

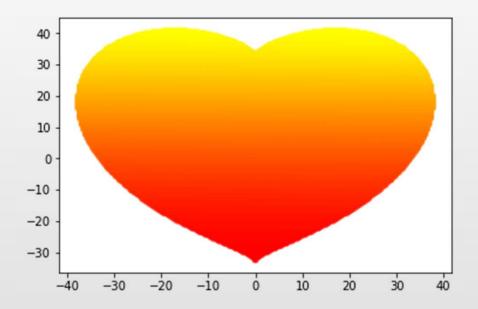
# 1.Python程序基础

## 需要掌握——

- 变量
- 选择结构
- 循环结构
- 函数及调用
- 文件读写

### 实验1:一个简单的python程序

```
# -*- coding: UTF-8 -*-
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
def draw(FillStyle):
 x coords = np.linspace(-100, 100, 500)
 y coords = np.linspace(-100, 100, 500)
  points = []
  for y in y coords:
    for x in x coords:
      if ((x*0.03)**2+(y*0.03)**2-1)**3-(x*0.03)**2*(y*0.03)**3 <= 0: # 引
用公式
         points.append({"x": x, "y": y})
  heart_x = list(map(lambda point: point["x"], points))
  heart y = list(map(lambda point: point["y"], points))
  if FillStyle==1:
    plt.scatter(heart_x, heart_y, s=10, alpha=0.5)
  else:
    plt.scatter(heart_x, heart_y, s=10, alpha=0.5, c=range(len(heart_x)),
cmap='autumn')
  plt.show()
#主过程
fStyle=2
draw(fStyle)
```





# 一.python数据处理

- Python3 中有六个标准的数据类型:
  - ➤ Number (数字)
  - ➤ String (字符串)
  - ➤ List (列表)
  - ➤ Tuple (元组)
  - ➤ Set (集合)
  - ➤ Dictionary (字典)

## 1、String(字符串)类型

- Python中的字符串用单引号 '或双引号 "括起来,同时使用反斜杠 \转义特殊字符。
- 字符串的截取的语法格式如下:
  - 变量[头下标:尾下标]

• 访问方法:

## 实验2.字符串操作示例

```
#字符型
str = 'PyString'
print (str[1:3]) # 第二、三个字符
print (str[-3:-1]) # 倒数第三个、倒数第二个字符
print (str[2:-1]) # 正数第三个到倒数第二个字符
print (str[2:]) # 第三个字符开始的所有字符
```

# 2、List (列表) 类型

List (列表) 是写在方括号 [] 之间、用逗号分隔开的元素列表。 列表是 Python 中使用最频繁的数据类型。可以包含数字,字符串 甚至可以包含列表(所谓嵌套)。

list = [ 'a', 56 , 1.13, 'picture', [7,8,9] ]

- 列表截取的语法格式也是:
  - 变量[头下标:尾下标]

#### 实验3: 列表数据的遍历

```
lis=['dog','cat','cow','duck','pig']
方法1——直接遍历
for item in lis:
    print(item)

方法2——使用下标遍历
for i in range(len(lis)):
    print(lis[i])
```

# 3、Tuple (元组) 类型

元组(tuple)与列表类似,但元组的元素不能修改。元组写在小括号()里,元素之间用逗号隔开。另外,元组中的元素类型也可以不相同。

元组与字符串类似,可以被索引且下标索引从0开始,-1 为从末尾开始的位置。

#### 例如:

tuple = ('SpiderMan', 786, 2.23, 'Homecoming', 70.2)

```
tuple = ('SpiderMan',2017,33.4, 'Homecoming', 14)
tinytuple = (16, 'Marvel')
print (tuple) # 输出完整元组
print (tuple[3:4]) # 输出从第二个元素开始到第三个元素
print (tuple + tinytuple) # 连接元组
```

#### 实验4:修改元组中的改变元素

```
#修改元组中的list类型数据项
tuple = (['dog','cat','cow','duck','pig'], 2017,33.4,'ha')
tuple[0][0]=1
tuple[0][1]='ant'
print(tuple)
```

# 4、Dictionary (字典)

```
字典是一种可变容器模型,且可存储任意类型对象。字典的每个键值key/value 对用冒号:分割,每个键值对之间用逗号,分割,整个字典包括在{}中,格式如下:d={key1:value1,key2:value2}
例如:dict={'Name':'Zara','Age':7,'Class':'First'};
访问的时候需要使用key进行索引,如下:print(dict['Name']);
```

### 实验5: 定义字典并添加字典元素

```
#字典
dict = {'type':['dog','cat','cow','duck','pig'], 'Age':[1,2,3,4,5]};
print("type: ", dict['type'])
print("Age: ", dict['Age'])

#直接添加字典元素
dict['speed']=110
dict
```

# 5、Set (集合) 类型

- set 具有一系列元素, list 类似。但是set的元素是不重复且无序的。
- 创建set的方式是调用 set()或使用大括号 { },并传入一个 list,list的元素将作为set的元素。
- 元素顺序和原始list的顺序有可能不同,因为set内部存储是无序的。
- 可以使用in方法判断元素是否在集合内。
- 创建一个空集合必须用set()不能用{ }, 因为{ }是创建一个空字典。

#### 实验6: 定义字典并添加字典元素

```
#空集合
var = set()
print(var,type(var)) #显示集合内容和类型
#具有数据的集合
var = {'dog','cat','cow','duck','pig'}
print(var,type(var)) #显示集合内容和类型
#判断元素在集合内
result = 'mouse' in var
print(result)
```

### 练习:

遍历anml ={'紫貂','松貂','青鼬','狼獾'}集合. 并观察遍历的结果。





• 机器学习的本质是数据处理,及在此基础上的算法运行。



# 一、Python读取文件

#### 1.Python打开文件:

· f = open('newfile.txt','r'),包括r、w、a等文件操作方式。

#### 2.关闭文件使用:

• f.close()

然而,当文件读写产生IOError时,后面的f.close()就不会调用。

为了确保关闭文件,Python引入了with语句,隐含调用f.close()方法。

## 使用方法:

• with open(filename) as file: 使用了with语句,能获得更好的异常处理。

### 实验7: 定义字典并添加字典元素

运行如下代码,参数'a'表示添加数据,不清除原数据:

with open('INFO.txt','a') as f: f.write("紫貂,松貂,青鼬,狼獾.\n")

▶将上面的程序运行3次,查看INFO.txt文件内容。

## 读文件的四种方法

- 读取整个文件: f.read()
- 逐行读取数据: f.readline()
- · 读当前位置后的所有行,默认位置为文件头: f.readlines()
- 使用迭代器循环读读取当前位置全部行:for item in f

#### 实验8: 读文件的练习

```
#1.读取整个文件
with open("INFO.txt") as f: #默认模式为'r',只读模式
print(f.read(5)) #读5个字符
print('=====')
contents = f.read() #从当前位置,读文件全部内容
print(contents)
```

```
#2.逐行读取数据可以用readline()函数
with open('INFO.txt') as f:
    line1 = f.readline() # 读取第一行数据(此时已经指向第一行末尾
)
    print(line1)
    print(' ------')
    print(line1.strip())
```

#### #3.读当前位置后的所有行

with open('INFO.txt') as f:
lines = f.readlines() #为列表,每个元素对应一行
print(lines) #每一行数据都包含了换行符

for line in lines:

print(line.rstrip()) #使用rstrip()处理空格

#4.使用迭代器循环读文件 with open('dataH.txt') as f:

for lineData in f:

print(lineData.rstrip()) # 去掉每行末尾的换行符

### 写文件

- 写数据到文件,在打开文件时使用写数据模式'w'或'a',分别表示改写和添加。
- 使用f.write函数,将内容写入文件。

## 课堂练习1

打开Jupyter Notebook,建立File.ipynb文件。读文件"fruit\_data\_with\_colors.txt"前10行的数据,并显示;然后把数据写入ften.txt文件。



# 一、pandas文件读取

Pandas模块提供了特有的文件读取函数,最常用的是处理csv文件的read\_csv函数,其他还有read\_table函数等。

• read\_csv函数:能从文件、URL、文件对象中加载带有分隔符的数据,默认分隔符是逗号。常用的txt文件和csv文件都可以读取。

#### 实验9: Pandas存取文件

```
import pandas as pd

data1 = pd.read_csv('dataH.txt')

print(data1)

print('-- - --- ------')

data2 = pd.read_csv('dataH.txt',sep = ' ', encoding = 'utf-8') #指明分隔符

print(data2)
```

# 使用pandas的to\_csv 可以写入文件。

```
data1.to_csv("HW1.csv")
data2.to_csv("HW2.csv")
```



# 一、Numpy存取文件

使用numpy也能非常方便地存取文件,主要包括下面三组函数

: 1.tofile和fromfile()

存取二进制文件

2.load()和save()

存取NumPy专用的二进制格式文件

## 3.savetxt()和loadtxt()

最为常用,可以存取文本文件,也可以访问csv文件。

格式: np.loadtxt(fname, dtype=, comments='#', delimiter=None, converters=None, skiprows=0, usecols=None, unpack=False, ndmin=0, encoding='bytes')

常用参数解析——

fname:文件、字符串或产生器,可以是.gz或.bz2的压缩文件。

dtype:数据类型,可选。

delimiter:分割字符串,默认是任何空格。

usecols: 选取数据的列。

需要注意: np.savetxt() np.loadtxt()只能存取一维和二维数组。

#### 实验10: Numpy存取文件

```
import numpy as np
# 采用字符串数组读取文件
tmp = np.loadtxt("dataH.txt", dtype=np.str, delimiter=" ")
print(tmp)
print("----分隔线-------")
tmp1 = np.loadtxt("dataH.txt",dtype=np.str,usecols=(1,2))
print(tmp1)
```

## 使用numpy的savetxt,可以把数据写入文件

```
x=[1,2,3]
```

$$y=[4,5,6]$$

$$z=[7,8,9]$$

np.savetxt('XYZ.txt', (x,y,z))