## 断言

- □ 断言(assertion)是表达要求数据库永远满足的条件的谓词(复杂check条件)
- □ SQL 中的断言形式如下:
  create assertion (assertion-name) check (predicate)
- □ 创建了某断言之后,系统将检查它的合法性,并对每一个可能破坏 该断言的数据库更新进行检测
  - 这种检测会产生大量的开销, 因此断言的使用应非常谨慎
- □ 由于SQL不提供 "for all X, P(X)" 结构, 我们可以通过迂回的 方式表达: not exists X such that not P(X)



### 断言

□ 例1,对于*student*关系中的每个元组,它在属性 *tot\_cred*上的取值必须等于其所成功修完课程的学分总和

### 断言

□ 例2,每位教师不能在同一个学期的同一个时间段在两个不同的教室授课

- □ 触发器(trigger)是由数据库更新操作引起的被系统自动执行的语句
- □ 设计触发器必须:
  - 指明触发器被执行的条件
  - 指明触发器执行时所做的具体操作
- □ 引入触发器的SQL标准是SQL:1999, 但多数数据库产品早已支持非标准 语法的触发器



□ 例,使用触发器来确保关系section中属性time\_slot\_id的参照完整性

```
create trigger times of check1 after insert on section
        referencing new row as nrow
        for each row
       when (nrow.time slot id not in
                  (select time slot id
                  from time slot)) /* time slot中不存在该
                                     time slot id */
        begin
             rollback
        end;
```

```
create trigger times/ot check2 after delete on time s/ot
       referencing old row as orow
       for each row
       when (orow. time slot id not in
                  (select time slot id
                   from time_slot) /* 在time_slot 中刚刚被删除的time_
                                     slot id */
       and orow.time slot id in
                  (select time slot id
                   from section)) /* 在section中仍含有该time
                                    slot id 的引用*/
       begin
          rollback
       end;
```



- □ 触发事件包括insert, delete和update
- □ 针对update的触发器可以指定具体修改的属性 create trigger takes\_trigger after update of takes on grade
- □ 更新前后的属性值可通过下列方法被引用
  - referencing old row as orow: 对删除和修改有效
  - referencing new row as nrow: 对插入和修改有效



# 语句级触发器

- □ 除了可以针对受影响的每一行执行一次单独的操作,也可以针对受到一个事务影响的所有行只执行一次操作
  - for each statement vs. for each row
  - 用referencing old table 或 referencing new table 来引用包含受影响 的行的临时表
  - 对更新大量元组的SQL语句更高效

### 外部动作

- □ 有时要求数据库更新能触发外部动作
  - 例如当某种物品库存量小到一定程度就发订货单,或者打开报警灯
- □ 触发器不能直接实现外部动作,但是
  - 触发器可以在某个表中记录将采取的行动,而让另一个外部进程不断扫描 该表并执行相应的外部动作
- □ 例,假设仓库库存有如下关系
  - inventory(item, level): 仓库中每种物品的库存量
  - min/eve/(item, /eve/): 每中物品的最小库存量
  - reorder(item, amount): 当物品小于库存量的时候要订购的数量
  - orders(item, amount): 所下定单(由外部进程读取)



### 外部动作

```
create trigger reorder_trigger after update of level on inventory
     referencing old row as orow, new row as nrow
     for each row
     when nrow. /eve/ < =
            (select /eve/
             from min/eve/
             where min/eve/.item = nrow.item and orow.leve/>
                   (select level
                    from min/eve/
                    where min/eve/. item = orow. item
     begin
        insert into orders
                (select item, amount
                 from reorder
                 where reorder item = orow item
     end
```

### SQL Server触发器语法

```
create trigger times lot check1 on section
                                               inserted, deleted
       after insert as
                                               相当于前面的nrow和
       if
                                               orow(成为过渡表)
       (inserted.time_slot_id not in
                 (select time_slot_id
                  from time_slot)) /* time_slot中不存在该
                                   time_slot_id */
       begin
            rollback
       end;
```

### Oracle触发器语法

```
create or replace trigger secure_student before insert or delete or update on student begin if(to_char(sysdate, 'DY') in('星期六', '星期日')) or(to_char(sysdate, 'HH24') not between 8 and 17) then raise_application_error(-20506, '你只能在上班时间修改数据'); end if; end:
```

- □ 注:运行该程序,实际是对其进行编译,若出错,可查看数据字典中user\_errors的出错信息。user\_triggers登记已建立了哪些触发器及定义内容
- □ 删除触发器: drop trigger <触发器名>

## 何时不用触发器

- □ 有时要求数据库更新能触发外部动作
  - 例如当某种物品库存量小到一定程度就发订货单,或者打开报警灯
- □ 早期触发器被用于如下任务
  - 维护综合数据(如,每门课的选课人数)
  - 复制数据库:记录特定关系(称为change或delta关系)的变化并由一单独进程将此变化反映到所有副本
- □ 上述任务现在有更好的做法:
  - 现在的数据库提供内建的物化视图来维护综合数据
  - 现代的数据库系统提供内置的数据库复制工具

## 讨论

- □ 比较一下三者的区别:
  - check
  - assertion
  - trigger