

钱越成

15988408760 1071676923@qq.com

Github: <https://github.com/qyczcm>



教育经历

杭州电子科技大学	
电子信息专业 硕士	2021年9月 - 至今
浙江科技学院	
自动化专业 本科	2017年9月 - 2021年6月

荣誉奖项

- 14 届全国大学生智能车竞赛四轮组浙江赛区二等奖 2018年7月
- 2019年TI杯全国大学生电子设计大赛浙江赛区本科组三等奖 2018年8月
- 浙江省第一届机器人创意大赛省三等奖 2019年12月
- 13 届杭州电子科技大学研究生数学建模竞赛三等奖 2023年7月

实习经历

浙江中创科联智能装备技术有限公司	
实习生	2020年12月 - 2021年1月
<ul style="list-style-type: none">实地学习纺织工艺流程：在为期两个月的实习中，入驻纺织工厂，深入了解了纺织工艺的基本流程。通过协助工程师测量数据和参与实际操作，协助完成了卷布机破洞项目。工艺流程调研和协作能力：在拉幅定型车间的工艺流程调查中，积极参与并协助工程师团队，从中了解了工厂内部的流程协作模式。通过在实际项目中打下手，积累了工作经验。	
杭州海康威视数字技术股份有限公司	
测试工程师实习生 产品研发部门	2021年6月 - 2021年8月
<ul style="list-style-type: none">设计并编写测试用例，编写和维护自动化测试脚本，涵盖产品功能和性能测试，及时发现和报告软硬件缺陷，与开发对接合作解决问题在实习期间，我深入了解了自动化测试的流程和原理，并提升了编程技能。	

个人项目经历

Linux高并发服务器	
<ul style="list-style-type: none">采用了同步I/O模拟Proactor模式将请求的处理分成多个线程，以有效地利用系统资源并提高并发能力，使用线程池动态管理线程的数量，避免资源浪费和线程过多造成的问题，通过socket和epoll机制，实现了非阻塞I/O，确保了高效的事件管理和数据传输。通过状态机的方式，高效地解析HTTP请求报文，分辨请求类型（GET和POST），提取出关键信息如URL和请求体。。解析后的请求被传递给相应的处理逻辑	
基于 ROS 的智能五子棋对弈机器人	
<ul style="list-style-type: none">该项目主要由机械臂运动控制模块，五子棋对弈模块和图像处理模块组成，我在这个项目中负责了图像处理模块的实现和多模块的协调工作，确保了机械臂控制模块、五子棋对弈模块和图像处理模块之间的顺畅交互。在图像处理模块中，我负责设计和实现了算法，以便从摄像头捕获的图像中提取关键信息，如棋盘状态和棋子位置。我运用了openCV的图像分析和处理，将图像数据转化为机器可理解的数据结构，为对弈模块提供准确的输入信息。并把对弈模块处理得到的数据对接到运动控制模块操纵机械臂落子	

技能及其他

- 编程语言: C++、python、C
- 编程框架: Docker
- 相关技能: 熟练使用git工具; 了解常用Linux命令; 熟悉计算机网络基本知识, 了解TCP, UDP协议原理及应用; 具有依据测试需求或用例, 编写、维护自动化脚本的能力
- 外语: 英语 (四级)
- 兴趣爱好: 羽毛球 (非常喜欢)、健身