|  |
| --- |
| dSzakdolgozat |
| Minta előlap |

Összefoglalás

A szoftverfejlesztők az informatika kezdete óta próbálnak olyan technikákat alkalmazni, melynek segítségével egyszerűbbé és gyorsabbá válhat egy szoftver létrehozásának a folyamata. Ezek módszerek egyik modern változata modell alapú fejlesztés.

A modell, hivatalos definíciója szerint, a valóság egy részének egyszerűsített képe, amely a rendszert helyettesíti bizonyos megfontolásokkal.[[1]](#footnote-1) A fejlesztők az elkészítendő szoftverhez modelleket készítenek tetszőleges részletességgel, és ezen modelleket felhasználják a fejlesztés minden fázisában, főként a tervezés és az implementálás fázisában, ha a vízesésmodellt nézzük.[[2]](#footnote-2)

Szakdolgozatom fő témája a modell alapú szoftverkészítés kipróbálása és a létjogosultságának eldöntése bizonyos mértékben. Ehhez egy régóta előforduló, de többnyire megoldott problémát újból előveszek, mely ismételten meg lesz oldva, de most modellek segítségével.

Ez a probléma nem más, mint a karakterkódolások és a karakterkészletek sokszínűségének bonyodalma. Rengeteg megoldás és szoftver készült, de egyik sem modell alapokon. Miután megvalósítom a saját megoldásomat a karakterkódolások problémájára, lesz egy eredményem, mennyire hasznosítható ez az újfajta fejlesztési módszer.

(Az informatikában egy szoftver fejlesztése során sok nehézségbe ütköznek a fejlesztők. Sokszor félreértik egymás döntéseit, ha valami éppen nincs jól dokumentálva; egyre növekvő projektekre pedig még inkább igaz az állítás: a felhalmozott adatok és elvégzendő feladatok mennyisége akár hatványosan is növekedhet a projekt növekedésével.)

Abstract

Ever since the beginning of Information Technology, software developers try to come up with new technics, that will help the process of the development for a software much faster and much simpler. One of these technics’ modern variant is the model-driven engineering.

A model, by its official definition, is a simpler representation of a piece from reality, which substitute the system with given considerations. Developers make models for their software to be prepared with as many details as they want. Later, they use these models in every phase of the development, especially in the designing and the implementation phase, if we are based in the development’s waterfall model.

The main article of my thesis is the try-out of the model-driven engineering and somewhat decide whether it is usable or not in real situation and real development. For this purpose, I will expose an old problem and I will re-solve it once again but with the usage of models.

This problem is nothing less, than the problem of character encodings and character sets and their diversity. A lot of solutions have been already made, but none of those did actually use models. After I have created my own solution for the problem of character encoding, I will acquire an outcome of how useful this new style of development can be.

Hivatkozások

<https://en.wikisource.org/w/index.php?title=Cause,_Effect,_Efficiency_%26_Soft_Systems_Models>

<https://vik.wiki/images/6/6c/Szofttech_objektumorientaltszoftverfejlesztes_konyv.pdf>

<https://www.omg.org/mda/mda_files/Model-Driven_Architecture.pdf>

<https://inf.mit.bme.hu/sites/default/files/materials/category/kateg%C3%B3ria/oktat%C3%A1s/bsc-t%C3%A1rgyak/informatikai-rendszertervez%C3%A9s/17/MDSD-BriefPreview.pdf>

<https://www.sciencedirect.com/science/article/pii/S1477842415000408?via%3Dihub>

1. TODO hivatkozás <https://en.wikisource.org/w/index.php?title=Cause,_Effect,_Efficiency_%26_Soft_Systems_Models> [↑](#footnote-ref-1)
2. TODO hivatkozás <https://vik.wiki/images/6/6c/Szofttech_objektumorientaltszoftverfejlesztes_konyv.pdf> [↑](#footnote-ref-2)