## BLM402/BLM4502 ANDROID İşletim Sistemi ile Uygulama Geliştirme BAHAR 2020/2021 PROJE KONUSU

Öğrencinin Adı ve Soyadı : Sadik ŞENER Öğrencinin Numarası : 18290058

Verildiği Tarih : 04.03.2021 Teslim Tarihi (Ara Rapor 1) : 10.04.2021 Teslim Tarihi (Ara Rapor 2) : 15.05.2021

Teslim Tarihi (Final Raporu) : 04.06.2021 (değişebilir) Öğretim Üyesi : Dr.Refik SAMET

## Konu: Bluetooth ile yoklama alma ANDROID uygulaması

Uygulama 2 alt uygulama şeklinde geliştirilecektir: 1) öğrencilerin telefon cihazlarında çalışacak uygulama (Öğrenci Uygulaması) ve 2) dersi veren akademik personelin cep telefonu cihazında çalışacak uygulama (Öğretmen Uygulaması). Her iki uygulama da ders başladığında başlatılacak, ders süresince uygulamalar çalışmaya devam edecek ve ders bittiğinde uygulamalar kapatılacaktır. "Öğrenci Uygulaması" açık olduğu sürece "Öğretmen Uygulamasına" Bluetooth haberleşme yöntemi ile periyodik olarak (örneğin 5 dakikada bir) "Ben Buradayım" komutu gönderecektir. "Öğretmen Uygulaması" gelen komutların ID numaralarına bakarak Öğrencileri tanıyacak ve sunucuda ders kodu, tarih ve saat bilgileri ile tutulan tablolara işleyecektir. Öğretmen ve Öğrenci tablolara erişebilecektir. "Öğretmen Uygulaması" tablolar üzerinde devamlılık/devamsızlık kurallarına uygun işlem yapabilecek ve raporlar üretebilecektir. "Öğrenci Uygulaması" ise sadece tabloları ve raporları görüntüleyebilecektir. Uygulamalara ihtiyaca göre ilave özellikler eklenebilecektir. Uygulama ANDROID Studio platformu ve Java dili kullanılarak geliştirilecek, sanal makinede ve fiziksel cihazlarda çalıştırılacaktır. Başarılar ©

# Çözüm :

- a) Konuyu araştıracak, varsa mevcut uygulamaları inceleyecek ve kendi katkısıyla yeni uygulama için algoritma/yöntem/metot geliştirecek;
- b) Uygulamanın mimarisini tasarlayacak, ANDROID Studio ve Java ile geliştirecek ve Sanal makinede ve gerçek cihazlarda test edecek;
- c) Uygulamanın çalışmasını anlatan iki ara rapor ve bir sonuç rapor hazırlayacak, ayrıca final sınavında sunum ve demo yapacak;
- d) Final sınavından önce geliştirdiği uygulamanın klasörünü, uygulamanın anlatıldığı final raporunu ve sunum dosyasını sınavdan önce duyurulacak platforma yükleyecektir.

## BLM402 ANDROID İşletim Sistemi ile Uygulama Geliştirme BAHAR 2018/2019 PROJE KONUSU

Öğrencinin Adı ve Soyadı : Zeynep AYDEMİR

Öğrencinin Numarası : 16290006

Verildiği Tarih : 04.03.2021 Teslim Tarihi (Ara Rapor 1) : 10.04.2021 Teslim Tarihi (Ara Rapor 2) : 15.05.2021

Teslim Tarihi (Final Raporu) : 04.06.2021 (değişebilir) Öğretim Üyesi : Dr.Refik SAMET

### Konu: Görme engelliler için güzergâh refakatçısı ANDROID uygulaması.

Görme engelli vatandaşlarımızın market, okul, hastane, vb. ihtiyaçlarını karşılamak için söz konusu mekanlara gidiş ve dönüşlerini en uygun güzergahlardan güvenilir bir şekilde gerçekleştirmelerine yardımcı olmak amacıyla aşağıdaki özelliklerde ANDROID uygulaması geliştirilecektir. Uygulama iki seçeneğe sahip olacaktır: 1) "Güzergah tanımlama" ve 2) "Güzergah kullanma". "Güzergah tanımlama" seçeneği ile görme engelli vatandaşımızın ihtiyaç duyduğu mekana gidiş ve dönüşü için en uygun güzergah kaydedilecektir. Bu işlem, uygulamanın yüklü ve çalışır durumda olduğu telefon cihazının görme engellisi olmayan bir vatandaş tarafından ilgili mekana normal yürüyüş temposu ile en uygun güzergahtan gitmesi ve dönmesi esnasında koordinatların kaydedilmesi ile gerçekleştirilecektir. "Güzergah kullanma" seçeneği ile ise görme engelli vatandaşımız ilgili mekanı seçerek normal tempo ile yürümeye başlayacaktır. Engelli vatandaşımız yürürken alınan gerçek zamanlı koordinatlar telefona kayıtlı koordinatlarla karşılaştırılarak, görme engelli vatandaşımıza komutlar verilerek (örneğin, sağasola, vb.) refakatçilik yapılacaktır. Uygulamaya ihtiyaca göre ilave özellikler eklenebilecektir. Uygulama ANDROID Studio platformu ve Java dili kullanılarak geliştirilecek, sanal makinede ve fiziksel cihazlarda çalıştırılacaktır. Başarılar ©

## Çözüm

- a) Konuyu araştıracak, varsa mevcut uygulamaları inceleyecek ve kendi katkısıyla yeni uygulama için algoritma/yöntem/metot geliştirecek;
- b) Uygulamanın mimarisini tasarlayacak, ANDROID Studio ve Java ile geliştirecek ve Sanal makinede ve gerçek cihazlarda test edecek;
- c) Uygulamanın çalışmasını anlatan iki ara rapor ve bir sonuç rapor hazırlayacak, ayrıca final sınavında sunum ve demo yapacak;
- d) Final sınavından önce geliştirdiği uygulamanın klasörünü, uygulamanın anlatıldığı final raporunu ve sunum dosyasını sınavdan önce duyurulacak platforma yükleyecektir.

## BLM402 ANDROID İşletim Sistemi ile Uygulama Geliştirme BAHAR 2018/2019 PROJE KONUSU

Öğrencinin Adı ve Soyadı : Gamze YILDIZ

Öğrencinin Numarası : 16290069

Verildiği Tarih : 04.03.2021 Teslim Tarihi (Ara Rapor 1) : 10.04.2021 Teslim Tarihi (Ara Rapor 2) : 15.05.2021

Teslim Tarihi (Final Raporu) : 04.06.2021 (değişebilir) Öğretim Üyesi : Dr.Refik SAMET

### Konu: Sürücülerin uyuma öncesi durumlarını tespit edip uyaran ANDROID uygulaması.

Şehirlerarası yük ve yolcu taşımalarında sürücülerin aşırı yorgunluk ve uykusuzluklarından kaynaklanan trafik kazalarının önlenmesine yardımcı olmak amacıyla aşağıdaki özelliklerde ANDROID uygulaması geliştirilecektir. Uygulamanın çalıştığı cep telefonu, kamerasının sürücünün boyun, baş, yüz, çene ve göz kısımlarını görecek şekilde sabit bir noktaya tutturulacaktır. Seyir esnasında kameranın çektiği görüntüler işlenerek sürücünün uygu öncesi durumu tespit edilerek sesli, vb. uyarılar yapılacak ve ilgili kişilere/kurumlara/firmalara SMS gönderilecektir. Örneğin, uyku öncesi durumun söz konusu olup olmadığına, sürücünün başının pozisyonu ve/veya göz kapaklarının kapalı kalma süresi değerlendirilerek karar verilebilir. Uygulamaya ihtiyaca göre ilave özellikler eklenebilecektir. Uygulama ANDROID Studio platformu ve Java dili kullanılarak geliştirilecek, sanal makinede ve fiziksel cihazlarda calıştırılacaktır. Başarılar ©

### Çözüm :

- a) Konuyu araştıracak, varsa mevcut uygulamaları inceleyecek ve kendi katkısıyla yeni uygulama için algoritma/yöntem/metot geliştirecek;
- b) Uygulamanın mimarisini tasarlayacak, ANDROID Studio ve Java ile geliştirecek ve Sanal makinede ve gerçek cihazlarda test edecek;
- c) Uygulamanın çalışmasını anlatan iki ara rapor ve bir sonuç rapor hazırlayacak, ayrıca final sınavında sunum ve demo yapacak;
- d) Final sınavından önce geliştirdiği uygulamanın klasörünü, uygulamanın anlatıldığı final raporunu ve sunum dosyasını sınavdan önce duyurulacak platforma yükleyecektir.

## BLM402 ANDROID İşletim Sistemi ile Uygulama Geliştirme BAHAR 2018/2019 PROJE KONUSU

Öğrencinin Adı ve Soyadı : Cerit İsmail YİĞİTEL

Öğrencinin Numarası : 16290071

Verildiği Tarih : 04.03.2021 Teslim Tarihi (Ara Rapor 1) : 10.04.2021 Teslim Tarihi (Ara Rapor 2) : 15.05.2021

Teslim Tarihi (Final Raporu) : 04.06.2021 (değişebilir) Öğretim Üyesi : Dr.Refik SAMET

### Konu: Sürücülerin uyuma öncesi durumlarını tespit edip uyaran ANDROID uygulaması.

Şehirlerarası yük ve yolcu taşımalarında sürücülerin aşırı yorgunluk ve uykusuzluklarından kaynaklanan trafik kazalarının önlenmesine yardımcı olmak amacıyla aşağıdaki özelliklerde ANDROID uygulaması geliştirilecektir. Uygulamanın çalıştığı cep telefonu, kamerasının sürücünün boyun, baş, yüz, çene ve göz kısımlarını görecek şekilde sabit bir noktaya tutturulacaktır. Seyir esnasında kameranın çektiği görüntüler işlenerek sürücünün uygu öncesi durumu tespit edilerek sesli, vb. uyarılar yapılacak ve ilgili kişilere/kurumlara/firmalara SMS gönderilecektir. Örneğin, uyku öncesi durumun söz konusu olup olmadığına, sürücünün başının pozisyonu ve/veya göz kapaklarının kapalı kalma süresi değerlendirilerek karar verilebilir. Uygulamaya ihtiyaca göre ilave özellikler eklenebilecektir. Uygulama ANDROID Studio platformu ve Java dili kullanılarak geliştirilecek, sanal makinede ve fiziksel cihazlarda calıştırılacaktır. Başarılar ©

### Çözüm

- a) Konuyu araştıracak, varsa mevcut uygulamaları inceleyecek ve kendi katkısıyla yeni uygulama için algoritma/yöntem/metot geliştirecek;
- b) Uygulamanın mimarisini tasarlayacak, ANDROID Studio ve Java ile geliştirecek ve Sanal makinede ve gerçek cihazlarda test edecek;
- c) Uygulamanın çalışmasını anlatan iki ara rapor ve bir sonuç rapor hazırlayacak, ayrıca final sınavında sunum ve demo yapacak;
- d) Final sınavından önce geliştirdiği uygulamanın klasörünü, uygulamanın anlatıldığı final raporunu ve sunum dosyasını sınavdan önce duyurulacak platforma yükleyecektir.

## BLM402 ANDROID İşletim Sistemi ile Uygulama Geliştirme BAHAR 2018/2019 PROJE KONUSU

Öğrencinin Adı ve Soyadı : Şeyma ÇAKIROĞLU

Öğrencinin Numarası : 16290016

Verildiği Tarih : 04.03.2021 Teslim Tarihi (Ara Rapor 1) : 10.04.2021 Teslim Tarihi (Ara Rapor 2) : 15.05.2021

Teslim Tarihi (Final Raporu) : 04.06.2021 (değişebilir) Öğretim Üyesi : Dr.Refik SAMET

### Konu: Görme engelliler için ekrana yansıyan eşyaları seslendiren ANDROID uygulaması.

Evde, işte ve her yerde görme engelli vatandaşlarımızın ihtiyaç duyduğu eşyaları bulmasına ve/veya önündeki eşyaları tanımasına yardımcı olmak amacıyla aşağıdaki özelliklerde ANDROID uygulaması geliştirilecektir. Uygulama, cep telefonunun kamerası hareket ettirildikçe kameraya yansıyan eşyaları tanıyacak ve sesli bir şekilde kullanıcıyı bilgilendirecektir. Uygulamaya ihtiyaca göre ilave özellikler eklenebilecektir. Uygulama ANDROID Studio platformu ve Java dili kullanılarak geliştirilecek, sanal makinede ve fiziksel cihazlarda çalıştırılacaktır. Başarılar ©

### Çözüm

- a) Konuyu araştıracak, varsa mevcut uygulamaları inceleyecek ve kendi katkısıyla yeni uygulama için algoritma/yöntem/metot geliştirecek;
- b) Uygulamanın mimarisini tasarlayacak, ANDROID Studio ve Java ile geliştirecek ve Sanal makinede ve gerçek cihazlarda test edecek;
- c) Uygulamanın çalışmasını anlatan iki ara rapor ve bir sonuç rapor hazırlayacak, ayrıca final sınavında sunum ve demo yapacak;
- d) Final sınavından önce geliştirdiği uygulamanın klasörünü, uygulamanın anlatıldığı final raporunu ve sunum dosyasını sınavdan önce duyurulacak platforma yükleyecektir.

## BLM402 ANDROID İşletim Sistemi ile Uygulama Geliştirme BAHAR 2018/2019 PROJE KONUSU

Öğrencinin Adı ve Soyadı : Hatice BOLAT Öğrencinin Numarası : 15290008

Verildiği Tarih : 04.03.2021 Teslim Tarihi (Ara Rapor 1) : 10.04.2021 Teslim Tarihi (Ara Rapor 2) : 15.05.2021

Teslim Tarihi (Final Raporu) : 04.06.2021 (değişebilir) Öğretim Üyesi : Dr.Refik SAMET

### Konu: Görme engelliler için ekrana yansıyan eşyaları seslendiren ANDROID uygulaması.

Evde, işte ve her yerde görme engelli vatandaşlarımızın ihtiyaç duyduğu eşyaları bulmasına ve/veya önündeki eşyaları tanımasına yardımcı olmak amacıyla aşağıdaki özelliklerde ANDROID uygulaması geliştirilecektir. Uygulama, cep telefonunun kamerası hareket ettirildikçe kameraya yansıyan eşyaları tanıyacak ve sesli bir şekilde kullanıcıyı bilgilendirecektir. Uygulamaya ihtiyaca göre ilave özellikler eklenebilecektir. Uygulama ANDROID Studio platformu ve Java dili kullanılarak geliştirilecek, sanal makinede ve fiziksel cihazlarda çalıştırılacaktır. Başarılar ©

### Çözüm

- a) Konuyu araştıracak, varsa mevcut uygulamaları inceleyecek ve kendi katkısıyla yeni uygulama için algoritma/yöntem/metot geliştirecek;
- b) Uygulamanın mimarisini tasarlayacak, ANDROID Studio ve Java ile geliştirecek ve Sanal makinede ve gerçek cihazlarda test edecek;
- c) Uygulamanın çalışmasını anlatan iki ara rapor ve bir sonuç rapor hazırlayacak, ayrıca final sınavında sunum ve demo yapacak;
- d) Final sınavından önce geliştirdiği uygulamanın klasörünü, uygulamanın anlatıldığı final raporunu ve sunum dosyasını sınavdan önce duyurulacak platforma yükleyecektir.

## BLM402 ANDROID İşletim Sistemi ile Uygulama Geliştirme BAHAR 2018/2019 PROJE KONUSU

Öğrencinin Adı ve Soyadı : Ömer Faruk IŞIK

Öğrencinin Numarası : 16290038

Verildiği Tarih : 04.03.2021 Teslim Tarihi (Ara Rapor 1) : 10.04.2021 Teslim Tarihi (Ara Rapor 2) : 15.05.2021

Teslim Tarihi (Final Raporu) : 04.06.2021 (değişebilir) Öğretim Üyesi : Dr.Refik SAMET

### Konu: Dil öğrenmek için telaffuz ANDROID uygulaması.

Herhangi bir dili başarıyla öğrenmek için harflerin doğru telaffuzu önemlidir. Yeni dil öğrenmek isteyen kullanıcılara yardımcı olmak amacıyla aşağıdaki özelliklerde ANDROID uygulaması geliştirilecektir. Uygulama Türkçe ve İngilizce dilleri için geliştirilecektir. Türkçe ve İngilizce alfabesinde bulunan harflerin doğru telaffuzları telefona kaydedilecektir. Kullanıcı öğrenmek istediği harfi telaffuz ettiğinde algılanan telaffuz ile telefona kayıtlı telaffuz karşılaştırılarak doğruluk oranı hesaplanarak ekranda % ve/veya grafik olarak görüntülenecektir. Sonuca göre kullanıcı tekrara tekrar deneyerek maksimum başarıya ulaşmak için çalışacaktır. Uygulamaya ihtiyaca göre ilave özellikler eklenebilecektir. Uygulama ANDROID Studio platformu ve Java dili kullanılarak geliştirilecek, sanal makinede ve fiziksel cihazlarda çalıştırılacaktır. Başarılar ©

### Çözüm

- a) Konuyu araştıracak, varsa mevcut uygulamaları inceleyecek ve kendi katkısıyla yeni uygulama için algoritma/yöntem/metot geliştirecek;
- b) Uygulamanın mimarisini tasarlayacak, ANDROID Studio ve Java ile geliştirecek ve Sanal makinede ve gerçek cihazlarda test edecek;
- c) Uygulamanın çalışmasını anlatan iki ara rapor ve bir sonuç rapor hazırlayacak, ayrıca final sınavında sunum ve demo yapacak;
- d) Final sınavından önce geliştirdiği uygulamanın klasörünü, uygulamanın anlatıldığı final raporunu ve sunum dosyasını sınavdan önce duyurulacak platforma yükleyecektir.

## BLM402 ANDROID İşletim Sistemi ile Uygulama Geliştirme BAHAR 2018/2019 PROJE KONUSU

Öğrencinin Adı ve Soyadı : Mücahit AYDEMİR

Öğrencinin Numarası : 16290005

Verildiği Tarih : 04.03.2021 Teslim Tarihi (Ara Rapor 1) : 10.04.2021 Teslim Tarihi (Ara Rapor 2) : 15.05.2021

Teslim Tarihi (Final Raporu) : 04.06.2021 (değişebilir) Öğretim Üyesi : Dr.Refik SAMET

### Konu: Dil öğrenmek için telaffuz ANDROID uygulaması.

Herhangi bir dili başarıyla öğrenmek için harflerin doğru telaffuzu önemlidir. Yeni dil öğrenmek isteyen kullanıcılara yardımcı olmak amacıyla aşağıdaki özelliklerde ANDROID uygulaması geliştirilecektir. Uygulama Türkçe ve İngilizce dilleri için geliştirilecektir. Türkçe ve İngilizce alfabesinde bulunan harflerin doğru telaffuzları telefona kaydedilecektir. Kullanıcı öğrenmek istediği harfi telaffuz ettiğinde algılanan telaffuz ile telefona kayıtlı telaffuz karşılaştırılarak doğruluk oranı hesaplanarak ekranda % ve/veya grafik olarak görüntülenecektir. Sonuca göre kullanıcı tekrara tekrar deneyerek maksimum başarıya ulaşmak için çalışacaktır. Uygulamaya ihtiyaca göre ilave özellikler eklenebilecektir. Uygulama ANDROID Studio platformu ve Java dili kullanılarak geliştirilecek, sanal makinede ve fiziksel cihazlarda çalıştırılacaktır. Başarılar ©

### Çözüm

- a) Konuyu araştıracak, varsa mevcut uygulamaları inceleyecek ve kendi katkısıyla yeni uygulama için algoritma/yöntem/metot geliştirecek;
- b) Uygulamanın mimarisini tasarlayacak, ANDROID Studio ve Java ile geliştirecek ve Sanal makinede ve gerçek cihazlarda test edecek;
- c) Uygulamanın çalışmasını anlatan iki ara rapor ve bir sonuç rapor hazırlayacak, ayrıca final sınavında sunum ve demo yapacak;
- d) Final sınavından önce geliştirdiği uygulamanın klasörünü, uygulamanın anlatıldığı final raporunu ve sunum dosyasını sınavdan önce duyurulacak platforma yükleyecektir.

## BLM402 ANDROID İşletim Sistemi ile Uygulama Geliştirme BAHAR 2018/2019 PROJE KONUSU

Öğrencinin Adı ve Soyadı : Mustafa Kemal DEMİR

Öğrencinin Numarası : 16290021

Verildiği Tarih : 04.03.2021 Teslim Tarihi (Ara Rapor 1) : 10.04.2021 Teslim Tarihi (Ara Rapor 2) : 15.05.2021

Teslim Tarihi (Final Raporu) : 04.06.2021 (değişebilir) Öğretim Üyesi : Dr.Refik SAMET

### Konu: Calınan eşvaların tespiti ve takibi ANDROID uygulaması.

Mal ve eşyaları hırsızlardan korumak için insanoğlu sürekli yeni fikirler ve uygulamalar geliştirmiştir. Çalınan eşyaların tespitini ve takibini gerçek zamanlı olarak yapabilmek amacıyla aşağıdaki özelliklerde ANDROID uygulaması geliştirilecektir. Uygulama iki alt uygulama içerecektir: 1) "Eşyada Bulunan Uygulama" ve 2) "Eşya Sahibinde Bulunan Uygulama". Eşya uygulaması eşyanın (örneğin, sokağa bırakılan bisikletin) bulunduğu koordinatları ölçerek periyodik olarak Sahibine gönderecektir. Sahibi de gelen koordinatları eşyanın bırakıldığı koordinatlarla karşılaştırarak eşyanın çalınıp çalınmadığını tespit edebilecektir. Çalınan eşyanın takibini yapmak için çalınan eşyadan gelen koordinatları harita üzerinde görüntüleyerek çalınan eşyanın takibi yapılabilecektir. Uygulamaya ihtiyaca göre ilave özellikler eklenebilecektir. Uygulama ANDROID Studio platformu ve Java dili kullanılarak geliştirilecek, sanal makinede ve fiziksel cihazlarda çalıştırılacaktır. Başarılar ©

## Çözüm :

- a) Konuyu araştıracak, varsa mevcut uygulamaları inceleyecek ve kendi katkısıyla yeni uygulama için algoritma/yöntem/metot geliştirecek;
- b) Uygulamanın mimarisini tasarlayacak, ANDROID Studio ve Java ile geliştirecek ve Sanal makinede ve gerçek cihazlarda test edecek;
- c) Uygulamanın çalışmasını anlatan iki ara rapor ve bir sonuç rapor hazırlayacak, ayrıca final sınavında sunum ve demo yapacak;
- d) Final sınavından önce geliştirdiği uygulamanın klasörünü, uygulamanın anlatıldığı final raporunu ve sunum dosyasını sınavdan önce duyurulacak platforma yükleyecektir.

## BLM402 ANDROID İşletim Sistemi ile Uygulama Geliştirme BAHAR 2018/2019 PROJE KONUSU

Öğrencinin Adı ve Soyadı : Eray ÇANKAR

Öğrencinin Numarası : 16290017

Verildiği Tarih : 04.03.2021 Teslim Tarihi (Ara Rapor 1) : 10.04.2021 Teslim Tarihi (Ara Rapor 2) : 15.05.2021

Teslim Tarihi (Final Raporu) : 04.06.2021 (değişebilir) Öğretim Üyesi : Dr.Refik SAMET

### Konu: Calınan esvaların tespiti ve takibi ANDROID uygulaması.

Mal ve eşyaları hırsızlardan korumak için insanoğlu sürekli yeni fikirler ve uygulamalar geliştirmiştir. Çalınan eşyaların tespitini ve takibini gerçek zamanlı olarak yapabilmek amacıyla aşağıdaki özelliklerde ANDROID uygulaması geliştirilecektir. Uygulama iki alt uygulama içerecektir: 1) "Eşyada Bulunan Uygulama" ve 2) "Eşya Sahibinde Bulunan Uygulama". Eşya uygulaması eşyanın (örneğin, sokağa bırakılan bisikletin) bulunduğu koordinatları ölçerek periyodik olarak Sahibine gönderecektir. Sahibi de gelen koordinatları eşyanın bırakıldığı koordinatlarla karşılaştırarak eşyanın çalınıp çalınmadığını tespit edebilecektir. Çalınan eşyanın takibini yapmak için çalınan eşyadan gelen koordinatları harita üzerinde görüntüleyerek çalınan eşyanın takibi yapılabilecektir. Uygulamaya ihtiyaca göre ilave özellikler eklenebilecektir. Uygulama ANDROID Studio platformu ve Java dili kullanılarak geliştirilecek, sanal makinede ve fiziksel cihazlarda çalıştırılacaktır. Başarılar ©

### Çözüm :

- a) Konuyu araştıracak, varsa mevcut uygulamaları inceleyecek ve kendi katkısıyla yeni uygulama için algoritma/yöntem/metot geliştirecek;
- b) Uygulamanın mimarisini tasarlayacak, ANDROID Studio ve Java ile geliştirecek ve Sanal makinede ve gerçek cihazlarda test edecek;
- c) Uygulamanın çalışmasını anlatan iki ara rapor ve bir sonuç rapor hazırlayacak, ayrıca final sınavında sunum ve demo yapacak;
- d) Final sınavından önce geliştirdiği uygulamanın klasörünü, uygulamanın anlatıldığı final raporunu ve sunum dosyasını sınavdan önce duyurulacak platforma yükleyecektir.

## BLM402 ANDROID İşletim Sistemi ile Uygulama Geliştirme BAHAR 2018/2019 PROJE KONUSU

Öğrencinin Adı ve Soyadı : Cansel DEĞDAŞ

Öğrencinin Numarası : 16290020

Verildiği Tarih : 04.03.2021 Teslim Tarihi (Ara Rapor 1) : 10.04.2021 Teslim Tarihi (Ara Rapor 2) : 15.05.2021

Teslim Tarihi (Final Raporu) : 04.06.2021 (değişebilir) Öğretim Üyesi : Dr.Refik SAMET

### Konu: Görme engelliler için aydınlatma ANDROID uygulaması.

Görme engelli vatandaşlarımızın bulunduğu mekanda ışığın açık olup olmadığını tespit etmesine ve kısmi görme engelli vatandaşlarımızın ise mekândaki aydınlatma seviyesinin yeterli olup olmadığını anlamasına yardımcı olmak amacıyla aşağıdaki özelliklerde ANDROID uygulaması geliştirilecektir. Uygulamada iki seçenek bulunacaktır: 1) "Işık Açık Uygulaması" ve 2) "Aydınlatma Seviyesi Uygulaması". Uygulama çalıştırıldığında aydınlatma sensoru ile ölçüm yapılacaktır. "Işık Açık Uygulaması" seçeneği ile çalıştığında akşam ve gece saatlerinde aydınlatma seviyesi belli eşiğin üzerinde ise mekanda ışığın açık olduğu anlamına gelecek ve uygulama sesli uyarı yapacaktır. "Aydınlatma Seviyesi Uygulaması" seçeneği ile çalıştırıldığında aydınlatma seviyesi hesaplanarak sesli olarak uyarı yapılacaktır. Yapılan uyarıya göre aydınlatma seviyesi ayarlanacaktır. Uygulamaya ihtiyaca göre ilave özellikler eklenebilecektir. Uygulama ANDROID Studio platformu ve Java dili kullanılarak geliştirilecek, sanal makinede ve fiziksel cihazlarda çalıştırılacaktır. Başarılar ©

#### Çözüm

- a) Konuyu araştıracak, varsa mevcut uygulamaları inceleyecek ve kendi katkısıyla yeni uygulama için algoritma/yöntem/metot geliştirecek;
- b) Uygulamanın mimarisini tasarlayacak, ANDROID Studio ve Java ile geliştirecek ve Sanal makinede ve gerçek cihazlarda test edecek;
- c) Uygulamanın çalışmasını anlatan iki ara rapor ve bir sonuç rapor hazırlayacak, ayrıca final sınavında sunum ve demo yapacak;
- d) Final sınavından önce geliştirdiği uygulamanın klasörünü, uygulamanın anlatıldığı final raporunu ve sunum dosyasını sınavdan önce duyurulacak platforma yükleyecektir.

## BLM402 ANDROID İşletim Sistemi ile Uygulama Geliştirme BAHAR 2018/2019 PROJE KONUSU

Öğrencinin Adı ve Soyadı : Hatice DURMUŞ

Öğrencinin Numarası : 17290027

Verildiği Tarih : 04.03.2021 Teslim Tarihi (Ara Rapor 1) : 10.04.2021 Teslim Tarihi (Ara Rapor 2) : 15.05.2021

Teslim Tarihi (Final Raporu) : 04.06.2021 (değişebilir) Öğretim Üyesi : Dr.Refik SAMET

### Konu: Görme engelliler için aydınlatma ANDROID uygulaması.

Görme engelli vatandaşlarımızın bulunduğu mekanda ışığın açık olup olmadığını tespit etmesine ve kısmi görme engelli vatandaşlarımızın ise mekândaki aydınlatma seviyesinin yeterli olup olmadığını anlamasına yardımcı olmak amacıyla aşağıdaki özelliklerde ANDROID uygulaması geliştirilecektir. Uygulamada iki seçenek bulunacaktır: 1) "Işık Açık Uygulaması" ve 2) "Aydınlatma Seviyesi Uygulaması". Uygulama çalıştırıldığında aydınlatma sensoru ile ölçüm yapılacaktır. "Işık Açık Uygulaması" seçeneği ile çalıştığında akşam ve gece saatlerinde aydınlatma seviyesi belli eşiğin üzerinde ise mekanda ışığın açık olduğu anlamına gelecek ve uygulama sesli uyarı yapacaktır. "Aydınlatma Seviyesi Uygulaması" seçeneği ile çalıştırıldığında aydınlatma seviyesi hesaplanarak sesli olarak uyarı yapılacaktır. Yapılan uyarıya göre aydınlatma seviyesi ayarlanacaktır. Uygulamaya ihtiyaca göre ilave özellikler eklenebilecektir. Uygulama ANDROID Studio platformu ve Java dili kullanılarak geliştirilecek, sanal makinede ve fiziksel cihazlarda çalıştırılacaktır. Başarılar ©

#### Çözüm

- a) Konuyu araştıracak, varsa mevcut uygulamaları inceleyecek ve kendi katkısıyla yeni uygulama için algoritma/yöntem/metot geliştirecek;
- b) Uygulamanın mimarisini tasarlayacak, ANDROID Studio ve Java ile geliştirecek ve Sanal makinede ve gerçek cihazlarda test edecek;
- c) Uygulamanın çalışmasını anlatan iki ara rapor ve bir sonuç rapor hazırlayacak, ayrıca final sınavında sunum ve demo yapacak;
- d) Final sınavından önce geliştirdiği uygulamanın klasörünü, uygulamanın anlatıldığı final raporunu ve sunum dosyasını sınavdan önce duyurulacak platforma yükleyecektir.

## BLM402 ANDROID İşletim Sistemi ile Uygulama Geliştirme BAHAR 2018/2019 PROJE KONUSU

Öğrencinin Adı ve Soyadı : Mehmet Enes USLU

Öğrencinin Numarası : 17290065

Verildiği Tarih : 04.03.2021 Teslim Tarihi (Ara Rapor 1) : 10.04.2021 Teslim Tarihi (Ara Rapor 2) : 15.05.2021

Teslim Tarihi (Final Raporu) : 04.06.2021 (değişebilir) Öğretim Üyesi : Dr.Refik SAMET

### Konu: Güvenlik kameralarından anomali tespiti ANDROID uygulaması.

Güvenlik kameralarının amaçlarından bir tanesi de kamu düzenini izlemek ve güvenliği tehdit eden olayları tespit etmektir. Güvenlik kameralarının çektiği görüntüler kullanılarak görüntülerde meydana gelebilecek anomalileri tespit etmek ve uyarmak için aşağıdaki özelliklerde ANDROID uygulaması geliştirilecektir. Kameradan gelen artarda görüntüler karşılaştırılarak değişimler tespit edilecek ve değişim seviyesi eşik değerinin üzerine çıktığında uyarı yapılacaktır. Veya görüntülerde soğuk ve ateşli silahlar tespit edildiğinde uyarı yapılacaktır. Uygulamaya ihtiyaca göre ilave özellikler eklenebilecektir. Uygulama ANDROID Studio platformu ve Java dili kullanılarak geliştirilecek, sanal makinede ve fiziksel cihazlarda çalıştırılacaktır. Başarılar ©

#### Cözüm :

- a) Konuyu araştıracak, varsa mevcut uygulamaları inceleyecek ve kendi katkısıyla yeni uygulama için algoritma/yöntem/metot geliştirecek;
- b) Uygulamanın mimarisini tasarlayacak, ANDROID Studio ve Java ile geliştirecek ve Sanal makinede ve gerçek cihazlarda test edecek;
- c) Uygulamanın çalışmasını anlatan iki ara rapor ve bir sonuç rapor hazırlayacak, ayrıca final sınavında sunum ve demo yapacak;
- d) Final sınavından önce geliştirdiği uygulamanın klasörünü, uygulamanın anlatıldığı final raporunu ve sunum dosyasını sınavdan önce duyurulacak platforma yükleyecektir.

## BLM402 ANDROID İşletim Sistemi ile Uygulama Geliştirme BAHAR 2018/2019 PROJE KONUSU

Öğrencinin Adı ve Soyadı : Resul TURNA Öğrencinin Numarası : 18290771

Verildiği Tarih : 04.03.2021 Teslim Tarihi (Ara Rapor 1) : 10.04.2021 Teslim Tarihi (Ara Rapor 2) : 15.05.2021

Teslim Tarihi (Final Raporu) : 04.06.2021 (değişebilir) Öğretim Üyesi : Dr.Refik SAMET

### Konu: Güvenlik kameralarından anomali tespiti ANDROID uygulaması.

Güvenlik kameralarının amaçlarından bir tanesi de kamu düzenini izlemek ve güvenliği tehdit eden olayları tespit etmektir. Güvenlik kameralarının çektiği görüntüler kullanılarak görüntülerde meydana gelebilecek anomalileri tespit etmek ve uyarmak için aşağıdaki özelliklerde ANDROID uygulaması geliştirilecektir. Kameradan gelen artarda görüntüler karşılaştırılarak değişimler tespit edilecek ve değişim seviyesi eşik değerinin üzerine çıktığında uyarı yapılacaktır. Veya görüntülerde soğuk ve ateşli silahlar tespit edildiğinde uyarı yapılacaktır. Uygulamaya ihtiyaca göre ilave özellikler eklenebilecektir. Uygulama ANDROID Studio platformu ve Java dili kullanılarak geliştirilecek, sanal makinede ve fiziksel cihazlarda çalıştırılacaktır. Başarılar ©

#### Cözüm :

- a) Konuyu araştıracak, varsa mevcut uygulamaları inceleyecek ve kendi katkısıyla yeni uygulama için algoritma/yöntem/metot geliştirecek;
- b) Uygulamanın mimarisini tasarlayacak, ANDROID Studio ve Java ile geliştirecek ve Sanal makinede ve gerçek cihazlarda test edecek;
- c) Uygulamanın çalışmasını anlatan iki ara rapor ve bir sonuç rapor hazırlayacak, ayrıca final sınavında sunum ve demo yapacak;
- d) Final sınavından önce geliştirdiği uygulamanın klasörünü, uygulamanın anlatıldığı final raporunu ve sunum dosyasını sınavdan önce duyurulacak platforma yükleyecektir.

## BLM402 ANDROID İşletim Sistemi ile Uygulama Geliştirme BAHAR 2018/2019 PROJE KONUSU

Öğrencinin Adı ve Soyadı : Rukiye Nur ÇAYAN

Öğrencinin Numarası : 17290020

Verildiği Tarih : 04.03.2021 Teslim Tarihi (Ara Rapor 1) : 10.04.2021 Teslim Tarihi (Ara Rapor 2) : 15.05.2021

Teslim Tarihi (Final Raporu) : 04.06.2021 (değişebilir) Öğretim Üyesi : Dr.Refik SAMET

### Konu: Cep telefonu ekranında görülen yazıları büyütüp küçülten ANDROID uygulaması.

Yaşlı vatandaşlarımızın görme yeteneği zamanla azalmaktadır. Mobil telefon kullanırken ihtiyaçlarına uygun bir şekilde yazıları büyütme ve küçülme ihtiyacı duymaktadırlar. Kullanıcıların bu gibi ihtiyaçlarını karşılamaya yardımcı olmak amacıyla aşağıdaki özelliklerde ANDROID uygulaması geliştirilecektir. Sık sık kullanılan uygulamalar (örneğin telefon rehberi) seçildikten sonra eklenecek büyüt küçült düğmelerine basıldığında yazıların boyutu büyütülüp küçültülecektir. Uygulamaya ihtiyaca göre ilave özellikler eklenebilecektir. Uygulama ANDROID Studio platformu ve Java dili kullanılarak geliştirilecek, sanal makinede ve fiziksel cihazlarda çalıştırılacaktır. Başarılar ©

#### Cözüm :

- a) Konuyu araştıracak, varsa mevcut uygulamaları inceleyecek ve kendi katkısıyla yeni uygulama için algoritma/yöntem/metot geliştirecek;
- b) Uygulamanın mimarisini tasarlayacak, ANDROID Studio ve Java ile geliştirecek ve Sanal makinede ve gerçek cihazlarda test edecek;
- c) Uygulamanın çalışmasını anlatan iki ara rapor ve bir sonuç rapor hazırlayacak, ayrıca final sınavında sunum ve demo yapacak;
- d) Final sınavından önce geliştirdiği uygulamanın klasörünü, uygulamanın anlatıldığı final raporunu ve sunum dosyasını sınavdan önce duyurulacak platforma yükleyecektir.

## BLM402 ANDROID İşletim Sistemi ile Uygulama Geliştirme BAHAR 2018/2019 PROJE KONUSU

Öğrencinin Adı ve Soyadı : Ahmet AYDIN Öğrencinin Numarası : 09290057

Verildiği Tarih : 04.03.2021 Teslim Tarihi (Ara Rapor 1) : 10.04.2021 Teslim Tarihi (Ara Rapor 2) : 15.05.2021

Teslim Tarihi (Final Raporu) : 04.06.2021 (değişebilir) Öğretim Üyesi : Dr.Refik SAMET

### Konu: İnternet trafiğini kontrol eden ANDROID uygulaması.

Mobil cihaz sayılarını artış hızına paralel olarak saldırılar da artmaktadır. Mobil cihazların İnternet trafiğini inceleyerek saldırı olasılığını tespit etmek ve uyarmak amacıyla aşağıdaki özelliklerde ANDROID uygulaması geliştirilecektir. Uygulama, arka fonda loğları inceleyerek yeni IP adreslerini (önceki log kayıtlarında bulunmayan ) veya DDOS saldırılarını (aynı IP adresinden kesintisiz isteklerin gönderilmesi), vb. olayları tespit edip uyaracaktır. Uygulamaya ihtiyaca göre ilave özellikler eklenebilecektir. Uygulama ANDROID Studio platformu ve Java dili kullanılarak geliştirilecek, sanal makinede ve fiziksel cihazlarda çalıştırılacaktır. Başarılar ©

### Çözüm :

- a) Konuyu araştıracak, varsa mevcut uygulamaları inceleyecek ve kendi katkısıyla yeni uygulama için algoritma/yöntem/metot geliştirecek;
- b) Uygulamanın mimarisini tasarlayacak, ANDROID Studio ve Java ile geliştirecek ve Sanal makinede ve gerçek cihazlarda test edecek;
- c) Uygulamanın çalışmasını anlatan iki ara rapor ve bir sonuç rapor hazırlayacak, ayrıca final sınavında sunum ve demo yapacak;
- d) Final sınavından önce geliştirdiği uygulamanın klasörünü, uygulamanın anlatıldığı final raporunu ve sunum dosyasını sınavdan önce duyurulacak platforma yükleyecektir.

## BLM402 ANDROID İşletim Sistemi ile Uygulama Geliştirme BAHAR 2018/2019 PROJE KONUSU

Öğrencinin Adı ve Soyadı : Samet AÇIK Öğrencinin Numarası : 09290067

Verildiği Tarih : 04.03.2021 Teslim Tarihi (Ara Rapor 1) : 10.04.2021 Teslim Tarihi (Ara Rapor 2) : 15.05.2021

Teslim Tarihi (Final Raporu) : 04.06.2021 (değişebilir) Öğretim Üyesi : Dr.Refik SAMET

### Konu: İnternet trafiğini kontrol eden ANDROID uygulaması.

Mobil cihaz sayılarını artış hızına paralel olarak saldırılar da artmaktadır. Mobil cihazların İnternet trafiğini inceleyerek saldırı olasılığını tespit etmek ve uyarmak amacıyla aşağıdaki özelliklerde ANDROID uygulaması geliştirilecektir. Uygulama, arka fonda loğları inceleyerek yeni IP adreslerini (önceki log kayıtlarında bulunmayan ) veya DDOS saldırılarını (aynı IP adresinden kesintisiz isteklerin gönderilmesi), vb. olayları tespit edip uyaracaktır. Uygulamaya ihtiyaca göre ilave özellikler eklenebilecektir. Uygulama ANDROID Studio platformu ve Java dili kullanılarak geliştirilecek, sanal makinede ve fiziksel cihazlarda çalıştırılacaktır. Başarılar ©

### Çözüm :

- a) Konuyu araştıracak, varsa mevcut uygulamaları inceleyecek ve kendi katkısıyla yeni uygulama için algoritma/yöntem/metot geliştirecek;
- b) Uygulamanın mimarisini tasarlayacak, ANDROID Studio ve Java ile geliştirecek ve Sanal makinede ve gerçek cihazlarda test edecek;
- c) Uygulamanın çalışmasını anlatan iki ara rapor ve bir sonuç rapor hazırlayacak, ayrıca final sınavında sunum ve demo yapacak;
- d) Final sınavından önce geliştirdiği uygulamanın klasörünü, uygulamanın anlatıldığı final raporunu ve sunum dosyasını sınavdan önce duyurulacak platforma yükleyecektir.

## BLM402 ANDROID İşletim Sistemi ile Uygulama Geliştirme BAHAR 2018/2019 PROJE KONUSU

Öğrencinin Adı ve Soyadı : Hüseyin Sefa KÜÇÜK

Öğrencinin Numarası : 16290047

Verildiği Tarih : 04.03.2021 Teslim Tarihi (Ara Rapor 1) : 10.04.2021 Teslim Tarihi (Ara Rapor 2) : 15.05.2021

Teslim Tarihi (Final Raporu) : 04.06.2021 (değişebilir) Öğretim Üyesi : Dr.Refik SAMET

### Konu: Görme engelliler için müzik oyunu ANDROID uygulaması.

Rastgele olarak ritim çalınacak uzun ve kısa şeklinde (dıt dınıt dınınıt dıt dıt gibi) ve kullanıcıdan ekranda bulunan tek butona basılı tutup bırakma yöntemiyle bir önceki ritmi tekrarlaması istenecek (Sesli bir komut ile butonun aktif olduğu bildirilecek). Ritimler sisteme önceden tanımlanan sesin uzunluğu üzerindeki değişiklik ile yapılacak. 2 Adet Random Fonksiyon olacak. 1.si kaç parçaya bölüneceğini diğeri ise kaçar saniye olacağını döndürecek. Örneğin, 3 2-1-4 şeklinde dönüş alırsak Bass sesten 3 adet oluşturulacak 1. ses 2 saniye 2. ses 1 saniye 3.ses ise 4 saniye sürecek. Bu Mid ve Tiz sesler için de uygulanacak. Kullanıcı ise 0.5 saniye fazla ve eksik basma hakkı içerisinde bir önceki sesi tekrarlamaya çalışacak. İlerleyen aşamalarda bas mid tiz sesler de aralarında rastgele gelmeye başlayacak. Örneğin, ilk 1000 puana kadar önce bass sonra mid sonra tiz (aynı level içinde) geliyorsa 1000+ sonrası bas mid bas tiz mid bas tiz (aynı level içinde) gibi bir sırayla gelecek. Sürekli olarak devam edecek doğru yapamadığı zaman ise oyun sesli bir yönlendirme ile bitecek. Uygulamaya ihtiyaca göre ilave özellikler eklenebilecektir. Uygulama ANDROID Studio platformu ve Java dili kullanılarak geliştirilecek, sanal makinede ve fiziksel cihazlarda çalıştırılacaktır. Başarılar ©

### Çözüm :

- a) Konuyu araştıracak, varsa mevcut uygulamaları inceleyecek ve kendi katkısıyla yeni uygulama için algoritma/yöntem/metot geliştirecek;
- b) Uygulamanın mimarisini tasarlayacak, ANDROID Studio ve Java ile geliştirecek ve Sanal makinede ve gerçek cihazlarda test edecek;
- c) Uygulamanın çalışmasını anlatan iki ara rapor ve bir sonuç rapor hazırlayacak, ayrıca final sınavında sunum ve demo yapacak;
- d) Final sınavından önce geliştirdiği uygulamanın klasörünü, uygulamanın anlatıldığı final raporunu ve sunum dosyasını sınavdan önce duyurulacak platforma yükleyecektir.