

# 实 验 报 告

课程名称： 软件技术基础

院系名称： 电气与信息工程学院

专业班级： 电子信息工程 22-1

学生姓名： 邱禹尧

学 号： 20221699

指导教师： 王 岩

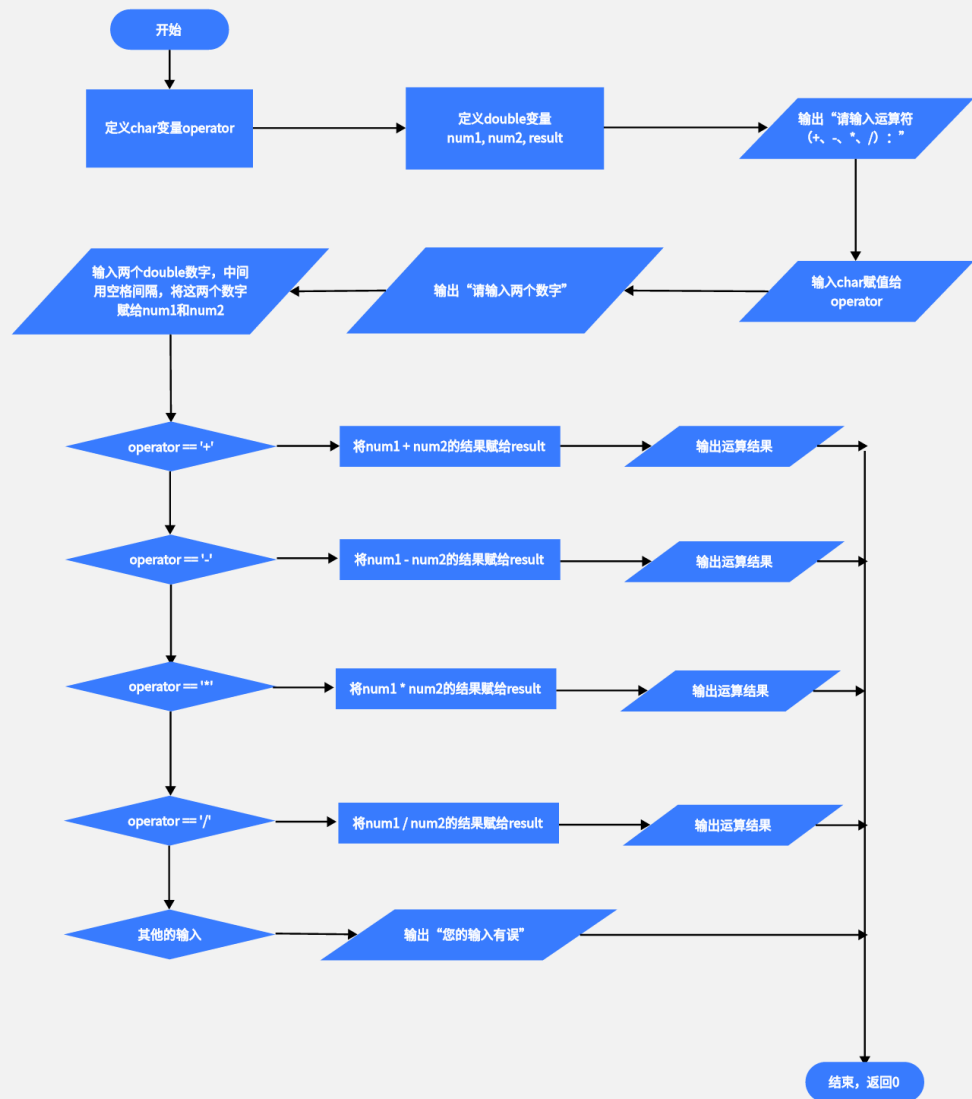
**黑龙江工程学院教务处制**

# 实 验 报 告

实验项目	综合应用				
同组人数	4 人	实验地点	实验楼 506	实验日期	2023.4.13
同组组员	邱禹尧, 李孝阳, 徐昆鹏, 李博				
实验类型	<input type="checkbox"/> 验证型 <input checked="" type="checkbox"/> 综合型 <input type="checkbox"/> 设计型 <input type="checkbox"/> 其 它				
一、实验目的 1.综合课内所学内容 2.进行项目的需求分析 3.提出项目的具体要求 4.实验要求：小组讨论项目需求和要求 编写程序前绘制程序流程图 程序中要有足够的注释 程序和程序运行结果的截屏放入实验报告					
二、实验器材 笔记本电脑,MinGW,vscode					
三、实验内容（原理、方案、步骤、记录及分析等）					

## 流程图

条件结构流程图



```

.c 111.c aniimg2.py C 小学生计算器.c C 20221699小小学生计算器.c C 计算器
21699小小学生计算器.c > main()
#include <stdio.h> // 引入标准输入输出库
#include <stdio.h>
int main() {
    char operator; // 定义运算符变量
    double num1, num2, result; // 定义两个数字和结果变量
    int flag = 1; // 定义标志位, 判断是否继续进行运算
    while (flag) {
        printf("请输入运算符 (+、-、*、/), 输入q退出:"); // 提示用户输入运算符
        scanf(" %c", &operator); // 获取用户输入的运算符
        if (operator == 'q' || operator == 'Q') { // 判断用户是否退出
            flag = 0; // 终止循环
            break;
        }
        printf("请输入两个数字: \n"); // 提示用户输入两个数字
        scanf("%lf %lf", &num1, &num2); // 获取用户输入的两个数字
        // 根据运算符进行相应的计算, 并输出结果
        switch(operator) {
            case '+': // 加法运算
                result = num1 + num2;
                printf("%.2lf + %.2lf = %.2lf\n", num1, num2, result); // 输出加法运算后的结果
                break;
            case '-': // 减法运算
                result = num1 - num2;
                printf("%.2lf - %.2lf = %.2lf\n", num1, num2, result); // 输出减法运算后的结果
                break;
            case '*': // 乘法运算
                result = num1 * num2;
                printf("%.2lf * %.2lf = %.2lf\n", num1, num2, result); // 输出乘法运算后的结果
                break;
            case '/': // 除法运算
                if (num2 == 0) { // 判断除数是否为0
                    printf("错误! 除数不能为0\n");
                    break;
                }
                result = num1 / num2;
                printf("%.2lf / %.2lf = %.2lf\n", num1, num2, result); // 输出除法运算后的结果
        }
    }
}

```

```

        break;
    default: // 运算符输入错误
        printf("错误! 请输入正确的运算符.\n");
        break;
}

printf("谢谢使用, 再见! \n");
return 0; // 返回程序执行状态
}

```

```

PS C:\Users\10670\Desktop\untitled\output> & .\'20221699小小学生计算器.exe'
请输入运算符 (+、-、*、/) : +
请输入两个数字:
123 412
123.00 + 412.00 = 535.00

```

#### 四、实验结论

#### 五、实验心得

包括：

(1) 实验中遇到的问题及解决方法；

(2) 本次实验的收获，你的能力有那方面的提升？

六、实验情况及成绩评定		
	预    习:	<input type="checkbox"/> 优秀 <input type="checkbox"/> 一般 <input type="checkbox"/> 不及格
	出    席:	<input type="checkbox"/> 正常 <input type="checkbox"/> 迟到 <input type="checkbox"/> 缺席 <input type="checkbox"/> 早退 <input type="checkbox"/> 事假
	过程表现:	<input type="checkbox"/> 优秀 <input type="checkbox"/> 一般 <input type="checkbox"/> 不及格
	完成报告:	<input type="checkbox"/> 按时 <input type="checkbox"/> 迟交
	实验结论	<input type="checkbox"/> 正确 <input type="checkbox"/> 基本正确 <input type="checkbox"/> 错误
	心得体会	<input type="checkbox"/> 优秀 <input type="checkbox"/> 一般 <input type="checkbox"/> 不及格
	成绩评定:	
	补充记录或评语:	教师签字: