姓名:钱越成

电话: 15988408760 邮箱: 1071676923@qq.com

Github: https://github.com/qyczcm

男 | 24 | 汉族 | 浙江杭州 | 2024届应届生

教育经历

杭州电子科技大学电子信息专业硕士浙江省生物3D打印重点实验室2021.09 – 2023.06浙江科技学院自动化本科2017.09 – 2023.06

荣誉奖项

•	2019浙江科技学院大学生电子设计竞赛一等奖	2019.06
•	2019浙江科技学院智能汽车竞赛二等奖	2019.06
•	14 届全国大学生智能车竞赛四轮组浙江赛区二等奖	2019.07
•	2019年TI杯全国大学生电子设计大赛浙江赛区本科组三等奖	2019.07
•	浙江省第一届机器人创意大赛省三等奖	2019.12
•	13 届杭州电子科技大学研究生数学建模竞赛三等奖	2023.07

实习经历

浙江中创科联智能装备技术有限公司 实习生

2020.12 - 2021.01

- 实地学习纺织工艺流程: 在为期两个月的实习中,入驻纺织工厂,深入了解了纺织工艺的基本流程。通过协助工程师测量数据和参与实际操作,协助完成了卷布机破洞项目。
- 工艺流程调研和协作能力: 在拉幅定型车间的工艺流程调查中,积极参与并协助工程师团队,从中了解了工厂内部的流程协作模式。通过在实际项目中跟随工程师工作,,积累了工作经验。

杭州海康威视数字技术股份有限公司 产品研发部门 测试工程师实习生

2021.06 - 2021.08

- 设计并编写测试用例,编写和维护自动化测试脚本,涵盖产品功能和性能测试,及时发现和报告软硬件缺陷,与开发对接合作解决问题
- 在实习期间,我深入了解了自动化测试的流程和原理,并提升了编程技能。

个人项目科研经历

研究生期间主要从事3D打印中声波打印的研究及应用的相关工作,熟悉C++编程语言,第一作者的题为《Tissue engineering liver models with hepatic cord cytoarchitecture by high-resolution acoustic cell patterning》论文在投

Linux高并发服务器

- 采用了同步I/O模拟Proactor模式将请求的处理分成多个线程,以有效地利用系统资源并提高并发能力,使用线程池动态管理线程的数量,避免资源浪费和线程过多造成的问题,通过socket和epoll机制,实现了非阻塞I/O,确保了高效的事件管理和数据传输。
- 通过状态机的方式,高效地解析HTTP请求报文,分辨请求类型(GET和POST),提取出关键信息如URL和请求体。。解析后的请求被传递给相应的 处理逻辑

基于 ROS 的智能五子棋对弈机器人

- 该项目主要由机械臂运动控制模块,五子棋对弈模块和图像处理模块组成,我在这个项目中负责了图像处理模块的实现和多模块的协调工作,确保了机械臂控制模块、五子棋对弈模块和图像处理模块之间的顺畅交互。
- 在图像处理模块中,我负责设计和实现了算法,以便从摄像头捕获的图像中提取关键信息,如棋盘状态和棋子位置。我运用了openCV的图像分析和处理,将图像数据转化为机器可理解的数据结构,为对弈模块提供准确的输入信息。并把对弈模块处理得到的数据对接到运动控制模块操纵机械臂落子

技能及其他

- 编程语言:熟练使用C++、python、C,了解Cmake,了解STL模板库的使用,熟悉Markdown
- 系统软件: 熟练使用git工具;了解常用Linux命令;熟悉Matlab;熟悉Office、WPS等办公软件。
- **计算机网络**::熟悉OSI七层模型,掌握HTTP、TCP/UDP、IP等的常见网络协议;了解TCP三次握手、四次挥手、流量和拥堵控制;了解HTTP 的安全机制工作原理;
- **数据结构及算法**: 熟悉常见的数据结构与算法,如链表、栈、队列、哈希表、二叉树等;了解基本的排序、查找、回溯和动态规划算法
- 兴趣爱好: 羽毛球、健身

自我评价

- 热爱编程、实践,具备良好自主学习能力及动手能力。对学习及工作有热情,容易接受新事物
- 有校外实习工作经历,工作态度认真负责,吃苦耐劳,具备良好的沟通能力和团队协作精神

