



3D视觉工坊知识星球

- ◆ 课程PPT和注释代码
- ◆ 补充知识点 PDF版和视频版
- ◆ 答疑

本质矩阵 $E = t^\wedge R$ 的SVD分解.

(Slam + 四讲 P145)

[ORB-SLAM3中Two View Reconstruction. cc
Reconstruct F(1)]

△ 问题描述.

本质矩阵 E 求出后. 如何通过SVD分解得到 R, t

△ 推导 (超详细版)

$E = t^\wedge R$ 已知

其中 t^\wedge 表示平移向量 t 的反对称矩阵

$$t^\wedge = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}^\wedge = \begin{pmatrix} 0 & -z & y \\ z & 0 & -x \\ -y & x & 0 \end{pmatrix}$$

由反对称矩阵的性质, 存在 n 阶正交阵 U , 使得

$$t^\wedge = U^T S U \quad \text{或} \quad t^\wedge = V S V^T$$

$V = U^T$

性质5: 若 A 为 n 阶实反对称矩阵, 则存在 n 阶正交矩阵 Γ , 使得

$$\Gamma^T A \Gamma = \begin{bmatrix} 0 & b_1 & & & \\ -b_1 & 0 & & & \\ & & \ddots & & \\ & & & 0 & b_r \\ & & & -b_r & 0 \\ & & & & \ddots & \\ & & & & & 0 & b_n \\ & & & & & & -b_n & 0 \end{bmatrix},$$

其中 $S = \begin{pmatrix} 0 & b_1 & 0 \\ -b_1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$
 $\pm b_1$ 是 t^\wedge 的非零特征值

将 S 拆为对角阵

$$S = \begin{pmatrix} 0 & b_1 & 0 \\ -b_1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 & 0 & 0 \\ 0 & b_1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

前两个 b_i 是 t^\wedge 的非零特征值

$$1 \ 0 \ 0 \ 0 / \ 1 \ 0 \ 0 \ 0 / \ 1 \ 0 \ 0 \ 1 /$$

这又表示尺度, 大小不重要

$$= \text{diag}(b_1, b_1, 0) W$$

$$t^{\wedge} = V \text{diag}(b_1, b_1, 0) W V^T$$

回到 E, E 是方阵. 存在酉阵 A, B 使得 $E = A \Sigma B^T$

Σ 是 E 的奇异值组成的对角阵 也是实阵

方阵的奇异值是 EE^T / E^TE 的特征值开方

$$\begin{aligned} EE^T &= (t^{\wedge} R)(t^{\wedge} R)^T \\ &= t^{\wedge} R R^T t^{\wedge T} \\ &= t^{\wedge} t^{\wedge T} = (t^{\wedge})^2 \end{aligned}$$

t^{\wedge} 的特征值是 $b_1, b_1, 0$, 因此 E 的特征值也是两个相等且非零的数与 0

E 的 SVD 分解形式为 $E = A \text{diag}(1, 1, 0) B^T$ [省去尺度, 因为不影响结果]

$$E = A \begin{pmatrix} 1 & & \\ & 1 & \\ & & 0 \end{pmatrix} B^T$$

$$\xrightarrow{\text{变换}} A \begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} B^T = A \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} B^T$$

$$\begin{aligned} &\xrightarrow{\substack{A, B \text{ 均是酉阵} \\ AA^T = A^T A = I \\ BB^T = B^T B = I}} A \begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} A^T A \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} B^T \\ &= t^{\wedge} R \end{aligned}$$

$$t^{\wedge} = A \begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} A^T \quad R = A \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} B^T$$

或

$$t^{\wedge} = A \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} A^T \quad R = A \begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} B^T$$



3D视觉工坊知识星球

- ◆ 课程PPT和注释代码
- ◆ 补充知识点 PDF版和视频版
- ◆ 答疑