搭建 STAF+STAX 环境,完成基本的文件传输、调度等功能

1.1 STAF 的安装与配置

STAF 的安装文件可以从 STAF 的网站下载。对于不同的平台和 JVM 环境有不同的安装文件,请选择合适的文件下载。如果下载的是 jar 文件,要确保需要安装 STAF 的机器上已经安装有相应的 JRE,然后运行如下命令安装 STAF: java - jar STAF 安装文件. jar 。 如果下载的是可执行文件,则直接运行即可。

STAF 的安装比较简单,只需要按照向导提示进行操作即可。安装完毕后,可以通过 STAFProc 命令启动 STAF。关闭 STAF 可以用如下的命令: staf local shutdown shutdown。从这条命令我们可以看出上面提到的 STAF 的命令格式。local 表示 STAF 的本地系统,shutdown 表示服务, 此服务提供了 STAF 的关闭操作。第二个 shutdown 表示传递给服务的参数,指示 STAF 把本地的 STAF 服务关闭。

STAX 的安装文件也可以从 STAF 的网站 下载。STAX 本身不需要安装,只需要更改 STAF 的配置文件以便 STAF 在启动的时候能够加载 STAX 服务。 从这个角度来说,STAX 是 STAF 的一种外部服务,可以根据需要来决定是否加载它。

下载完 STAX 后,将其解压到 \$STAF_Install_Directory/services/stax 目录中,然后更改 STAF 的配置文件 STAF.cfg。此文件在 \$STAF_Install_Directory/bin 目录下。 在 STAF.cfg 文件末尾加上如下的代码,然后重启 STAF。

代码 1: STAX 配置

SERVICE STAX LIBRARY JSTAF EXECUTE /

{STAF/Config/STAFRoot}/services/stax/STAX.jar OPTION J2=-Xmx384m

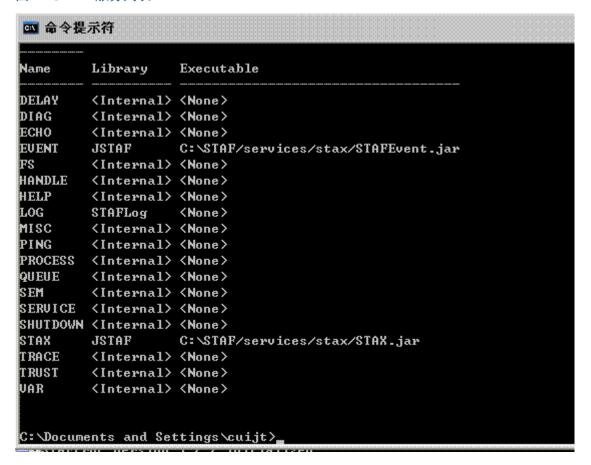
SERVICE EVENT LIBRARY JSTAF EXECUTE /

{STAF/Config/STAFRoot}/services/stax/STAFEvent.jar

SET MAXQUEUESIZE 10000

STAF 重启之后,运行命令 staf local service list,查看输出结果,如果显示有 STAX 和 EVENT,如图 1 所示,则说明 STAX 已经成功加载。

图 1. STAF 服务列表



SERVICE STAX LIBRARY JSTAF EXECUTE

{STAF/Config/STAFRoot}/services/stax/STAX. jar 通知 STAF 在启动时以名字 STAX (这样在 STAF 服务列表中,我们看到的 STAX 的服务名字就叫做 STAX) 来加载 STAX.jar,也就是 STAX 服务。 传递的参数 J2=-Xmx384m 表示更改 JVM 的堆栈大小。如果 STAX 会出现 OutOfMemory 错误,则需要调整这个参数,增加 JVM 的堆栈大小。建议在加载 STAX 时总是指定这个参数,并且根据系统环境来调整参数大小。

SERVICE EVENT LIBRARY JSTAF EXECUTE

{STAF/Config/STAFRoot}/services/stax/STAFEvent. jar 通知 STAF 在启动时以名字 EVENT 来加载 STAFEvent.jar。

如果需要在运行 STAX 的机器上运行 STAX Monitor (STAX 任务的监控工具),则需要 设置 MAXQUEUESIZE,以保证 STAXMonitor 能够正确运行。

2.1 STAF Java 代码示例

代码 2 所示的是 STAF Java 代码示例。

代码 2: STAF Java 代码示例

```
STAFHandle handle = null;
try {
  handle = new STAFHandle("Java_Sample_Test");
} catch (STAFException e) {
  System. exit(1);
STAFResult result = handle.submit2("Linux1", "process",
  "start command ls parms -1 wait stdout /root/lsjava.log");
if (result.0k != result.rc) {
  System.out.println("Error starting the process 1s, RC: " +
result.rc);
```

}

```
result = handle.submit2("Linux1", "fs", "copy FILE /root/lsjava.log

TODIRECTORY C:/STAF TOMACHINE windows' % machineName");

if (result.Ok != result.rc) {

   System.out.println("Error coping file, RC: " + result.rc);
}
```

在调用 STAF 服务之前,首先需要注册 STAFHandle,所有的 STAF 服务调用都要通过这个句柄来进行,因此一般把这个句柄设置成静态的。通过 handle.submit2()函数可以向 STAF 服务发送请求并且接收处理结果。

2.2 STAX 脚本示例

STAX 为我们简化了调用 STAF 服务的过程,因此我们通过 STAX 脚本来调用 STAF 服务。本节将根据一个简单的示例来简要介绍 STAX 脚本的语法。

代码 3: STAX 脚本 SampleScript.xml 示例

```
1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="no"?>
```

2 <!DOCTYPE stax SYSTEM "stax.dtd">



```
<ld><location>'%s' % machineName</location>
16
                <service>' process' </service>
17
                <request>'start command "1s" parms "-1" wait stdout
18
/root/ls.log'</request>
19
              </stafcmd>
              \langle \text{if expr="RC == 0"} \rangle
20
                <sequence>
21
                  <tcstatus result="'pass'"/>
22
                  <log message="1">'List directory successfully
23
on %s' % machineName</log>
                </sequence>
24
25
                <else>
26
                  <sequence>
                    <tcstatus result="'fail'"/>
27
                    <log message="1">'Error in listing directory
28
on %s' % machineName</los>
                  </sequence>
29
                </else>
30
```

31 </if>

32 <stafcmd>

34 <service>'fs'</service>

35 <request>'copy FILE /root/1s.log TOFILE 1s%s.log TODIRECTORY C:/STAF

TOMACHINE windows' % machineName</request>

36 </stafcmd>

37 </sequence>

38 </testcase>

39 </paralleliterate>

40 </function>

41 </stax>

这个示例调用两台 Linux 机器上的 ls 命令,将结果输出到文件,根据命令返回的结果判断调用是否成功,然后复制文件到另外的 STAF 机器中。为了方便描述,为脚本加上行号。

STAX 采用现在流行的 XML 语言作为其脚本语言。第一行是 XML 语言的标准格式,第二行表示此 XML 文件使用 stax.dtd 样式表进行验证。所有的 STAX 脚本文件都应该保留这两行。

3-6 行是 XML 的注释,用来描述这个脚本的功能。

第7行是 STAX 脚本命令的开始符,所有 STAX 脚本内容都要用它起始。第8行中 script 类似于编程语言中的定义变量的语句,在这里定义一个长度为2的数组 LinuxMachine,其值为 Linux1 和 Linux2。

第 9-10 行指定 STAX 脚本运行时调用的函数。第 11-40 行是函数的定义体。11 行指定函数名为 ListDirectory。

第 12-39 行定义一个循环,类似于 Java 中的 for,但是这个循环是并行的。 var="machineName" in="LinuxMachine"表示此循环从 LinuxMachine 数组中获得输入,并且赋给 machineName 变量。

13 行定义测试用例,在 **STAX** 脚本的运行中,可以根据运行结果来决定测试用例的结果,方便用户查看。

第 14-37 行表示其中的 STAX 脚本是顺序执行的。15-19 行执行具体的 STAF 命令,其中 location 指定需要运行 STAF 命令的机器,可以由变量来动态指定,比如'%s' % machineName。 service 表示需要调用的服务,在这里为 process 进程服务。request 为需要传递给服务的参数。进程服务的参数分为几部分,首先是需要调用的命令"ls",parms 指定需要传递给"ls"的参数"-l"。 wait 表示需要等待这个命令结束才能返回。stdout 表示将命令运行的结果输出到文件中去。

20-31 行判断上个命令的返回结果,并根据返回结果的值设定测试用例的状态,并且记录日志以及将消息发送到 STAFMonitor。expr="RC==0" 判断返回结果是否为 0。 RC 表示上个命令的返回结果,0 表示命令执行成功。〈tcstatus result="'pass'"/〉设置测试用例状态为通过,fail 则表示测试用例失败。〈log message="1"〉表示不仅将消息记录到STAX 的日志中,而且将其发送到 STAFMonitor(如果 STAFMonitor 处于运行状态)。

32-36 行是 STAF 的文件拷贝命令。fs 表示文件系统服务,copy FILE 指定复制文件操作,TOFILE 指定目标文件的名字,STAX 会用命令后面的参数% machineName 替换%s,因此目标文件的名字为 IsLinux1.log 和 IsLinux2.log。 TODIRECTORY 指定目标文件夹,TOMACHINE 指定目标机器。

上述 STAX 脚本可以用 staf local stax execute file SampleScript.xml wait 执行, 或者通过 java -jar STAXMon.jar 启动 STAXMonitor 来调用。

▶ 回页首

3.自动部署更新包

图 2. STAF(STAX)环境拓扑

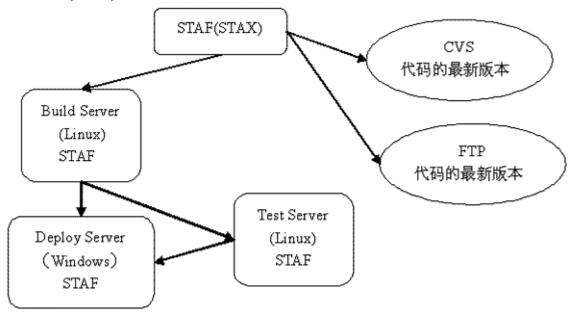


图 2 是本节将要介绍的简化的场景图。软件开发分为两部分,一部分是在 CVS 上的最新的软件源码,另外一部分是在 FTP 服务器上的执行脚本。在 STAF(STAX)自动部署更新包的过程中,STAX 需要同时从 CVS 和 FTP 上下载最新的代码和安装脚本。 测试环境中,测试机器上都装有 STAF,并且在从 CVS 和 FTP 下载代码的机器上安装有 STAX。

STAX 下载完代码后,将代码拷贝到用于编译的服务器上。因为代码的编译需要特殊的环境,比如需要 WAS (WebSphere Application Server) 的环境,因此我们把 STAX 服务器

和编译服务器分开。 编译服务器编译好源码之后,将其分发到部署和测试服务器上。部署服务器负责向应用程序服务器部署程序,而测试服务器则用来进行自动化测试。

本节根据这个场景介绍如何通过 STAF(STAX)来实现部署和测试的自动化。

3.1 FTP 脚本

STAF(STAX)实现了自动化测试的框架,但并没有实现具体的常用功能,比如 FTP, CVS。因此我们需要借助 FTP 命令来完成 FTP 源码的下载。自动化下载一般通过命令行实现,因此我们使用 Windows 自带的 FTP 命令来完成。

FTP 命令提供了一个参数-s,可以指定一个 FTP 脚本文件来存放将要执行的 FTP 命令。 因此我们把需要执行的 FTP 命令存放到某个文件,然后通过 STAX 调用 FTP 命令实现 FTP 上源码的自动下载。

代码 4: FTP 脚本(ftpSample.conf)示例

open ftp.ibm.com
username
password
binary
prompt
cd /code/latest/unix

lcd C:/latest/unix

mget *

bye

这个 FTP 脚本表示以用户名 username,密码 password 访问 ftp.ibm.com,设置传输方式为 binary,然后下载/code/latest/unix 下的文件到本地目录 C:/latest/unix。可以通过 ftp -s:ftpSample.conf 来运行此脚本。

调用 ftp 命令的 STAX 脚本如下所示:

代码 5: 调用 FTP 命令的 STAX 脚本

```
process>
```

<location>'local'</location>

<command>' ftp' </command>

<parms>'-s:ftpSample.conf'</parms>

<workdir>'C:/STAF'</workdir>

</process>

process 标签表示调用 STAF 的进程服务(process),location 表示请求被发送的目标机器,command 表示需要执行的进程,而 parms 表示传递给进程的参数,workdir 表示进程运行的工作目录。

通过 FTP 脚本和 STAX 脚本,我们可以控制 STAX 来自动下载 FTP 上的源代码。

3.2 CVS 下载

和 FTP 类似,CVS 源码下载也使用命令行的方式,但由于 CVS 服务器使用的协议不同,对 CVS 客户端的要求也不同,因此我们在这里不再介绍如何使 CVS 客户端工作的内容。假定我们能够使用如下的命令更新 CVS 代码: cvs -

d :ext:username@cvs.ibm.com:/cvsroot/ checkout -d directory modulename.

根据这个 CVS 命令,调用此命令更新 CVS 代码的 STAX 脚本如下:

代码 6: 调用 FTP 命令的 STAX 脚本

```
process>
```

<location>'local'</location>

<command>' cvs' </command>

<parms>'-d :ext:username@cvs.ibm.com:/cvsroot/ checkout -d
directory modulename'</parms>

<workdir>'C:/CVS'</workdir>

<stdout>'C:/CVS/cvsupdate.log'</stdout>

</process>

与代码 5 不同的是,代码 6 使用了 stdout 标签,此标签表示将进程 cvs 的输出重定向 到 cvsupdate.log 中,以便于我们查看 cvs 命令执行的状态和结果。

3.3 拷贝编译源码

从 CVS 和 FTP 上下载源码之后,需要将源码拷贝到编译服务器上。本节介绍如何使用 STAF 的文件传输命令以及 STAX 的循环指令。

代码 7: 传输文件的 STAX 脚本

```
<script> directoryList = ['CVSDirectory', 'FTPDirectory'] </script>
  <iterate var = "directory" in="directoryList">
    <testcase name = "'sourceCopy'">
      <sequence>
        <stafcmd>
          <lackion>'local'</location>
          <service>'fs'</service>
          <request>'copy DIRECTORY C:/Source/%s TODIRECTORY
/root/build/%s TOMACHINE
            buildserver RECURSE KEEPEMPTYDIRECTORIES' % directory %
directory</request>
        </stafcmd>
      </sequence>
    </testcase>
```

</iterate>

代码 7 拷贝 CVS 和 FTP 源码到编译服务器中。script 标签定义了一个数组 directoryList,这个数组有两个值,分别表示 CVS 源码目录和 FTP 目录。iterate 定义 了一个顺序循环,分别从 CVS 目录和 FTP 目录拷贝文件到编译服务器中。 stafcmd 标签调用 STAF 命令,此处我们调用的是 FS(文件系统)服务。copy DIRECTORY 表示我们需要拷贝整个目录到编译服务器中。 如果编译服务器已经有原来的代码,为了正确起见,可以在拷贝之前使用 fs delete entry 命令来删除原有的文件。

拷贝文件后,需要通知编译服务器对更新后的源码进行编译。假定在编译服务器上存在用于编译源码的脚本文件 /root/build/build.sh,则调用此脚本文件编译源码的 STAX 脚本如代码 8 所示。

代码 8: 编译源码的 STAX 脚本

<stafcmd>

<location>' buildserver' </location>

<service>' process' </service>

<request>'start command "/root/build/build.sh" username "root"
password "password"

workdir "/root/build" wait stdout
/root/build/build.log'</request>

</stafcmd>

代码 8 指定以用户 root 的身份来运行编译脚本 build.sh,并且将输出重定向到文件 build.log 中,以便分析编译运行的过程和结果。另外如果编译脚本 build.sh 用到某些和 路径相关的命令,比如相对路径,则需要指定工作目录。 workdir 指定工作目录为 build.sh 所在的目录,这相当于在 /root/build 目录中运行 build.sh 命令。

3.4 部署测试

更新包编译完成后,需要将编译之后的更新包分发到部署服务器和测试服务器,然后部署服务器部署程序,测试服务器调用测试程序来测试更新包。将更新包分发到部署和测试服务器的 STAX 脚本如代码 9 所示。

代码 9: 更新包分发

```
TOMACHINE %s RECURSE KEEPEMPTYDIRECTORIES'
</request>
      </stafcmd>
    <else>
      \langle stafcmd \rangle
         <location>' buildserver' </location>
        <service>'fs'</service>
        <request>'copy DIRECTORY /root/build/result TODIRECTORY
C:/build/result
           TOMACHINE %s RECURSE KEEPEMPTYDIRECTORIES' % server
</request>
      </stafcmd>
    </else>
    \langle /if \rangle
  </testcase>
</iterate>
```

代码 9 使用了判断语句来判断目标机器的平台,根据目标机器的平台选择不同的文件路径。当只有两台机器时,使用 if-else 的好处并不明显,甚至还不如分别向 windows 和

linux 机器上单独拷贝方便。 但考虑如下的情况,环境中有大量的部署服务器和测试服务器,这时一台一台的拷贝显然很难维护,而使用 if-else 加上循环的方式则要方便的多。

部署测试的 STAX 脚本如代码 10 所示。

代码 10: 部署测试

password "password"

<request>'start command "/root/build/runtest.sh" username "root"

workdir "/root/build" wait stdout
/root/build/runtest.log'</request>

</stafcmd>

 $\langle / sequence \rangle$

代码 10 中在 Windows 和 Linux 平台运行命令的方式有细微的区别,在 Windows 中我们使用〉deploy. log 来重定向输出,而在 Linux 中我们使用 stdout 来重定向输出。具体的原因将在经验教训中说明。

至此,我们已经完成了更新包下载、分发、编译、部署和测试的整个过程,根据本节提供的示例代码,读者应该能够根据自己的环境编写出适合环境的 STAX 脚本。 另外,读者也可以自定义一些附加的操作,比如在更新代码之前,先把原有的代码删除;在测试完毕后,把分散于各个服务器上的日志汇总到一台集中的机器上;甚至和 CruiseControl 结合实现定时或者基于 CVS 上的代码更新来运行,以及将测试的日志发布到某台服务器上。

回页首

4.经验教训

虽然现在 STAF(STAX) 已经比较完善,但在实际使用的过程中,我们还是发现了一些问题。本节介绍这些问题以及解决或者避免这些问题的方法,使读者在碰到这些问题时能够及时的解决它们。

4.1 使用 STAFCMD 的 process 服务,不要使用 STAX 的 process 标签

为了编写 STAX 脚本方便,STAX 定义了 process 标签用来调用 STAF 中的进程 (process)服务。但在使用过程中,发现 STAX 的 process 标签在某些情况下存在着一定 的问题,其所调用的进程不能返回。 代码 11 的 STAX 脚本就是这样一个例子。

代码 11: process 标签不能返回

cess>

<location>'linuxServer' </location>

<command>' 1s' </command>

<parms>'-1'</parms>

</process>

代码 11 调用 Linux 机器上的 Is 命令,并且传给 Is 命令 -I 参数。使用 STAXMonitor 执行此脚本,任务始终无法返回。因此推荐使用 stafcmd 标签直接调用 STAF 服务,如代码 12 所示。

代码 12: 修改后的任务

<stafcmd>

<location>'linuxServer'</location>

<service>' process' </service>

<reguest>'start command "1s" parms "-1" wait '</request>

</stafcmd>

4.2 在 Windows 平台上不要使用 STDOUT 重定向输出

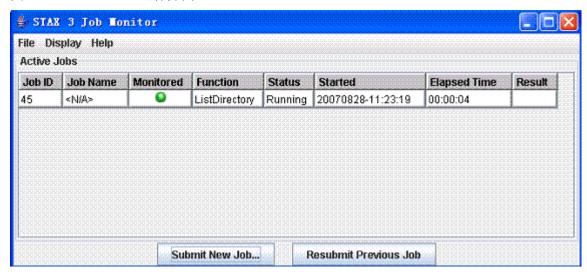
STAF 使用 STDOUT 来为启动的进程重定向输出,类似于>参数,比如 Is-I>Is.log。但在 Windows 平台使用中,我们发现使用 STDOUT 会带来一些问题。 如果调用的进程为批处理文件,并且此批处理文件中包含某些特定的功能,比如 xcopy,则 xcopy 将不会工作。另外一些检查目录和文件的命令也不能与 STDOUT 共存。 在 Linux 环境中并不存在这样的问题。因此,如果需要在 Windows 平台中使用重定向输出的功能时,建议使用>来重定向输出。

4.3 使用 STAXMonitor 监控任务的执行情况

对于 STAF 和 STAX 新手来说,尽可能使用 STAXMonitor 来监控 STAX 任务的执行情况。STAXMonitor 为我们提供了足够详细的信息,比如测试用例的执行结果,任务执行的消息,当前执行的命令。 使用 STAXMonitor 有助于我们对正在进行的任务进行分析并且监控其执行情况和结果。

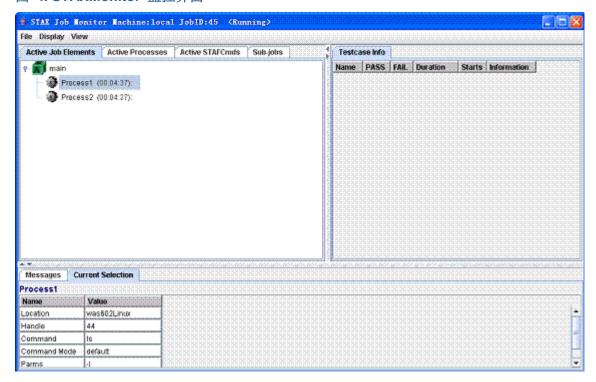
STAXMonitor 在 STAX 安装文件中,可以用 java – jar STAXMon. jar 来启动 STAXMonitor。STAXMonitor 的界面如图 3 所示。

图 3. STAXMonitor 运行界面



STAXMonitor 会显示当前正在运行的 STAX 任务,任务号,任务名字,功能,开始时间,执行时间以及结果。Monitored 表示是否正在使用 STAXMonitor 来监控任务。 右键单击任务,然后选择 Start monitoring,将出现如图 4 所示的监控界面。

图 4. STAXMonitor 监控界面



监控界面会显示正在运行的进程或者 STAF 命令,命令的详细信息,比如开始时间、进程或者命令的参数,状态等。另外还显示测试用例的状态。通过 STAXMonitor,我们可以很好的监控 STAX 任务的执行情况。

4.4 将 STAF 注册为 Windows 平台上的服务

STAF 并没有提供开机自动启动的功能,在 Windows 平台上,只有当某个用户登录后,才会启动 STAF。这对于自动化测试的环境来说不是一个好消息。 因此我们需要自动启动 STAF 的功能,这在 Linux 上比较简单,只要在 /etc/rc.d/rc.local(如果是 SuSE Linux,就是 /etc/rc.d/boot.local)中加入 STAF 的启动命令 /usr/local/staf/bin/STAFProc & 就可以了。 Windows 平台上就没有那么方便,因此本小节介绍如何将 STAF 注册为 Windows 的服务,以便能开机自动重启。

- 1. 首先使用 instsrv 命令注册一个基本的服务 STAF: instsrv STAF c:/winnt/system32/srvany.exe。
- 打开注册表编辑器(regedit), 找到键值 My
 Computer/HKEY_LOCAL_MACHINE/SYSTEM/ControlSet001/Services/STAF。
 在 STAF 下创建一个键, 名字为 Parameters。
- 3. 在 Parameters 键下面,创建一个字符串值(String Value),名字为 Application,值为 STAFProc 的完整路径,比如 C:/STAF/bin/STAFProc.exe。
- 4. 使用命令 services.msc 启动 Windows 服务窗口,找到 STAF,右键选择属性,然后定位到登录窗口,选择"允许服务与桌面交互"。
- 5. 使用命令 net start staf 或者重启机器来启动 STAF 服务。
- 6. 使用命令 staf local service list 来验证 STAF 是否已经成功启动。