

## final project proposal team4

遊戲名稱: 星之卡比-TEAM4

---

### 遊戲大綱

卡比的目標是在有限的血量內，打倒最終的魔王。地圖是左右移動的，魔王在地圖最右方的終點。遊戲的過程中，卡比會需要先避開小怪的攻擊，減少血量的耗損。另外也可以吸取小怪獲得小怪的特殊能力，也許可以在最後關頭助卡比打倒魔王。

### 基本單位

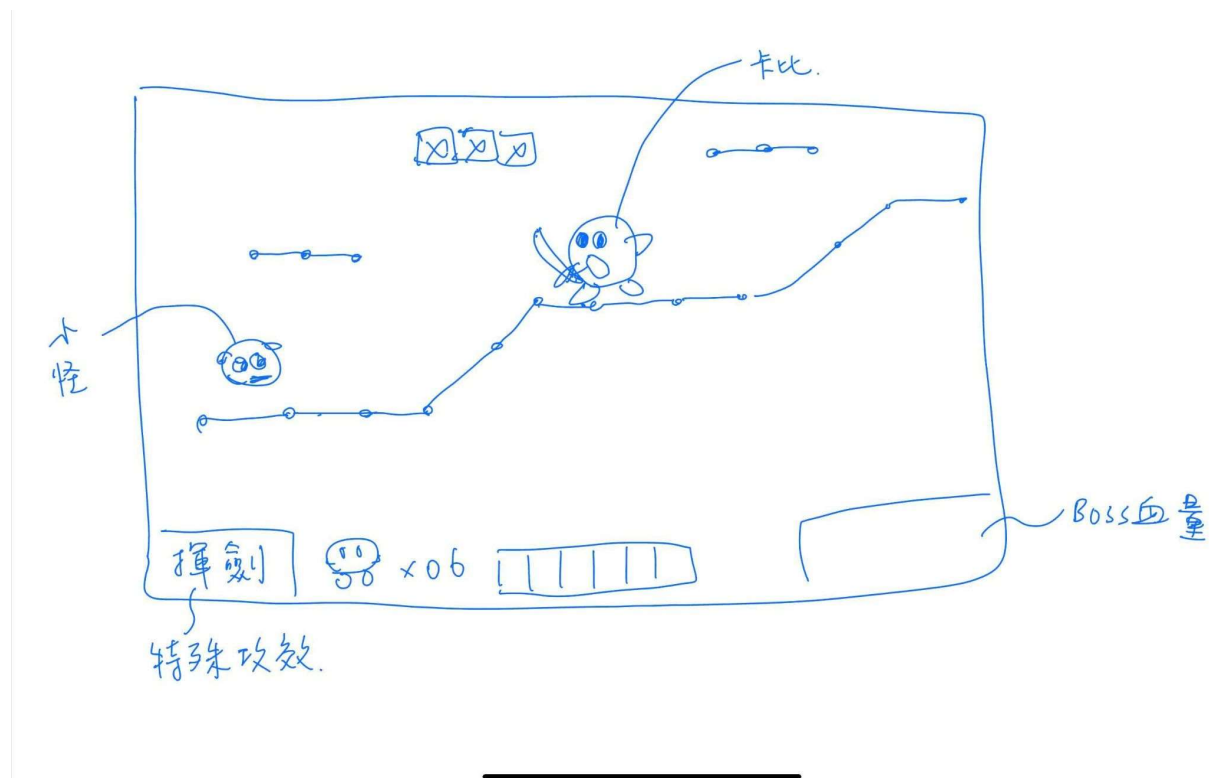
- 遊戲基本構成(2%)-主選單(Menu)
  - 開始遊戲
  - 操作說明
  - 退出
- 遊戲基本畫面(開始畫面, 結束畫面)
  - 重新開始畫面
  - 一般遊戲畫面
  - 魔王畫面
- 遊戲主體(4%)-基本單位
  - 角色:卡比



- 道具
    - 回血罐: 可以回到滿血狀態
    - 無敵星星: 限時30秒, 受到敵人攻擊不扣血, 碰到敵人敵人會死掉
  - 計量
    - 血量: 6條命，每條命6格血。依據敵人攻擊力扣血。
- 遊戲性:
  - 互動:
    - 躲避敵人攻擊
    - 觸發道具
    - 變身
    - 音效:變身則會依照特殊功效改變背景音效
- 移動:
  - 左右移動
  - 跳躍
- 卡比攻效
  - 滑地板飛踢
  - 吸(變身)
- 變身相關
  - 卡比藉由吸入帶有特殊功效的小怪來獲得特殊功效

- 卡比在獲得特殊功效後，若扣血則喪失特殊功效
- 特殊功效
  - 揮劍: 攻擊力2
  - 丟炸彈: 攻擊力3
  - 吐火球: 攻擊力4
- 魔王
  - 魔王血量特多，且會顯示目前的魔王血量
- 小怪
  - 不同小怪血量不同
  - 有些小怪具有特殊功效，卡比在吸入有特殊功效的小怪後可獲去該小怪的特殊功效(變身)

### 概念圖



### 小組成員

陳俊昇 1102025S  
 黃俊踴 108071033  
 劉君鵬 109021101