

Функция инициализации и создания игрового окна

```
graph LR; A[Функция инициализации и создания игрового окна] --- B[Меню с выбором уровней]; A --- C[Класс с основной концепцией игры]; B --- D[Функция описывающая уровень]; C --- E[Проверка правильного расположения блоков (победы пользователя)];
```

Меню с выбором уровней

Функция описывающая уровень

Класс с основной концепцией игры

Проверка правильного расположения блоков (победы пользователя)