**Справка**

Создал студент БНТУ гр.10903521 Махнач Илья Владимирович.

Игровое программное обеспечение, в котором управление героем осуществляется посредством ввода команд в строку. В нем реализованы 2 типа уровней: классический и лабиринт. В каждом типе реализованы по 5 уровней , результаты прохождения которых будут записаны в пункт меню result.

Правила:

1. Пройдите уровень за отведенное время
2. Пройдите уровень за отведенное количество шагов для прохождения его на максимальное количество очков.
3. Для движения используйте следующие команды:

3.1) left(n) – для движения влево на n- шагов;

3.2) right(n) – для движения вправо на n-шагов;

3.3) top(n) – для движения вперед на n-шагов;

3.4) down(n) – для движения вниз на n-шагов;

3.5) help – для открытия справки

Разработана в рамках курсового проекта.

Спасибо за прочтение и хорошей игры )