

Một cửa hàng TẠP HÓA cần tin học hóa việc quản lý cửa hàng, cụ thể mô tả như sau:

- Cửa Hàng có nhiều Sản Phẩm: Hàng Thực Phẩm, Hàng Gia Dụng, Điện Lạnh,.. và tương lai có thể bổ sung thêm các sản phẩm khác.
 - o **Hàng Thực Phẩm** gồm các thuộc tính: mã hàng, tên hàng, giá, ngày sản xuất, ngày hết hạn sử dụng.
 - o **Hàng Gia Dụng** gồm các thuộc tính: Mã hàng, tên hàng, giá, thời gian bảo hành.
 - o **Hàng Điện Lạnh** gồm các thuộc tính: Mã hàng, tên hàng, giá, thời gian bảo hành, điện áp, công suất
- **Khách hàng** có các thuộc tính: mã khách hàng, tên khách hàng, ngày sinh, điểm tích lũy mua hàng.
- Khách hàng đến mua hàng, có thể được nhận khuyến mãi dưới nhiều hình thức khác nhau:

Thành tiền bằng tổng đơn giá của các sản phẩm khách hàng đã mua.

- o Thanh Toán bằng tiền mặt: giảm được 10% tổng thành tiền + điểm tích lũy*5000
 - o Thanh Toán bằng chuyển khoản: giảm được 5% tổng thành tiền+ điểm tích lũy*2000
- Khách hàng đến mua hàng, có thể được tích điểm sau mỗi lần mua hàng, với đơn hàng dưới 1 triệu cộng 5 điểm, trên 1 triệu cộng 10 điểm

Yêu cầu: Áp dụng **mẫu strategy** giải quyết bài toán trên

1. Vẽ class diagram cho mẫu strategy áp dụng cho bài toán trên
2. Viết phương thức tính tổng doanh thu của cửa hàng TẠP HÓA
3. Xuất thông tin đơn hàng cho mỗi khách hàng, gồm:

Mã Khách Hàng:..... Tên Khách Hàng:

Điểm thưởng:

Hình thức thanh toán:

Danh sách các mặt hàng đã mua:

STT	Mã hàng	Tên Hàng	Đơn Giá
-----	---------	----------	---------

.....

.....

Tổng tiền: