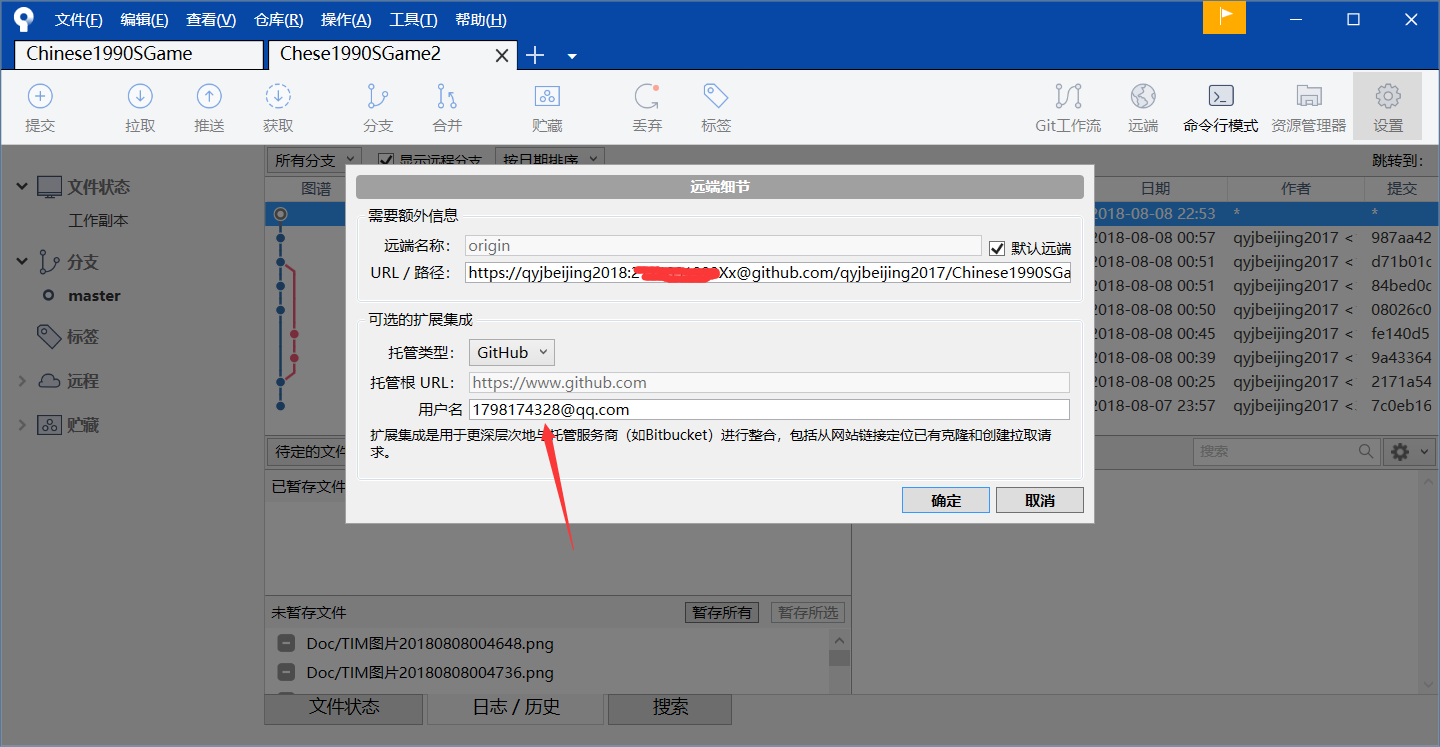
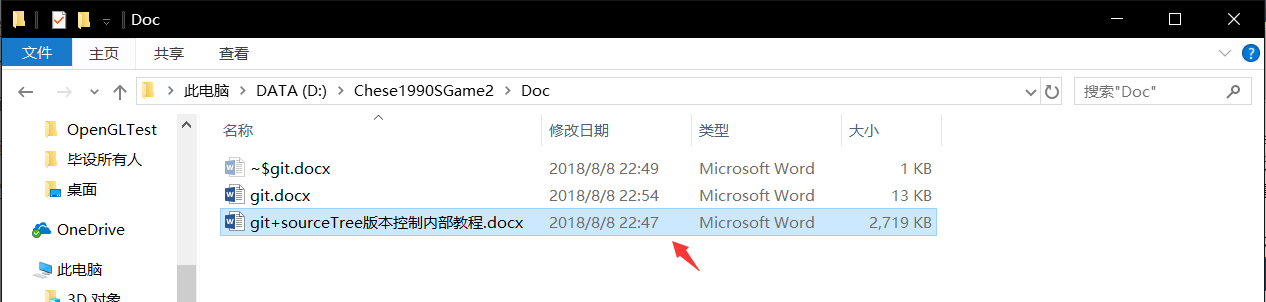
冲突解决：

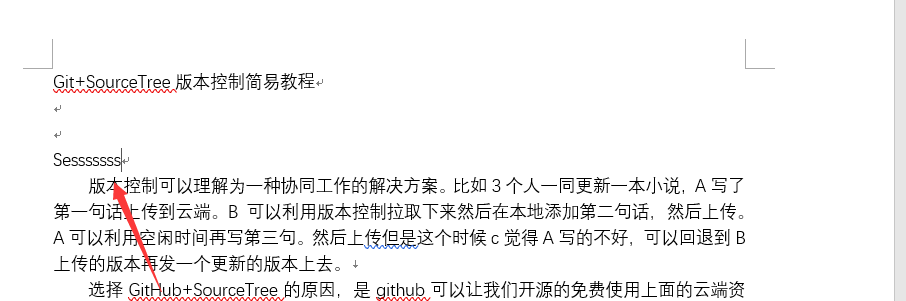
版本控制一个很大的问题就是当别人在做别人的模块，我再做我的模块时。我们一起在更改同一个工程。这也是版本控制的初衷之一。我们同时改工程的时候当我要测试某个物品，我需要临时改动别人的模块，然后等结束了之后我当然不知道我到底改动了什么？改动了多少？所以版本控制的冲突解决是提高开发效率的一个必须掌握的技能。那么我们开始吧。

我用2018账号也就是我昨天新申请的账号又弄了一个版本，意在模拟双人工作状态。

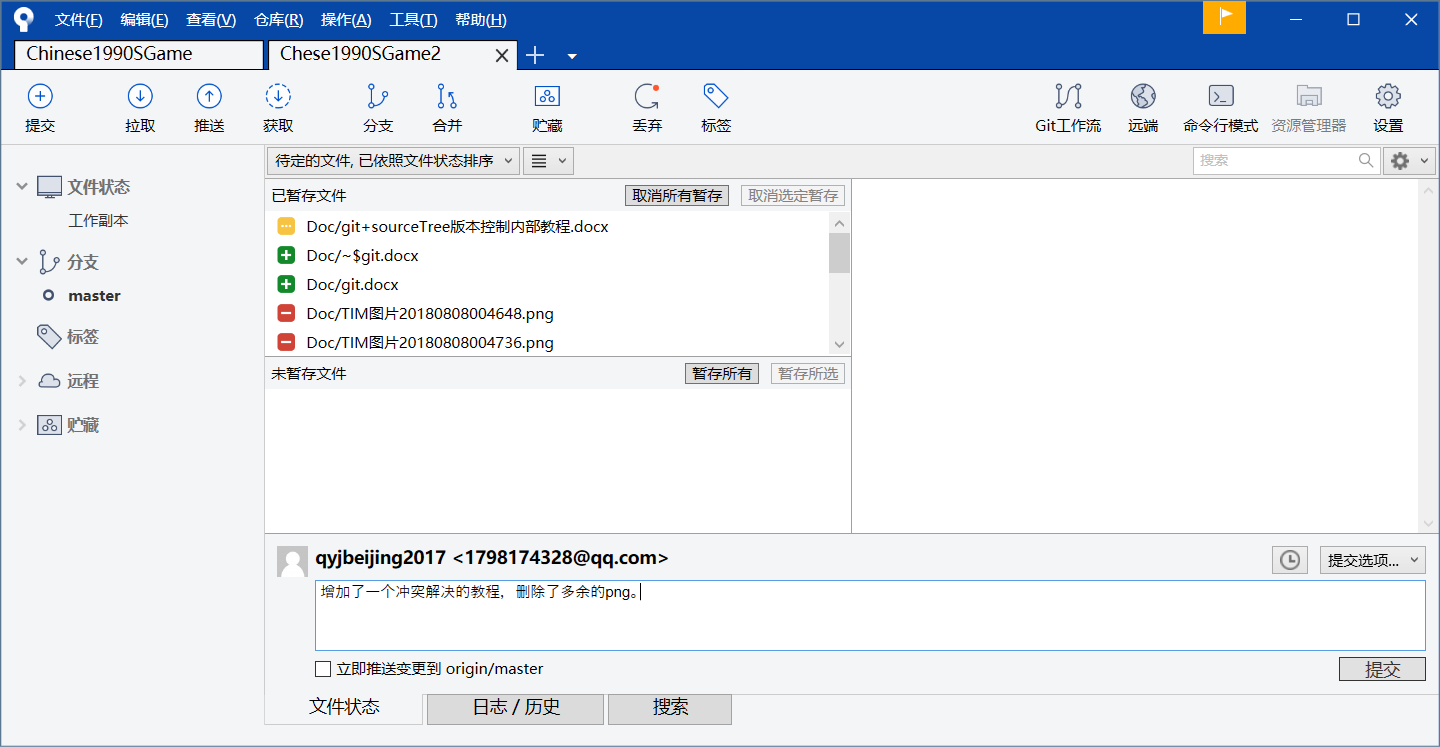




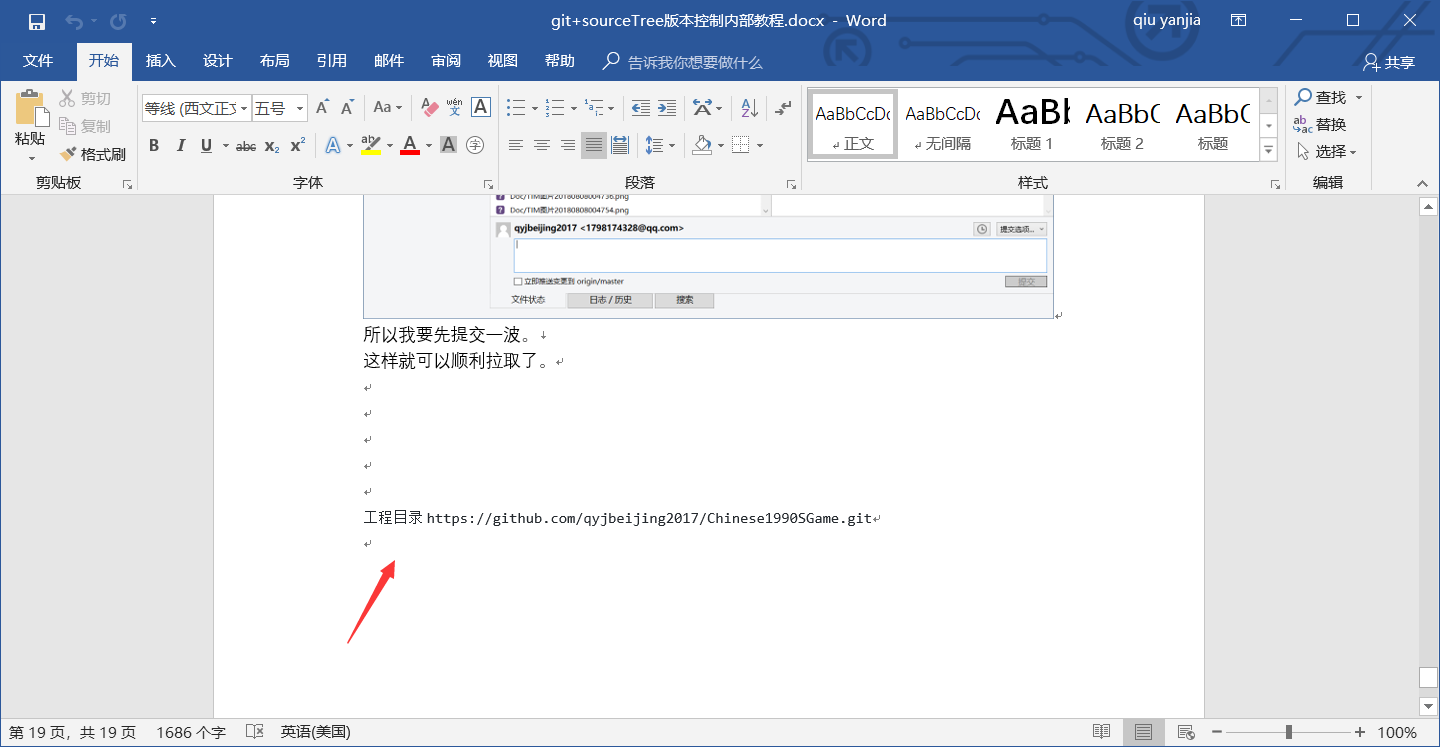
这时我打开工程2下的版本控制内部教程。



然后我掏出神技夏姬八改。保存。

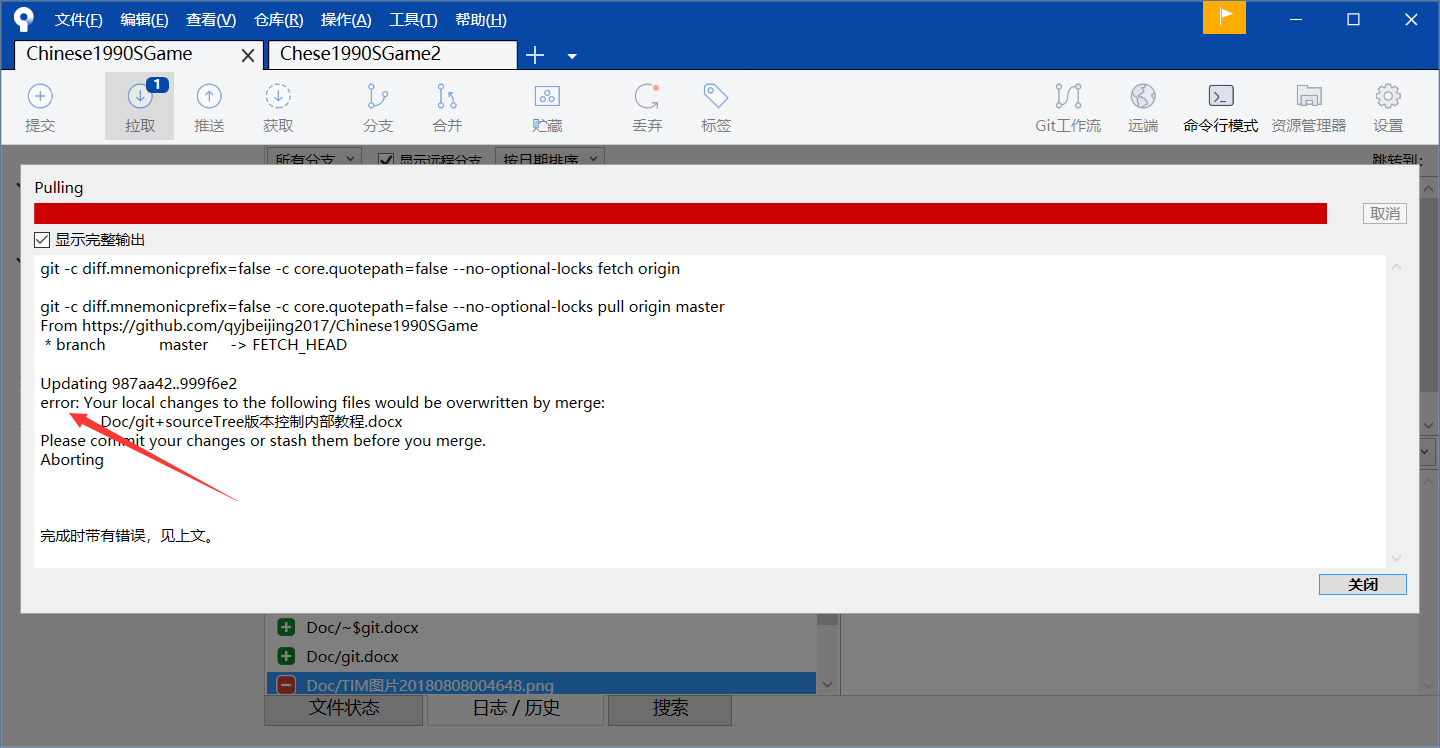


提交、推送。



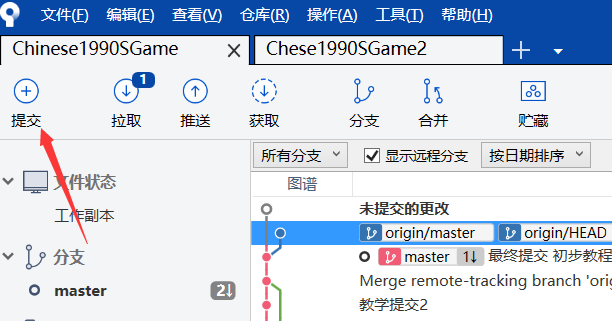
然后我到 17工程里面补充我们的工程目录，保存。

然后到17工程拉取

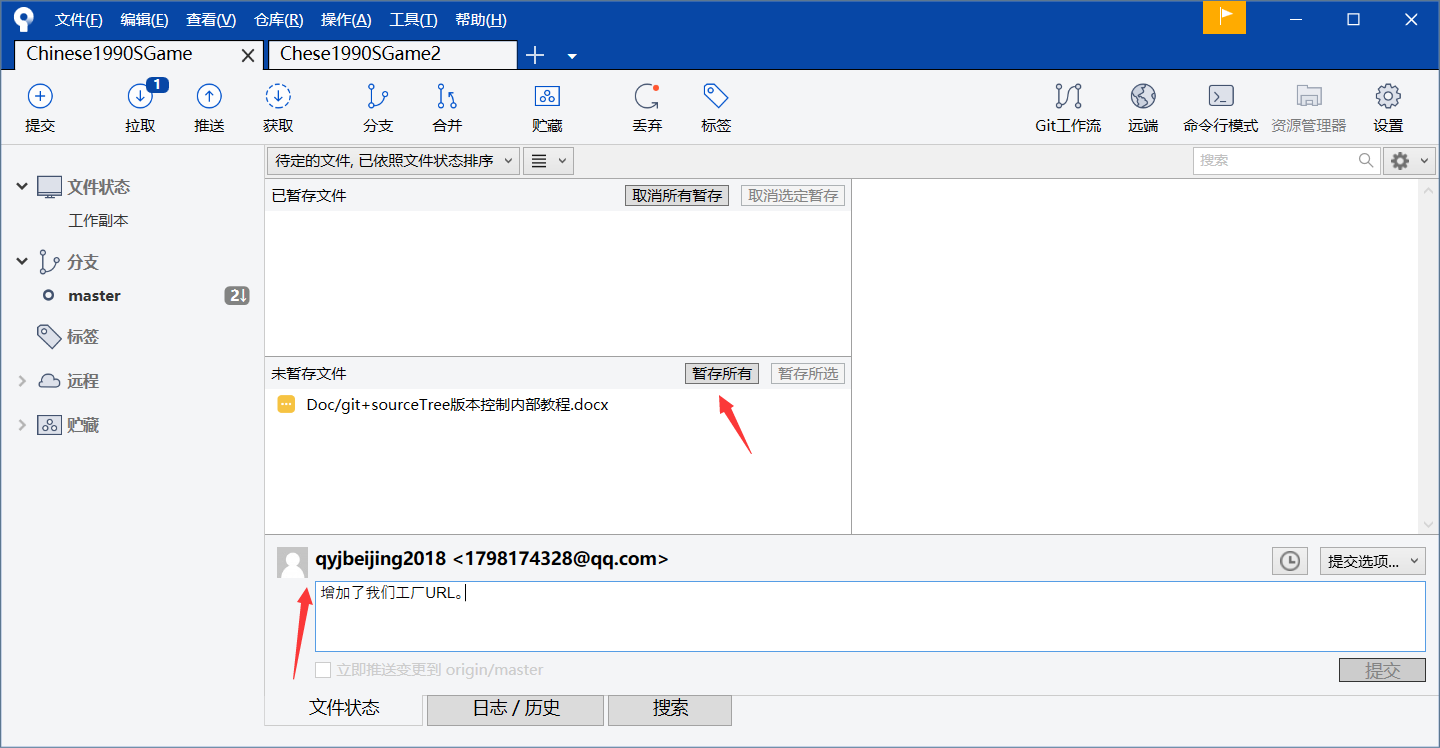


报错。

因为我本地的工程跟远端有冲突。别人跟我改了同一个东西。所以我现在应该先提交我的东西。

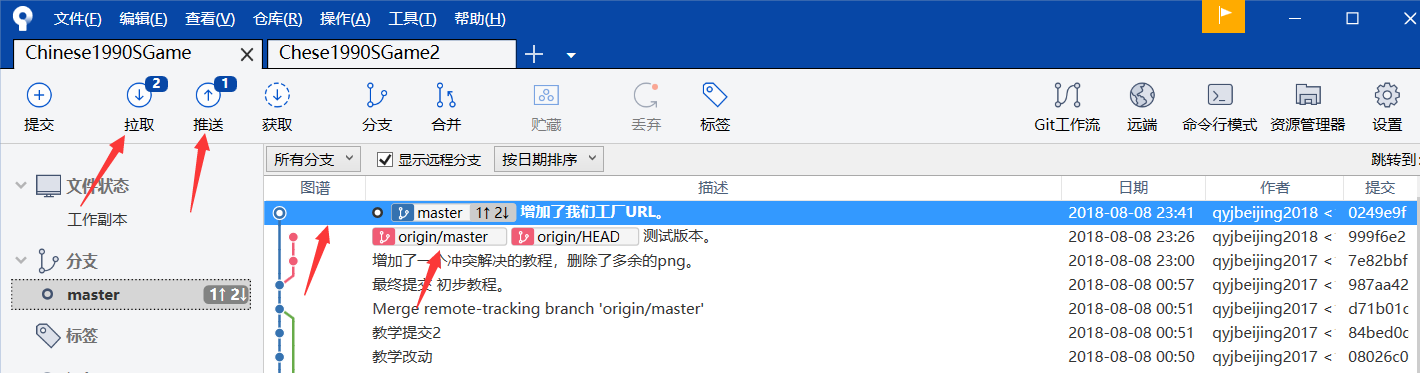


选择提交

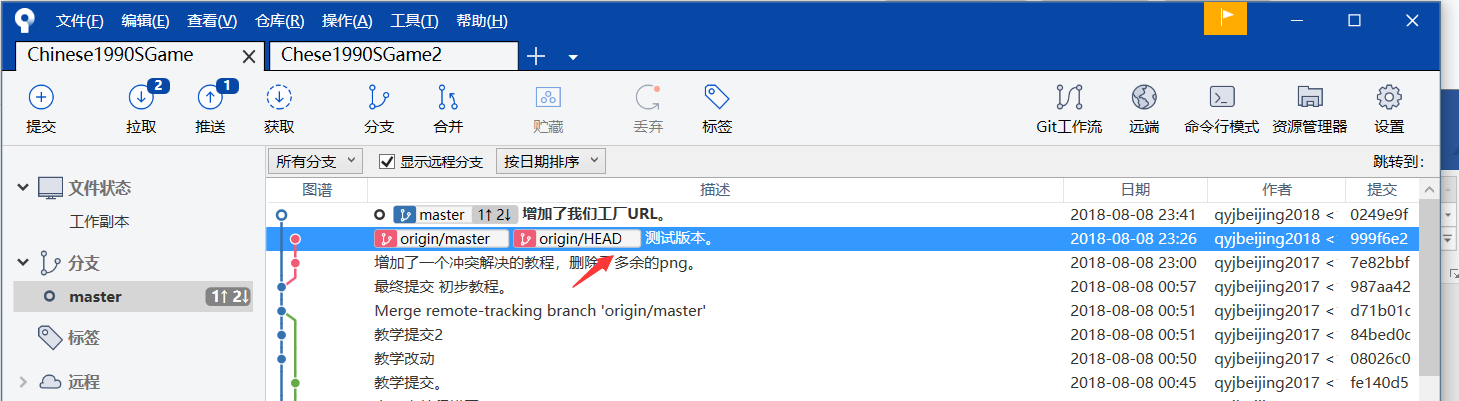


点击暂存所有，别忘记日志。

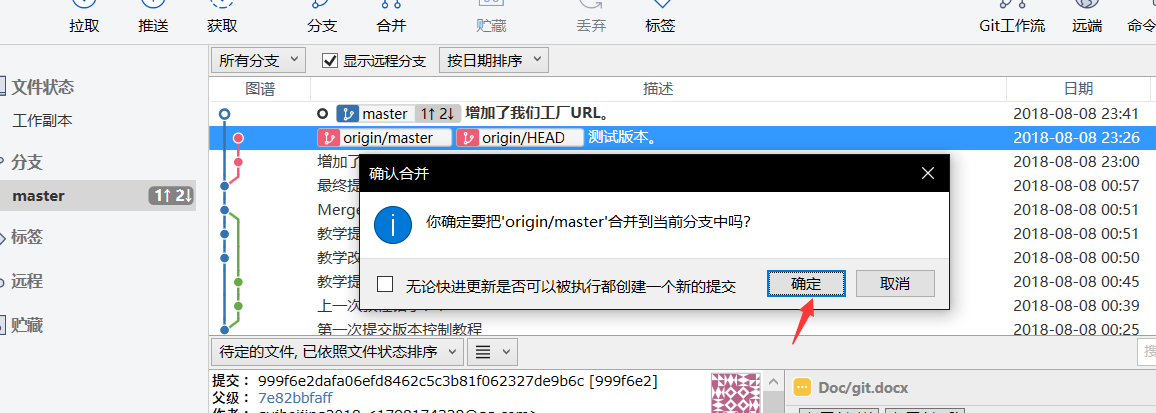
点击提交。



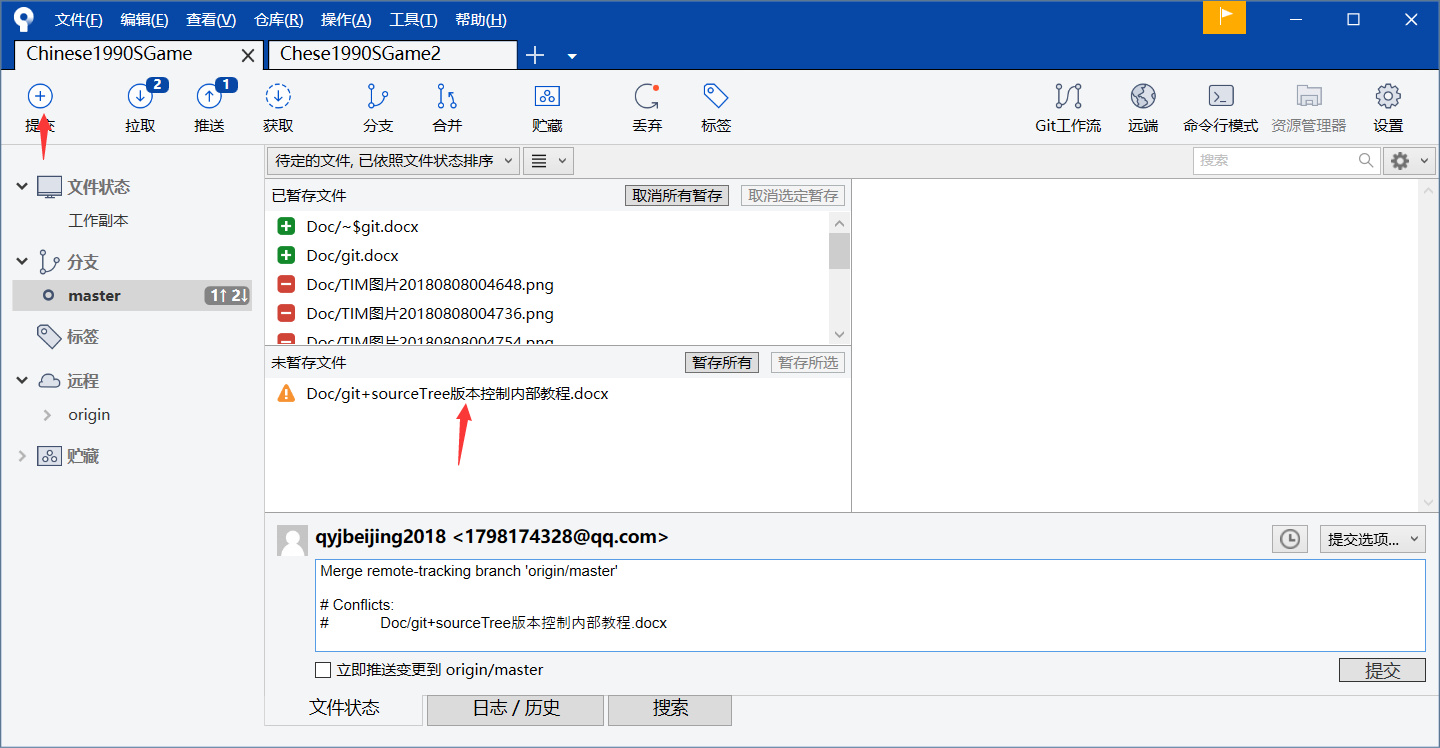
很好工程我打错了不过无伤大雅，这个时候你可以看到别人提交的东西和我们自己的东西。然后不要着急推送。我们应该上传一个别人知道没问题的版本，否则小伙伴就会疑惑？喵喵喵？用谁的？所以下一步——合并。



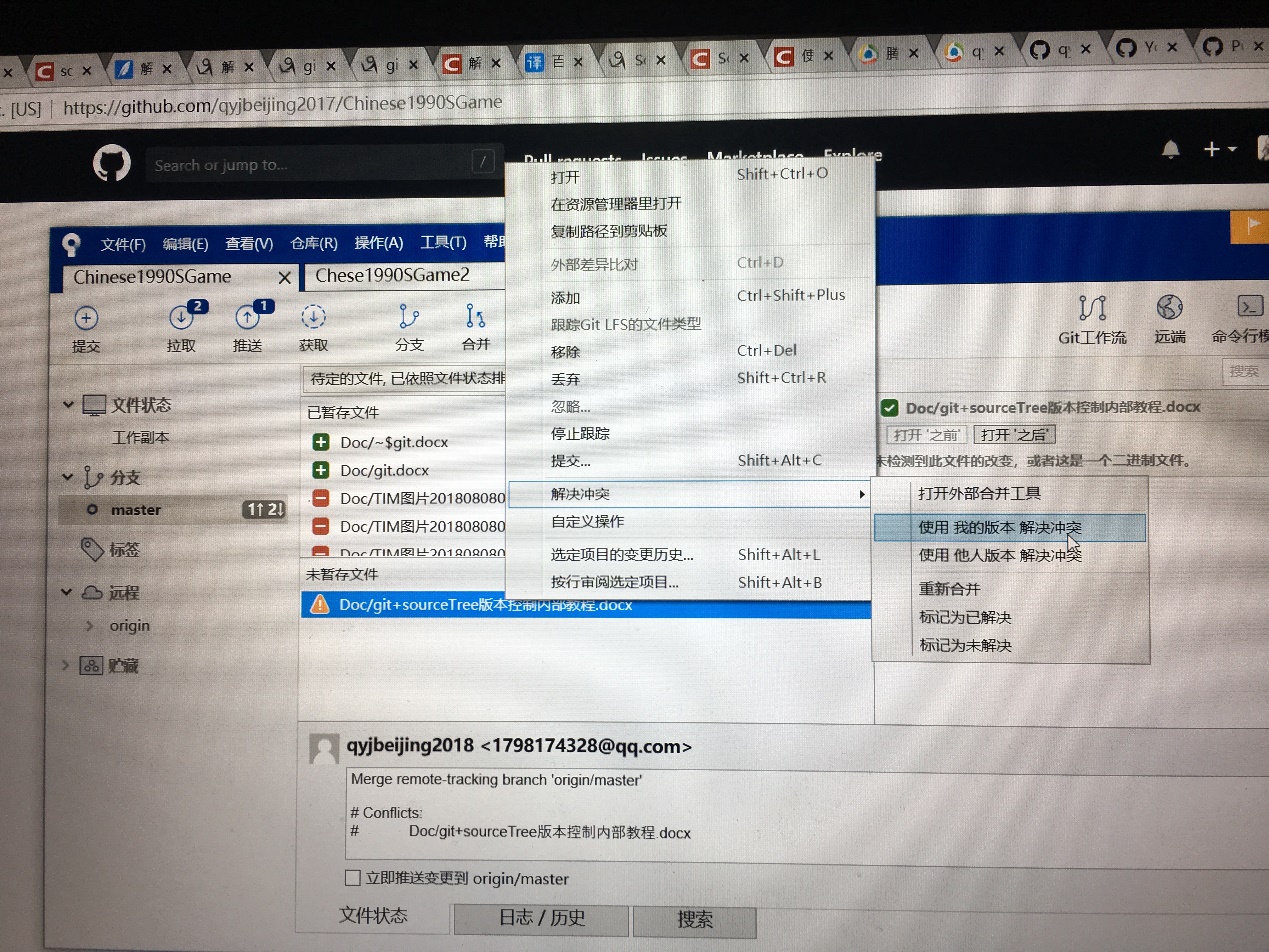
右键点击别人的版本->合并。



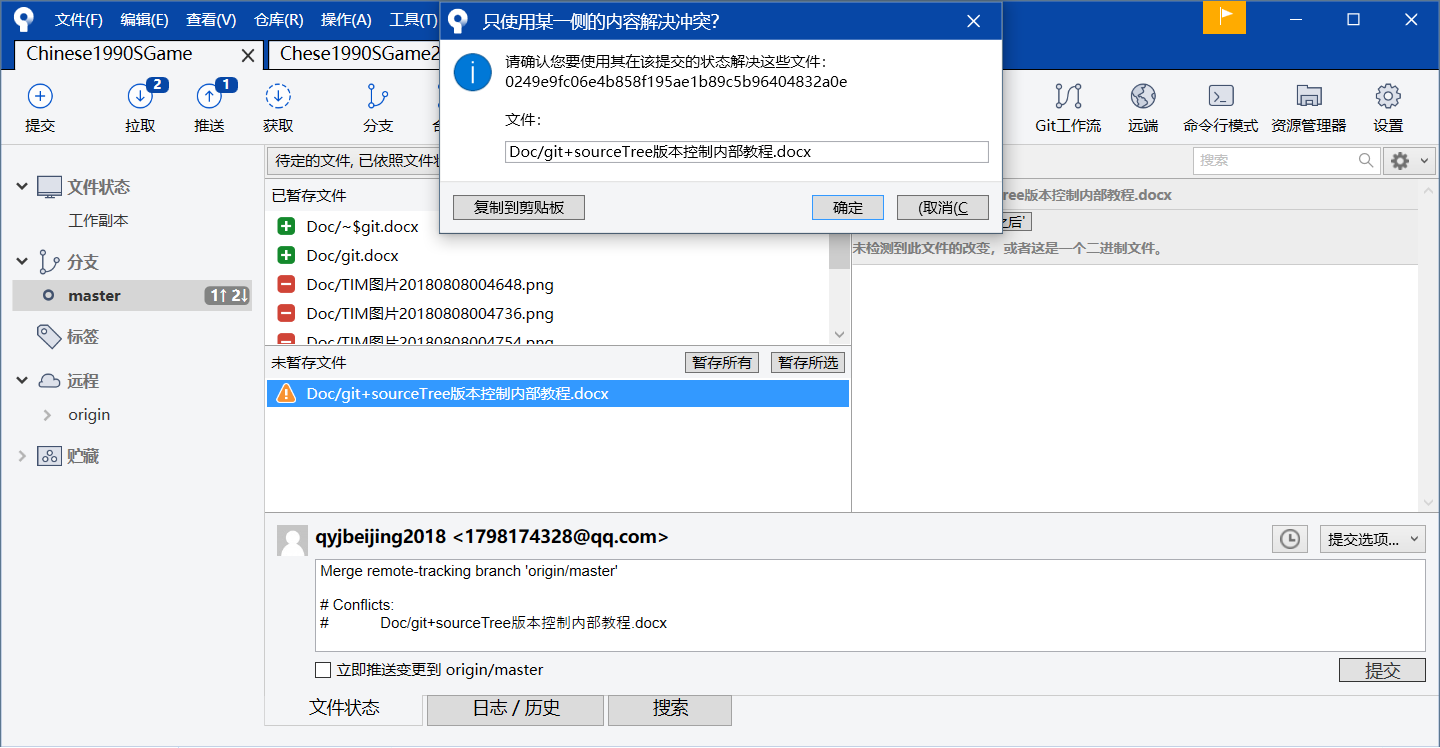
我当然要合并，不然我点它干嘛。当然合并要小心，有可能会覆盖一些其他的东西。然后它会弹出冲突需要解决，点击确定。



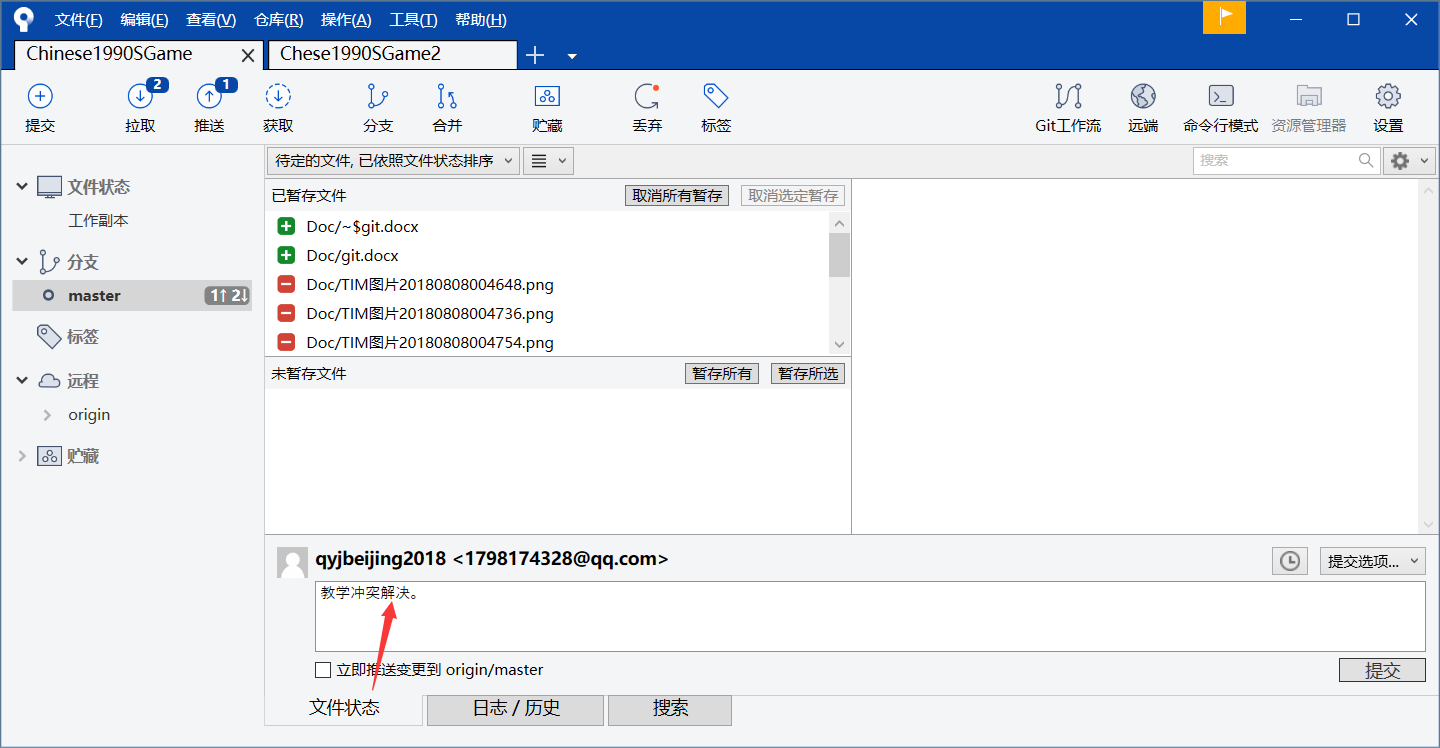
然后转到提交界面，这个时候你会看到感叹号标志的文件，这个表示是有冲突的文件。这个时候右击这个文件



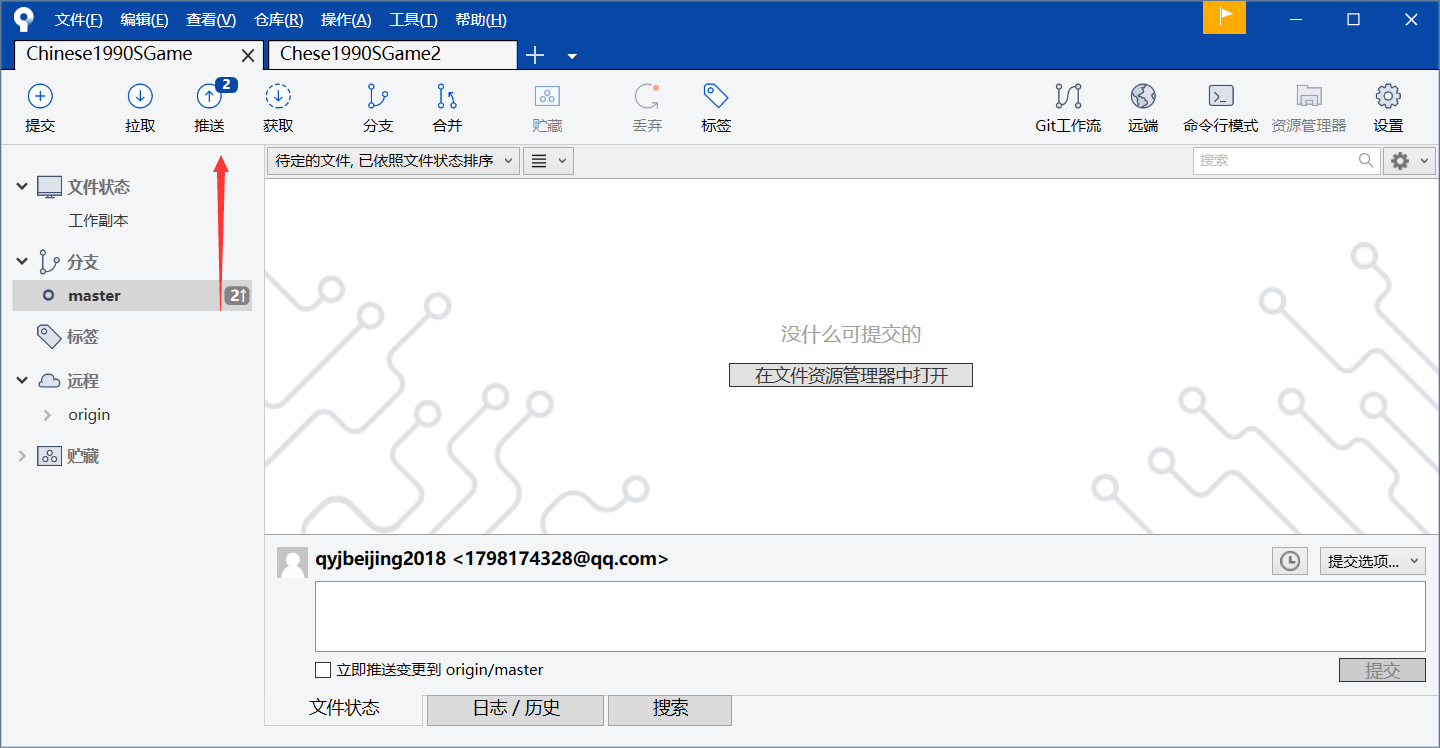
由于截图会破坏右键弹出内容所以暂时用下照片，因为我知道17的账户是夏姬八改的所以我选择解决冲突用我的版本。当然如果你知道你自己是夏姬八改的你就选择用他人版本解决冲突。



当然确定。

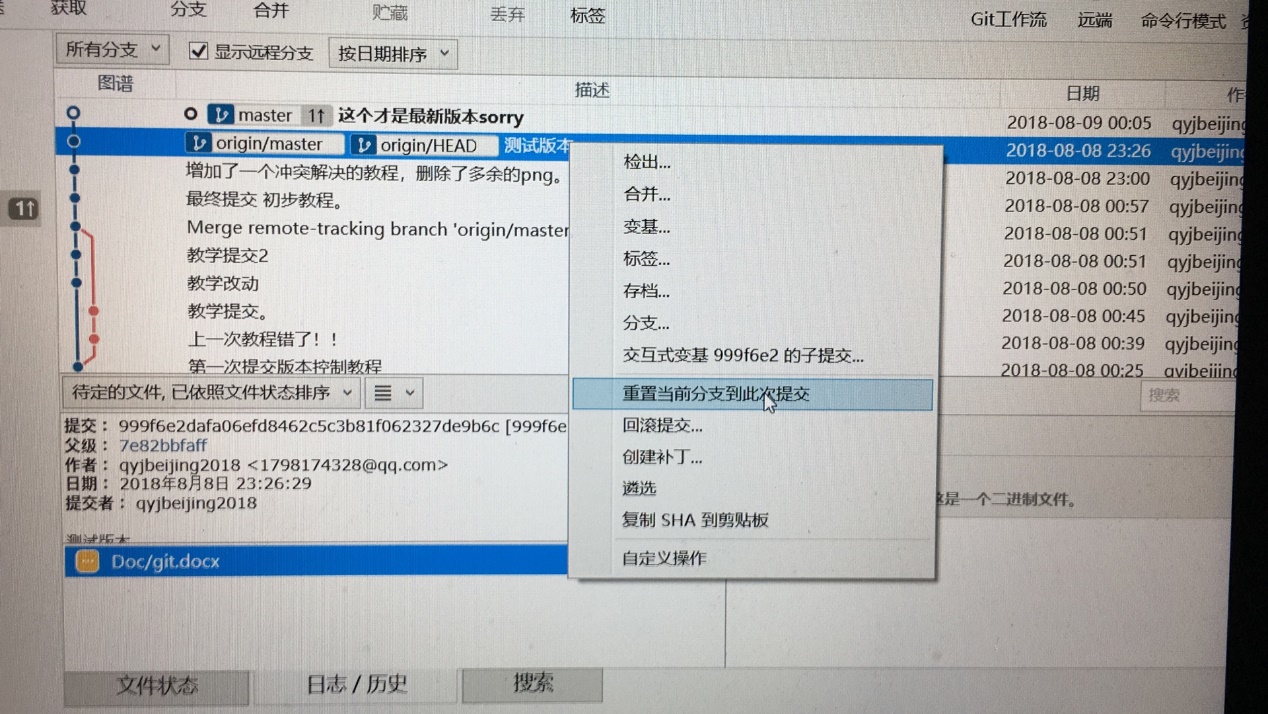


全部解决掉冲突文件，一如既往日志不要忘。然后提交。

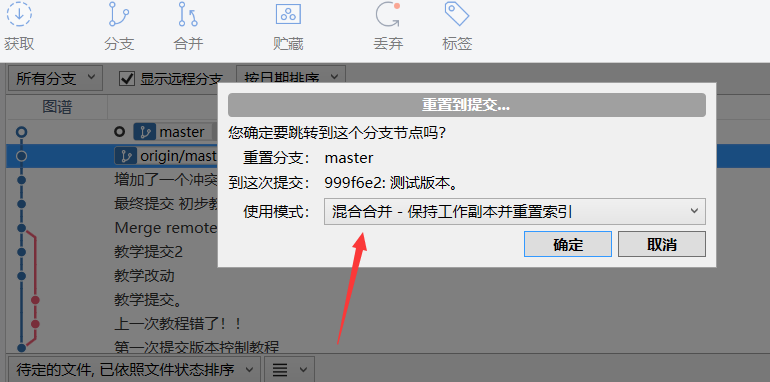


然后你就会发现我只需要愉快的推送了。

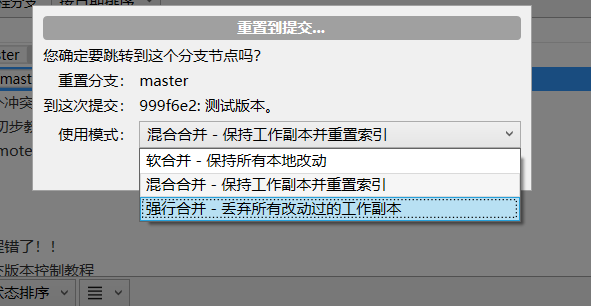
回滚版本：

突然发现有一部分忘记讲了，这也是git很重要的一部分。当你发现你做项目出错了，或者你在别人发的版本前夏姬八改不想要了，你要怎么找回一个你需要的版本？

很简单找到你需要的版本，右击你需要的版本，重置当前分支到此次提交。



注意混合合并是软合并，软合并会保留一些改动，区别看下面帖子。当然我们最常用的是硬合并也就是。



这样你的版本就会将所有的冲突点全部回滚到老版本，当然你新加入的东西还是要自己手动删除掉。如果不想删除还强迫症的话我建议还是手动重新克隆一下工程吧。

<https://jingyan.baidu.com/article/ab0b563057387ac15afa7dca.html>

软合并和硬合并的区别。