

```
class OutputStream {}  
let cout = OutputStream()
```

```
class IOManip {}  
let endl = IOManip()
```

```
operator infix << { associativity left }  
@infix func << <T>(os: OutputStream, s: T) -> OutputStream {  
    if os === cout {  
        print(s)  
    }  
    return os  
}
```

```
@infix func <<(os: OutputStream, manip: IOManip) -> OutputStream {  
    if os === cout {  
        if manip === endl {  
            println()  
        }  
    }  
    return os  
}
```

Swift 2

Swift

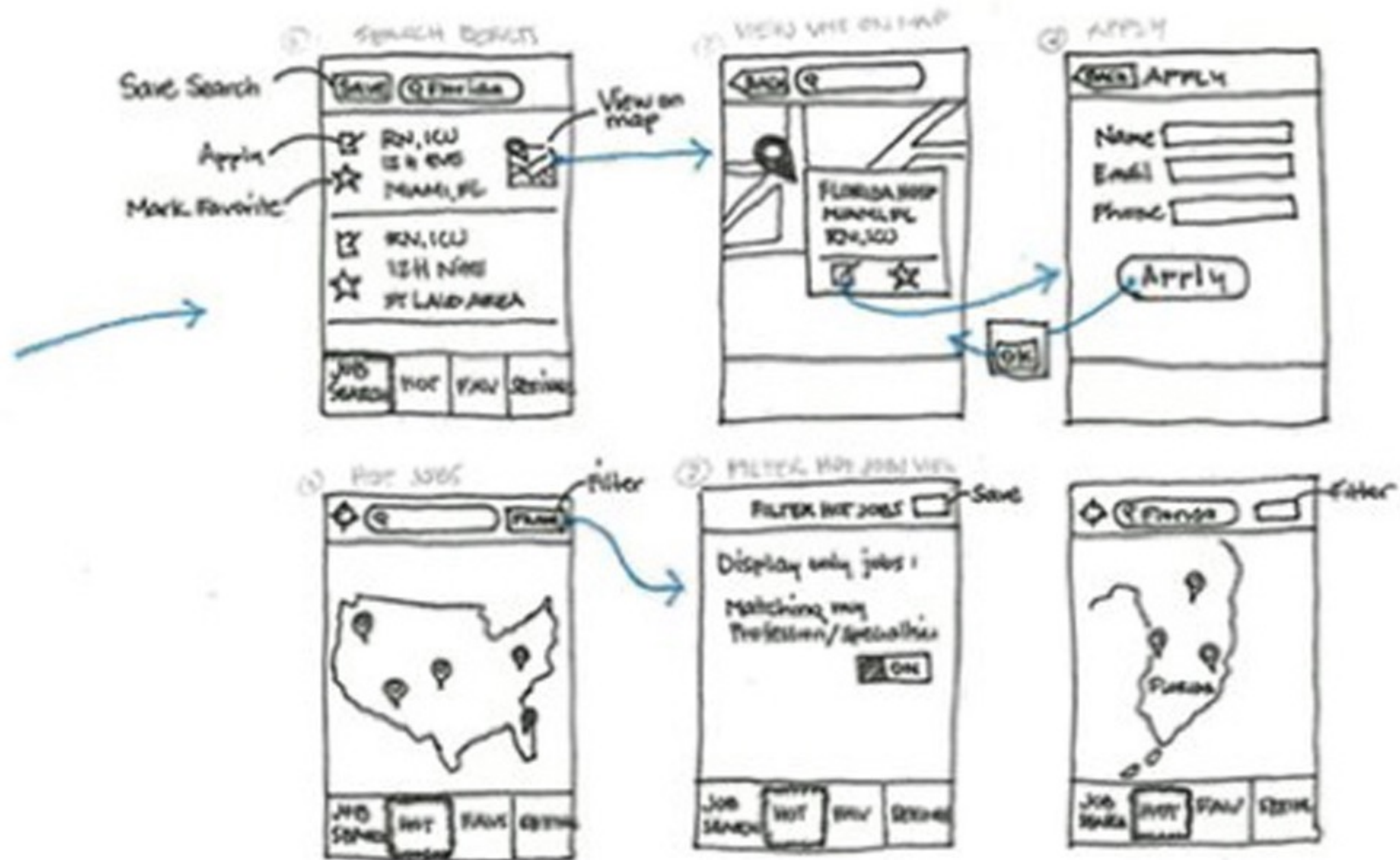
ios9 SDK

Прототипирование приложения

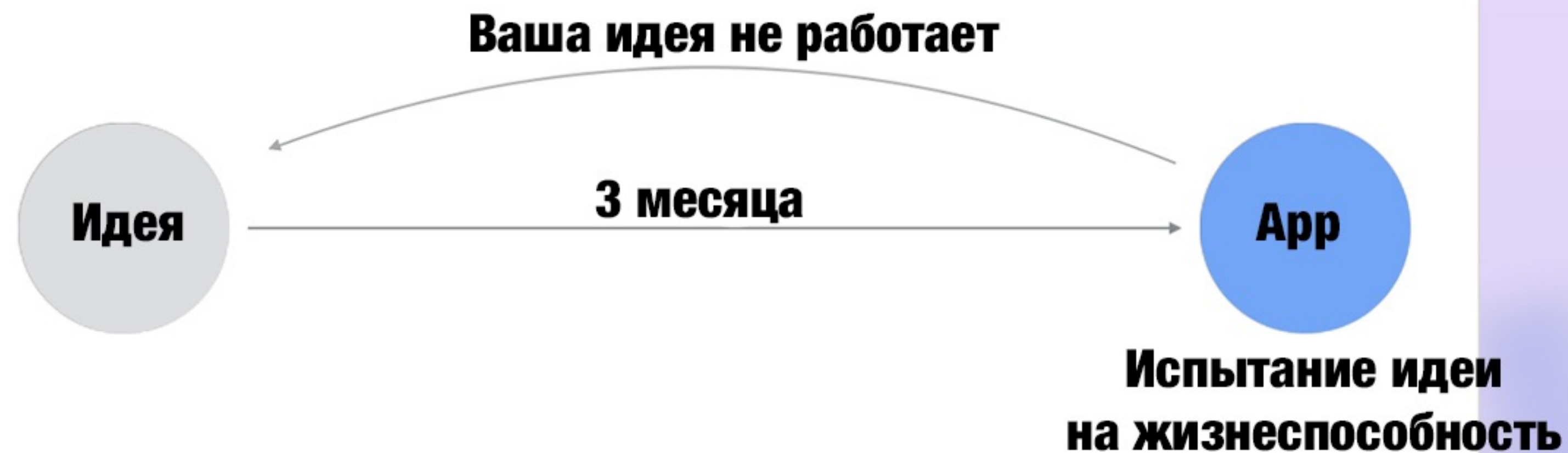
**Зачем нужен
прототип?**

Зачем нужен прототип?





Без прототипирования



С прототипированием



- Какова ваша цель?
- Как монетизировать?
- Кто целевая аудитория?
- Как высока конкуренция?
- Каков ваш бюджет?

T3

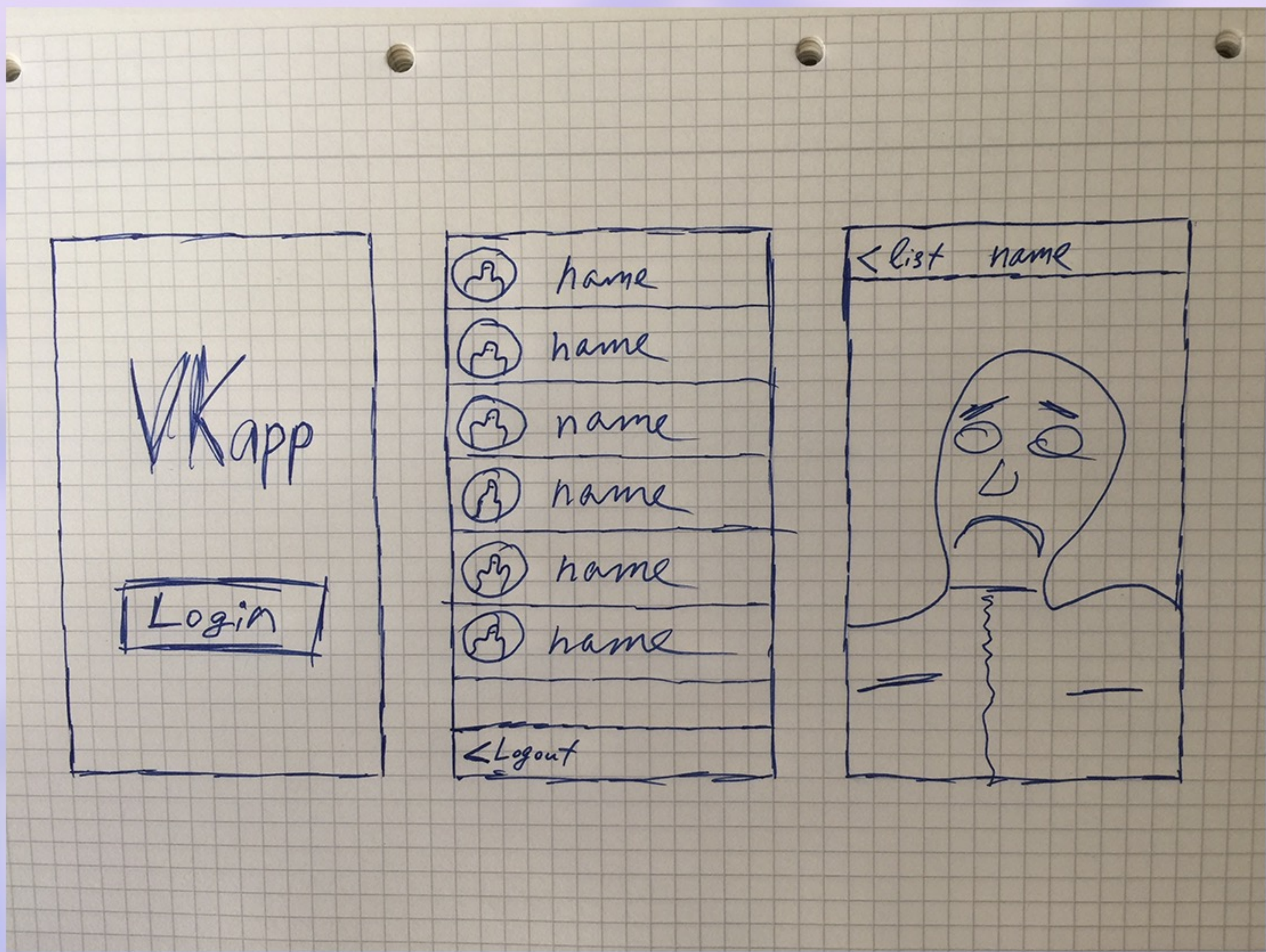


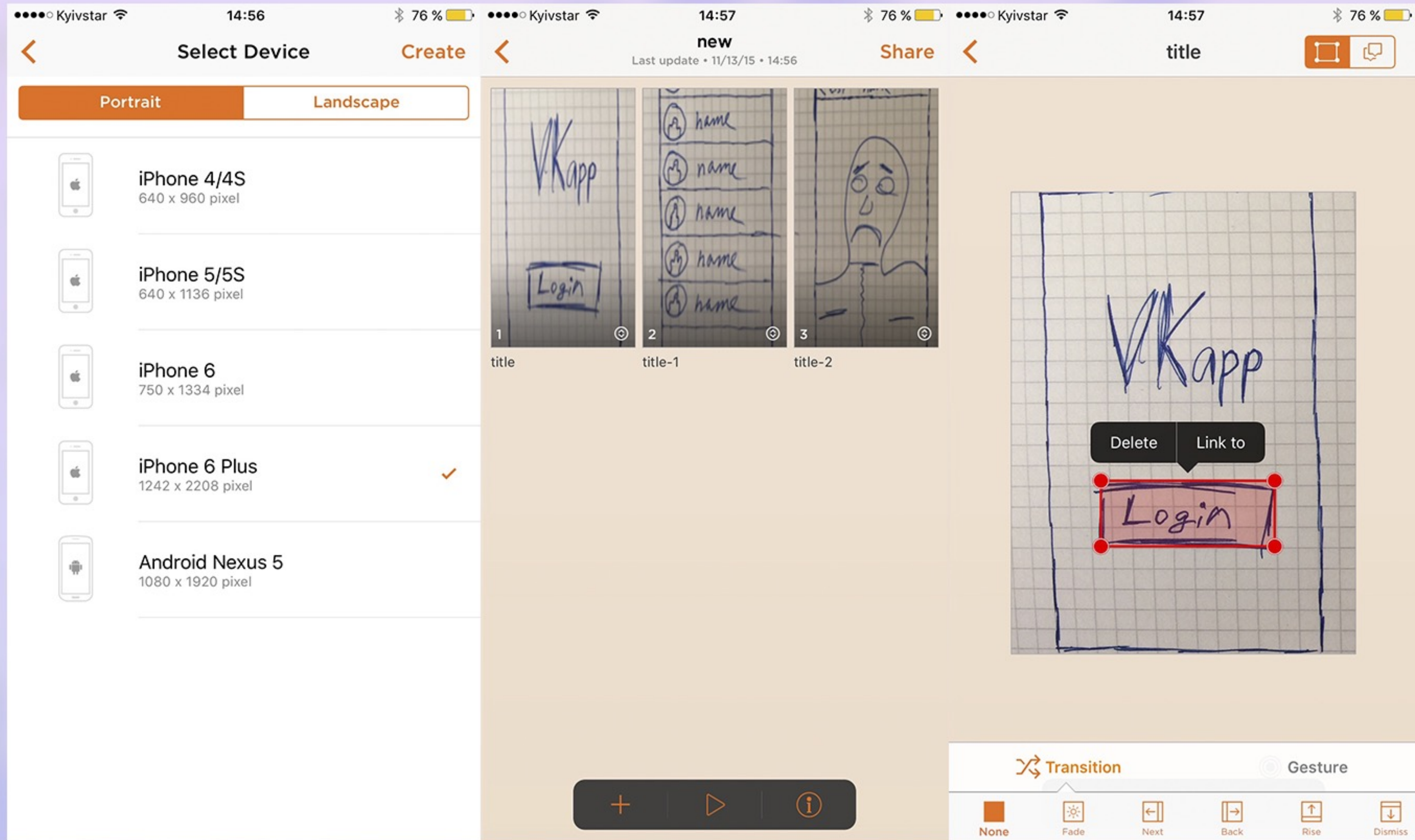
He T3



- Основные функции приложения
- Требования к отображению данных
- Варианты использования всех форм
- Поведение в разных ситуациях








```
class OutputStream {}  
let cout = OutputStream()
```

```
class IOManip {}  
let endl = IOManip()
```

```
operator infix << { associativity left }  
@infix func << <T>(os: OutputStream, s: T) -> OutputStream {  
    if os === cout {  
        print(s)  
    }  
    return os  
}
```

```
@infix func <<(os: OutputStream, manip: IOManip) -> OutputStream {  
    if os === cout {  
        if manip === endl {  
            println()  
        }  
    }  
    return os  
}
```

Swift 2

Swift

ios9 SDK