

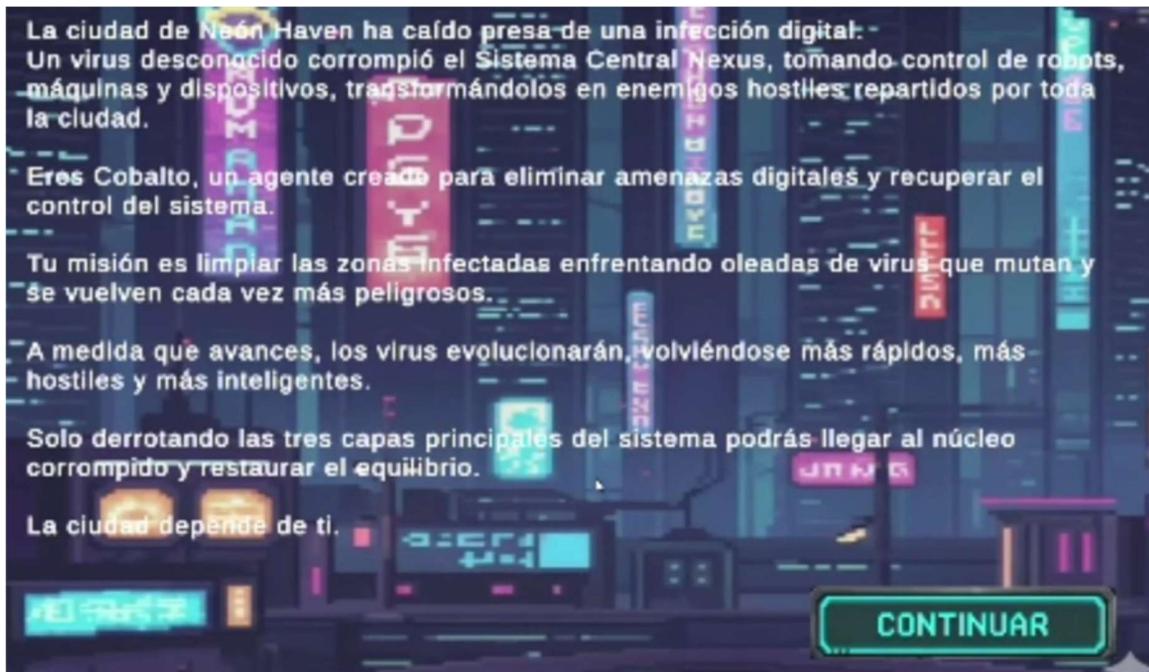
Manual de Usuario CyberWar

CyberWar es un juego que permite a los usuarios aprender de manera dinámica y divertida conceptos de ciberseguridad. Al iniciar el programa, lo primero que se ve eso lo siguiente:

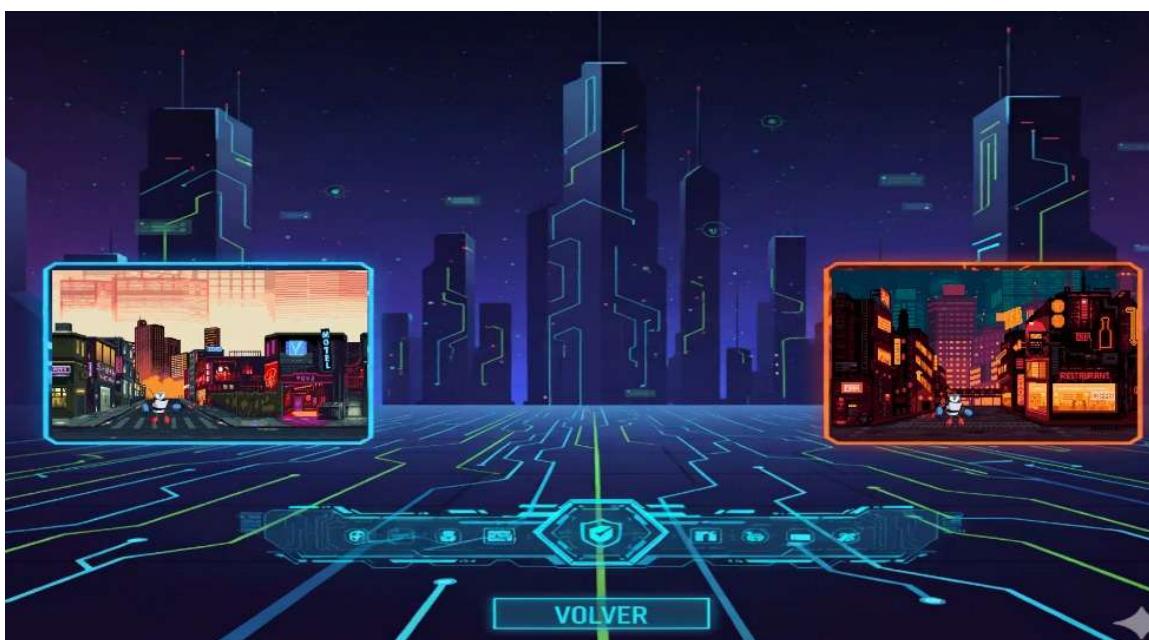


En este menú principal, el usuario cuenta con 3 opciones para escoger.

El primer botón “START GAME” inicia la dinámica de juego. Al ser presionado, el usuario verá un breve contexto sobre la historia del juego y nuestro personaje.



Posteriormente, tendrá la opción de escoger entre dos mundos predeterminados para personalizar aún más cada experiencia.



Una vez se escogió el mundo deseado, el usuario entrara al escenario de juego escogido y comenzaran las rondas. Se ve algo así:



Al terminar el juego y eliminar a todos los enemigos, el usuario tendrá que responder una pregunta aleatoria sobre ciberseguridad:



Si esta pregunta es respondida correctamente, entonces se desbloqueará la pantalla de victoria. De lo contrario, el usuario tendrá que completar el juego nuevamente.



El botón “OPTIONS” lleva al usuario a un menú con diferentes opciones para personalizar la experiencia de juego a su gusto.

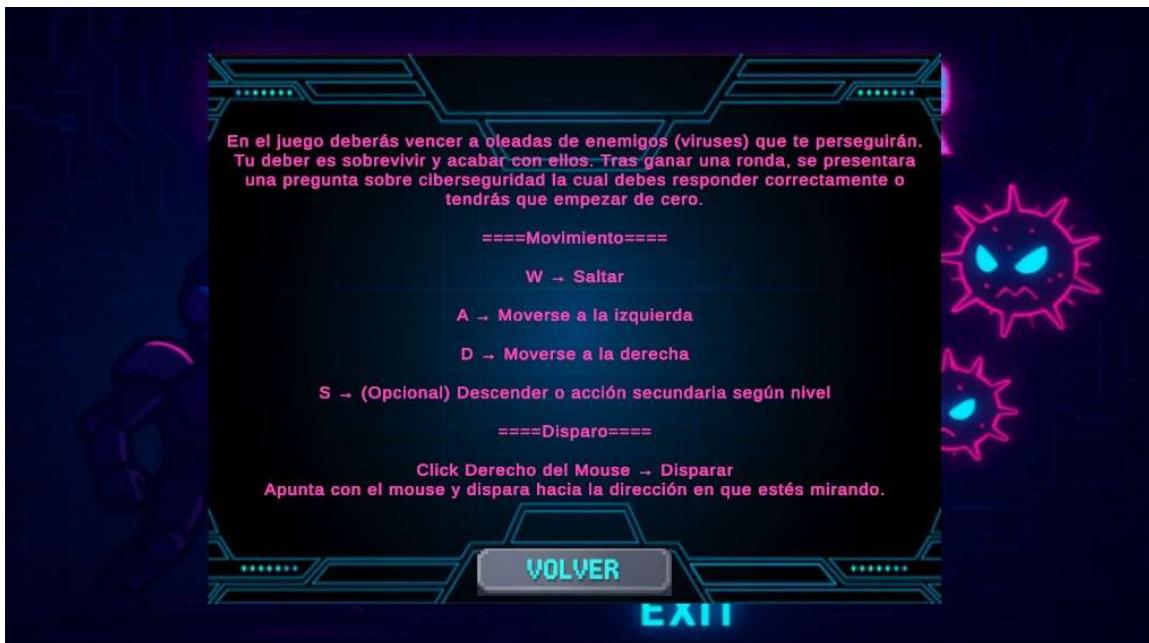


La primera opción “SKINS”, traslada al usuario a una nueva interfaz en la que se le permite cambiar la apariencia de su personaje, esta interfaz se ve así:

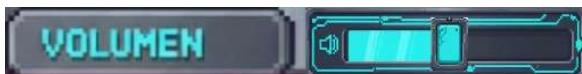


Por el momento tenemos 3 apariencias diferentes para escoger.

El botón “AYUDA” despliega un texto con instrucciones sobre como jugar y explica cuáles son los controles.



El botón y slider “VOLUMEN” permiten al usuario ajustar el volumen de la música y sonidos del juego a su gusto.



Por último, el botón “VOLVER” regresa al usuario al menú anterior, es decir, el menú principal del juego.

