# qhfz 算法思维训练 题解

## registerGen

## Contents

| 1 | 字串  | 变换         | 3 |
|---|-----|------------|---|
|   | 1.1 | 题目描述       | 3 |
|   | 1.2 | 输入格式       | 3 |
|   | 1.3 | 输出格式       | 3 |
|   | 1.4 | 输入输出样例     | 3 |
|   | 1.5 | 说明/提示      | 3 |
|   |     | 1.5.1 数据范围 | 3 |
|   | 1.6 | 题解         | 4 |
|   | 1.7 |            | 4 |
| 2 | 最大  | 子方阵        | 5 |
|   | 2.1 | 题目描述       | 5 |
|   | 2.2 | 输入格式       | 5 |
|   | 2.3 | 输出格式       | 5 |
|   | 2.4 | 输入输出样例     | 5 |
|   | 2.5 | 说明/提示      | 6 |
|   |     | •          | 6 |
|   |     |            | 6 |
|   | 2.6 | 题解         | 6 |
|   | 2.7 | 代码         | 7 |
| 3 | 摘苹  | 果          | 9 |
|   | 3.1 | 题目描述       | 9 |
|   | 3.2 | 输入格式       | 9 |
|   | 3.3 | 输出格式       | 9 |
|   | 3 4 | 输入输出样例     | 9 |

| CONT | ENTS       | qhfz 算法思维训练 题解 |
|------|------------|----------------|
|      |            |                |
| 3.5  | 说明/提示      | 10             |
|      | 3.5.1 数据范围 | 10             |
| 3.6  | 题解         | 10             |
| 3 7  | 代码         | 1.             |

### 1 字串变换

### 1.1 题目描述

给定一个由字符 0, 1, 2 组成的字符串 s。如果 0 和 1 相邻或 1 和 2 相邻,则我们可以交换它们的位置,如 01  $\rightarrow$  10, 10  $\rightarrow$  01, 12  $\rightarrow$  21 等。

对于 s, 只可以进行上述操作,且可以操作任意的次数,请问可以得到的字典序最小的字符串是什么?

### 1.2 输入格式

一行,一个字符串 s。

### 1.3 输出格式

一行,表示答案。

### 1.4 输入输出样例

| 输入 #1    | 输出 #1    |
|----------|----------|
| 100210   | 001120   |
| 输入 #2    | 输出 #2    |
| 11222121 | 11112222 |

### 1.5 说明/提示

### 1.5.1 数据范围

对于 30% 的数据,  $|s| \le 10$ 。

对于 50% 的数据,  $|s| \le 100$ 。

对于 70% 的数据,  $|s| \le 10^3$ 。

对于 100% 的数据, $1 \le |s| \le 10^5$ , $\Sigma \subseteq \{0, 1, 2\}$ 。

|s| 表示字符串 s 的长度,  $\Sigma$  表示字符集。

### 1.6 题解

由于 0, 2 的相对位置不会改变,所以只需将所有的 1 移到 s 的第一个 2 前面即可。

时间复杂度  $\mathcal{O}(n)$ 。

### 1.7 代码

```
1 #include < cstdio >
 2 #include<algorithm>
3 #include<cstring>
5 const int N=1e5;
6
7 int n;
  char s[N+10];
9
10 int main(){
11
     scanf("%s",s+1);
12
     n=int(strlen(s+1));
13
     int pos=n+1, cnt=0; // pos 表示第一个 2 的位置, cnt 表
         示 1 的个数
     for(int i=1;i<=n;i++)</pre>
14
15
        if(s[i]=='1')cnt++;
     for(int i=1;i<=n;i++)</pre>
16
17
        if(s[i]=='2'){pos=i;break;}
     for(int i=1;i<pos;i++)</pre>
18
19
        if(s[i]!='1')putchar(s[i]);
20
     for(int i=1;i<=cnt;i++)</pre>
21
        putchar('1');
22
     for(int i=pos;i<=n;i++)</pre>
23
        if(s[i]!='1')putchar(s[i]);
24
     puts("");
25
      return 0;
26 }
```

### 2 最大子方阵

### 2.1 题目描述

给定  $n \times m$  的矩形的点方阵,每个元素只可能为 1 或 0,例如:

0111

1000

0110

1表示这个位置上站着一位同学,0表示这个位置上没有人。现在你有指挥的权利,具体为可以交换任意的两行,并且这个权利可以使用无数次,那么请问,你可以折腾指挥出一个最大的,全部由同学构成的子方阵吗?

"子方阵"是指这样的点集:对于其中的任意一个点 (x,y), $1 \le a \le x \le b \le n, 1 \le c \le y \le d \le m$ 。子方阵的大小是指其中 1 的个数。

例如,对于上述方阵, 当 a = 1, b = 2, c = 2, d = 3 时,子方阵为:

11

00

### 2.2 输入格式

第一行包含 2 个整数 n 和 m。

接下来 n 行,每行 m 个字符,表示这一行中同学的分布情况。

### 2.3 输出格式

一行一个整数,表示答案。

### 2.4 输入输出样例

| 输入 #1 | 输出 #1 |
|-------|-------|
| 3 4   | 4     |
| 0111  |       |
| 1000  |       |
| 0110  |       |

### 2.5 说明/提示

#### 2.5.1 样例 1 解释

我们可以交换原始方阵的 2,3 行,获得:

0111 0110 1000

则当 a = 1, b = 2, c = 2, d = 3 时,对应的子方阵即为最大子方阵。

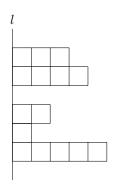
#### 2.5.2 数据范围

对于 50% 的数据,  $n, m \le 100$ 。 对于 100% 的数据,  $1 \le n, m \le 5 \times 10^3$ 。

### 2.6 题解

首先,这个数据范围是允许我们枚举子方阵的一条边的,考虑枚举子方阵 的左边。

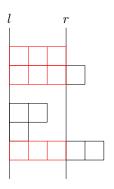
那么,我们可以"利用"的1的范围如下图:



可以发现,第 i 行可"利用"的 1 的个数为 (i,l) 往右的连续的 1 的个数 (包括它自己),记为  $b_{i,l}$ 。

然后我们发现貌似还是不太好算,所以再枚举子方阵的右边。

此时,由于行是可以随便换的,所以我们可以"利用"的 1 的范围如下图的红色部分:



为了方便计算,我们按 1 的个数从大到小排个序再枚举。现在的问题就是,如何高效计算  $b_{i,j}$ ?

```
1 for(int i=1;i<=n;i++){ // 对于每一行
2    int cnt=0; // counter
3    for(int j=m;j;j--){ // 倒着枚举
4        if(a[i][j]==0)cnt=0; // 如果这个格子为 Ø ,则 b[i][j] 就 为 Ø
5    else cnt++; // 如果这个格子为 1 , 则 b[i][j] = b[i][j+1] + 1 (即 cnt + 1)
6    b[i][j]=cnt;
7    }
8 }
```

时间复杂度  $\mathcal{O}(nm\log n)$ 。但待排序的元素均在 [0,m] 内,所以排序可以使用桶排,时间复杂度  $\mathcal{O}(nm)$ 。

### 2.7 代码

```
1 #include < cstdio >
2 #include < algorithm >
3
4 const int N=5000;
5
6 int n,m;
7 bool a[N+10][N+10];
8 int b[N+10][N+10];
9 int tmp[N+10];
```

```
10 int buc[N+10];
11
12 int main(){
13
      scanf("%d%d",&n,&m);
14
     for(int i=1;i<=n;i++)</pre>
15
        for(int j=1; j<=m; j++)</pre>
16
          scanf("%1d",a[i]+j);
17
     // 预处理 b[i][j]
18
     for(int i=1;i<=n;i++){</pre>
19
        int cnt=0;
20
        for(int j=m;j;j--){
21
          if(a[i][j]==0)cnt=0;
22
          else cnt++;
23
          b[i][j]=cnt;
24
        }
25
      }
     int ans=0;
26
27
     for(int j=1;j<=m;j++){</pre>
        // tmp[i] 为 b[i][j] 排好序后的数组
28
29
        for(int i=1;i<=n;i++)tmp[i]=b[i][j];</pre>
        // 桶排
30
31
        for(int i=0;i<=m;i++)buc[i]=0;</pre>
        for(int i=n;i>=1;i--)buc[tmp[i]]++;
32
33
        int tot=0;
34
        for(int i=m;i>=0;i--)
35
          for(int k=1;k<=buc[i];k++)</pre>
36
            tmp[++tot]=i;
37
        int res=0;
38
        for(int i=1;i<=n;i++)</pre>
          res=std::max(res,i*tmp[i]); // 计算全部由同学构成的子方
39
             阵大小。如果不理解这句话可以画画图。
40
        ans=std::max(ans,res);
41
42
      printf("%d\n",ans);
43 }
```

### 3 摘苹果

### 3.1 题目描述

果园中有 n 棵苹果树,它们排成了一排,每棵树上有  $c_i$  个苹果。现在,小玉站在第一棵树下,有 W 点能量,同时能量上限也为 W。

对于第 i 棵树,小玉可以摘  $[0,c_i]$  间的任意数量的苹果。**每摘一个** 苹果,小玉的能量将会被消耗  $cost_i$ ,但是能量上限将会增加 B。

小玉只能按着顺序从第 1 棵树移动到第 2 棵树,从第 2 棵树到第 3 棵树 ……每次他到达下一棵树时,他都会恢复 X 点能量(当然,不能超过当时的上限)。这样一直进行下去,请问最后小玉最多可以摘到多少苹果? 注意,小玉不可以出现负能量的状态。

### 3.2 输入格式

第一行 4 个整数 n, W, B, X。

第二行 n 个整数  $c_i$ 。

第三行 n 个整数  $cost_i$ 。

### 3.3 输出格式

一行一个整数表示答案。

### 3.4 输入输出样例

| 输入 #1      | 输出 #1 |
|------------|-------|
| 2 10 7 11  | 11    |
| 2 10       |       |
| 6 1        |       |
| 输入 #2      | 输出 #2 |
| 5 1 4 6    | 10    |
| 3 4 6 5 1  |       |
| 3 0 10 2 9 |       |

### 3.5 说明/提示

#### 3.5.1 数据范围

对于 40% 的数据, $1 \le n \le 100$ , $1 \le \sum_{i=1}^{n} c_i \le 100$ 。

对于 100% 的数据, $1 \le n \le 10^3$ , $1 \le \sum_{i=1}^n c_i \le 10^4$ , $0 \le c_i \le 10^4$ , $0 \le W, B, X, cost_i \le 10^9$ 。

#### 3.6 题解

首先,容易想到如下的状态设计:设  $f_{i,j}$  表示只摘前 i 棵树上的苹果,且当前能量为 j 时能摘到的最多的苹果。

很快你会发现这很不现实—— $W \le 10^9$ ,我们不能开下这么大的数组! 老虎从  $\sum_{\alpha} c_{\alpha} < 10^4$   $\lambda$  手,改变状态加下。

考虑从  $\sum_{i=1}^{n} c_i \le 10^4$  入手,改变状态如下: 设  $f_{i,j}$  表示前 i 棵树,摘了 j 个苹果的——等等,摘了 j 个苹果的什么呀? 考察题目的变量,你会发先有三个:摘了的苹果树的个数,摘到的苹果的个数,能量。

dp 第  $\times$  定理: 一般的,设计状态时要把题目中所有变量包含进状态里。

那么,我们可以得到最终的状态定义: 设  $f_{i,j}$  表示前 i 棵树,摘了 j 个苹果的最大能量(当然是能量越多越好了)。

那么,最终的答案就是使得  $f_{n,i} \ge 0$  的最大的 i。

有了状态定义,转移方程和初始化就很简单了:

 $f_{i,j} = \max_{k \in [0,c_i]} \{ \min\{f_{i-1,j-k} - k \cdot cost_i + X, W + jB\} \} \quad \text{if } f_{i-1,j-k} - k \cdot cost_i \geq 0$  初始化:

$$f_{i,j} = \begin{cases} W & i = 0 \land j = 0\\ -\infty & \text{otherwise} \end{cases}$$

开一个  $10^3 \times 10^4$  的 long long 数组可能会爆空间(我懒得算),可以滚动数组优化空间。

时间复杂度 
$$\mathcal{O}\left(\left(\sum_{i=1}^n c_i\right)^2\right)$$
。

#### 3.7 代码

```
1 #include < cstdio >
 2 #include<algorithm>
 3 #include<cstring>
 4
 5 typedef long long 11;
 6
7 const int N=1e3;
8 const int M=1e4;
9 const 11 inf=0x3f3f3f3f3f3f3f3f1L;
10
11 int n,W,B,X,c[N+10],cost[N+10],sumc;
12 ll f[2][M+10];
13
14 int main(){
      scanf("%d%d%d%d",&n,&W,&B,&X);
15
      for(int i=1;i<=n;i++)</pre>
16
17
        scanf("%d",c+i),sumc+=c[i];
      for(int i=1;i<=n;i++)</pre>
18
19
        scanf("%d",cost+i);
20
      memset(f,~0x3f,sizeof(f));
21
      f[0][0]=W;
22
      for(int i=1;i<=n;i++)</pre>
23
        for(int j=0;j<=sumc;j++)</pre>
          for(int k=0;k<=std::min(c[i],j);k++){</pre>
24
25
            11 tmp=f[(i&1)^1][j-k]-1LL*k*cost[i];
            if(tmp<0)continue;</pre>
26
27
            tmp+=X;
            if(tmp>W+1LL*j*B)tmp=W+1LL*j*B;
28
29
            f[i&1][j]=std::max(f[i&1][j],tmp);
30
          }
31
      for(int i=sumc;~i;i--)
32
        if(f[n&1][i]>=0){
33
          printf("%d\n",i);
```

```
34          return 0;
35          }
36          return 0;
37     }
```