Florian Klampfer 1058208

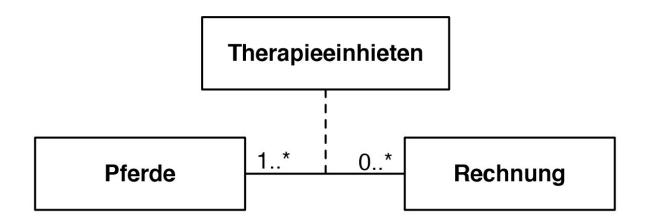
e1058208@student.tuwien.ac.at

Anwendungsfall 4 08.04.2013

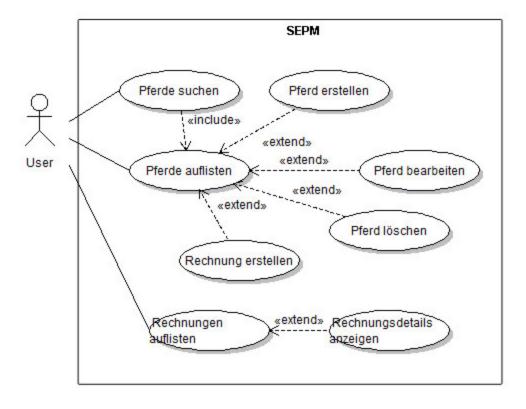
Stundenliste

			_
	Dauer	Beschreibung	Datum
	3	Entwicklungsumgebung einrichten	11.03.13
	3	SVN + basic architecture	21.03.13
	1	Pferd entity	22.03.13
	1	Pferd überarbeitet + Dokumentation	22.03.13
	2	Basic PferdDAO	23.03.13
	2	basic test class for DBPferdDAO	23.03.13
	2	connection singleton + junit tests	23.03.13
	8	RechnungsDAO + Rest PferdDAO + junit tests	04.04.13
	1	implemented update and delete for PferdDAO	05.04.13
	5	basic service layer	05.04.13
	2	code documentation	05.04.13
	2	Anwendungsfall 4 service	06.04.13
	8	basic gui for managing pferds	06.04.13
	2	filtern von Pferden GUI	07.04.13
	8	tabbed pane + rechnungs tab + custom image editor + image renderer for jtable + caching of scaled image icons	07.04.13
	1	finished gui	08.04.13
	2	test data + full automated testing	08.04.13
	3	Dokumentation	08.04.13
Summe	56		
Summe		Dokumentation	08.04.13

Domainenmodell



UML Anwendungsfalldiagramm



Anwendungsfallbeschreibungen

Pferde auflisten

Identification summary

o Titel: Pferde auflisten

Scope: PferdeLevel: User GoalAktoren: User

Kurzbeschreibung: Der User listet alle Pferde auf.

Scenarios

Vorbedingungen: Datenbankverbindung besteht.Hauptszenario: Alle Pferde werden aufgelistet.

Fehlerszenario: Es besteht keine Verbindung zur Datenbank.

Alternativszenario: NA

 Nachbedingungen: User kann Pferde erstellen, bearbeiten, löschen sowie Rechnungen erstellen.

- Non-functional constraints
 - o NA

Pferde suchen

Identification summary

o Titel: Pferde suchen

Scope: PferdeLevel: User GoalAktoren: User

 Kurzbeschreibung: Der User listet alle Pferde, welche eine Reihe von Suchbedingungen erfüllen auf.

Scenarios

o Vorbedingungen: Datenbankverbindung besteht.

- Hauptszenario: User bestimmt einen Suchbegriff, einen Maximalpreis pro Stunde sowie die gewünschte Therapieart. Alle Pferde welche die Bedingungen erfüllen werden aufgelistet.
- Fehlerszenario: Es besteht keine Verbindung zur Datenbank.
- Alternativszenario: NA
- Nachbedingungen: User kann Pferde erstellen, bearbeiten, löschen sowie Rechnungen erstellen.
- Non-functional constraints
 - Suche erfolgt in Echtzeit (während getippt wird)

Pferd erstellen

Identification summary

o Titel: Pferd erstellen

Scope: PferdeLevel: User GoalAktoren: User

Kurzbeschreibung: Der User fügt ein neues Pferd in die Datenbank ein.

Scenarios

Vorbedingungen: Datenbankverbindung besteht, Pferde wurden aufgelistet.
Hauptszenario: User klickt auf "Pferd erstellen". Ein neues Pferd wird erstellt.

Fehlerszenario: Es besteht keine Verbindung zur Datenbank.

o Alternativszenario: NA

 Nachbedingungen: Das erstellte Pferd scheint in der Liste auf. Der User kann das erstellte Pferd bearbeiten.

Pferd bearbeiten

Identification summary

Titel: Pferd bearbeiten

Scope: PferdeLevel: User GoalAktoren: User

o Kurzbeschreibung: Der User verändert die Werte eines bestehenden Pferds.

Scenarios

- Vorbedingungen: Datenbankverbindung besteht, Pferde wurden aufgelistet, es existiert zumindest ein Pferd.
- Hauptszenario: User wählt ein Pferd aus. User verändert einen Wert. Die Änderung wird gespeichert.
- Fehlerszenario: Es besteht keine Verbindung zur Datenbank. Der neue Wert ist ungültig, es wird eine Fehlermeldung ausgegeben.

Alternativszenario: NA

Nachbedingungen: Der veränderte Wert befindet sich in der Datenbank.

Pferd löschen

Identification summary

o Titel: Pferd löschen

Scope: Pferde

Level: User Goal

o Aktoren: User

o Kurzbeschreibung: Der User löscht ein Pferd aus der Liste

Scenarios

- Vorbedingungen: Datenbankverbindung besteht, Pferde wurden aufgelistet, es existiert zumindest ein Pferd.
- Hauptszenario: User wählt ein Pferd aus. User klickt auf "Pferd löschen". Es wird ein Warnhinweis angezeigt. Der User bestätigt den Löschvorgang. Das Pferd wird als gelöscht markiert. Es wird eine Löschbestätigung angezeigt.
- Fehlerszenario: Es besteht keine Verbindung zur Datenbank.
- Alternativszenario: Der Löschvorgang wird durch den User abgebrochen.
- Nachbedingungen: Das Pferd wird nicht mehr aufgelistet oder durch die Suche gefunden. Das Pferd scheint noch auf gebuchten Rechnungen auf.

Rechnung erstellen

Identification summary

o Titel: Rechnung erstellen

Scope: PferdeLevel: User GoalAktoren: User

o Kurzbeschreibung: Der User erstellt eine Rechnung.

Scenarios

- Vorbedingungen: Datenbankverbindung besteht, Pferde wurden aufgelistet, es existiert zumindest ein Pferd.
- Hauptszenario: User wählt ein Pferd aus. User gibt die Anzahl der zu buchenden Stunden an. User kann die Anzahl zu buchender Stunden für weitere Pferde angeben. User klickt auf "Rechnung" erstellen. Die Eingabe wird zurückgesetzt.
- Fehlerszenario: Es besteht keine Verbindung zur Datenbank.
- Alternativszenario: NA
- Nachbedingungen: Die Rechnung erscheint in der Liste der Rechnungen. Der User kann weitere Rechnungen erstellen.

Rechnungen auflisten

Identification summary

o Titel: Rechnungen auflisten

Scope: RechnungenLevel: User GoalAktoren: User

Kurzbeschreibung: Der User listet alle erstellen Rechnungen auf.

Scenarios

Vorbedingungen: Datenbankverbindung besteht

Hauptszenario: User klickt auf Rechnungen. Rechnungen werden angezeigt.

Alternativszenario: NA

Nachbedingungen: Rechnungsdetails können angezeigt werden.

Rechnungsdetails anzeigen

Identification summary

• Titel: Rechnungsdetails anzeigen

Scope: RechnungenLevel: User GoalAktoren: User

o Kurzbeschreibung: Dem User werden die Rechnungsdetails angezeigt.

Scenarios

o Vorbedingungen: Datenbankverbindung besteht, Rechnungen wurden aufgelistet.

 Hauptszenario: Der User wählt eine Rechnung aus. In einer separaten Tabelle werden die gebuchten Therapieeinheiten mit Pferd, Preis und Dauer aufgelistet.

Alternativszenario: NA

 Nachbedingungen: User kann die Rechnungsdetails anderer Rechnungen anzeigen.