。同一时间不会出现两个相同属性的补给，但可以同时出现基础补给和特殊补给各一个。

二、 游戏内容



敌机介绍：



： 普通杂鱼，没有任何特殊能力，只有神风伤害。创一下扣一滴血。



： 精英杂鱼，特点为跑得贼快（但比冲刺下的己方飞机慢）。神风特攻队中的精英，创一下扣两滴血。（P. S. 我称之为泥头车）



： 究极恶心，技能简直是在耍赖皮，属于是氪金全氪到怪身上了。有五滴血，每扣一滴血就会向周围发射 5 颗 ■ 子弹。但如果你把它直接创死，虽然自己会扣一滴血，敌方也不会发射子弹。

基础补给：



：我方弹速 +2。



：我方子弹反弹次数 +1。



：生命值 +1。



特殊补给：



：霰弹。对应为上图左下角特殊补给栏中，SP 和 Type 的值。SP 表示现有特殊弹药个数，捡一次 +30。Type 表示当前使用的弹药类型，1 表示普通弹药，2 表示霰弹。两种弹药之间通过按 E 切换。普通子弹无限，霰弹有个数限制，会打空，需要手动切换。霰弹继承部分普通弹的已有数值，弹速是普通弹 /2，反弹次数是普通弹 /3，右下角的当前弹速和反弹次数显示也会随着切换弹药类型而改变。



：炸弹。对应为上图左下角特殊补给栏中，Bomb 的值。Bomb 表示现有炸弹个数，捡一次 +3。按 P 键放炸弹。炸弹效果为全场清屏，但不记入击杀数和得分。清屏时直接消灭当前页面所有飞机，但无法消除敌方子弹。有内置一秒 CD。

键位：

W, A, S, D ： 控制飞行方向。

空格 ： 加速冲刺。

E ： 切换霰弹和普通弹，前提是你有。

Q ： 放炸弹，前提是你有。

P ： 直接结束游戏。

鼠标左键： 发射弹药。

鼠标朝向： 飞机朝向。

页面介绍：

启动页



排名页



结束页

