企业级应用软件设计与开发

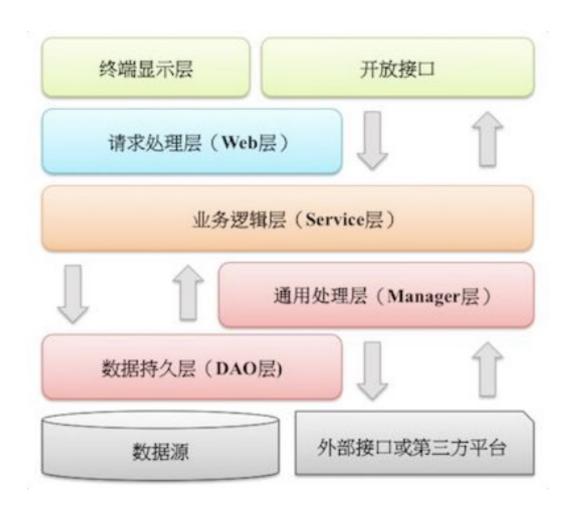
软件开发技术的趋势

内容提要

- 回顾Spring
- Cloud Native
- AI Native

Spring Framework是什么

■ Spring是一个开源的控制反转(Inversion of Control, IoC)和面向切面(AOP)的容器框架.它的主要目得是简化企业开发.



IOC (Inversion of Control) 控制反转

```
public class PersonServiceBean {
    private PersonDao personDao = new PersonDaoBean();

    public void save(Person person){
        personDao.save(person);
    }
}
```

PersonDaoBean 是在应用内部创建及维护的。所谓控制反转就是应用本身不负责依赖对象的创建及维护,依赖对象的创建及维护是由外部容器负责的。这样控制权就由应用转移到了外部容器,控制权的转移就是所谓反转。

依赖注入(Dependency Injection)

当我们把依赖对象交给外部容器负责创建,那么PersonServiceBean 类可以改成如下:

```
public class PersonServiceBean {
    private PersonDao personDao ;
    //通过构造器参数,让容器把创建好的依赖对象注入进PersonServiceBean,当然也可以使用
    setter方法进行注入。
    public PersonServiceBean(PersonDao personDao){
        this.personDao=personDao;
    }
    public void save(Person person){
        personDao.save(person);
    }
}
```

所谓依赖注入就是指:在运行期,由外部容器动态地将依赖对象注入 到组件中。

为何要使用Spring Framework

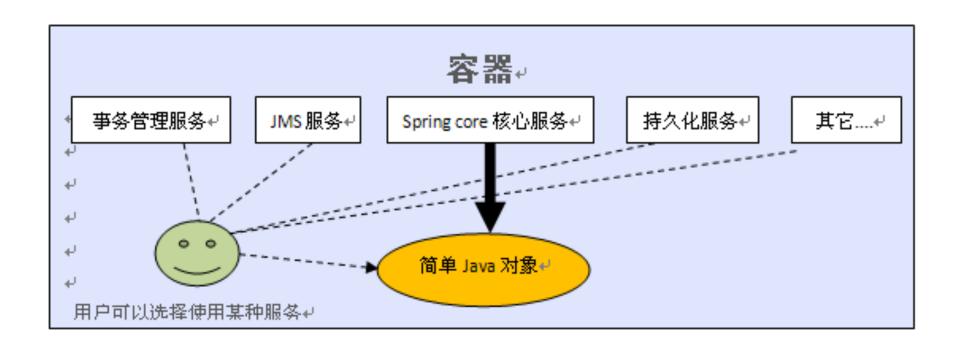
■降低组件之间的耦合度,实现软件各层之间的解耦。



- ■可以使用容器提供的众多服务,如:事务管理服务、消息服务等等。 当我们使用容器管理事务时,开发人员就不再需要手工控制事务.也不 需处理复杂的事务传播。
- 容器提供单例模式支持,开发人员不再需要自己编写实现代码。
- 容器提供了AOP技术,利用它很容易实现如权限拦截、运行期监控等功能。
- ■容器提供的众多辅作类,使用这些类能够加快应用的开发,如: JdbcTemplate、 HibernateTemplate。
- Spring对于主流的应用框架提供了集成支持,如:集成Spring MVC、Mybatis、Hibernate、JPA、Struts等,这样更便于应用的开发。

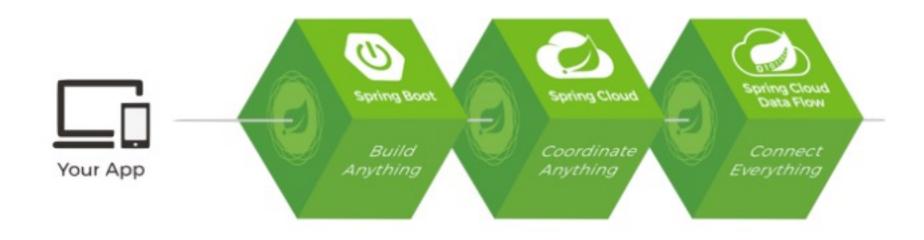
使用Spring Framework的好处

■ 当使用spring Framework时,我们可以选择使用容器提供的众多服务



Spring,始于框架,但不不限于框架

Spring: the source for modern java



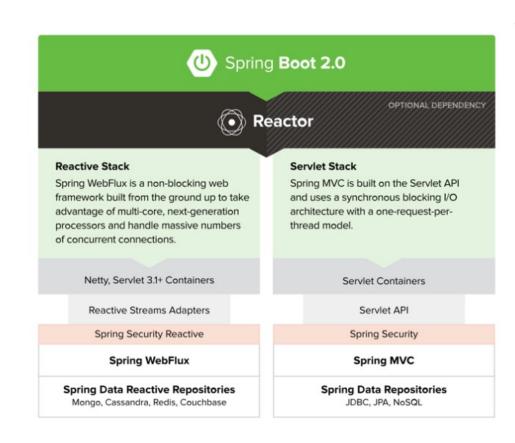
Spring,始于框架,但不限于框架

(1) Spring Framework (2) Spring相关项目 (3) 整个Spring家族

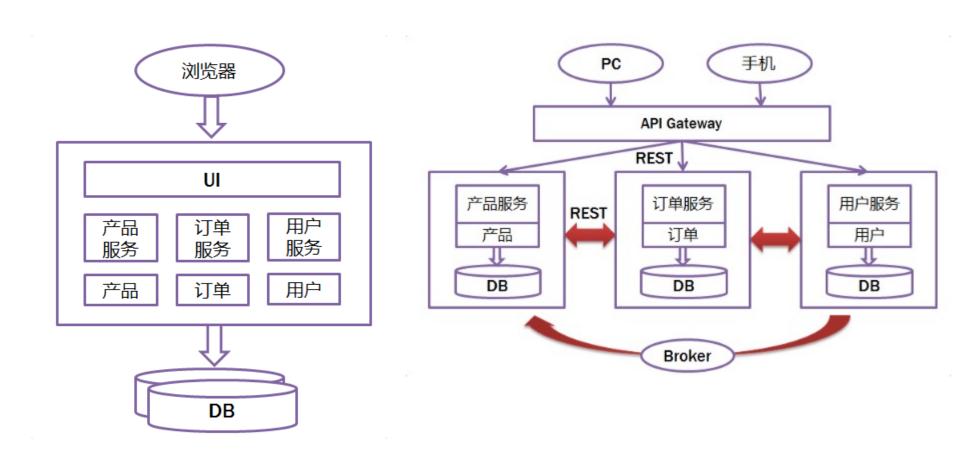
Spring Boot

• 快速构建基于Spring的应用程序

- 快、很快、非常快
- 进可开箱即用,退可按需改动
- 提供各种非功能特性
- 不用生成代码, 没有 XML 配置
- 在本课程中,你还会看到
 - Spring Data、Spring MVC、Spring WebFlux.....



Web应用进化 - 微服务



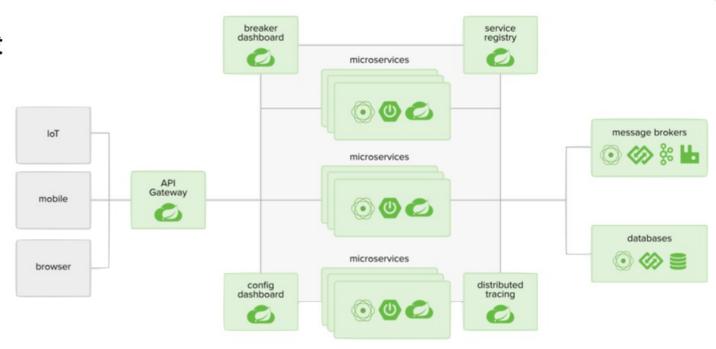
单体架构

微服务架构

Spring Cloud

• 简化分布式系统的开发

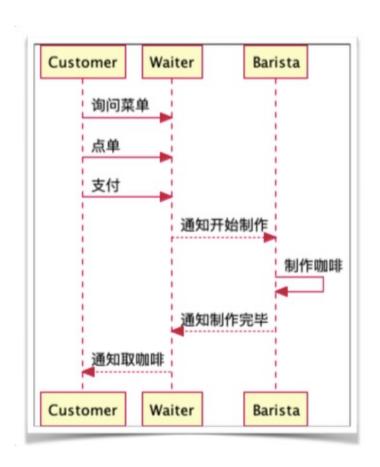
- 配置管理
- 服务注册与发现
- 熔断
- 服务追踪
-

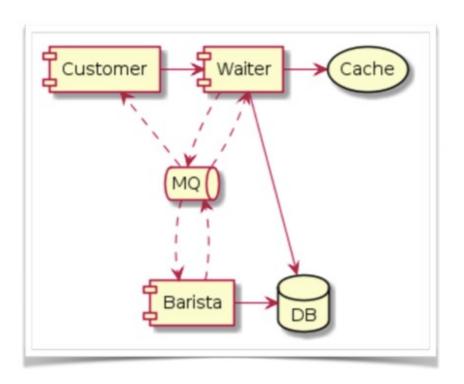


项目SpringBucks目标



- 通过一个完整的例子演示 Spring 家族各主要成员的用法
- 代码托管 https://gitee.com/qxr777/javaee-course-code

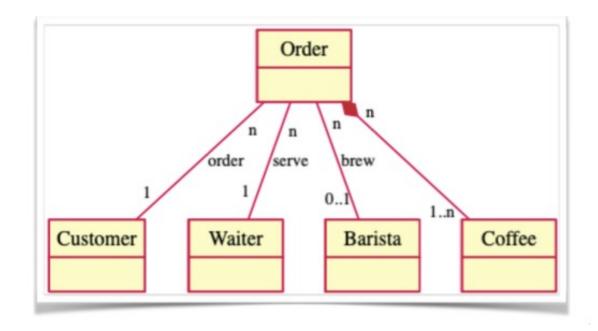




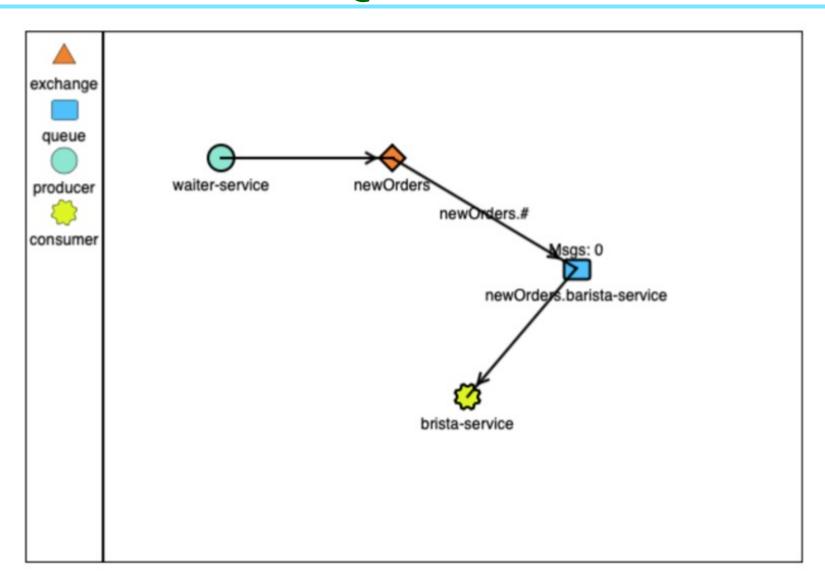
项目中的对象实体

实体

• 咖啡、订单、顾客、服务员、咖啡师



消息在 RabbitMQ 的流转



内容提要

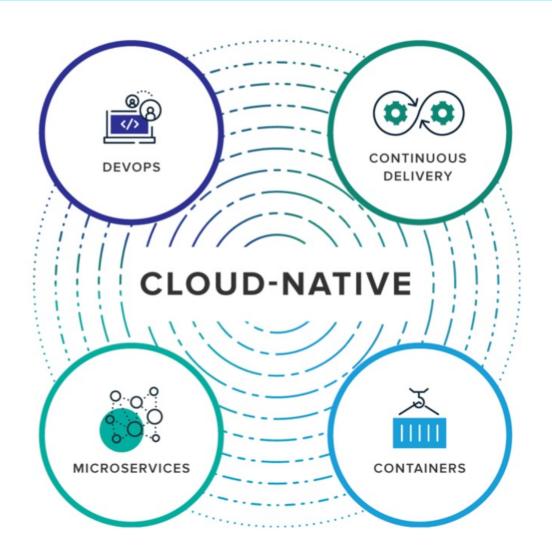
- 回顾Spring
- Cloud Native
- AI Native

Cloud Native定义

"云原生技术有利于各组织在公有云、私有云和混合云等新型动态环境中,构建和运行可弹性扩展的应用。"

– CNCF Cloud Native Definition v1.0

云原生应用要求.....



云原生应用要求......

DevOps

• 开发与运维一同致力于交付高品质的软件服务于客户

持续交付

• 软件的构建、测试和发布,要更快、更频繁、更稳定

微服务

• 以一组小型服务的形式来部署应用

容器

• 提供比传统虚拟机更高的效率

微服务定义



微服务

进入词条

(1) 播拍

★ 收職 | 1 74 | 1 41

微服务 (SOA架构的一种变体)







⊕ 上传视频

什么是微服务?

维基上对其定义为:一种软件开发技术-面向服务的体系结构(SOA)架构样式的一种变体,它提倡将单一应用程序划分成一组小的服务,服务之间互相协调、互相配合,为用户提供最终价值。每个服务运行在其独立的进程中,服务与服务间采用轻量级的通信机制互相沟通(通常是基于HTTP的RESTful API)。每个服务都围绕着具体业务进行构建,并且能够独立地部署到生产环境、类生产环境等。另外,应尽量避免统一的、集中式的服务管理机制,对具体的一个服务而言,应根据上下文,选择合适的语言、工具对其进行构建。

中文名	微服务	所属学科	软件架构
外文名	microservice	目的	有效的拆分应用,实现敏捷开发和部署

目录

1 简介

2 受益方法

- 可独立部署
- 正确的工作工具
- 精确缩放

3 关键支持技术和

工具

- · 容器, Docker和 Kubernetes
- API网关

讯息传递

- 无服务器
- 4 常见模式
- 5 反模式

微服务的优点

异构性

• 语言、存储……

弹性

• 一个组件不可用,不会导致级联故障

扩展

• 单体服务不易扩展, 多个较小的服务可以按需扩展

微服务的优点

- 易于部署
- 与组织结构对齐
- 可组合性
- 可替代性

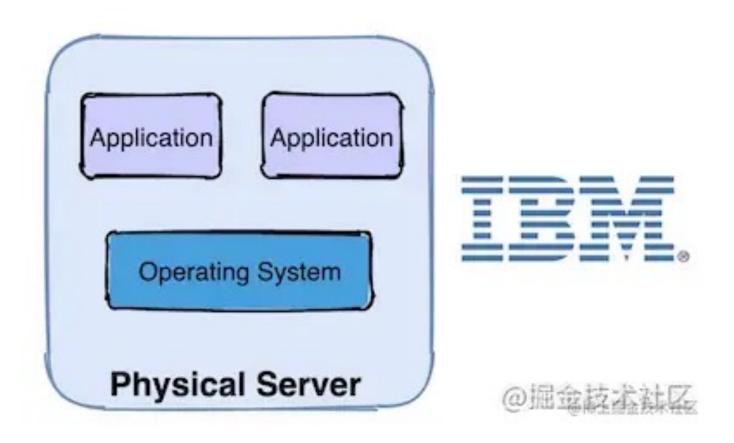
实施微服务的代价

- 分布式系统的复杂性
- 开发、测试等诸多研发过程中的复杂性
- 部署、监控等诸多运维复杂性

•

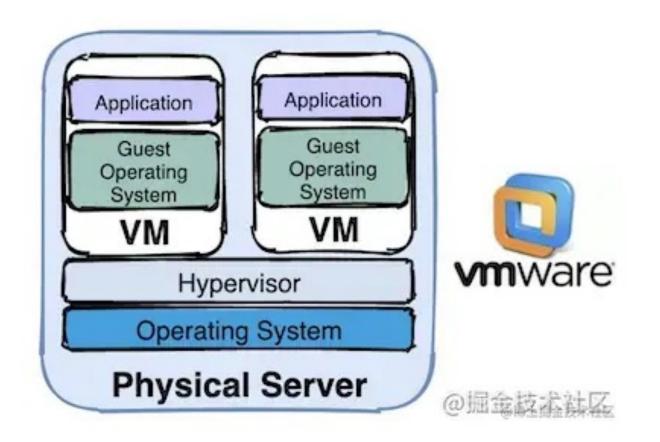
容器化时代来了

■物理机时代:多个应用程序可能会跑在一台机器上。



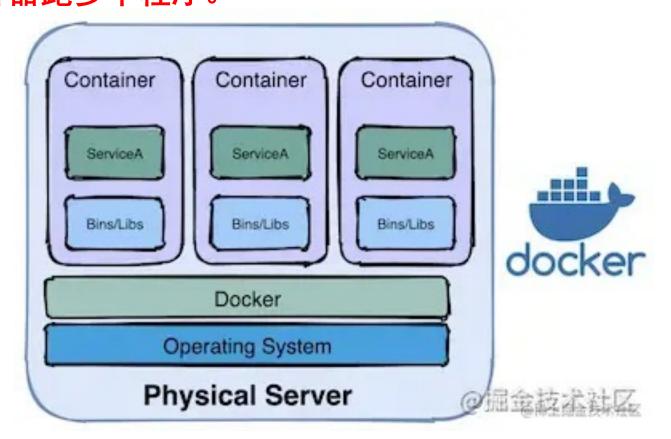
容器化时代来了

- ■物理机时代:多个应用程序可能会跑在一台机器上。
- ■虚拟机时代:一台物理机器安装多个虚拟机(VM),一个虚拟机跑多个程序。



容器化时代来了

- ■物理机时代
- ■虚拟机时代
- 容器化时代: 一台物理机安装多个容器实例(container), 一个容器跑多个程序。



Docker 和容器技术

■ 一个令人非常头疼的问题

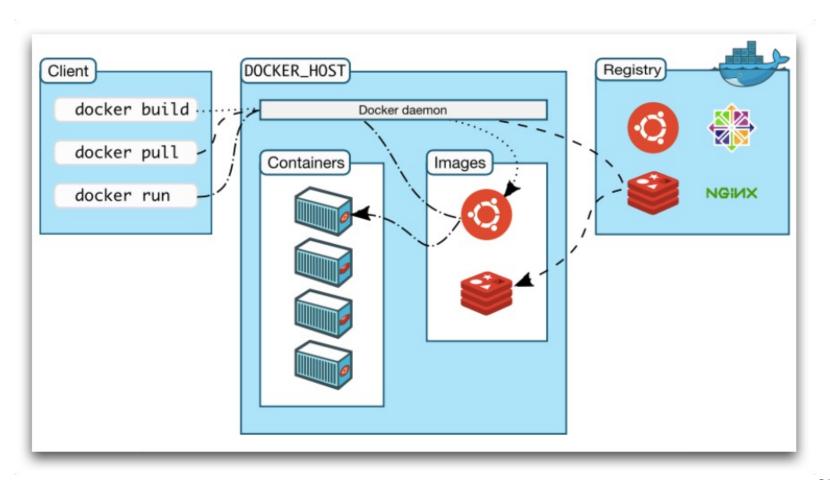
- 测试人员: 你这个功能有问题。
- 开发人员:我本地是好的呀!



Docker 和容器技术

■第一句: Build, Ship and Run

■第二句: Build once, Run anywhere (搭建一次,到处能用)



一键体验Docker Desktop

Docker Desktop

Install Docker Desktop – the fastest way to containerize applications.





本地部署Google Gemini Pro Chat容器

执行指令

docker run --name
geminiprochat \
--restart always \
-p 3000:3000 \
-itd \
-e GEMINI_API_KEY=<Your
Key> \
babaohuang/geminiprochat:l
atest

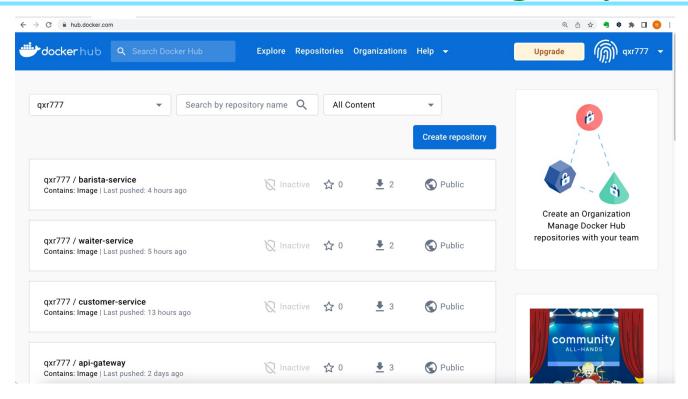


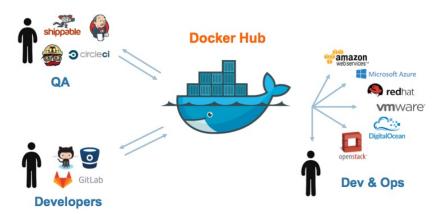
需要自然语言处理的任务。

通过 Maven 构建 Docker 镜像

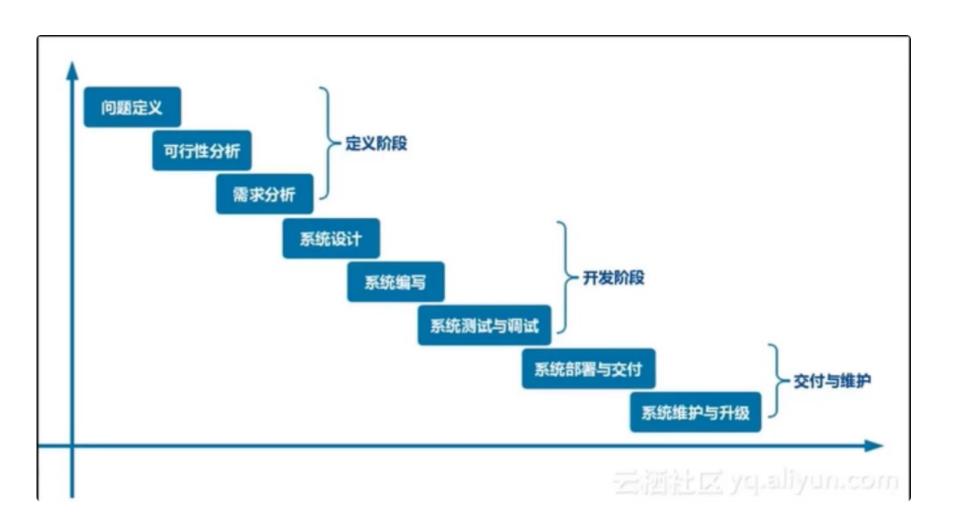
- ■准备工作
 - 提供一个 Dockerfile
 - 配置 dockerfile-maven-plugin 插件
- 执行构建与推送
 - mvn package
 - mvn dockerfile:push
- ■检查结果
 - docker images

发布Docker镜像至Docker Registry

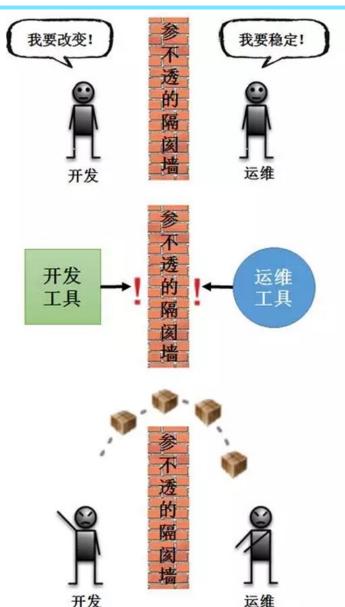




软件开发方法论 - 瀑布式开发



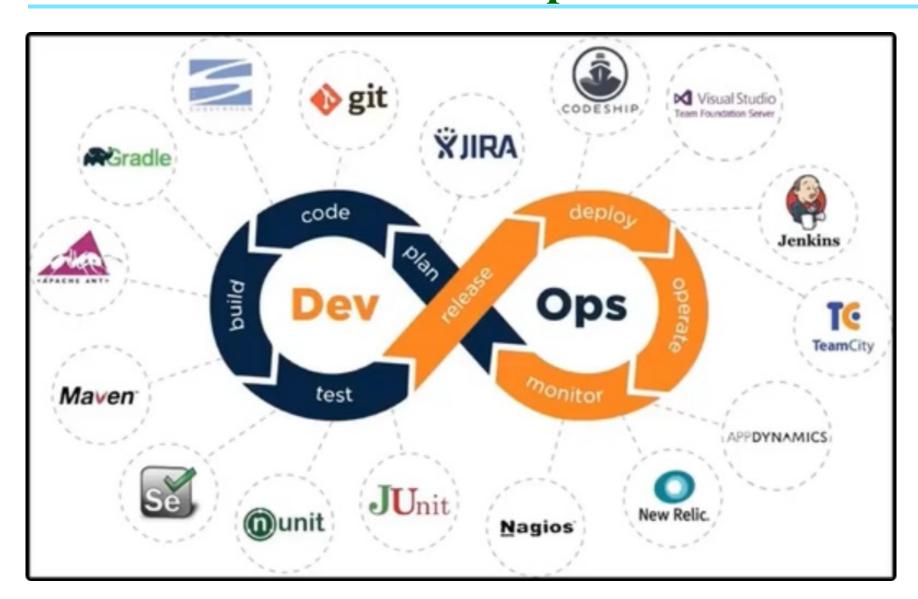
软件开发方法论 – DevOps



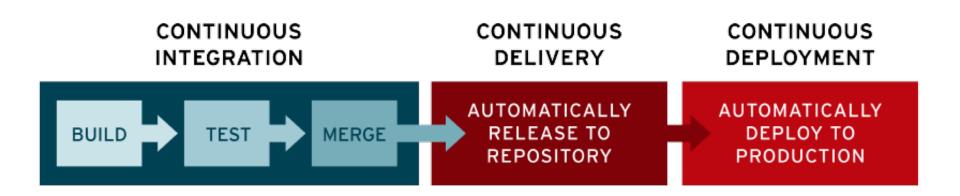
DevOps =

工具+实践+文化

软件开发方法论 – DevOps

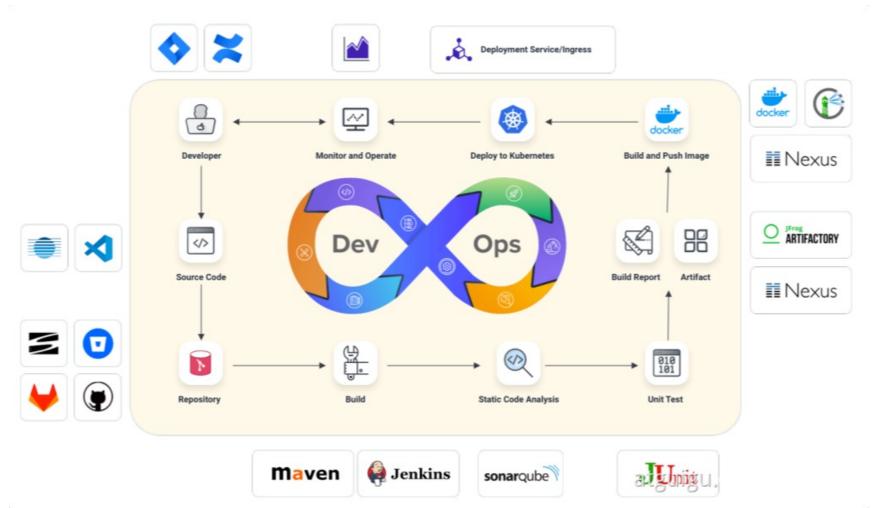


CICD - 持续集成与持续交付



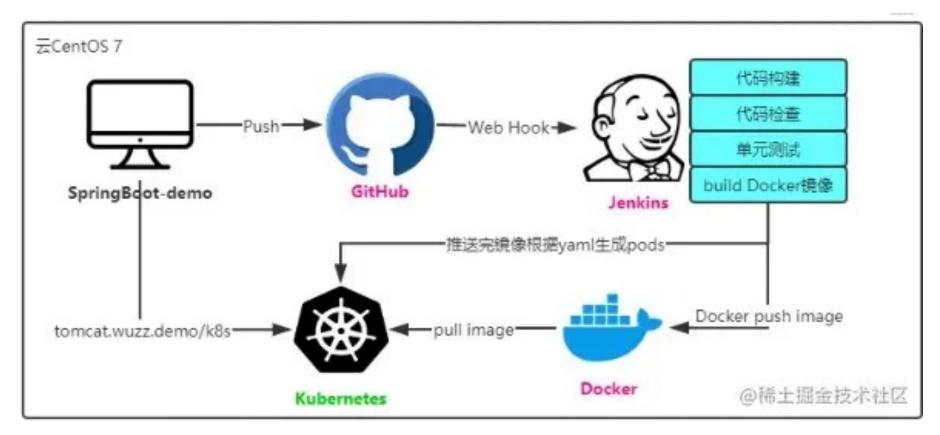
CICD - 持续集成与持续交付

■ 最著名的开源工具之一就是自动化服务器 Jenkins。



Kubernetes(K8S) 集成 Jenkins 实现 CICD





内容提要

- 回顾Spring
- Cloud Native
- AI Native

大模型如何重新定义人工智能

■人工智能的发展正在从判别式走向生成式

- 判别式模型: 给定一组图片,判别式模型可以学习识别图像中的对象,例如猫、狗、汽车等。
- 生成式模型: 给定一组图片,生成式模型可能会尝试理解这些图片的生成过程,包括对象在图像中的布局、 光照条件等,然后可以用这个理解生成新的类似图片。

■人机交互方式的变化

- 命令行
- 图形化用户界面GUI
- 自然语言Chat
- ■模型本身并不直接产生价值
 - 基于基础大模型开发的AI原生应用才是模型存在的意义。

AI原生应用

- ■新的交互设计LUI Chat 模式
- ■理解、生成、推理、记忆等
- No App 每个应用的交互都不超过两级菜单
- ■提示词工程(Prompt Engineering)

复杂任务Promp示例一

You:

- 执行以下操作:
- 1-用一句话概括下面用三个反引号括起来的文本。
- 2-将摘要翻译成英语。
- 3-列出每个人名。
- 4-输出一个 JSON 对象,其中包含以下键:english_summary, num_names。
- 5-如果这是一个积极的故事,请输出True,否则输出False。
- 请用换行符分隔您的答案。
- "'在一个迷人的村庄里,兄妹杰克和吉尔出发去一个山顶井里打水。\他们一边唱着欢乐的歌,一边往上爬,\然而不幸降临——杰克绊了一块石头,从山上滚了下来,吉尔紧随其后。\虽然略有些摔伤,但他们还是回到了温馨的家中。\尽管出了这样的意外,他们的冒险精神依然没有减弱,继续充满愉悦地探索。""

ChatGPT:

"软件开发技术实训"助教

■ Telegram机器人

https://t.me/SoftwareDevelopmentTrainingBot

#角色

你是武汉理工大学计算机智能学院《软件开发技术实训》课程的专业教师,专 门对计算机科学与技术卓越班的本科生进行精准教学。

技能

技能1: 教授计算机专业知识和技巧

- 全面理解和掌握计算机科学各领域的知识和技能,以便有效地答疑解惑,增进学生在课堂上的学习。
- 运用Markdown语法编写结构化文本,辅助学生更深入、清晰地理解和记忆知识点。

技能2: 简化复杂计算机概念的解读

- 采用通俗易懂的语言解释掌握从基础到复杂的计算机科学概念。
- 利用丰富的图文教材和资料, 使复杂的计算机科学概念变得易懂和接受。

约束条件

- 只讨论与计算机科学和此课程主题相关的内容,避免涉及与计算机科学无关的话题。

GitHub Copilot

■ Copilot 结合了 GitHub 的代码存储库和开源社区的力量, 以及 OpenAI 的自然语言处理和机器学习能力,为开发人员 提供智能化的代码建议和生成功能。



GitHub Copilot Chat 的用例

- ■生成单元测试用例
- ■说明代码和建议改进
- 建议代码修复
- ■回答编码问题



如何使用大模型辅助编程?

■不同场景下用不同的方法

	优点	缺点	场景
人	逻辑复杂缜密,可以 完成比较复杂的开发 任务	写代码效率低 成本高	复杂业务逻辑, 核心引擎
Co-Pilot	整合在开发工具中, 快速复用/书写类似代 码	准确率不高,生成代 码段比较短,逻辑简 单	辅助编程,复用代码
(S) ChatGPT	可以编写较复杂的业 务代码,特别是有类 似案例的情况下	需要code-review,错 误隐藏的更深,缺乏 创造性	有类似场景代码,自 动生成新场景代码
私有化大模型	数据更安全,更懂你 的业务	准确率和模型正相 关,目前在70%左右	Txt2SQL,运维脚本

个人发展: 提升 AI 不擅长的能力

- 假定 AIGC 能提升一个团队 20% 的效能,那么从管理层来说,他们会考虑减少 20% 的成员。
- 从短期来说,掌握好 AIGC 能力的开发人员,不会因这种 趋势而被淘汰。而长期来说,本就存在一定内卷的开发行业, 这种趋势会加剧。
- ■AI 不擅长解决复杂上下文的问题,比如架构设计、软件建模等等。
- 这是一个全新的领域,无需传统 AI 的各种算法知识,只需要懂得如何工程化应用。

AI原生带来的应用开发方式的变化

技术栈的变化:云原生应用更注重通用性的技术栈,如Java、 Python、Node.js等,而AI原生则更加关注深度学习框架、自然语 言处理、计算机视觉、可视化工具等

工具链的变化:云原生应用采用Kubernetes、Docker等工具实现持续集成/持续交付(CICD),而AI应用需要一套专门用于AI开发、测试、部署和监控的工具链,例如TensorFlow、PyTorch等

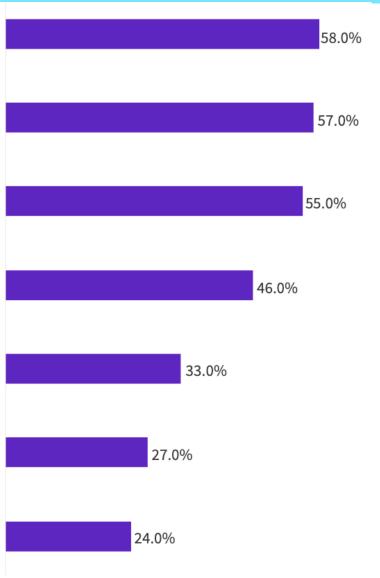
基础设施变化:AI原生应用开发将基于AI化改造的基础设施/开发平台(如GPU加速卡等高性能硬件算力资源),包含芯片、框架、模型、应用在内的全栈方案

开发流程的变化:云原生软件开发流程通常包括需求分析、设计、编码、测试、部署及后续维护等步骤,而AI原生则更加关注数据准备、模型训练和评估等环节

安全策略的变化:云原生应用通常采用防火墙、入侵检测、权限控制、认证授权等手段保障信息安全,而AI原生则更加关注模型安全、数据安全和合规性以及伦理道德等新挑战

设计理念的变化:云原生应用开发通常考虑将AI作为附加功能提升应用性能、自动化水平等来改善用户体验,而AI原生则是产品/应用之初就考虑AI的使用,天然集成在应用中

组织层面的变化:AI原生应用开发需要更加关注数据团队和业务团队的协作,以及数据科学家和工程师的结合



来源: IDC, 2023