

Справка

Создал студент БНТУ гр.10903521 Махнач Илья Владимирович.

Игровое программное обеспечение, в котором управление героем осуществляется посредством ввода команд в строку. В нем реализованы 2 типа уровней: классический и лабиринт. В каждом типе реализованы по 5 уровней, результаты прохождения которых будут записаны в пункт меню result.

Правила:

- 1) Пройдите уровень за отведенное время
- 2) Пройдите уровень за отведенное количество шагов для прохождения его на максимальное количество очков.
- 3) Для движения используйте следующие команды:
 - 3.1) left(n) – для движения влево на n- шагов;
 - 3.2) right(n) – для движения вправо на n-шагов;
 - 3.3) top(n) – для движения вперед на n-шагов;
 - 3.4) down(n) – для движения вниз на n-шагов;
 - 3.5) help – для открытия справки

Разработана в рамках курсового проекта.
Спасибо за прочтение и хорошей игры)