```
理论部分:
1.%rbx; %rbp; %r12; %r13; %r14; %r15
2.naive_func:
 endbr64
 movq (%rsp), %rax
 movq %rax,(%rdi)
 xorq %rax,%rax
 ret
3.传递的参数只有一个,不需要开栈空间存参数;
 没有使用 callee-saved 寄存器,不需要临时存储其值;
 没有调用别的函数,操作不需要用到栈空间
 所以不需要开辟新的栈空间,所以不用对 rsp, rbp 进行相应的操作
4.栈指针%rsp 和栈底指针%rbp
5.c++:
   需要包含<exception>头文件
   以及 using namespa std;
   格式:
    try{
      一些操作
      if (某条件)
         throw domain_error ("错误名称")
    } catch (domain_error e) {
      一些操作
    }
    domain_error 可替换成其它类型的 error
   含义:
      首先执行 try 后面的代码块。如果某处抛出了一个错误,就跳转到错误类型对
   应 catch 中,执行 catch 中的代码块。catch 可以有多个。
6.在执行 try 中语句前保存"上下文", 正常情况下要求保存上下文的函数返回 0。如果返
回值是 0 就执行 try 的部分。如果返回值不是 0 (代表是跳转过来的) 就执行 catch 的
部分。
 抛出异常的 throw 就恢复 try 中保存的上下文,并且把记录操作的返回值置为非 0。
 int e=record()
 if(e){
      do try;
      if(condition)
         recover(errortype);
 }
 else if(e== errortype 1){
   do catch1;
 }
 else if(e== errortype 2){
```

do catch2;

}

- 7. 0 1 2 3 4 5 6 7 8
- 8.调用 generator 时,保存当前"上下文"。

当遇到 yield 时,保存当前"上下文",再恢复到调用 generator 的上下文。

9.只在 try-catch 的语句里调用 generator。

实验:

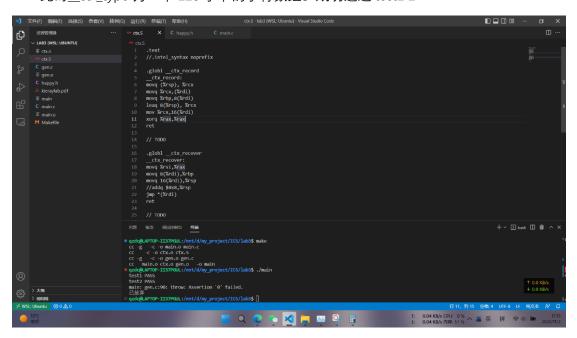
test1 2:

由于 record 函数传递的参数只有一个,不需要开栈空间存参数;没有使用 callee-saved 寄存器,不需要临时存储其值;没有调用别的函数,操作不需要用到 栈空间。

所以 record 函数不需要开辟新的栈空间,所以只是 rsp-8,存放了 record 的返回地址。因此,需要保存的有 rsp 指向的内容,即返回地址,还有 rsp+8 的值,即调用 record 前的栈顶,还有 rbp。

recover 函数首先将返回值设为第二个参数,然后恢复 rbp 与 rsp, 无条件跳转到记录的返回地址的位置。

此时_ctx_type 为一个 128 字节的字符数组。成功通过 test1 2



test3 4

由于需要进栈、出栈的操作,通过链表实现,就需要把__ctx_type 改为结构体,内容是 128 个字符和一个__ctx_type 类型的指针,存放下一个 ctx。

push 函数是先新建一个节点指针,然后让其指向传入的_ctx_type,将其链接到原

有的_eh_list 上,然后更新_eh_list 为新的节点指针。

pop 函数需要将原有的_eh_list 转为__ctx_type 指针类型,然后取出首元素,将 __en_list 更新其下一个__ctx_type 类的指针,最后返回取出的首元素。

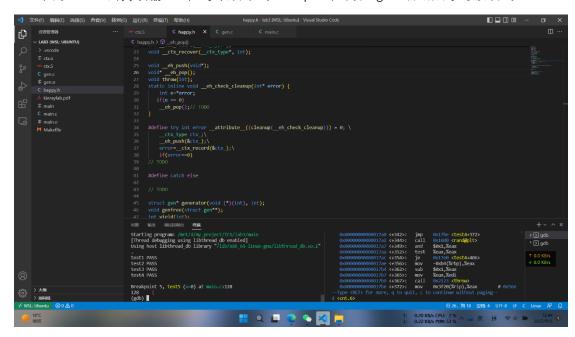
如理论部分所设想的,将 try 宏定义为:先保存上下文,就是创建一个__ctx_type 类型的变量,然后 ctx 进栈。然后调用 record 函数,并且将 error 置为其返回值。如果 error=0,代表是自动第一次执行到这,没有异常,就运行 try 后的代码块。如果 error!=0,就说明这是恢复到这的,存在异常,应该运行 catch 后的代码块。

相应的, catch 就是 else。

对于 throw 函数,将_eh_list 首元素取出,然后 pop 掉,然后恢复到刚刚取出的首元素的上下文,传入 error。

最后,如果是正常结束,即不需要 throw,所以先前入栈的 ctx 应该被 pop 出。如果正常结束, error 应该是 0。所以在 cleanup 中, 检查 error 是否为 0, 是就 pop 出栈。

由于 test5 会持续输出 e,导致看不到 test4pass,需要 gdb 后断点才可以看到。



test5 6

对于 yield 函数,需要先把本 generator 的调用者的 data 置为 value,达到传递"返回值"的功能。然后保存当前 generator 的上下文,将其返回值放在 e 里。然后根据 e 是否为 0,即是否是正常的 record 返回而不是 recover 返回的,如果是正常返回,就需要切换到其调用者的上下文,以达到参数传递的效果。如果不是正常返回,即 e 非 0,就说明是当前 generator 调用的 generator 的返回,就需要传递参数,就把当前 generator 的 data 设置为 record 返回的 e,然后返回这个 e,结束 yield 函数。

对于 send 函数,由于要跳到目标 generator 的上下文,所以需要让目标被当前 generator 调用,所以修改 gen 的调用者。然后保存上下文,记录返回值。如果正常返回,即是 record 返回的,就代表需要恢复上下文到目标 generator 里,同时由于发生跳转,所以更新当前 generator 为目标 generator。如果不是正常返回,就代表是由其它地方恢复过来的,就需要继续返回,把当前 gen 更新为当前 gen 的调用者。

由于最开始的 recover 函数是通过修改 rsp, 用 jmp 指令伪造的返回, 导致 recover 函数永远不会正常返回。由于这个栈空间是自己开辟的, 所以需要 recover 配合, 就不能伪造返回, 需要让 recover 正常返回, 只是恢复到 record 里栈的情况。同时, record

也不能记录 rsp+8, 直接记录 rsp 即可。

除此之外,为了保证执行 f (arg),需要把 rdi 设置为 arg,就是 record 里增加的参数,地址是 rdi+24。因为只有在配置 generator 时需要,并且手动记录过了,所以在 record 里就不用再记录了,而且 record 也无法记录。

由于 generator 函数需要自己配置返回值、rsp 等内容, 还需要保证会执行 f (arg), 于是对_ctx_type 也要做出修改。将原有的结构改为方便查看的 3 个 void 指针, 分别保存返回地址, 栈底, 栈顶, 增加一个 4 字节的形参。

在 generator 函数中,需要手动设置 ctx 的内容。将其 rsp 设置为开辟的栈空间的最大值-16(16 字节对齐),将 recover 到时候返回的地址设置为函数 f,再将参数置为 arg,保证执行 f(arg)。最后再把 rsp+8 中的返回地址置为 throw 函数,判断是否是 generator 正常结束调用就行了。如果是正常结束调用就需要 throw 配合抛出 gen 结束调用的信息。

最后在 throw 函数里增加一段判断是否是结束调用的情况。如果结束调用,此时异常处理栈就是空的,因为在所有的 generator、yield、send 中都不会对异常处理栈做操作。如果异常处理栈为空就说明调用结束,就该把当前栈的错误置为调用结束的标志,即宏定义中的 ERR_GENEND,然后恢复到 generator 到调用者的上下文即可。

