## ORBSLAM3 系列代码讲解

## IMU 专题一

主 讲 人: 魏宏宇

公 众 号: 3D视觉工坊

## 主要内容

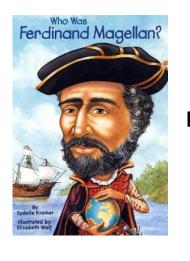
1 从传统导航方向了解惯导

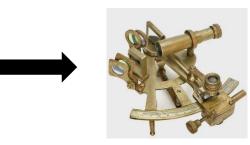
- 2 IMU的预积分详细推导
  - MSCKF
  - VINS
  - ORBSLAM3
- 3 讨论与交流 (如何寻找论文的创新点)

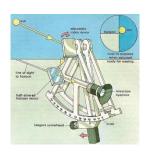
# 1 从传统导航方向了解惯导









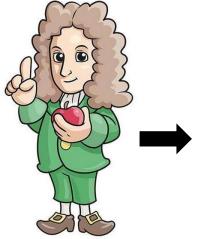




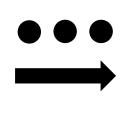
麦哲伦

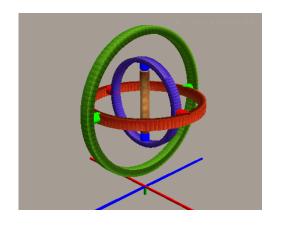
六分仪

环球旅行









牛顿

牛顿三大定律

陀螺仪



### 惯性测量单元 (IMU):

三轴陀螺仪+三轴加速度计 +三轴磁力计

更加常用,也称作六轴惯导

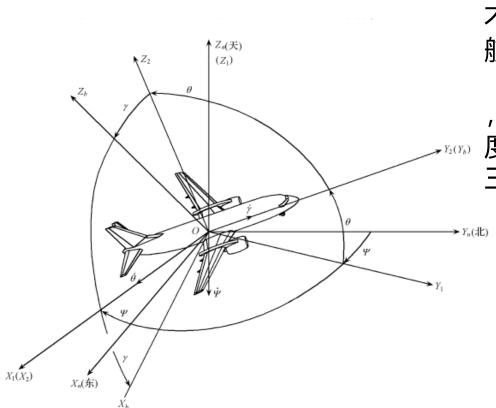
MEMS惯导(微惯性导航系统):业内公布的MEMS,最高定位精度是1公里,误差小于3米,但由于MEMS的定位信息是经过积分产生的,定位误差会随时间增大,因此大场景长距离下,累积误差很受影响

激光陀螺仪:利用激光测量方向的变化,精度是1小时角度漂移量小于0.0001度,应用在洲际导弹精度上精度更高,东风-31A从起火点到美国目标上大概需要30分钟,打击精度理论上可以达到30以内

光纤陀螺(固态惯导):内部没有高速转子,利用一些光学原理,实现旋转角速度的测量,体积更小,功耗少,可以达到一小时小于0.01度



传统意义上的陀螺仪是指的转子陀螺仪,转子陀螺仪的运动特性区别于一般刚体的根本原因 在于转子旋转所产生的角动量,这种陀螺仪是服从牛顿力学的。



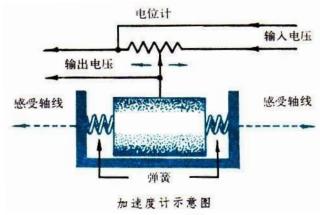
在一定的初始条件和一定的外在力矩作用下, 陀螺会在不停自转的同时,环绕着另一个固定的转轴 不停地旋转,在导航系统中作为水平、垂直、俯仰、 航向和角速度传感器

陀螺仪具有两个特殊的性质, 定轴性和进动性, 利用这两个定律可得到与陀螺固连载体的三轴角速度, 三轴正交, 因此属于双自由度陀螺仪, 可以输出三轴的角速度

Pitch 俯仰 (点头) Yew 偏航 (摇头) Roll 横滚 (翻滚)







加速度计也叫作加速度传感器,有质量块、阻尼器、弹性元件、敏感元件等组成。

传感器在加速过程中,通过对质量块所受惯性力的测量,利用牛顿第二定律可以获得加速度值。

#### 三轴加速度计讲解:

由于万有引力定律,载体在地球上,不论运动还是静止,都会受到指向地心的力,重力G,拓展为三维(世界坐标系下)

$$a_{wq}=(0,0,G)^T$$

加速度计受到重力和常值加速度,质量为m,达到稳态时,有:

$$a+g=\frac{F}{m}=f$$

f是比力,加速度计可测得比力,因此,真实的加速度为:

$$a = f - g$$

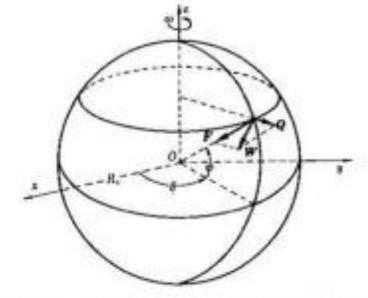


图 1 重力和重力加速度的方向。





我们总是希望传感器输出的参数是可信且能直接使用的,但实际情况并非如此,惯性仪器和系统在制造、装调中总是存在误差,所以这些误差因素成为误差源。误差源大致分为:

- 元件误差:主要是**陀螺漂移、指令角速度刻度系数误差**、加速度计零偏和刻度系数误差、计算机舍入误差、电流变换装置误差等
- 安装误差: 陀螺和加速度计在平台上的安装误差
- 初始条件误差:包括平台的初始对准、计算机在解算力学编排方程时引入的初始速度及位置误差
- 干扰误差: 主要包括冲击与振动运动干扰
- 其它误差: 模型误差之类的

SLAM中主要考虑的是IMU中的陀螺仪漂移、加速度计零偏、 传感器噪声等误差





- ▶ 陀螺仪零偏:
  - 陀螺静止时, 陀螺仪仍然会有一个很小的输出, 这个输出值叫做陀螺仪零偏或者偏置, 其会受到陀螺仪的上电状态、温度、内部结构等因素影响, 使得在陀螺仪静止时输出不为0
- ▶ 加速度计零偏:
  - 加速度计静止时,会输出不为零的测量值,这个测量值就是加速度计零偏或偏置
- ➤ 通常在IMU静止时,IMU的输出是一条复合白噪声信号缓慢变化的曲线,曲线的平均值就
  - 是零偏,因此我们一般用维纳过程来建模偏置随时间变化的过程:

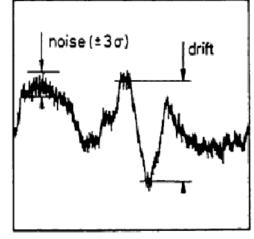
$$\dot{b}(t) = n_b(t) \sim \mathcal{N}(0, \sigma_b^2)$$

#### 随机游走

▶ 噪声: 传感器基本都会受到一个高斯白噪声, 建模为:

$$n(t) \sim \mathcal{N}(0, \sigma_a^2)$$

IMU测量的真值在零偏和噪声的影响下,输出测量值 m = t + b + n

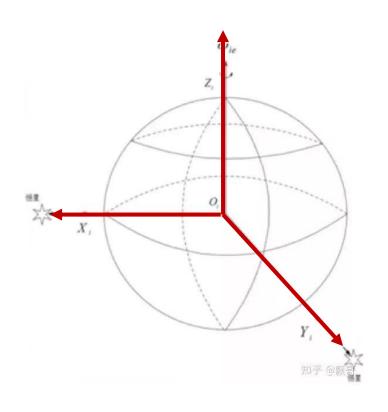


rotation rate signal

tim@tps://blog.csdn.net/gg\_21950



#### 简易版



#### 地心惯性坐标系 (ECI坐标系或i系)

原点在地球中心,Z轴沿地轴指向北极,X轴和Y轴位于赤道平面内,分别指向两个恒星,这个坐标系不会随着地球自转而变化,是一个固定的坐标系,因此传感器测得的量测值就是相对于固定坐标系的,不用考虑地球自转的影响

VINS-MONO
ORBSLAM3
都使用此坐标系下建模的IMU量测模型





#### 简易版

▶陀螺仪测得的角速度:

$$\widetilde{\omega_m} = \omega_t + b_\omega + n_\omega$$

▶加速度计测得的线加速度:

$$\widetilde{a_m} = a_t + b_a + n_a$$

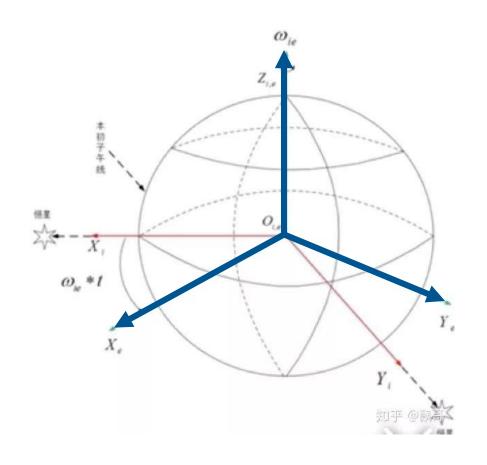
$$= R_W^B (a_{wt} - a_{wg}) + b_a + n_a$$

正负与选定的坐标轴朝向有关





#### 详细版



### 地心地固坐标系(地球坐标系/E系 /ECEF坐标系)

原点在地球中心,Z轴沿地轴指向北极, X轴和Y轴位于赤道平面内,X轴指向本 初子午线,E系跟随地球自转方向,E系 相对于I系的角运动大小就是地球的自转 角速度,在此坐标系下,传感器测得的 量测值需要考虑地球的自转影响。

MSCKF使用此坐标系下建模的IMU量测 模型





#### 详细版

陀螺仪的输出量是IMU坐标系相对于惯性系I系的测量值,因此需要加上由于地球自转引起的在E系下的地球自转角速度分量

ightharpoons 陀螺仪测得的角速度:  $\widetilde{\omega_m} = \omega_t + b_\omega + n_\omega$ 

重力坐标系到惯性系的变换

$$\omega_t = \omega_i + \omega_{ie} = \omega_i + R_g^i \omega_{ge}$$

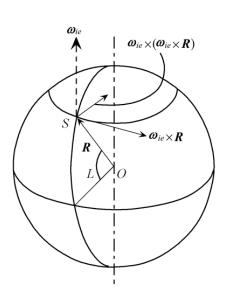
▶加速度计测得的线加速度:

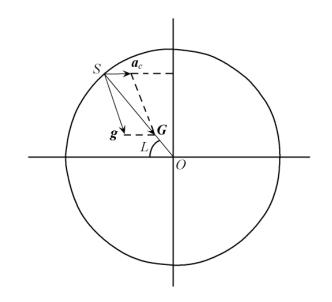
$$\widetilde{a_m} = a_t + b_a + n_a$$











根据哥氏定理:

#### 地球上观测到的位置矢 量的变化率 (速度)

$$\left. \frac{dR}{dt} \right|_{i} = \frac{dR}{dt} \Big|_{e} + \omega_{ie} \times R$$

两边求导,可以得到速度对时间的导数,即加速度

根据加速度计的原理,根据牛顿第二定律:

$$F + \underline{\mathbf{mG}} = \mathbf{m} \frac{d^2 R}{dt^2} \Big|_{i}$$

受到的非引力 外力

地球引力

单位质量上作用的非引力外力,称为比力

变换得到:

$$\left. \frac{d^2R}{dt^2} \right|_i = f + G \qquad \qquad f$$

因此可以得到:

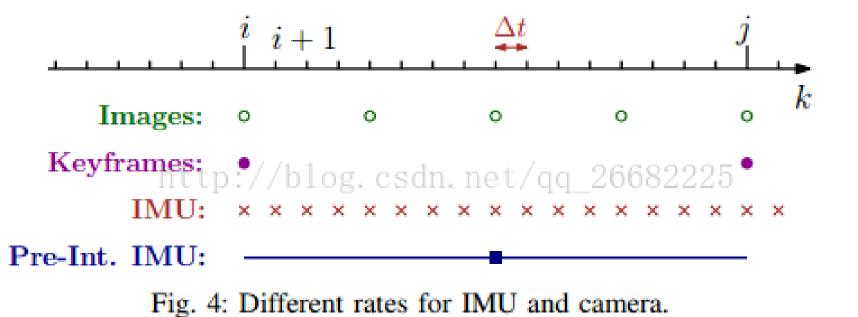
$$\frac{dV_{eT}}{dt}\Big|_{T} = f - (2\omega_{ge} + \omega_{eT}) \times V_{eT} + g$$

$$\widetilde{a_m} = a_t + b_a + n_a$$

$$a_t = R_G^i(a_G - g_G + 2\lfloor \omega_G \times \rfloor V_I^G + \lfloor \omega_G \times \rfloor^2 P_I^G)$$

# 1 IMU的预积分详细推导





预积分:将一段时间内的IMU测量值归为一个值的过程,叫做预积分





IMU输出量:三轴角速度测量值 $\omega_m$  和三轴线加速度 $a_m$ 

角速度:单位时间转过的角度,因此旋转R对时间的导数是角速度线加速度:加速度积分是速度V,速度积分是位移P

$$\dot{q} = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} \omega^{\hat{}} & \omega \\ -\omega^{T} & 0 \end{bmatrix} q = \frac{1}{2} \Omega(\omega) q = q \otimes \begin{pmatrix} 0 \\ \frac{1}{2} \omega \end{pmatrix}$$

$$\delta R = I - [\delta \theta \times] \quad \delta R^{T} = I + [\delta \theta \times]$$

$$\dot{R} = R \omega^{\hat{}} = REXP(\omega)$$

$$\dot{V} = a$$

$$\dot{P} = V$$





ORBSLAM3 VINS-MONO MSCKF

纯手推

# 5 讨论与交流 (如何寻找论文的创新点)

## 欢迎关注3D视觉工坊

我们这里有3D视觉算法、SLAM、点云处理、三维重建、计算机视觉、深度学习、自动驾驶、图像处理、技术干货以及前沿paper分享!

如果你也想成为主讲人,欢迎加入我们。

▶报名方式:请发送邮件至vision3d@yeah.net

公众号



交流群请添加客服









#### 3D视觉工坊知识星球

- ◆ 课程PPT和注释代码
- ◆ 补充知识点 PDF版和视频版
- ◆ 答疑



# 感谢聆听

Thanks for Listening