**项目总结报告**

日期：2016年1月11日

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 项目组号 | 6 | 项目名称 | 遇见(Meet)-基于蓝牙的即时交友通讯软件 |
| 开发方法 | 基于UML的面向对象方法 | 开发工具 | IntelliJ IDEA |
| 项目起止日期 | 2015/10/24 至2016/01/12 | 主要开发语言 | ☑Java □ .net □ C/C++ □ 其他 ( ) |
| 项目组人数 | 4 | 开发平台 | □大型主机 □ 云平台 ☑ PC |
| 项目的工作量  （人月） | 10 | 源代码行数 | ( 12 ) 千行源代码  注：源代码不包含软件工具等生成的代码，不包含注释和空行。 |
| 开发类型 | ☑新开发 □增强 □二次开发 □维护 |
| 项目组各成员姓名及其  对作业和项目的贡献度（%）  注：总计100% | | 俞飞樾：25  程治谦：35  刘聪 ：15  胡力里：25 | |
| 小组成员签名： | | | |

**本页需要打印签字**

**项目表**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | | 请选择一项 | | | | | |
|  | 问题 | 说明 | 非常高 | 很高 | 高 | 一般 | 低 | 很低 |
| 1 | 前趋性 | 如果这个项目和以前的项目比较类似，那么前趋性比较高 | □ | □ | □ | □ | ☑ | □ |
| 2 | 开发自由度 | 需要和预先设置的需求一致  需要和外部接口说明书一致 | □ | □ | ☑ | □ | □ | □ |
| 3 | 架构&风险控制 | 架构设计的质量和风险控制能力 | □ | □ | □ | ☑ | □ | □ |
| 4 | 团队紧密度 | 项目干系人（包括用户、客户、开发者、维护者、接口提供者等）的团队合作度。 | □ | □ | □ | □ | ☑ | □ |
| 5 | 开发过程成熟度 | 根据CMMI等级（1级~5级）确定开发流程成熟度。 | □ | □ | □ | ☑ | □ | □ |
| 6 | 人员能力 | 分析人员、设计人员、编程人员和测试人员的能力 | □ | □ | ☑ | □ | □ | □ |
| 7 | 人员经验 | 项目组成员的应用开发经验，以及使用编程语言和工具经验 | □ | □ | □ | ☑ | □ | □ |
| 8 | 复用要求 | 这个因素表示本项目开发的模块，可以为本项目或者以后的项目所复用的程度。 | □ | □ | □ | ☑ | □ | □ |
| 9 | 产品可靠性和复杂性 | 软件可靠性和产品复杂度 | □ | □ | ☑ | □ | □ | □ |
| 10 | 平台复杂性 | 指的是运行该软件的平台的硬件和基础软件的复杂程度，包括运行时间限制、存储空间限制和平台不稳定性。 | □ | □ | □ | ☑ | □ | □ |
| 11 | 开发进度 | 项目进度的压缩/扩展对整个项目的影响。 | □ | ☑ | □ | □ | □ | □ |
| 12 | 设施 | 所使用的软件开发工具的成熟度和强度 | □ | □ | □ | ☑ | □ | □ |
| 13 | 需求变更 | 需求变更的频率 | □ | □ | □ | □ | ☑ | □ |

**用例表**

| **用例名称** | **开发这个用例占总工作量的百分比（%） 注：总和为100%** |
| --- | --- |
| 设置个人信息、标签和需求 （用户匹配子系统） | 25% |
| 搜索、匹配和查看附近用户 （用户匹配子系统） | 13% |
| 蓝牙聊天室 （用户互动子系统） | 12% |
| 蓝牙传名片和NFC传名片 （用户互动子系统） | 10% |
| 真心话游戏 （用户互动子系统） | 5% |
| 查看和分类已安装应用 （用户分析子系统） | 15% |
| 记录和查看用户使用手机时间（用户分析子系统） | 10% |
| 用户相似度分析 （用户分析子系统） | 10% |
|  |  |
|  |  |
|  |  |