

大厂面试真题集合

滴滴面试题

- 1.说一下js的数据类型，如何判断数据类型
- 2.如何判断一个对象是否属于某个类
- 3.说一下防抖函数的应用场景，并简单说下实现方式
- 4.new Promise构造函数的入参是什么？你在什么场景下会使用promise
- 5.vue的设计核心思想是什么
- 6.说下vue的双向数据绑定的实现原理
- 7.APP内嵌H5页面如何和APP本身进行通信
- 8.微信小程序和传统h5页面相比哪个性能更好一些，为什么
- 9.H5的开发和PC端的开发有什么本质的不同
- 10.如何针对H5页面进行远程调试？
- 11.如何进行手机的页面或者应用的抓包
- 12.已知公司附近有两个加油站，和一条主干道，要求在24小时内尽可能准确的统计全市有多少台车，说出你的思路

小米面试题

一面（技术面）

基本围绕简历聊，印象比较深的有几个问题

- 1.vue的源码是否看过，说一下比较有收获的几个点
- 2.说一下css的三大特性并展开说一下应用场景
- 3.说一下CSS七层层叠顺序
- 4.说一下从浏览器输入网址到页面渲染中间发生了什么
- 5.说下你知道的HTTP状态码并说出它们的出现场景

二面（技术面）

主要聊项目，技术聊的比较少，说一下印象深刻的问题

- 1.如何实现一个简单的单点登录
- 2.说一下关系数据库和非关系数据库的区别，并说下使用场景
- 3.说一下关系数据库外键的使用

三面（技术面）

有印象的问题

- 1.手写翻转二叉树
- 2.说下归并排序的思路和应用场景
- 3.说下你知道的设计模式及应用场景
- 4.说一下从浏览器输入网址到页面渲染中间发生了什么
- 5.如何用缓存进行前端优化；说下浏览器缓存、DNS缓存、nginx缓存、服务端缓存的区别；强缓存和协商缓存的应用

四面（技术面）

项目经历为主，以及管理方面的问题，技术方面没聊，有印象的问题

- 1.如何确保项目按时交付
- 2.如何安排开发和管理的分配
- 3.如何体现项目价值

五面（技术加面）

感觉是专门准备了一些有深度的问题来问，有印象的有

- 1.如何进行前端性能优化
- 2.说说重绘、重排、回流
- 3.如何开启GPU加速，GPU加速的作用是什么
- 4.是否了解浏览器内核相关技术
- 5.说一下jsbridge是如何实现的
- 6.说一下V8的垃圾回收机制

7.说一下VUE3.0比VUE2.0做了哪些改动

跟谁学

1.为什么选择react/vue 及二者差别

2.webpack常用配置项

3.webpack css-loader 的作用 commonChunk/splitChunk作用点 区别

4.commonjs esmodule的区别

5.webpack dll优化效果

6.react-router实现原理 hash/history 如何跳转不刷新 nginx如何配置跨域

7.purecomponent优势

8.express/koa区别

9 闭包实现加法器

腾讯视频

1.团队leader要承担的事情

2.构建流程/cli/工作流/git 的工作

3.vue响应式实现\$nexttick实现

4.react setState 实现

5.http2.0的优势

B站上海总部

1.debounce 实现

2.一段同时有 setTimeout, async await, Promise 的代码的嵌套, 分析执行顺序

3.react fiber算法原理及实现

4.react 子组件与父组件如何通信

5.react 怎么根据 state 和 props 的变化去更新 dom 树的

阿里的面试（本地生活，阿里体育）

- 1.z-index的层级关系及css中的层叠上下文
- 2.尽量多的水平垂直居中，分是否已知道父子dom宽高情况
- 3.如何触发BFC，以及用法和IFC区别
- 4.简单介绍下box-sizing属性
- 5.css优先级如何计算
- 6.top、left是相对于padding还是border
- 7.flex布局的使用及在平时中哪些时候会用到
- 8.display:none和visibility:hidden的区别
- 9.清除浮动的方法
- 10.::before和:after中双冒号和单冒号有什么区别
- 11.1像素边框在移动端的实现
- 12.rem和em区别及使用方法
- 13.CSS中哪些属性可以继承？
- 14.CSS3动画的实现步骤

完美世界面试（2020/08 成都）

一面

- 1.你项目中遇见的难点与解决方案
- 2.说一说事件循环（然后说了一道简单的事件循环题目）
- 3.vue 响应式原理
- 4.object.defineProperty 和 proxy 的区别
- 5.vuex 中的 mutations 和 actions 的区别
- 6.举了个例子，主要是想要问 keep-alive 和 activated
- 7.vue 中跨组件通信的实现方案
- 8.vue 中事件总线的实现（发布订阅模式）

9.题目：两个玻璃小球，从一到一百层中间的某一层落下会碎，不考虑小球的磨损情况，比如说一层落下不会碎，小球不会受到任何伤害，如何最快找出小球破碎的最低层

10.扩展，有很多的小球，题目类似，然后把一到一百层放到一个数组中，数组是乱序，如果最快找出破碎的最低层

二面

1.首屏白屏的优化方案

2.瀑布屏如何实现，以及如何优化

3.当页面数据非常多，比如一直上拉加载，加载了很多的数据，页面性能会变差，如何优化

4.题目：一个函数，没有入参，如何实现每次调用返回1到200中的任意一个数，且每次返回的数不重复，如果1到200都被返回过了，就不在返回任何数字

三面

1.你在项目中的任务是什么

2.项目中最难的一个功能模块是什么，以及如何实现的

3.百度网盘的下载功能如何实现，浏览器环境，不使用浏览器自带的下载功能，可以暂停，可以继续

4.一到非常简单的题目：

给定一个整数 N ，写一个程序判断是否存在 2 个整数 a 、 b ($a < b$)，使得 $a^2 + b^2 = N$ ，如果存在返回所有的结果

小猪、汽车之家、新东方、美图等公司

1、Js运行机制

2、浏览器渲染机制

3、强缓存和协商缓存

4、还有es6的新方法

5、promise.all 使用，特点，发生错误如何不影响后续异步任务执行

6、原型、原型链

7、判断数据类型的方式

8、react生命周期

9、项目中令自己印象深刻的地方

- 10、es5继承
- 11、typeScript的泛型
- 12、深拷贝和浅拷贝
- 13、vue虚拟dom和diff算法
- 14、vuex的使用
- 15、vue双向绑定原理
- 16、vue 两种路由的区别
- 17、dom事件流
- 18、盒模型
- 19、webpack优化
- 20、移动端兼容
- 21、一个新项目过来是怎么分配任务的
- 22、怎么从零创建一个项目
- 23、react hooks
- 24、介绍自己认为做过最好的项目
- 25、项目中是怎么协同开发的，自己的角色定位是怎样的

京东

Keep-alive的用法

静态资源单独域名的好处

纯H5的优化方案

H5用什么css单位，如何解决不同分辨率的问题

EventLoop

深拷贝

节流与防抖

如何写一个loader

如何优化大量图片的请求

JsonP的原理

Http缓存方面的问题

设计模式

Es6 7都用过那些api

Aysn await的用法

移动端的多倍图片的用法（1 1.5 2）

跨域解决方案

组件通信的知识，eventBUS

jQuery：绑定事件与事件委托

路由权限解决方案

字节跳动

1. 浏览器有啥效果

JavaScript

```
1 function demo() {  
2   const now = Date.now();  
3   document.body.style.backgroundColor = 'red';  
4   while(Date.now() - now <= 2000) {  
5     continue;  
6   }  
7   document.body.style.backgroundColor = 'blue';  
8 }
```

2.用这个接口写一个方法，能计算任意个数的和。

JavaScript

```
1 function addAsync(a: string, b: string): Promise<string>
```

3. requestAnimationFrame与setTimeout 区别

4. 0.1 + 0.2

5、打印情况

JavaScript

```
1 for (var a = 0; a < 200; a++) {  
2     setTimeout(function () {  
3         console.log(a)  
4     }, 1000)  
5 }
```

JavaScript

```
1 for (var i=0; i<10; i){  
2     (i → {  
3         setTimeout(() →{  
4             console.log(i)},1000 )  
5         })(i)  
6     }  
}
```

- 6、需求：扫码登录，陈述一下技术设计
- 7、如何实现刮刮乐效果，判断 80%被刮开
- 8、进程和线程的区别，Chrome 中有哪些常见进程，如果我有一个耗时很长的同步计算任务，如何让 JS 代码达到多线程并发执行的效果？
- 9、给定一个字符串如下，请统计字符串中出现最多的字母和次数
- 10、cookie, same-site 配置，cookie 跨域解决方案，为什么 chrome 会有 samesite 限制？
- 11、xss 攻击（跨站脚本攻击），如何避免？
- 12、vue-router 实现原理。如何实现：A 页面到 B 页面到 C 页面，回退到 A 页面？
- 13、es5、es6, this 指向。
- 14、CSS 字体根据字数自适应

阿里巴巴前端 面试经验

阿里关注的点：基础要扎实，知识点要够深入，一知半解的最好不要回答；框架的理解不要只停留在会用，而要能够知道原理；有主动学习的能力，能够发现并解决问题，有自己的思考，关注业界动态

一面

- 1、首先是一段准备好的自我介绍，介绍了自己熟悉的技术栈等；
- 2、然后直奔主题，介绍一下vue和react都有的虚拟dom机制。

- 3、然后面试官又问那么虚拟dom在js里是个什么东西，不可能凭空出来的吧。（其实就是一个js对象）
- 4、vue、react与jQuery相比有什么优缺点。
- 5、常用的ES6语法与原生JS。我就提到了let、const、箭头函数、promise、for of等等，然后面试官通过const来考了对对象的引用，出了两个场景题来考箭头函数和function的区别，又衍生到call、apply、bind三者的问题。
- 6、移动端布局方案。考察在移动端上的css适配方案。
- 7、移动端场景题：一个未知宽高的父div里有两个子div，他们宽度一个是40%另一个是60并且并列着，并列方式不用关心。现给两个子div加一个1px的border，第二个盒子就会被挤下去，求几种解决方案。
- 8、最后问我有什么想问的吗？

二面

- 1.介绍印象最深刻的项目，考察对项目流程的熟悉度，具体讲下我负责的和我做出的贡献，还有学习到的东西，包括对研发流程和开发部署的思考。
- 2、你为什么没有使用react？
- 3、双十一淘宝首页的前端处理
- 4.对mongodb集群的认识
- 5、最后给了一道深度优先搜索的题，45分钟做完，要求不允许用递归，最后使用栈的方法加while循环做了出来。

电话面

- 1、简单自我介绍,做过哪些项目,使用哪些技术栈？
- 2、如何看待前端框架选型？
- 3、vue的如何实现双向绑定的？
- 4、react 虚拟DOM 是什么? 如何实现? 说一下diff算法？
- 5、工作中最出色的点,和你最头疼的问题 如何解决的？
- 6、平时如何学习,最近接触了解了哪些新的知识？

技术一面

- 1、简单自我介绍, 介绍一下你的项目, 技术栈?
- 2、react和vue的比较?
- 3、React Diff 算法?
- 4、观察者模式实现?
- 5、http报文头部有哪些字段? 有什么意义?
- 6、移动端高清方案如何解决?
- 7、webpack的原理, loader 和 plugin 是干什么的? 有自己手写过么?
- 8、简述从网页输入url到网页展示的过程发生了哪些事情?
- 9、SSR 和 客户端渲染有什么区别, vue是如何实现绑定事件的?
- 10、简述公司node架构中容灾的实现?
- 11、浏览器事件有哪些过程? 为什么一般在冒泡阶段, 而不是在捕获阶段注册监听? addEventListener 参数分别是什么?
- 12、面向对象如何实现? 需要复用的变量 怎么处理?
- 13、移动端300ms延时的原因? 如何处理?
- 14、主流框架的数据单向/双向绑定实现原理?
- 15、手撕代码。可以去看看: NC76 用两个栈实现队列
- 16、简述转行经历, 如何学习?
- 17、你觉得自己在前端工作的最大的优点是什么 拿实际工作的内容举例?

技术二面

- 1、简述项目, React vue区别 virtualDOM实现
- 2、DIFF算法为什么是 $O(n)$ 复杂度而不是 $O(n^3)$
- 3、http 代码?
- 4、移动端rem布局如何实现? 简述原理?
- 5、JSbridge原理, js和native是如何通信的?
- 6、Rollup和webpack区别, treeshaking是什么?
- 7、TCP三次握手的过程, get post请求的区别?
- 8、静态文件的浏览器缓存如何实现?

9、前端跨域方案

10、http 请求包含哪些字段 分别是什么意思

11、js 有哪些数据类型 如何判断? null 和 undefined区别 应用场景?

12、new String('a') 和 'a' 是一样的么?

13、移动端如何实现下拉到底部 跟随移动 结束后回弹的动画?

14、移动端如何优化首页白屏时间过长?

15、ES6 generator函数简述

16、数组去重实现?

17、js浮点数运算不精确 如何解决?

18、工作中最得意和出色的点, 头疼的点, 问题如何解决的

19、为何换工作?

技术三面

1、公司的前端工程化实践

2、如何前端的, 学习途径有没有一些自己的代码

3、DOM基础知识,添加元素,删除元素等等...

4、DOM节点类型

5、正则表达式如何匹配一段url ?在正则表达式中有哪几种作用?

6、移动端优化方式? 离线包是如何实现的?

7、最后聊了一下项目,聊了一下目前公司

躺平设计家 (阿里收购了)

1.http2 和1 的区别---这个是leader问的

2.跨域解决方案

3.浏览器为什么要阻止跨域?

4.xss攻击如何避免

5.如何优化首屏时间? (主要是我简历上写了)

除了SSR部署, 还有什么别的解决方案?

6.SEO相关的, 像是, rem适配手机端样式, 对SEO有什么影响?

7.然后问了些项目相关的，什么在项目中担任什么角色，遇到什么问题，怎么解决的

8.技术面问了后面的职业规划，以及为啥这样规划

9.然后还问node

算法题

算法题：

有个一个数组，比如[1, 4, 3, 6, 2, 0, 3]

可以往后走的步数为当前位置的值

比如，在arr[0],只能走到arr[1]的位置

在arr[1],可以走到arr[2],arr[3],arr[4],arr[5],

只能往前走，不能往回退，

求能不能走到最后

美团Saas——高级前端开发工程师

一面

微前端的意义在哪里

为什么是微前端而不是iframe

React的执行流程的怎样的，生命周期有哪些？

React的key的作用是什么

Webpack的热更新机制是什么

算法题：两数之和：<https://leetcode-cn.com/problems/two-sum/>，需要O(n)的时间复杂度

算法题：冒泡排序，以及它的优化策略（每一次冒泡的范围比上一次少1，需要加一个flag来判断是否发生了冒泡）

OSI七层模型是什么，介绍一下TCP、UDP，为什么TCP需要三次握手和四次挥手：

<https://mp.weixin.qq.com/s/ADK7naD9NQ5LDuwA1esALQ>

什么是预检请求？

什么是闭包？

什么是作用域链？

什么是事件循环？

二面

介绍一下微前端的沙箱机制

既然微前端解决了不同子应用间的数据共享问题，那用localstorage可不可以做到？

既然微前端解决了不同子应用间的权限信息恭喜问题，那用单点登录是不是能做到？

微前端的优势究竟是什么？

大学学了那些专业课？能否简单介绍一下？

有哪些数据结构？能否分别介绍一下。

有哪些前端性能优化策略？

有哪些性能指标？

算法题：输出一个二叉树每层的节点

以后想从事什么岗位？

为什么要那么高的工资，理由是什么？

七牛云 · 前端开发工程师

一面

	A	B
1	面试类型	面试时长
2	技术面	1.5 小时

1. 说出你知道的所有的 HTTP 协议的状态码；
2. 浏览器缓存机制、强缓存、协商缓存等；
3. Promise 有几种状态；
4. Promise 有什么优缺点；
5. 为什么要使用 redux 进行状态管理，你在哪些业务中使用了 redux ；
6. 不使用状态管理的话，还可以通过什么方式去实现组件的状态共享；
7. Context 及 use Context 的使用；
8. react 中你用过哪些 hooks ；

9. useEffect 有哪些参数，如何使用 useEffect 去实现类组件的部分生命周期方法；
10. Hooks 执行顺序问题（不要在条件语句里使用 hooks）；
11. webpack 你用过哪些插件，介绍一下各个插件；
12. 编程题：
- a. 编写一个函数，将给定数组中的对象 `[{ a: 1 }, { b: 2 }, ...]` 合并成 `{ a: 1, b: 2, ... }`；
 - b. 能不能用一些原生的方法去实现呢？
13. 编程题：
- a. 实现函数 `removeElement(arr, target)` 将数组 `arr` 中的 `target` 元素全部移除；
 - b. 要求使用原地算法；

二面

	A	B
1	面试类型	面试时长
2	技术面	2 小时

14. 主要是业务面试相关问题：
- a. 你在开发中遇到了哪些问题，你是怎么查找原因的，最后用了什么方式去解决的；
 - b. 涉及了 webpack 打包效率提升、打包结果优化等；
15. 再就是对前端行业的一些看法，为啥选择做前端等问题；
16. 编程题：
- a. 给定数组 `arr = [[2, 6, -1], [1, 5], [7, 7, [2, 3]]]`；
 - b. 调用 `sum(arr)` 返回结果为 `32`，即将给定数组完全拍扁平并求和；
 - c. 请实现该 `sum()` 函数；
17. 编程题：
- a. 已提供一个方法 `function add(a, b, callback) {}`，该方法接收三个参数；
 - b. 第三个参数 `callback` 中传入的回调函数可以拿到前两个参数 `a` 和 `b` 的和；
 - c. 即 `add(3, 5, (result) => { console.log(result) })` 最终会在控制台输出 8；

- d. 并不是要求你实现 `add` 方法，要求调用 `sum(1, 2, 3, 4).then(result => { console.log(result) })` 最终在控制台打印 `1 + 2 + 3 + 4` 的结果，即打印 `10`；
- e. 限制条件：
- `add` 始终都只能计算两个数的和，并作为第三个参数回调函数的参数；
 - `sum` 方法参数接收到的参数个数是不固定的；
 - `sum` 方法的方法体内必须使用前面提供的 `add` 方法来实现求和；
 - `sum` 方法最终会返回一个 `Promise` 对象，最终要在返回的这个 `Promise` 的 `then` 方法的 `resolve` 回调中接收到计算结果；

三面

	A	B
1	面试类型	面试时长
2	Leader 面	0.5 小时

- 为什么从上家公司离职；
- 为什么选择前端技术栈；
- 对将来职业发展的规划；
- 假如我是一个还在用 jQuery + Bootstrap 的开发人员，你觉得你会怎么来说服我使用 React；
- 你离开上家公司之后，你所做的项目中，你觉得还有哪些东西是你想完善但是没有完善的，从项目整体优化角度来说，不要从具体的需求有哪些没做完来说；
- 你有什么问题想问我的吗；

四面

	A	B
1	面试类型	面试时长
2	HRBP 面	0.5 小时

- 为什么离职？（这点会问的非常细）
- 在上公司的日常开发流程；
- 个人基本情况；

27. 未来的职业规划；

百度

百度电话面试(PS :问题顺序不代表真正的面试顺序)

- 1, 介绍自己工作经历
- 2, 介绍vue的实现原理, 这里面试官想问vue2.0和vue3.0来着,
- 3, 介绍下object.defineProperty,
- 4, vue生命周期: 面试官想的是从项目周期开始说起
- 5, keep-alive
- 6, created与mounted哪个里面向server端发送请求好, 为啥。这里涉及到渲染真实dom。
- 7, 组件通信有哪些方式, 组件继承怎么做, 自己封装一个组件 (vue和react都问了, 我混乱了)
- 8, redux与vuex实现原理 (平时还知道些, 结果又混乱了。)
- 9, 深浅拷贝以及简单数据类型复杂数据类型, 赋值操作与传值操作的区别
- 10, eventloop, 我讲得不太好。面试官问浏览器环境以及node环境
- 11, 宏任务与微任务, 以及先后执行顺序