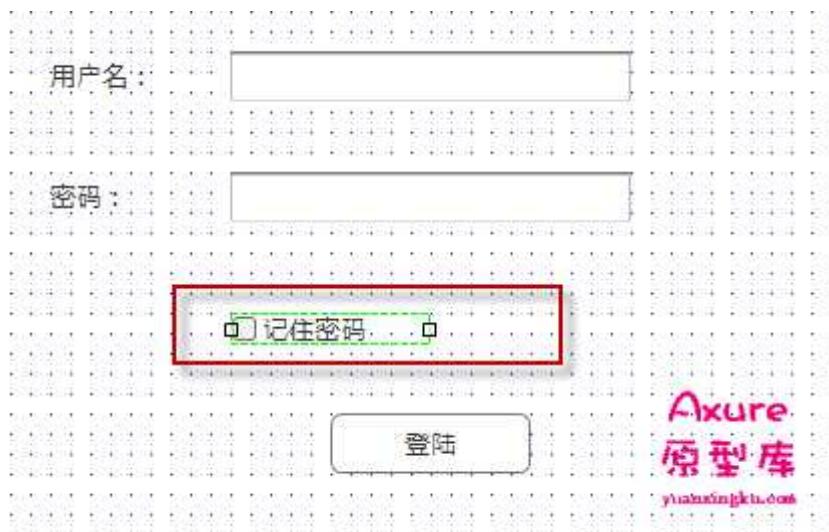


原型库网站—讲师金乌原创发布，可自由转载，请注明出处！

《AxureRP7.0 部件详解》

Check Box 复选框

常用案例



作为附加选项

复选框经常用来允许用户添加一个或多个附加选项。



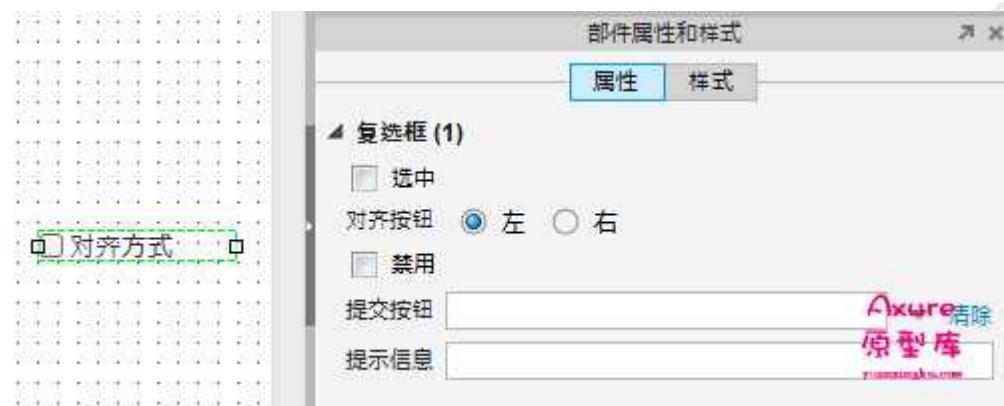
选择多个选项

在这个例子中，有多个选项可以选择。新手容易和单选按钮搞混淆，单选按钮只能选择一个。

编辑复选框

要将复选框默认设置为勾选，可以在设计区域单击复选框或者右键选择选中。

复选框可以通过用例编辑器中的动作 设置为选择/选中 进行动态设置。



对齐方式

默认情况下，复选框是在左侧，文字在右侧。

你可以通过部件属性面板，调整左右位置。

The registration form has the following fields and components:

- 注册协议**: Title at the top.
- 你必须同意用户协议，才能注册**: Instruction below the title.
- 我同意**: A checked checkbox input field.
- 输入用户名:** Label for a text input field.
- 注册**: A button labeled '注册'.
- Axure 原型库**: Watermark at the bottom right.
- yuanxingku.com**: Website URL at the bottom right.

禁用复选框

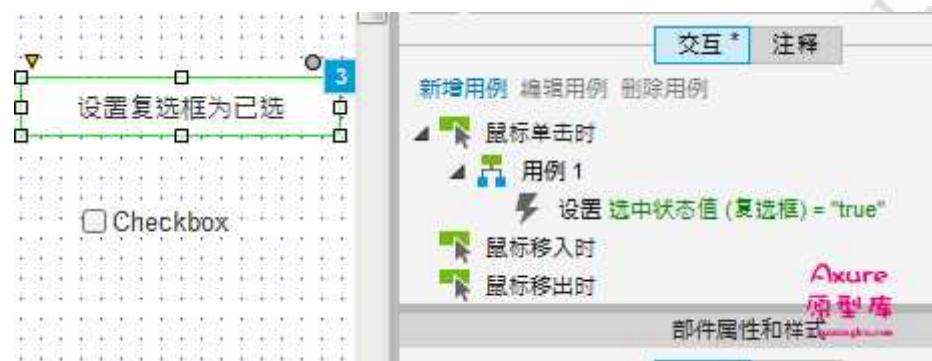
默认情况下复选框是启用的，但有些情况需要禁用复选框。
禁用复选框可右键点击选择禁用或者在部件属性面板中选择禁用。

本帖分享可见的内容

[同意条款注册的案例](#)

[预览效果](#)

复选框常用交互



[动态设置一个复选框为选择](#)

复选框可以通过添加动作 [设置选择/选中](#)，动态地将复选框设置为选中/未选中或者切换。

[切换复选框选中状态](#)

[效果预览](#)



复选框交互效果

通过状态改变时事件，使用选中状态值是否为真的判断可以对复选框添加交互事件。如案例中所演示的效果。

[复选框交互案例](#)

[效果预览](#)



多个复选框交互

当使用多个复选框存储变量值时，一个复选框只能存储一个和自己相关的变量值。

页面加载时时间可以通过基于判断每个变量值的真假来触发动作。

在这个例子中，页面加载事件中切换 if/else 逻辑顺序非常重要，以保证多个用例可以全部执行。

[本帖分享可见的内容](#)

[多个复选框交互案例](#)

[预览效果](#)

复选框的局限

1.自定义复选框样式

复选框只可以给文字更改样式。如果想给复选框更改样式可以使用动态面板制作自定义复选框。

2.与单选按钮不同

复选框不能像单选按钮那样指定单选按钮组。

原型库网站—讲师金乌原创发布，可自由转载，请注明出处！

《AxureRP7.0 部件详解》

Droplist 下拉列表

常用案例

Axure RP7.0 wireframe showing a form with three dropdown menus: Name, Gender, and City, followed by a submit button.

The form fields are:

- 姓名: (Input field)
- 性别: (Dropdown menu showing "男")
- 城市: (Dropdown menu showing "北京")
- 提交: (Submit button)

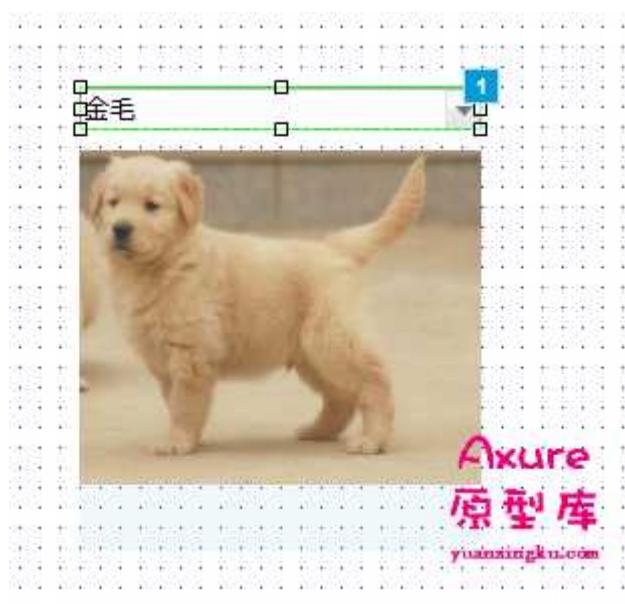
A watermark for "YUANXINGKU.COM" is visible across the wireframe.

传递表格信息

下拉列表经常用于性别选择、信用卡过期日期、地址列表等形式。所选择的项存储在变量中，然后通过变量进行传递。

[跨页更改动态面板状态](#)

[查看效果](#)



使用下拉列表改变图片

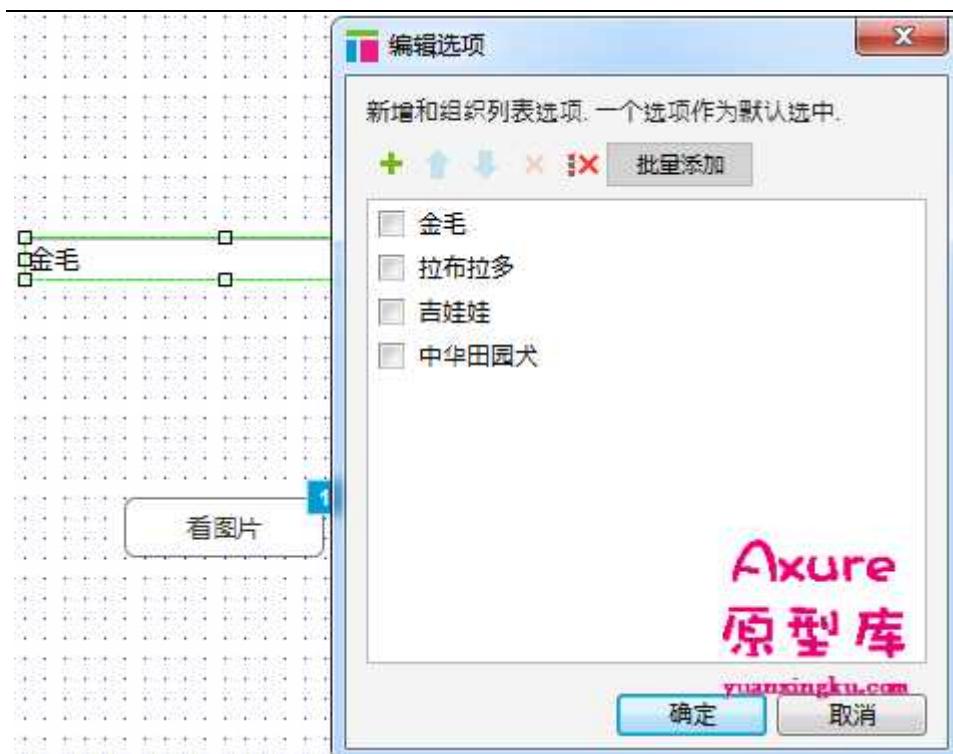
在下拉列表的选项改变时，图片内容也与之对应改变。详情下载案例 RP 文件。

本帖分享可见的内容

[下拉列表选项](#)

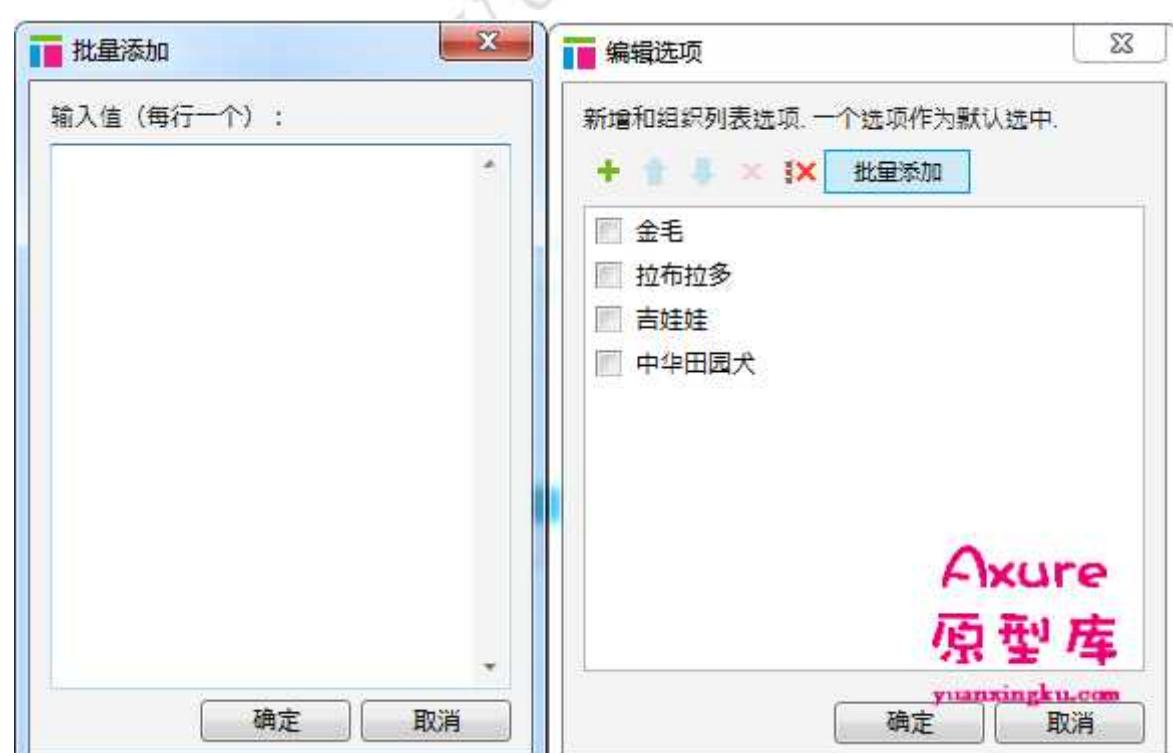
[查看效果](#)

编辑下拉列表



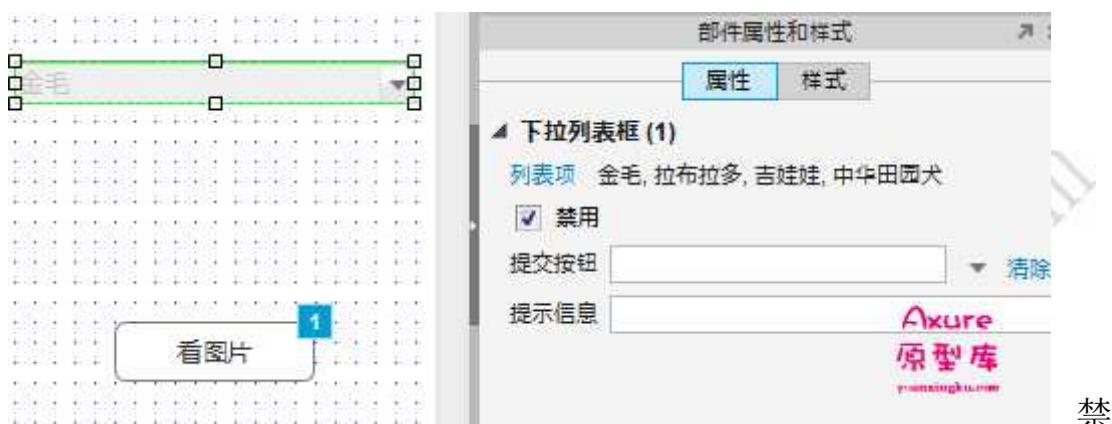
添加、删除、排序选项

双击下拉列表，打开编辑选项，在这里你可以对下拉列表中的项目进行添加、删除和排序；



批量添加

点击下拉列表框中编辑对话框中的批量添加，允许您复制文本进行粘贴，使用它很容易添加多个选项。使用这种方法，确保每行一个单独的选项。



用下拉列表

默认情况下，拖拽下拉列表到设计区域中，该部件是启用的。但某些情况下需要禁用下拉列表。

你可以右键点击该部件选择勾选禁用，或者到部件属性面板中勾选。

下拉列表的启用/禁用，可以在用例编辑器的动作中进行设置。



创建空白选项

在生成的原型中，下拉列表默认显示最上面/第一个选项。因为你不能创建空白选项，但是你可以创建一个选项并添加一个空格，这样可以替代空白选项。

常见的下拉列表交互



基于下拉列表选择的超级链接

[案例下载](#)

[查看效果](#)

原型库网站—讲师金鸟原创发布，可自由转载，请注明出处！

《AxureRP7.0 部件详解》

动态面板 Dynamic Panel

动态面板概述

动态面板(Dynamic panel)

动态面板是一个可以在层或状态中装有其他部件的容器. 你可以将动态面板比喻成相册, 相册的每个夹层中又可以装进其他部件, 并且每个夹层和里面的部件可以隐藏、显示和移动, 并且可以动态设置当前夹层的可见状态. 这些特性允许你在原型中演示自定义提示、灯箱、标签控制和拖拽等效果. 实际工作中你会发现, 动态面板是你在原型设计中使用最多的工具.

动态面板状态 Dynamic panel states

一个动态面板可以包含一个或多个状态, 并且每个状态中可以包含多个部件. 一个动态面板状态只能在同一时间看到一次. 使用交互你可以隐藏/显示动态面板及设置当前动态面板状态的可见性.

添加和调整动态面板大小最好的方法就是“转换为动态面板”. 选择你想要放入动态面板状态的部件, 右键点击 → 选择转换为动态面板. 这个动作将自动创建一个新的动态面板并将你选择的部件放入动态面板的第一个状态中.

或者你也可以拖拽动态面板部件到作业区并使用部件上下左右的提示来调整大小. 作业区中动态面板的大小决定了其状态中包含部件的边界大小.

编辑动态面板状态



编辑动态面板时，你会注意到一个蓝色虚线轮廓，这表示你在动态面板中只能看到蓝色虚线轮廓范围内的内容。

编辑动态面板状态中的部件，就像你平时拖拽部件的操作是一样的。见右



如果你添加的部件大小超过了动态面板轮廓范围，那么你可能需要使用添加滚动栏或调整动态面板大小以适合内容了。

见右图

添加动态面板状态

Adding Dynamic Panel States



默认状态下，动态面板状态是空的，所以你需要添加内容（部件）到动态面板中，做这一步，在作业区中双击动态面板，

或者在部件管理器 Widget Manager 中双击动态面板状态。

在弹出的对话框中，你可以添加、删除、重命名、复制或打开编辑动态面板状态。第一个状态是这个动态面板的默认状态。

双击一个状态可以打开此状态进入编辑。

动态面板交互

INTERACTING WITH DYNAMIC PANELS

当你在作业区拖入一个动态面板部件后，你就可以像平时操作那样在事件列表中选择事件并添加用例来给动态面板添加交互效果了。

动态面板可用的动作包括：设置面板状态 和 设置面板尺寸。

在这里，金乌老师给大家准备了动态面板高级讲解，和大家讨论[动态面板事件 Dynamic Panel Events.](#)

设置动态面板状态

Set Dynamic Panel State



多状态的动态面板

创建一个多状态的动态面板，并使用设置面板状态动作设置动态面板到指定状态。在[用例编辑器中 Case Editor](#) 选择动作并在页面列表中选择状态。

在这一个动作中，你可以同时设置多个动态面板的状态选择。

这个动作可以用于切换标签状态、更改按钮上的内容或者下拉列表中的选择。

显示或隐藏一组部件

Hide/show groups of widgets



隐藏/显示动态面板

使用 隐藏/显示 动作来显示或隐藏动态面板当前状态的内容. 在用例编辑器 Case Editor 对话框中, 在左侧的动作列表中选择动作.

在作业区中, 将所有的部件命名是一种良好的习惯, 这有助于你顺利找到想操作的部件. 你可以在一个动作中选择多个面板设置隐藏/显示.

提示: 使用 切换 (Toggle) 动作可以让面板在显示/隐藏之间切换.

动态面板状态设置

SETTING DYNAMIC PANEL STATES



动态面板选项

设置动态面板属性

进入/退出 动画 Animate In/Out: 替换动态面板状态时的过渡效果 (例如: 淡入淡出、向上滑动等.)

显示面板（如果隐藏）Show if hidden: 如果指定的动态面板是隐藏的，勾选这个选项会在执行动态面板状态设置的同时显示动态面板.

展开/收起部件 Push/Pull: 勾选此项，会是动态面板下面或右侧的部件自动移动. 这个主要是用于展开和折叠内容.

上一个/下一个状态

Next/Previous



动态面板循环

动态面板可以使用设置面板状态将其设置为上一个/下一个状态. 意思是，如果你的动态面板当前状态是 1，这个动作（next）将会设置动态面板为状态 2，这样按顺序切换状态；

而上一个 previous 与之相反.

循环 Wrap from last to first:

勾选此项将允许动态面板状态进入无线循环，类似无限轮播的幻灯广告，当到达最后一个状态时，面板将会设置到第一个状态，从而进入无限循环.

循环间隔 Repeat every: 这个选项将给上下两个状态切换时添加时间间隔，1 秒=1000 毫秒. 这通常用于自动轮播图.

停止循环

Stop Repeating



动态面板停止循环

当一个动态面板被设置为自动循环时, 使用选择状态下拉列表中的 停止循环 选项, 可以停止动态面板的自动循环.

要继续被停止的循环, 使用 Next/Previous 并 勾选 循环 选项, 可以使循环在停止的状态继续.

注: 此处多用于当鼠标悬停在自动轮播的广告上时.

值 value

动态面板属性

DYNAMIC PANEL PROPERTIES



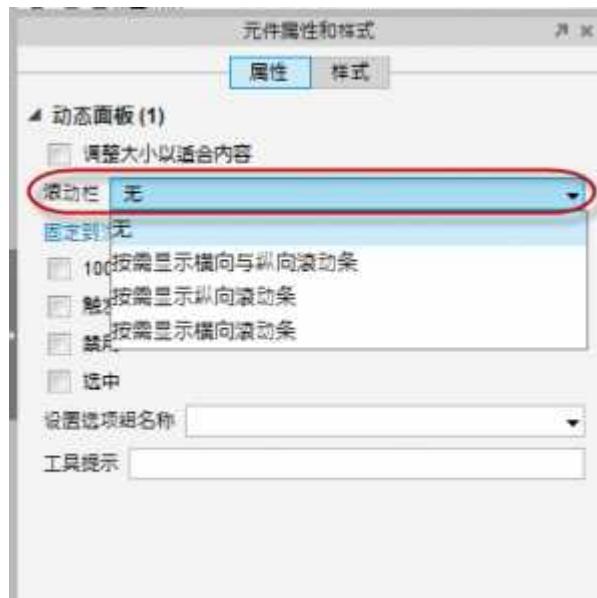
动态面板属性

- 调整大小以适合内容 Fit to content

动态面板可以基于其内部面板的内容大小改变尺寸，使用 调整大小以适合内容。

除了上述方法，还是可以双击动态面板上下左右的小手柄状态，来调整大小以适合内容。

注：当动态面板里的部件被添加或删除时，动态面板会自动改变大小。



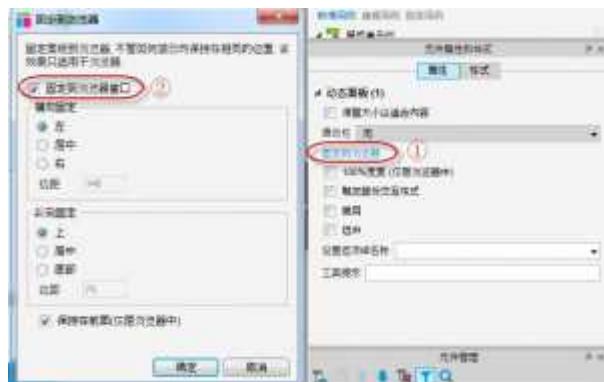
给动态面板添加滚动栏

- 添加滚动栏 Adding Scrollbars

使用滚动栏给你的动态面板添加可滚动内容。在动态面板属性面板中选择 滚动栏下拉菜单并选择滚动栏的显示方式。

注：为了让滚动栏正常显示，动态面板状态内中的内容必须比动态面板的边界轮廓大，

并且不能勾选调整大小以适合内容。



固定到浏览器

- 固定到浏览器 Pin to Browser

固定到浏览器，允许你创建 固定/粘贴 的元素，如 页头、页脚或侧边栏，当你滚动窗口时这些元素会停留在固定位置.

选择动态面板，在动态面板属性面板中点击 固定到浏览器 Pin to Browser，在弹出的对话框中勾选 固定到浏览器窗口 Pin to browser window，然后按需选择横向固定/纵向固定，如有必要可输入指定边距.



出发鼠标交互样式

- 出发鼠标交互样式 Trigger MouseOver and MouseDown Styles

如果你的动态面板里的部件设置了 鼠标悬停时 和 鼠标按下时 的交互样式, 如果勾选此项, 当动对动态面板进行交互时(鼠标悬停、按下)会触发内部部件的样式改变.



- 动态面板背景 100%宽度 100% Wide

结合动态面板的背景颜色或图片, 100%宽度将会使你的动态面板背景色或图片横跨整个浏览器宽度.

在动态面板属性面板中 勾选 100%宽度, 然后打开一个动态面板状态进入编辑. 在最底部的面板中间你会看到[面板状态格式](#) Panel State Formatting 标签.

在这里你可以编辑动态面板背景, 如果勾选了 100%宽度 , 背景在浏览器中会被扩展至整个浏览器的宽度.

动态面板教程

DYNAMIC PANEL TUTORIALS

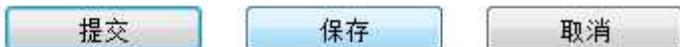
- 图片轮播 Photo Carousel
- 弹出菜单 Flyout Menu
- 手风琴菜单 Accordion Control
- 标签控制 Tab Control
- 灯箱效果 Lightbox Tutorial

金鸟制作 yuanxingku.com

原型库网站—讲师金乌原创发布，可自由转载，请注明出处！

《AxureRP7.0 部件详解》

HTML Button HTML 按钮



From: 97051162@qq.com

To: 97051162@qq.com

和我一起学习快速原型制作工具Axure7.0

Axure7.0网站蓝图高清精讲视频教程4.8G 网盘下载

链接: <http://pan.baidu.com/s/1kTjxaS3> 密码: jkbw



为操作系统的浏览器体验而设计

HTML 按钮的格式取决于你浏览原型的操作系统中的浏览器。

它通常针对你的浏览器内置了鼠标悬停和鼠标按下时的样式，这和你操作系统中应用程序的样式类似。

编辑 HTML BUTTON

提交按钮的填充颜色、边框颜色和其他大多数样式格式都被禁用了。取而代之的是生成原型后在浏览器中它会使用内建的样式。

不过，提交按钮可以改变大小和禁用。

如果你想自定义你的按钮样式，请使用 形状按钮 Shape button.

HTML BUTTON 的局限性

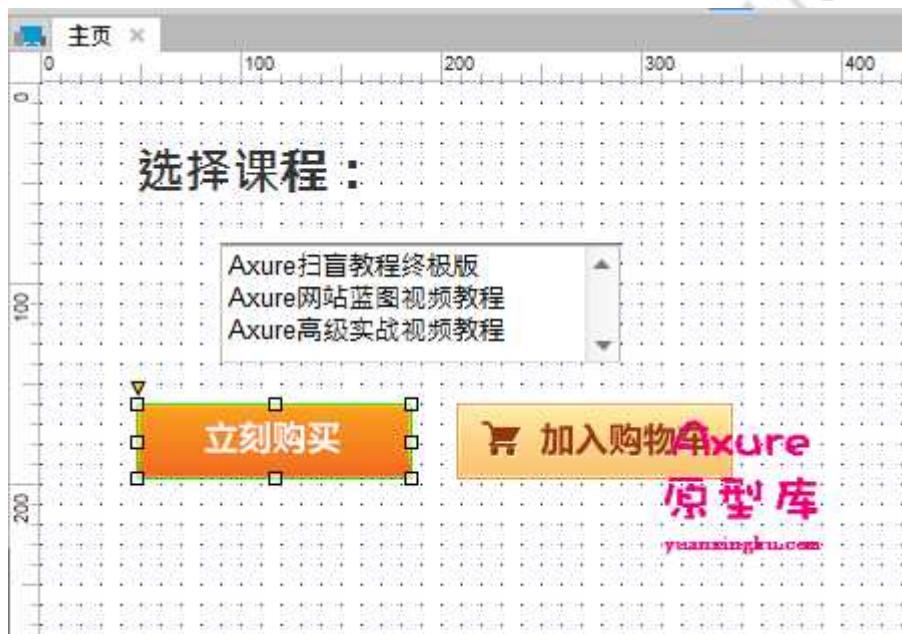
1. HTML BUTTON 无法设置交互样式，如：选中/鼠标悬停/鼠标按下。
2. HTML BUTTON 也无法动态读取或写入按钮上的内容。

原型库网站—讲师金鸟原创发布，可自由转载，请注明出处！

《AxureRP7.0 部件详解》

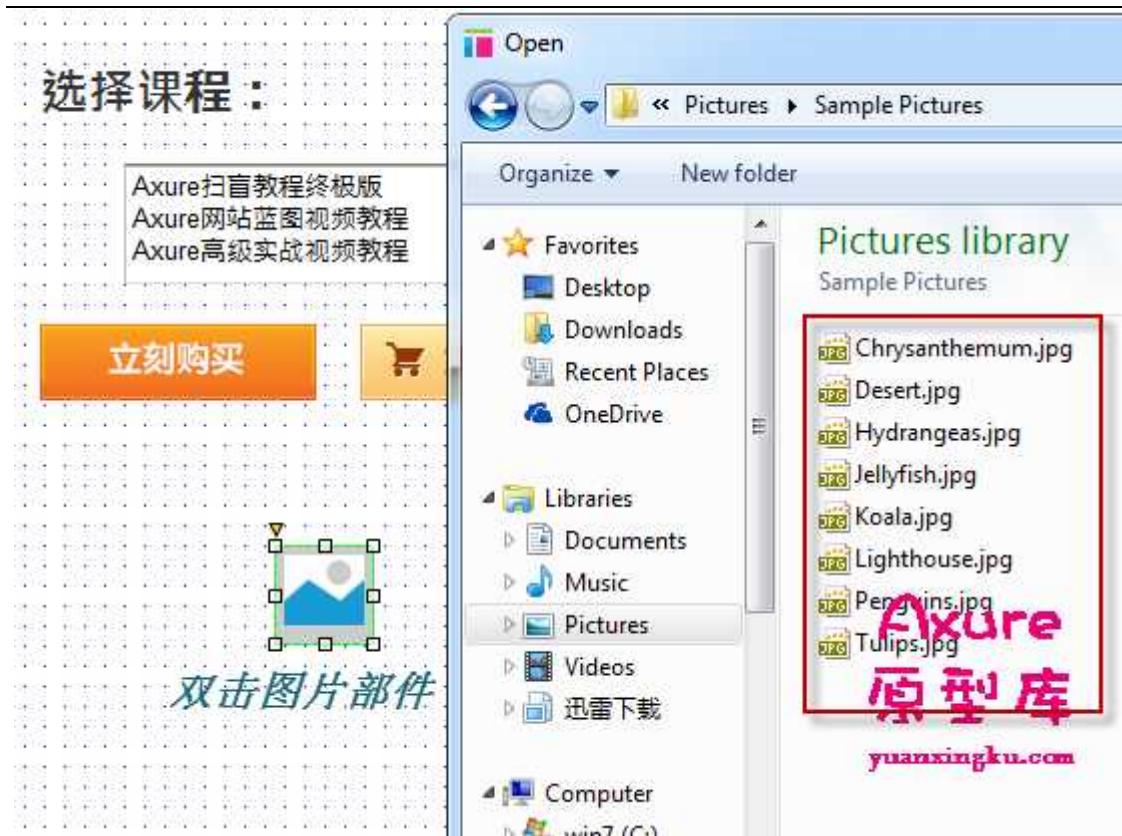
图片/Image

图片部件可以用来添加图片和插图显示你的设计理念，产品，照片，或更多。



自定义图片按钮

使用图片部件来添加一个自定义图片按钮，然后像给形状按钮添加交互一样，添加鼠标点击、悬停等响应



导入图片和自动大小

拖拽一个图片部件到设计区域并双击导入图片。支持常见图片格式：GIF, JPG, PNG, BMP。

当询问你是否自动调整图片大小时，点击是将图片设置为原始大小，点击否图片将设置为当前部件的大小。



粘贴图片

图片还可以从常用的图表，图形工具和演示工具中复制粘贴到 Axure 中。
当我们从 CSV 或 Excel 复制内容时，可使用右键，选择粘贴为图片/表格/纯文本；或直接 Ctrl + V，在弹出的对话框中选择。



添加&编辑图片文字

你可以给导入的图片添加编辑文字，双击导入图片后，右键点击图片选择 编辑文字；还可以给添加的文字编辑样式，如颜色、大小、字体等。

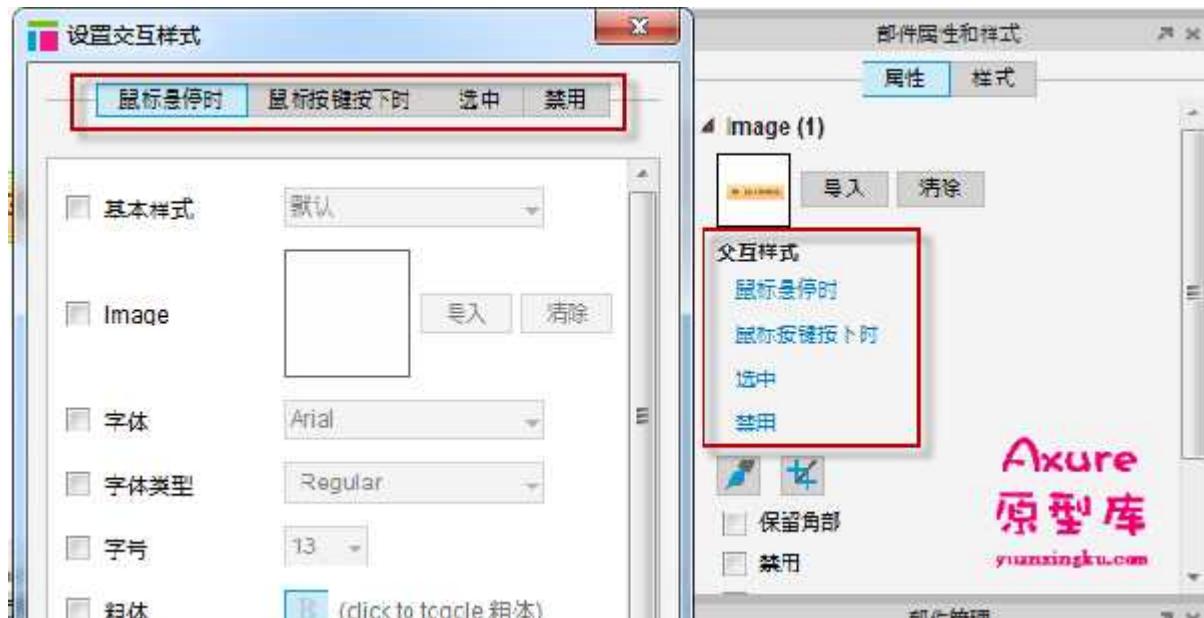


Axure
原型库
yuanyingku.com

保持比例

缩放图片

按住 Shift 键，同时用鼠标拖动图片部件边角的小手柄，可以按纵横比例缩放图片。



图片交互样式

图片可以添加交互样式，如：鼠标悬停时，鼠标按下时，选中时和禁用时。右键点击图片，并选择 交互样式 或者在 部件属性面板中，都可以进行设置。当添加完交互样式后，在图片的右上角会出现一个黑白组成的小方块，鼠标悬停在小方块上可以预览交互效果。



图片选择组

和单选按钮组相似，图片也可以被分配到图片选择组，当选择组中的图片设置了选中样式后，点选其中一张图片其他图片都会被设置为默认样式。

要将图片设置到选择组，先选择图片，右键 — 指定选择组或在部件属性面板底部设置选项组名称。



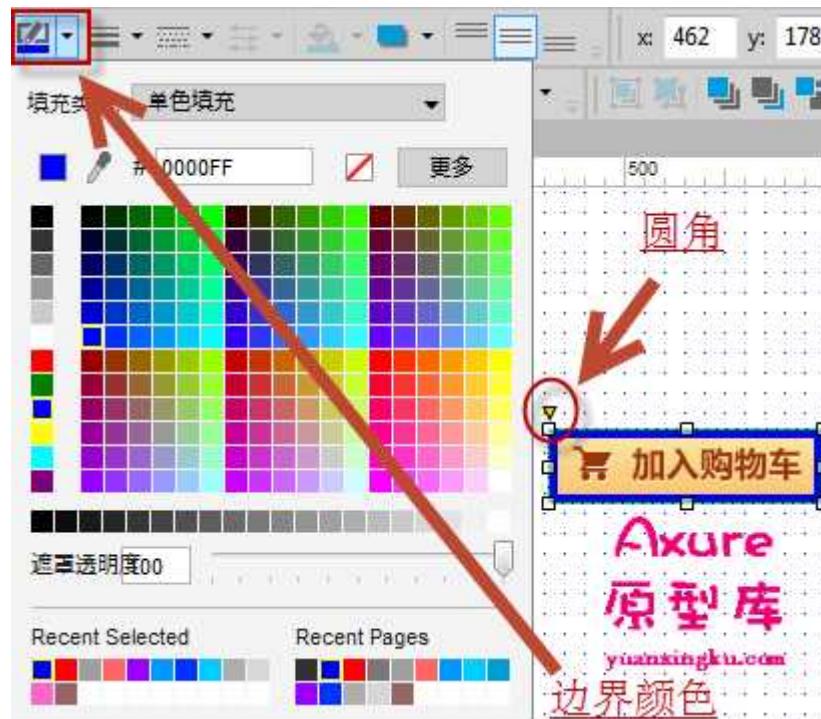
图片

图片部件可以被水平或垂直的裁切，这样可以非常方便的处理导入的截图

分割 Slice: 将图片分割成多个水平或垂直的部分

裁剪 Crop: 选择你想保留的图片区域

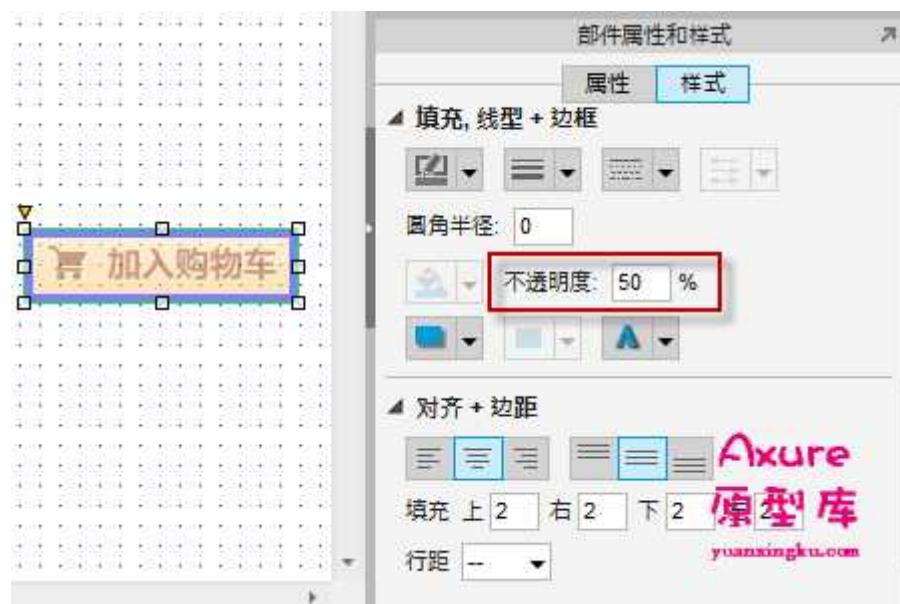
右键点击图片 -- 选择分割/裁切图片，或在部件属性面板中选择。



图片边界和圆角

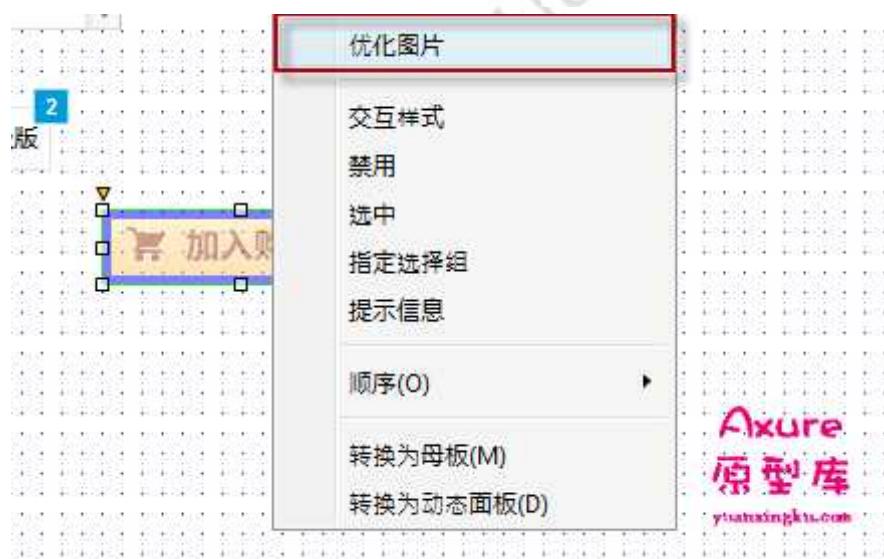
图片可以通过选择工具栏中的线宽和线条颜色就可以添加边框。

图片也可以通过拖动部件左上角的圆角半径控制手柄，或是进入部件的样式面板设置圆角。



图片的不透明度

图片还可以调整透明度，在部件样式面板中输入不透明度即可。



图片优化

大图片会使你的 RP 文件增大，还会影响浏览质量，使用图片优化可以在不改变图片大小的前提下减小图片大小，但是这有可能影响图片质量。
要优化图片，右键点击图片并选择 优化图片。

常用图片交互

给图片按钮添加链接

给图片添加图片热区

突出显示图片

原型库网站—讲师金乌原创发布，可自由转载，请注明出处！

《AxureRP7.0 部件详解》

Inline Frame 内部框架

使用内部框架，可以嵌入视频，地图，和HTML 到您的原型设计中。

使用案例



模拟移动体验

使用[手机外壳部件](#)，并在手机外壳的内容区域添加内部框架，内部框架可以签入其他页面或站外链接并显示在手机外壳的屏幕上。这样可以在你的电脑上实现模拟移动设备的体验。

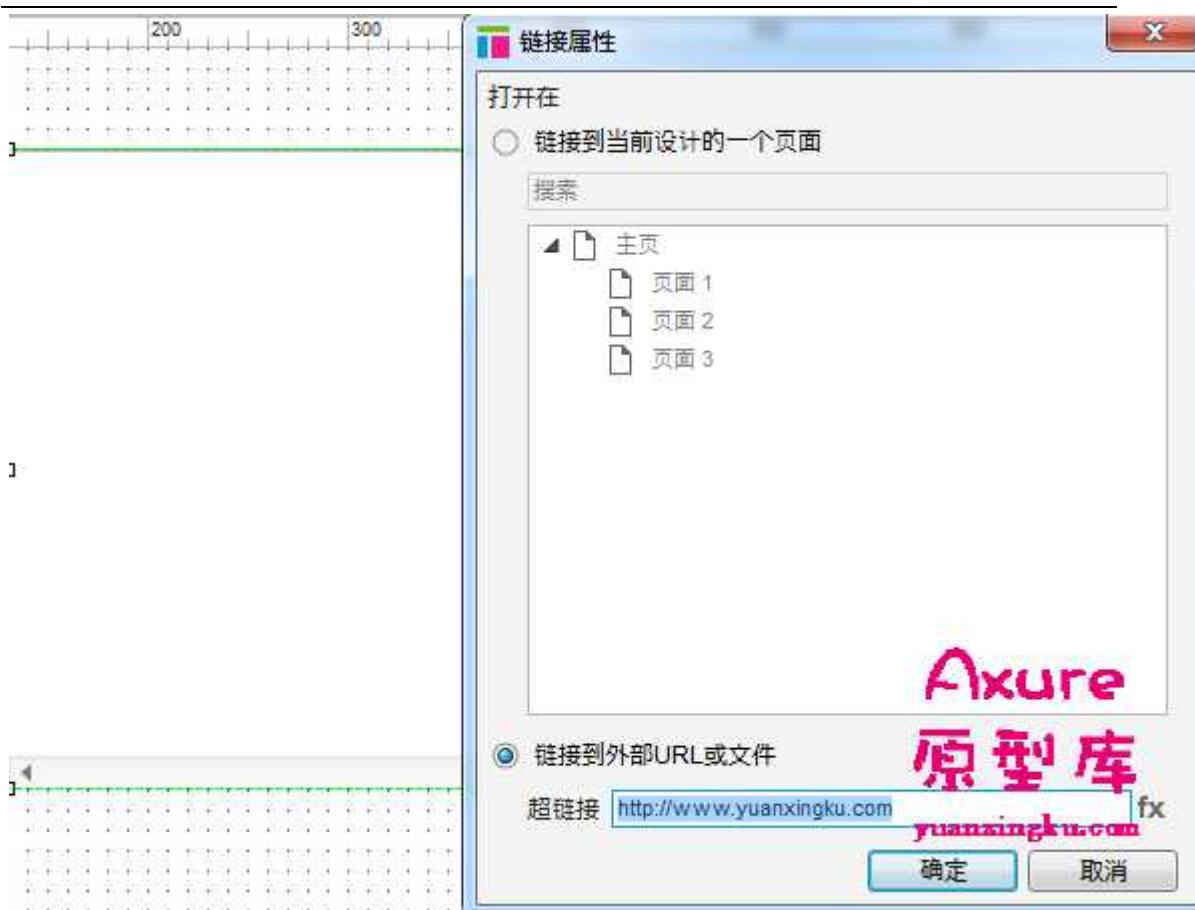


签入外部内容

外部的 HTML 文件、视频、地图等内容都可以签入到内部框架中。

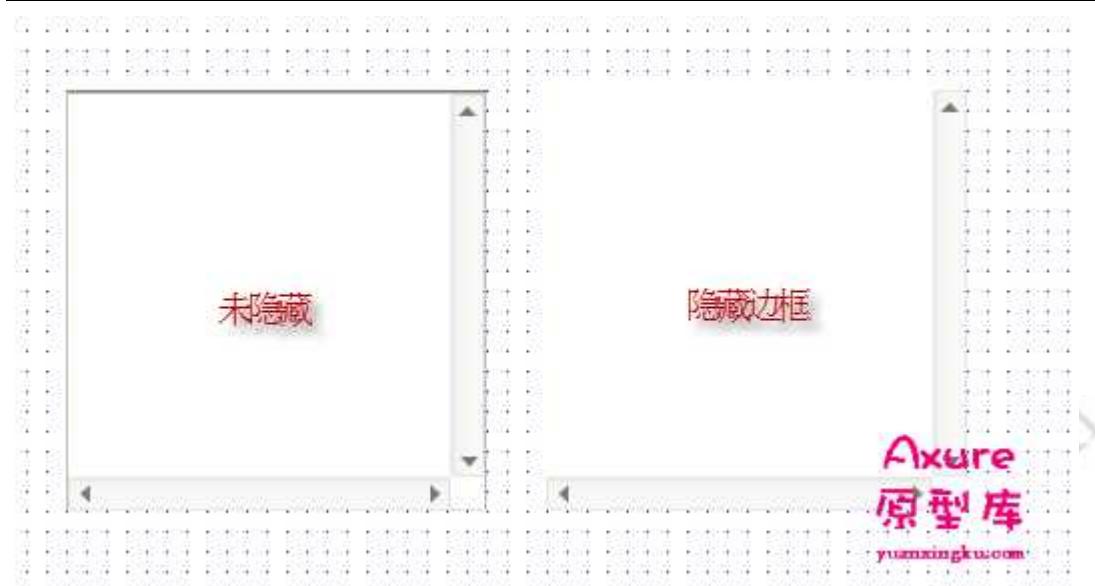
对于视频和地图，链接到外部 URL；链接到本地已经存在的 HTML 文件，框架链接到本地路径。

编辑内部框架



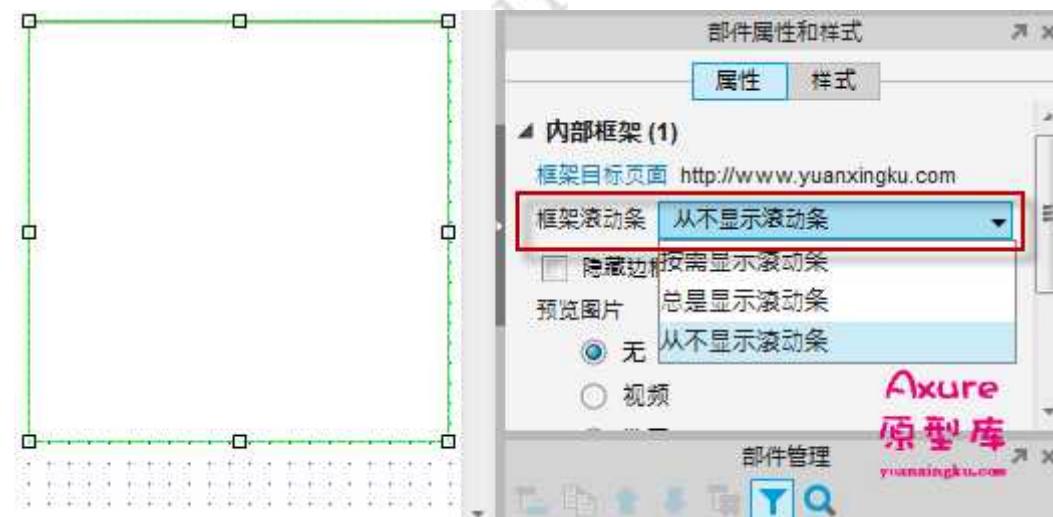
指定目标页面或网址

拖拽内部框架部件到你的设计区域，双击内部框架，在弹出的对话框中指定哪些内容要在内部框架中显示。可选择内部页面或者任何站外 URL。



隐藏边框

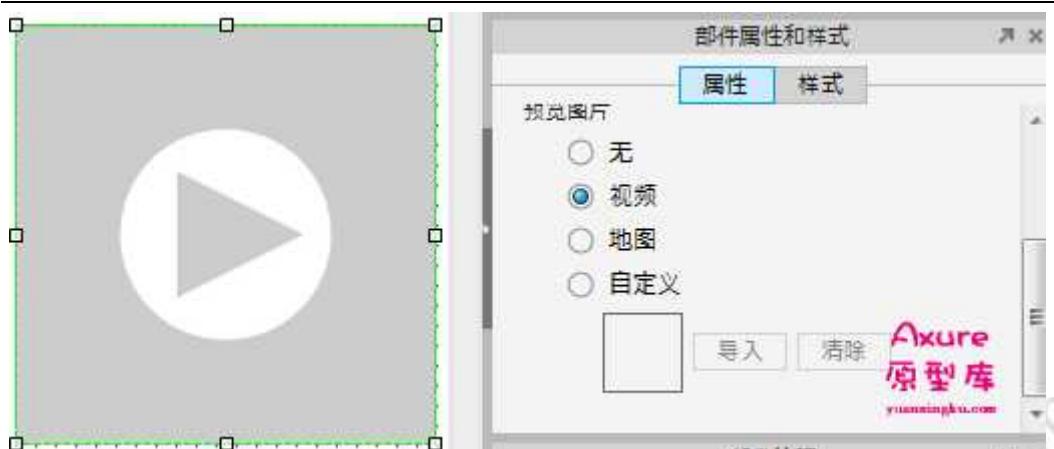
右键点击内部框架，勾选 显示/隐藏边框可切换显示内部框架周围的黑色边框。



显示滚动条

要隐藏或按需显示内部框架的滚动条，可以右键点击内部框架选择滚动条或者在部件属性面板中设置滚动条。

滚动条可以按需要显示（当内部框架内容大小超过内部框架时才显示），也可以总是显示



内部框架预览图片

你可以给内部框架添加 Axure 内置的预览图片，如视频、地图，也可以自定义预览图片。

注意：预览图片会在设计区域中显示，但不会在生成的原型中显示。

内部框架常用交互

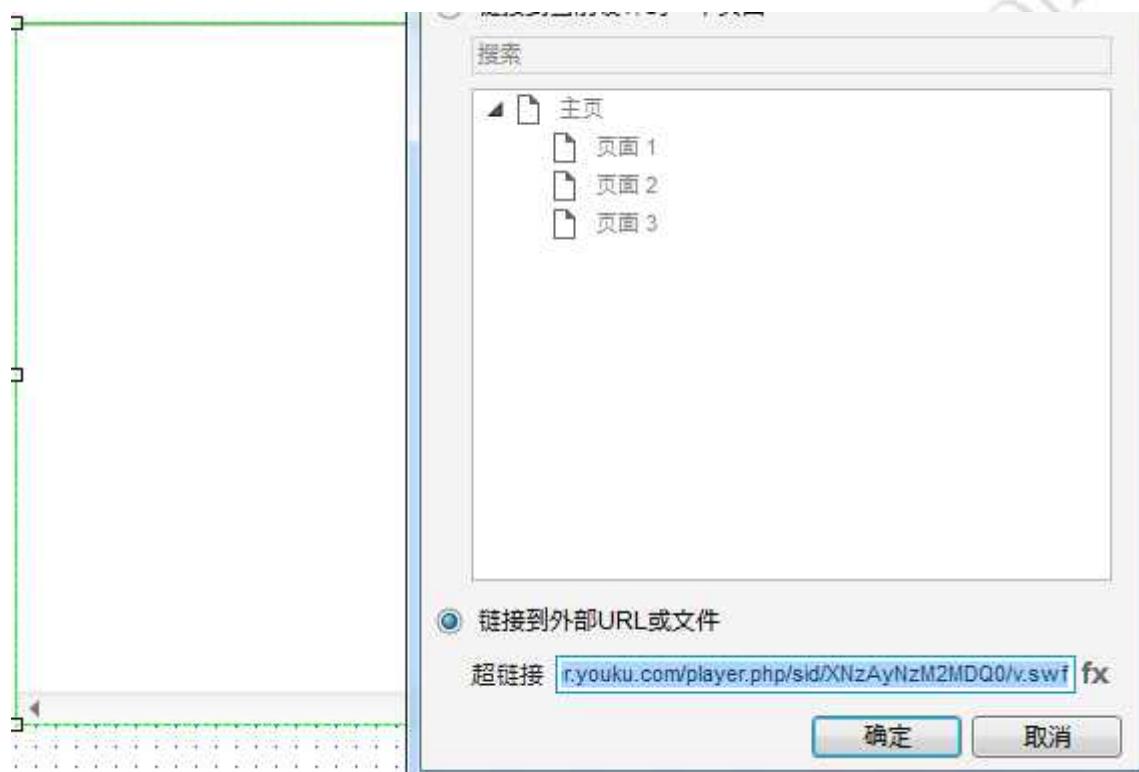


在内部框架打开链接和在父框架打开

内部框架可以添加自动显示内容的交互效果，也可以在含有内部框架的父窗口中打开页面。

本帖分享可见的内容

[案例下载](#)



嵌入视频

在内部框架中可以嵌入视频，只需将视频的 flv 地址粘贴到外部链接中即可。



签入百度地图

你可以很容易的使用内部框架签入百度地图，首先到[百度地图](#) 获取代码，然后粘贴到内部框架的外部链接中。如果找不到合适的百度地图嵌入代码，请参考 Axure 网站蓝图教程中的[引用任意页面的任意部分](#)一课。

内部框架的局限性

1. 样式

内部框架的样式被限定为切换显示边框和滚动栏，如果你想添加其他样式，请在内部框架下面添加矩形部件，然后调整矩形部件的样式即可。

2. 导航和传递变量

内部框架不能用来制作导航，也不能通过父页面传递变量和设置动态面板状态（在 Axure 网站蓝图 -- [Iphone 臭美 APP](#) 一课中有详细讲解）。

你可以使用含有内容的动态面板来替代内部框架，实现内容滚动效果。

原型库网站—讲师金鸟原创发布，可自由转载，请注明出处！

《AxureRP7.0 部件详解》

List Box 列表选择框

常用案例



替代下拉列表

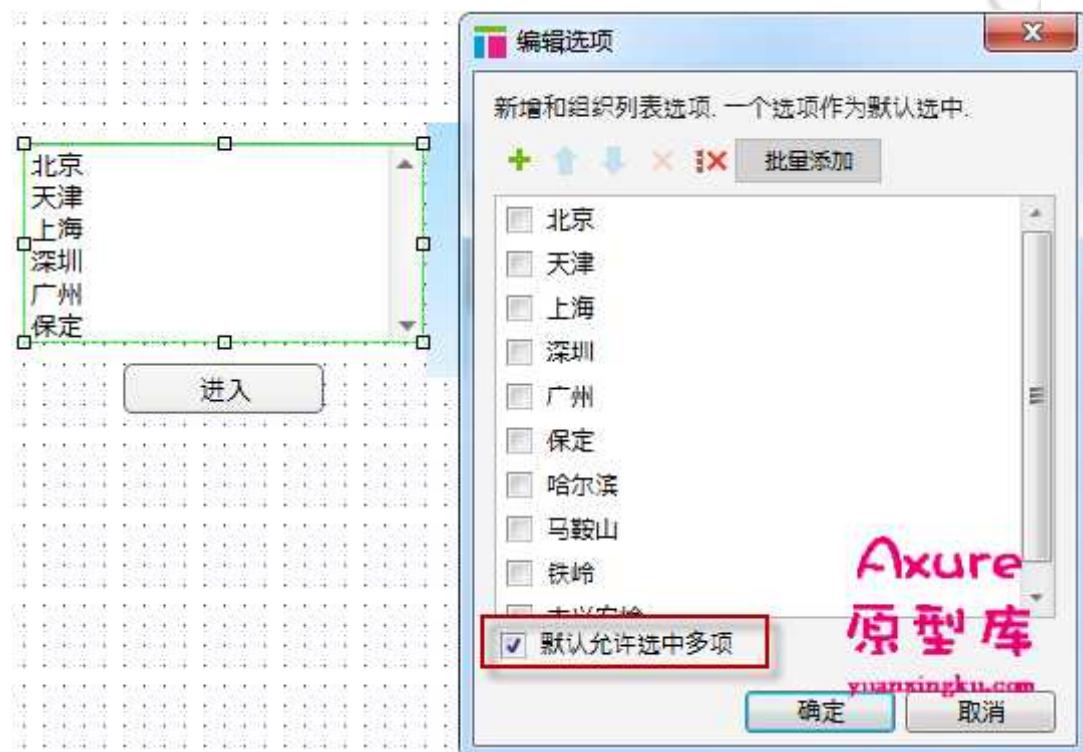
如果你想让用户查看所有选项而不需要点击选择的话，就使用列表选择框替代下拉列表。



多选

与下拉列表不同的是，列表选择框允许用户对选项进行多选。

编辑列表选择框



编辑列表选择框

项目的添加、删除、排序和批量添加操作，和下拉列表框都是一样的。唯一不同的是，列表选择框可以设置为允许多项选择。

列表选择框案例教程，参见 [下拉列表框](#)

列表选择框的局限性

1. 动态添加、删除项目

列表框内的选项不能动态的改变，但你可以使用多个动态面板状态中包含不同的选项来实现。

2. 在一个交互事件中同时读取或设置多个选项

列表选择框部件只允许你读取或设置一个选项，即便你勾选了多选功能。

原型库网站—讲师金乌原创发布，可自由转载，请注明出处！

《AxureRP7.0 部件详解》

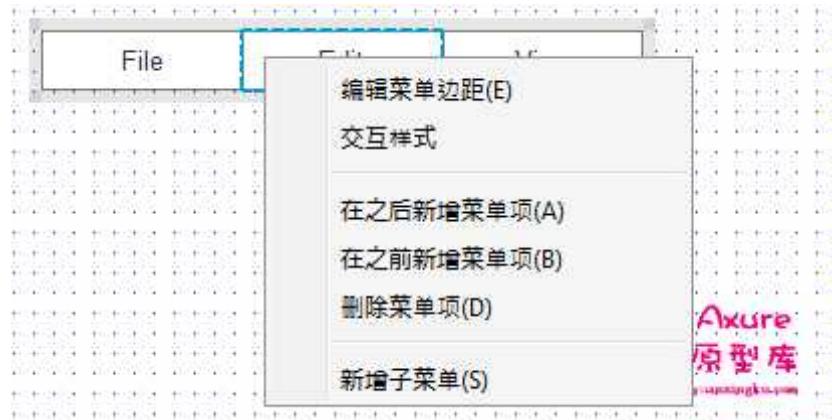
Menu 菜单

常用案例



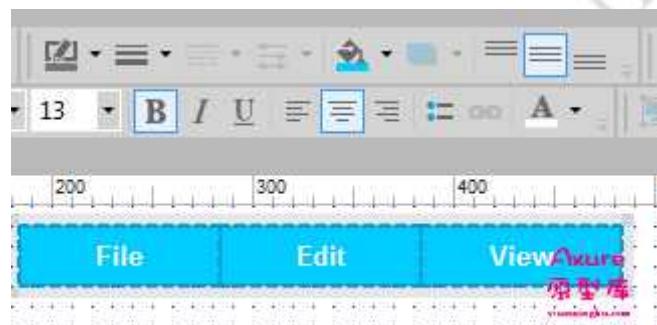
网站导航

菜单部件通常用于母板之中，其目的是在原型中跳转到不同页面。



编辑菜单

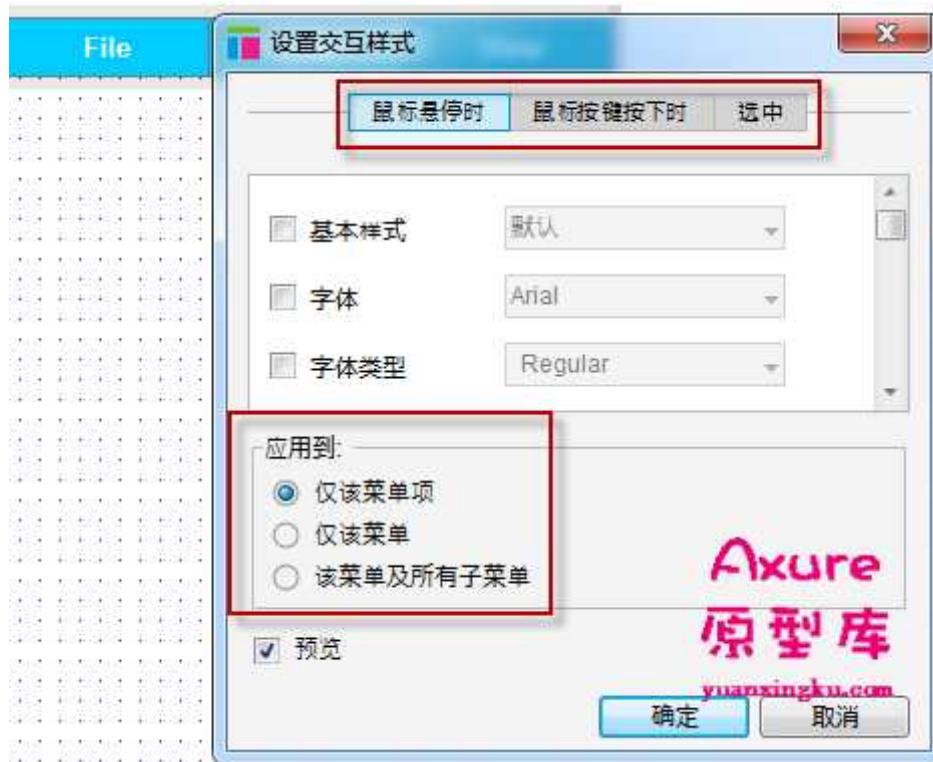
要编辑菜单，右键点击在弹出的上下文菜单中选择 在之前/之后新增菜单项、删除菜单、新增子菜单。



菜单样式

使用工具栏或部件样式面板可以编辑菜单样式，如填充颜色，字体颜色，字体大小等，需要注意的是子菜单是通过父菜单获取格式的。

要自定义菜单样式，参见 [弹出菜单案例](#)



菜单的交互样式

菜单可以添加交互样式：鼠标悬停时/鼠标按下时/选中，选择要添加样式的菜单（可以按住 Ctrl 多选）右键选择交互样式，或者在部件属性中设置。

需要注意的是，设置的交互样式被应用到哪里。如：仅该菜单项、仅该菜单、该菜单及所有子菜单。

[案例下载](#)

[查看演示](#)

常用交互



点击菜单项打开新页面

使用菜单项链接到其他页面或外部链接是使用最普遍的方式。

菜单部件的局限性

1. 无法嵌入图标和部件。但是，你可以通过创建自定义菜单来实现。
2. 无法点击展开子菜单。菜单部件默认是鼠标悬停展示子菜单的。

原型库网站—讲师金鸟原创发布，可自由转载，请注明出处！

《AxureRP7.0 部件详解》

Radio Button 单选按钮

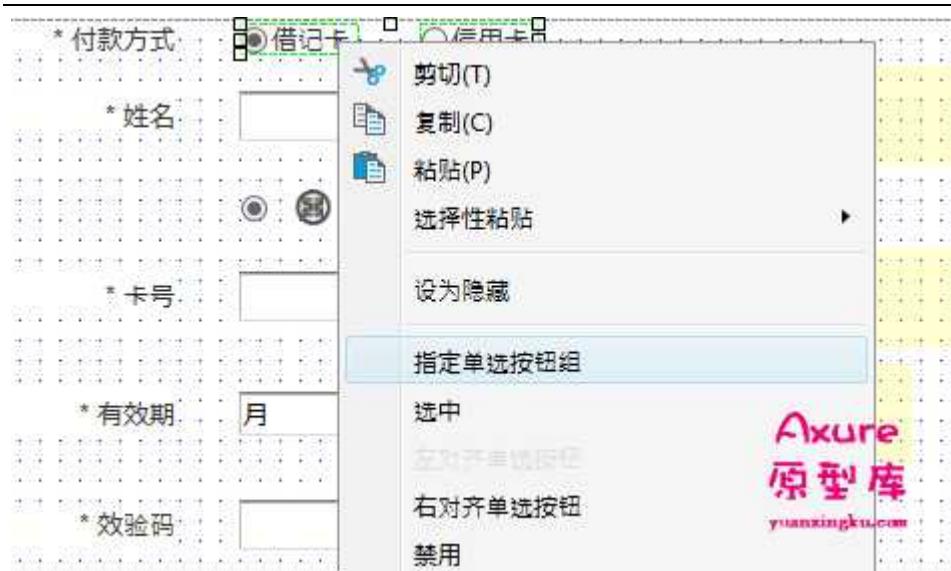
常见案例

The wireframe illustrates a user interface section for entering shipping information. It features a radio button group with two options: "使用和账单相同的地址" (Use same as bill) and "输入新的邮寄地址" (Enter new mailing address). Below the radio buttons are five input fields: Address Line1, Address Line2, City, State/Province/, and ZIP. A large blue rectangular button at the bottom right is labeled "使用此地址" (Use this address).

在表单中

单选按钮经常用于从一个小组的选择切换到另一组。
该选择可以触发该页面上的交互或被存储的变量值跨页交互。

编辑单选按钮



单选按钮组

当单选按钮添加到组后，一次只能有一个被设置为选中状态。

选择你想要加入到组中的单选按钮，然后右键 -- 指定单选按钮组，或者在部件属性面板中设置单选按钮组名称。

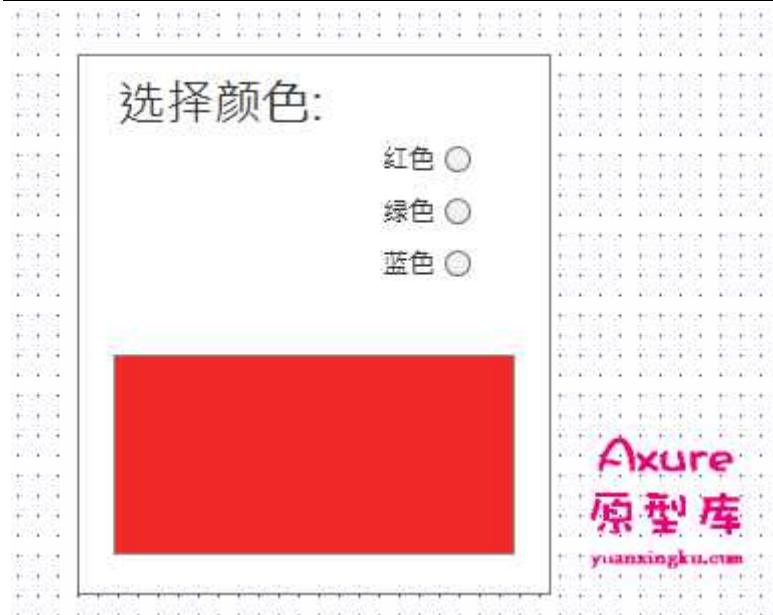
如果你想添加多余的单选按钮到组中，右键点击 -- 指定单选按钮组，在弹出的对话框中选择对应的单选按钮组名称。

要将单选按钮从组中移出，右键点击 -- 指定单选按钮组，将群组名称清空，点击确定。

本帖分享可见的内容

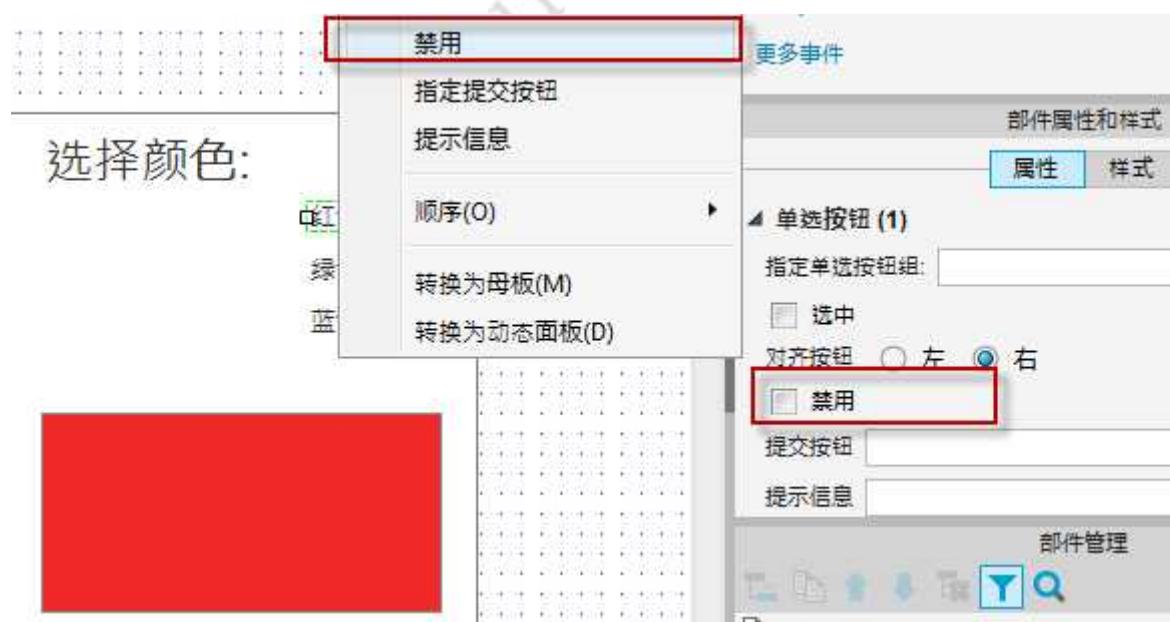
[单选按钮组案例](#)

[预览效果](#)



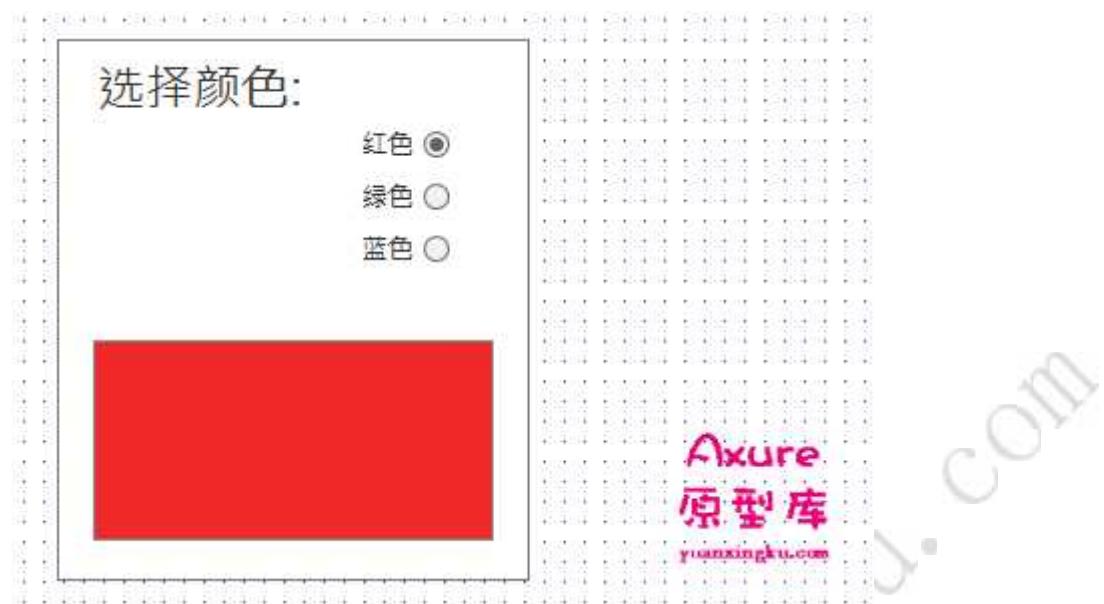
对齐方式

对齐方式 默认情况下，单选按钮是在左侧，文字在右侧。你可以通过部件属性面板，调整左右位置。



禁用单选按钮

默认情况下单选按钮是启用的，但有些情况需要禁用单选按钮。禁用单选按钮可右键点击选择禁用或者在部件属性面板中选择禁用。



设置默认选中或动态选中

单选按钮可以在设计区域点击设置为默认选中，或者右键单击勾选选中。这样生成原型单选按钮默认是选中的。

单选按钮也可以通过 设置选择/选中 动作动态设置其选中状态。

常用交互

点击禁用/启用文本

单选按钮可以添加鼠标单击事件。

因为单选按钮在单选按钮组中自动切换，所以你不需要添加一个以上的用例或向复选框那样

的逻辑判断。

[点击按钮启用文本部件](#)

[预览效果](#)



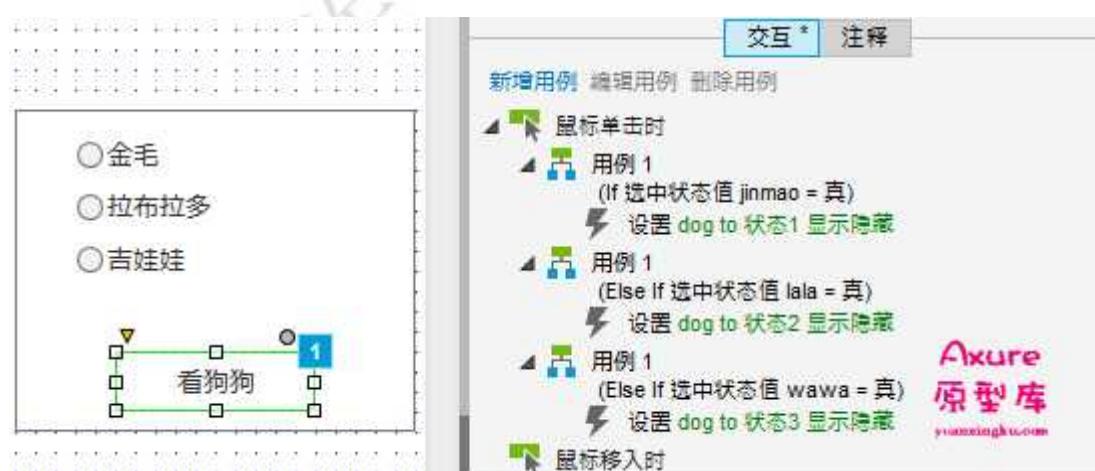
动态切换选中状态

单选按钮可以使用 设置选择/选中 动作 动态切换其选中状态。

这个案例中包含了如何动态切换单选按钮选中状态。

[案例下载](#)

[效果预览](#)



基于单选按钮选择显示内容

设置单选按钮可以使用条件动态控制动态面板的显示状态。

如果 选中值状态 “单选按钮” 的值 = 真, 这个条件的判断后会执行一个设置动态面板状态的动作。

本帖分享可见的内容

[案例下载](#)

[查看效果](#)



使用单选按钮跨页交互

使用单选按钮通常会改变其他页面的元素，这是通过判断 如果单选按钮是选中 或 真，来存储变量值。

在这个例子中，点击提交按钮是基于单选按钮的选中来设置变量值，在下一页基于页面加载事件对变量值判断来关联显示动态面板状态。

本帖分享可见的内容

[案例下载](#)

[查看演示](#)

单选按钮的局限性

单选按钮是一个固定的高度和宽度，你可以改变文字，但无法改变按钮形状。

原型库网站—讲师金乌原创发布，可自由转载，请注明出处！

《AxureRP7.0 部件详解》

中继器概述 REPEATER OVERVIEW

中继器部件是一款高级部件，用来显示重复的文本、图片和链接。通常使用中继器来显示商品列表、联系人信息列表、数据表或其他。

中继器的构成 2 PARTS OF REPEATER



中继器数据集 Repeater Dataset

中继器部件是由中继器数据集中的数据项填充的。这些填充的数据项可以是文本、图片或页面链接。

双击中继器，进入中继器数据集，在页面底部面板的最左侧标签可以看到。



中继器的项 Repeater Item

被中继器部件所重复的布局叫做项（项目）. 双击中继器部件进入中继器项进行编辑.

在右侧图片显示的编辑视图中所展示的部件，会被重复多次（数据集中有几行就重复几次）.

填充数据到设计区域

使用每项加载时事件填充数据到设计区域 POPULATING DATA INTO THE DESIGN AREA WITH ONITEMLOAD

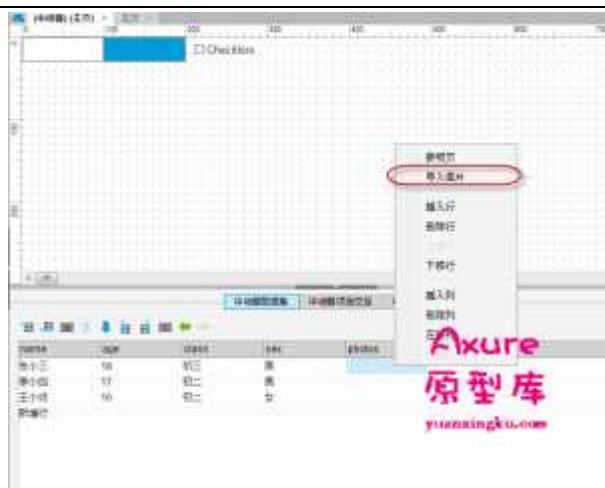


每项加载时事件

- 插入文本 Inserting Text

双击每项加载时 OnItemLoad 事件并使用设置文本动作插入文本到你的中继器. 在用例编辑器中选择设置文本 Set text 动作然后在用例编辑器右侧选择你想要插入的文本部件，在右下角点击设置文本值 Set text to value 打开 编辑文本 Edit text 然后点击 Insert Variable or Function 选择变量 [[Item.ColumnName]] 并点击 OK.

当你的中继器项加载时，就会将数据集中列(column)的内容插入到你刚刚设置的文本部件中了.



中继器中插入图片

- 插入图片 Inserting Text

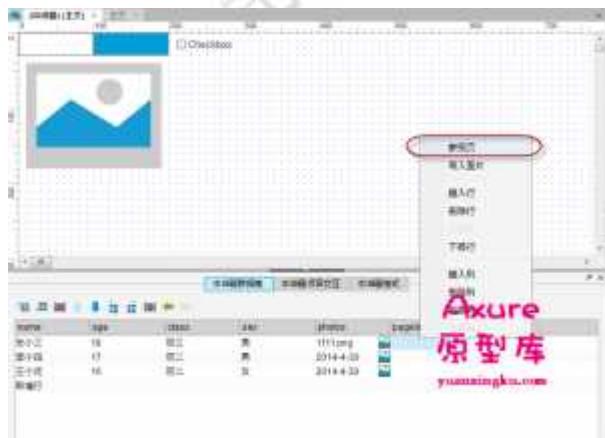
导入图片到数据集中并使用 设置图像 Set Image 动作 将图片插入到中继器项中.

在 中继器数据集中右键点击要插入图片的项，点击导入图片 Import Image 并添加图片. 然后双击 每项加载时 Onitemload 事件，添加 设置图像 Set image 动作. 选择要将图片插入到哪个部件，然后在默认下拉选项中选择 值 Value 并在右侧点击 fx 选择[[item.ColumnName]]，点击 OK.

在中继器包含的部件中使用交互

USING REPEATER DATA IN INTERACTIONS ON CONTAINED WIDGETS

中继器的数据可以添加交互，比如添加基于条件判断的页面链接.



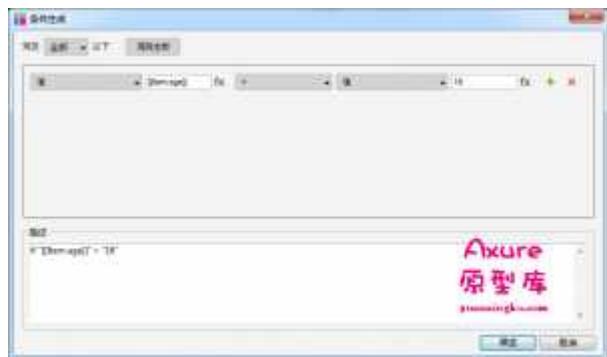
中继器数据交互

- 插入页面链接（参照页） Inserting Page Links

中继器数据集的项中可以添加参照页（页面链接），当用户点击时就跳转到相关页面。

右键点击一个空白项并选择 参照页 Reference Page，然后选择页面。

在 终极其中选择一个你想要触发页面跳转动作的部件，对其添加动作 在当前页打开 Open Link in Current Window，然后选择链接到外部 url 或文件 Link to an external url or file，点击 fx，在弹出的编辑值 Edit Value 窗口中点击 Insert Variable or function 下拉列表中选择在数据集中添加了参照页的列名。



使用条件

- 使用条件 Using Conditions

数据集中的项值可以使用带有特定条件的动作进行评估，例如，你可以设置数据集中名称为 age 的列，如果值>16 就设置为选择状态，这样可以突出显示特定的数据项。

中继器格式

REPEATER FORMATTING



中继器格式

布局 Layout: 该设置允许改变数据的显示方式.

纵向 Vertical: 设置中继器数据集中的项纵向/垂直显示.

横向 Horizontal: 设置中继器数据集中的项横向/水平显示.

换行 Wrap Grid: 超过指定数量就换行/换列.

每列包含数量 Items Per Column: 设置每行/每列中包含的数据项的数量.

项的背景色 Item Background: 给中继器添加背景色

背景色 Back Color: 给每个中继器的项添加背景色.

交替背景色 Alternating Color: 给中继器的项添加交替背景色.

分页 Pagination: 设置在同一时间显示指定数量的数据集的项.

多页 Multiple Pages: 将中继器中的项放在多个页面中切换显示.

每页项的个数 Items Per Page: 设置中继器的项在每个单页中显示的数量.

开始页 Starting Page: 设置默认显示哪个页面.

间距 Spacing: 设置行/列数据之间的间隔

Row: 设置每行数据之间，相隔的像素大小.

Column: 设置每列数据之间，相隔的像素大小.

中继器部件的高级教程

排序 Sort

过滤 Filter

分页 Paginate

原型库网站—讲师金乌原创发布，可自由转载，请注明出处！

《AxureRP7.0 部件详解》

Table 表格



组织数据

通常用来通过交互（如点击鼠标）在单元格中动态显示数据。



添加/删除行和列

要添加行/列，选择单元格点击右键，在上下文菜单中选则插入/删除行或列。



添加/删除行或列

要增加/删除表格的行或列，请将鼠标悬停在列表的顶部或侧面，当鼠标转变为黑色小三角时点击右键，选择增加/删除行或列。

姓名:

性别:

年龄:

姓名	性别	年龄
阿萨	男	23

填充表单内容到表格

将文本输入框的内容动态传递给表格是一种常用方式。提交按钮上的事件使用了局部变量，当鼠标点击时 设置 单元格的文本 = 文本输入框中的文本。

[案例下载](#)

[查看演示](#)



点击单元格显示面板

和上面的例子相似，点击编辑按钮显示含有编辑内容的动态面板，重新编辑后点击提交按钮，单元格内容改变，动态面板隐藏。

本帖分享可见的内容

[案例下载](#)

[查看效果](#)

交互样式

表格中的单元格可以设置 鼠标悬停时/鼠标按下时/选中 的交互样式，右键点击选中的单元格（可以同时按下 Ctrl 进行多选），然后在部件属性面板中设置交互样式。

表格的局限性

1.鼠标单击单元格无法输入文字，单元格默认要双击才可以输入文字。要实现单击输入文字状态，可以使用 Text Field 部件覆盖在单元格上面。

2.不能同时添加多行或多列，表格只允许每次添加一行或一列。

3.不能动态添加行或列。如果你希望使用动态添加行/列功能，请使用 [中继器部件 Repeater](#)。

4.不能对表格中的数据进行排序和过滤。

原型库网站—讲师金乌原创发布，可自由转载，请注明出处！

《AxureRP7.0 部件详解》

Text Area 文本段落

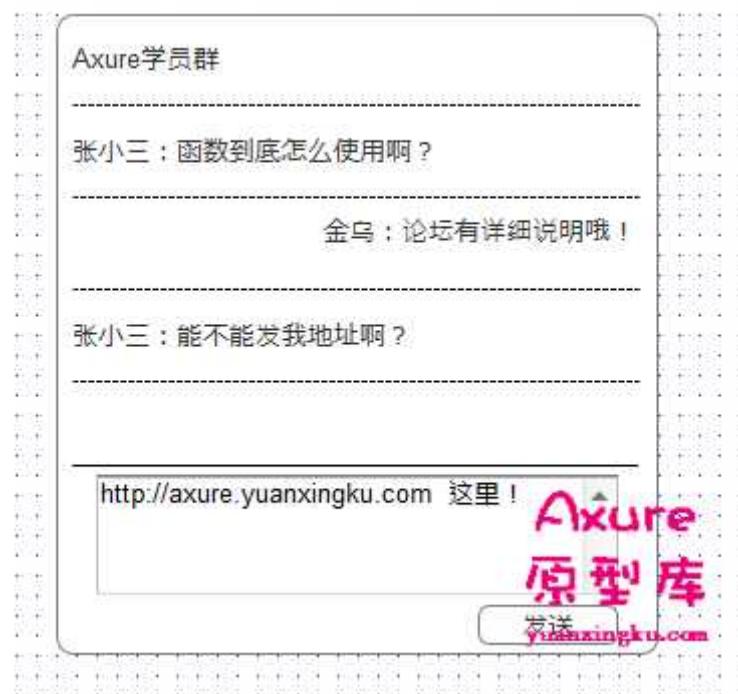
常用案例



评论或留言

多行文本框（文本区域）大多情况下用在留言/评论效果上。

多行文本框可以输入多行文本，而且可以调整至任意你想要的高度。



模拟对话或消息窗口

多行文本框可以用来模拟现场聊天屏幕或消息窗口，因为它允许用户输入多行文本。

多行文本框的属性和单行文本框相同，参见 [Text Field](#) 文本框部件

文本框区域部件的限制

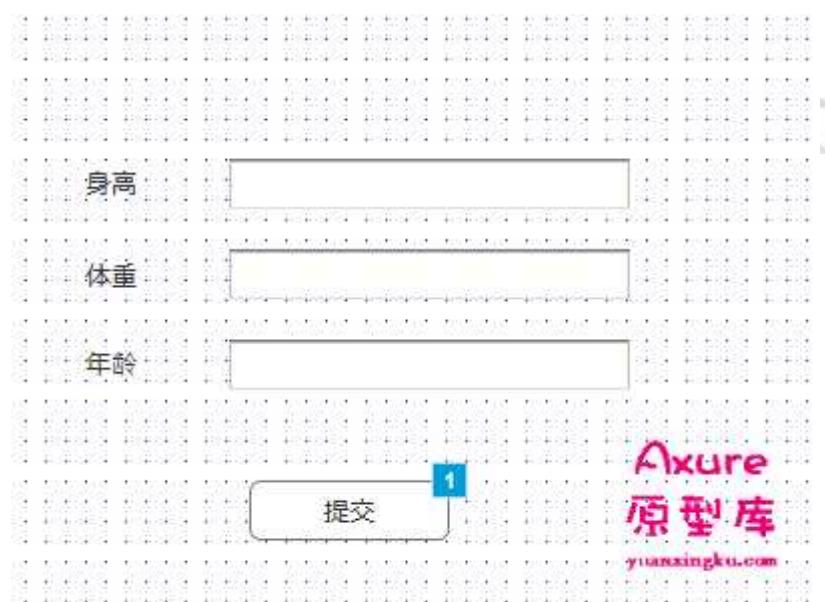
文本区域部件不能添加渐变背景色，但你可以将其背景设置为透明，再添加一个渐变矩形部件置于文本区域底部即可。

原型库网站—讲师金鸟原创发布，可自由转载，请注明出处！

《AxureRP7.0 部件详解》

Text Field 文本框（单行）

使用案例



收集表格数据

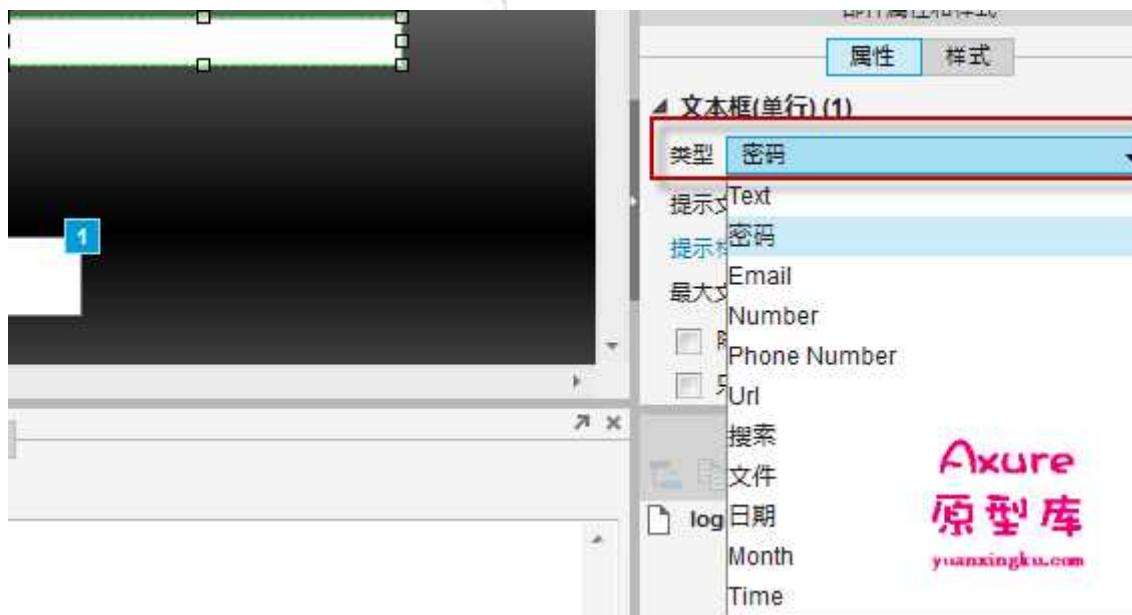
文本框（单行）经常用于收集表格内容传递给其他表格或其他页面中的表格，还可以进行函数运算。



登陆框

文本框可以用作登录体验，加入逻辑条件和多个用例还可以对登录成功/失败进行模拟。

编辑文本框

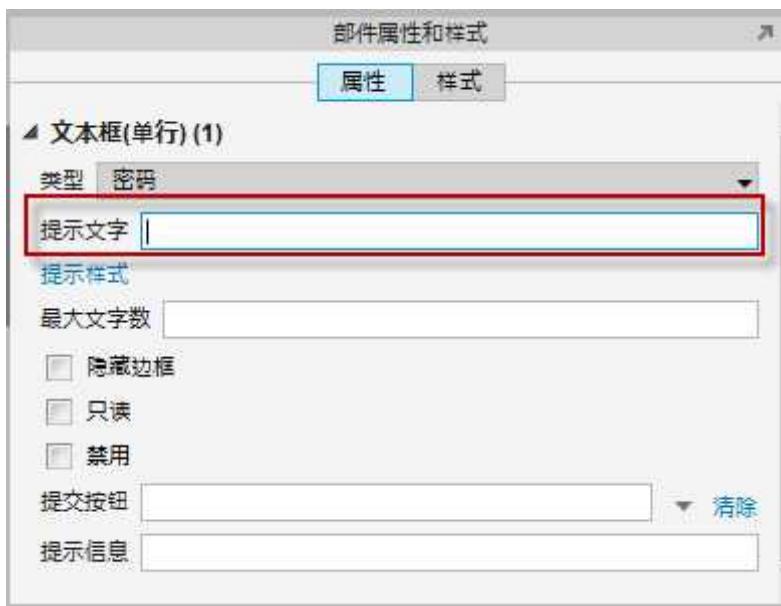


文本框类型

文本框可以给定特殊的输入格式，主要用来调用移动设备上不同的键盘。

可选格式：文本、密码、Email、number、phonenumber、url、搜索、文件、日期、month、time

要设置文本框格式，在部件属性面板中进行设置。



提示文字

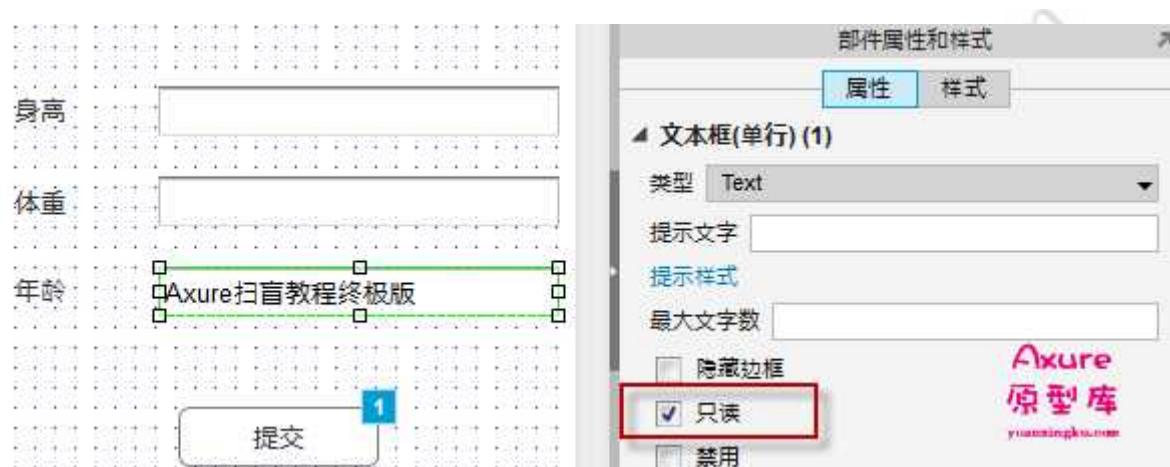
在部件属性面板中还可以给文本框添加提示文字，同样也可以编辑提示文字的样式。

提示文字会在鼠标点击文本框时消失。



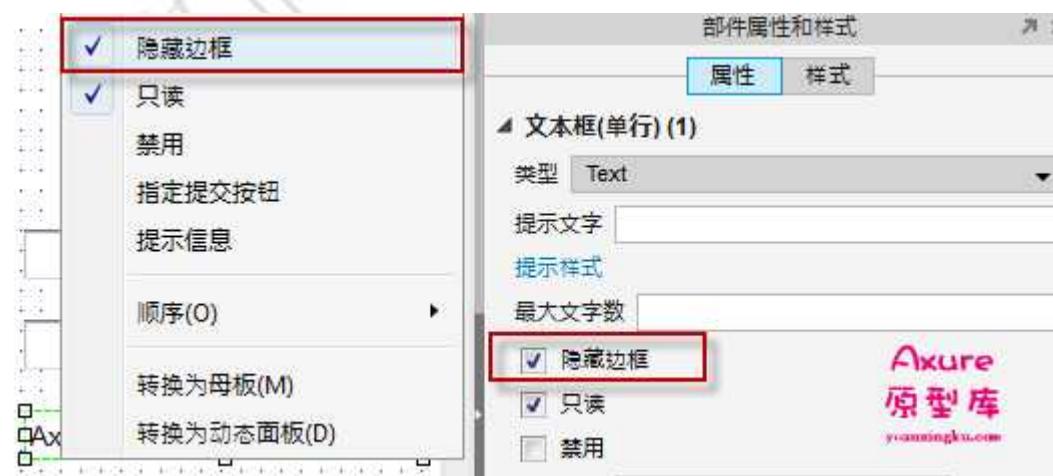
禁用文本框

要防止有文字输入到文本框，可以在部件属性面板中勾选禁用。
文本框还可以在用力编辑器中使用 禁用 动作，将其设置为禁用。
条款和条件教程



设置文本框为只读

当文本框设置为只读后，它只可以被选择，但无法对其内容进行删改。
要将文本框设置为只读，在部件属性面板中勾选只读即可。



隐藏边框

可以通过切换显示文本框的边框来创建自定义文本框。

要隐藏文本框周围的边框，右键点击该部件并勾选隐藏边框，或者到部件属性面板中勾选。

你还可以给文本框添加背景色或设置为透明。

原型库网站—讲师金鸟原创发布，可自由转载，请注明出处！

《AxureRP7.0 部件详解》

Tree Widget 树部件



文件浏览

树部件可以用来模拟一个文件浏览器，点击不同的节点将隐藏和显示一个动态面板的不同状态。

当一个页面内有太多交互的时候，点击树节点也常被用来跳转到新页面。

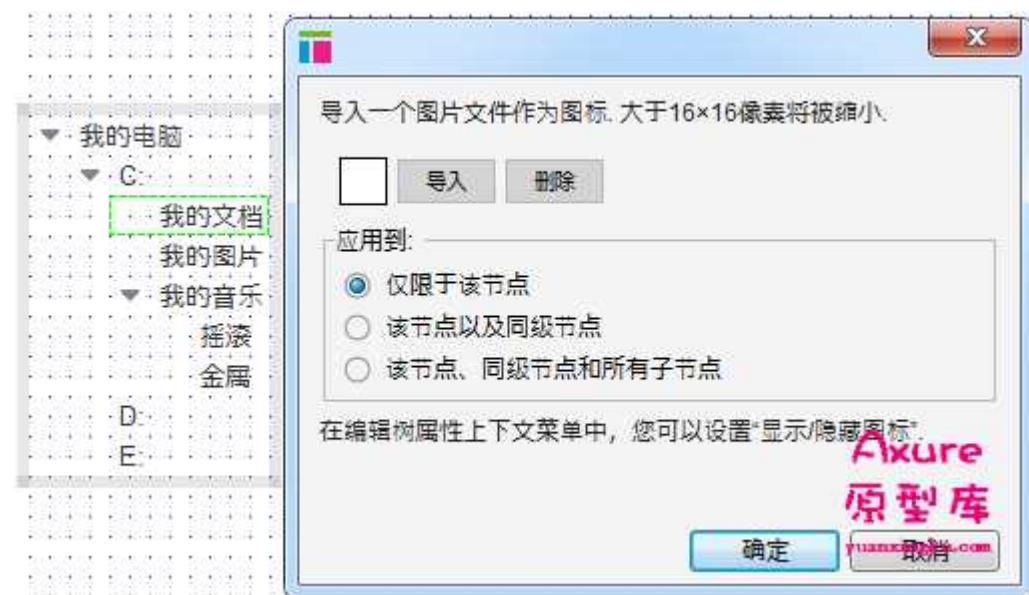
编辑树节点



添加/删除树节点

右键点击一个节点，在弹出菜单中你可以添加/删除/移动节点。添加子节点将会添加到该节点的下一层。

在该节点前/后添加，是同级节点。



添加树节点图标

给你的树部件添加自定义图标，右键点击一个节点并选择编辑图标，导入一个图标，并选择应用到：该节点/同级节点或该节点、同级节点和所有子节点。关闭对话框，然后右键点击树 -- 编辑树属性，在弹出窗口中勾选 显示图标。



自定义展开/收缩图标

点击右键 -- 编辑树属性，在弹出的对话框中或部件属性面板中，可自定义展开/收缩图标。



树节点的交互样式

树节点可以添加鼠标悬停时/鼠标按下时/选中时的样式，右键点击树节点选择交互样式，或者在部件属性面板中设置。

本帖分享可见的内容

[案例下载](#)

[查看效果](#)

树部件的局限性

1. 包含树部件的边框不能自定义格式。如果想制作自定义的树部件，请使用动态面板组合可以制作出你想要的效果。
2. 树节点可以上传图标，但是不能动态隐藏/显示嵌入到树节点中的部件。

原型库网站—讲师金鸟原创发布，可自由转载，请注明出处！

《AxureRP7.0 部件详解》

H1, H2, 标签, 段落, 占位符, 矩形

使用示例：



导航按钮

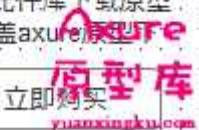
网站导航形状按钮经常被用来创建导航按钮，用来链接到其他页面。这些按钮也经常被用于页头、侧边栏、页脚和应用程序中。

Heading 1

Heading 2

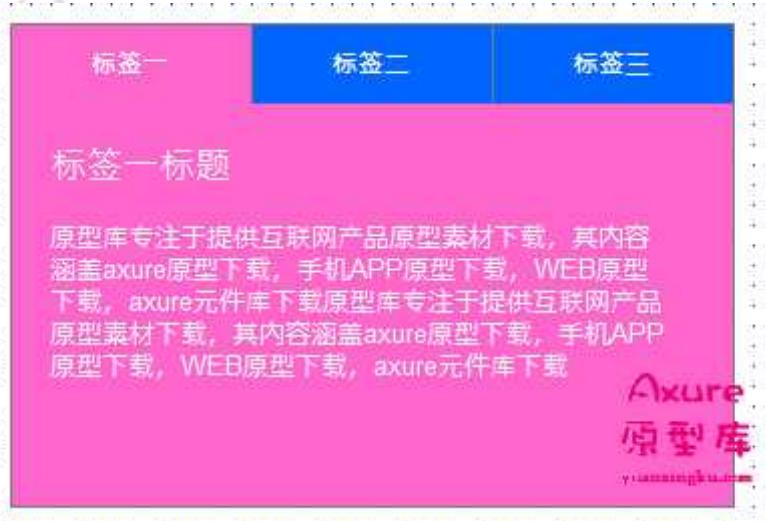


原型库专注于提供互联网产品原型素材下载，其内容涵盖axure原型下载，手机APP原型下载，WEB原型下载，axure元件库下载原型库专注于提供互联网产品原型素材下载，其内容涵盖axure原型下载，手机APP原型下载，WEB原型下载，axure元件库下载原型库专注于提供互联网产品原型素材下载，其内容涵盖axure原型下载，手机APP原型下载



头部、标签和内容

H1, H2, 标签，和文本都是形状。默认的标签和文本的样式可以通过在部件样式管理器中编辑。



标签控制按钮

形状按钮可以用来制作标签形状和圆角矩形。

编辑形状按钮：



添加文本

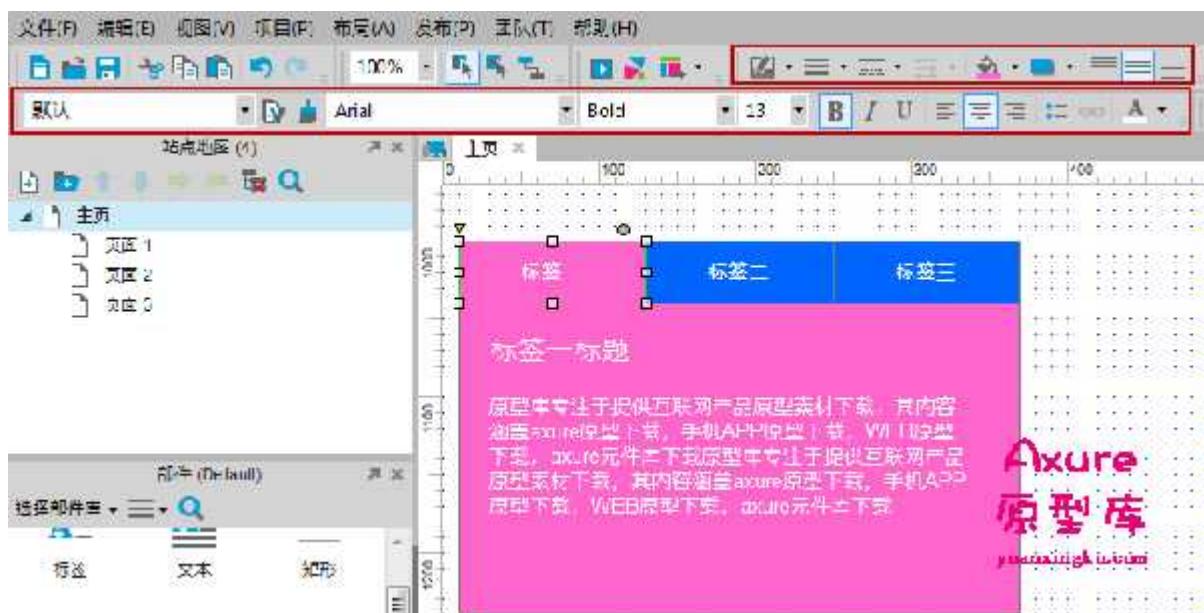
选中形状按钮后编辑，即可添加文本，也可以双击形状按钮部件后进行编辑添加。



点击部件右上角的小圆点，选择部件形状

选择形状

文本和形状按钮部件可以改变各种形状，包括矩形，三角形，椭圆形，标签，水滴和箭头等。选取该部件，单击部件右上角灰色圆圈选择形状。或者在部件属性面板中选择形状。



形状的格式

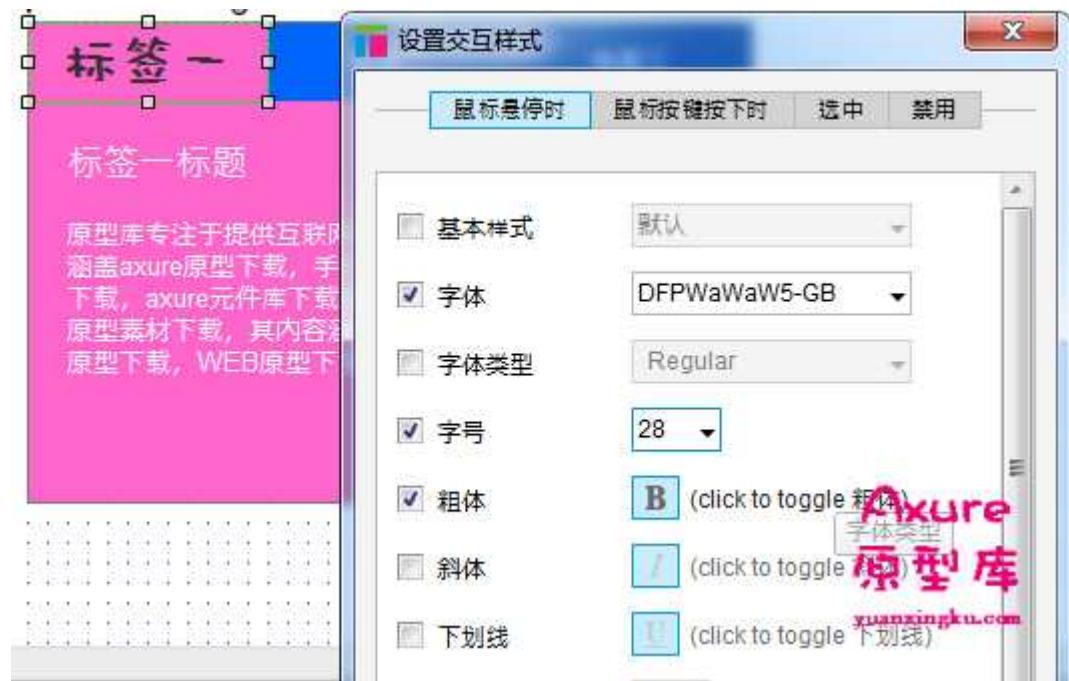
形状允许使用富文本格式包括编辑字体，字体大小，字体颜色，粗体，斜体，下划线，并改变对齐方式。你也可以改变填充颜色，线条颜色，线宽，线模式。要更改形状的格式，点击控件在顶部的工具栏格式中设置。



指定自定义样式

使用部件样式编辑器允许您集中管理您的组件包括形状的格式。例如，你创建了一个蓝色按钮的样式并将其指定给一些形状按钮，你可以稍后在部件样式管

理器中修改填充颜色，这样所有使用蓝色按钮样式的形状按钮都会被更新到最新样式。



添加悬停、选中样式和更多

形状按钮可以像[图片部件](#)那样添加鼠标悬停时、鼠标按下时、选中时、禁用时的交互样式。右键点击部件并选择交互样式，打开交互样式对话框，你可以添加任何可用的格式和样式。一旦提交样式，在设计区域中部件的右上角会增加一个由黑色和白色构成的小方块，鼠标悬停在小方块上可以预览交互样式。



指定形状按钮到选择组

与单选按钮组效果类似，当选项组中的一个形状按钮点击设置为选中状态后，选项组中的其他形状按钮都会切换到默认样式。

选中要添加到选项组中的形状按钮部件，右键 -- 设置选项组名称，或者到部件属性面板底部设置选项组名称。

注意：鼠标点击设置部件为选中的动作要添加在每个选项组部件上才能正常工作哦！



圆角

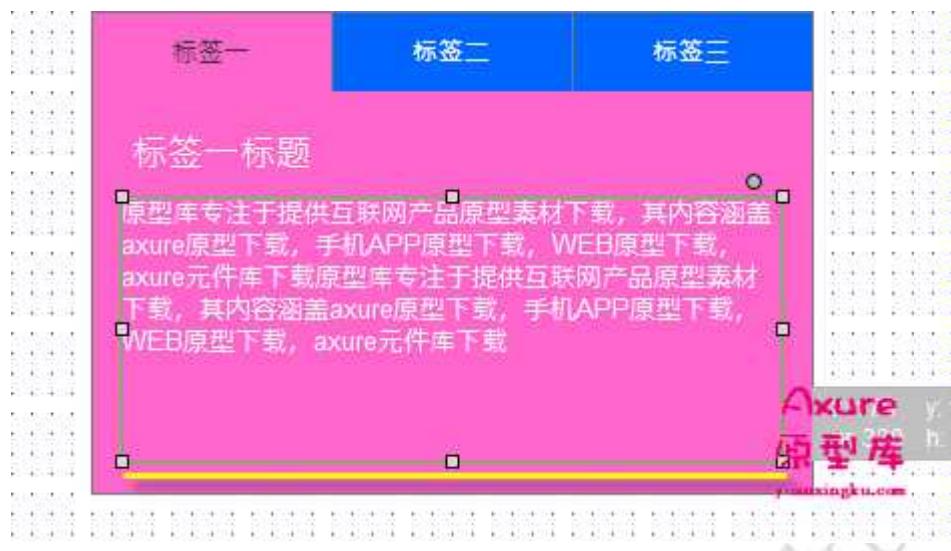
使用形状按钮部件，可以添加圆角效果。要添加圆角效果，选中形状按钮部件，拖动部件左上角的黄色小三角调整圆角半径。



转换形状/文本为图片

如果你想将形状按钮替换为图片，又想保留形状按钮部件上的注释和交互，就可以使用转换为图片功能。

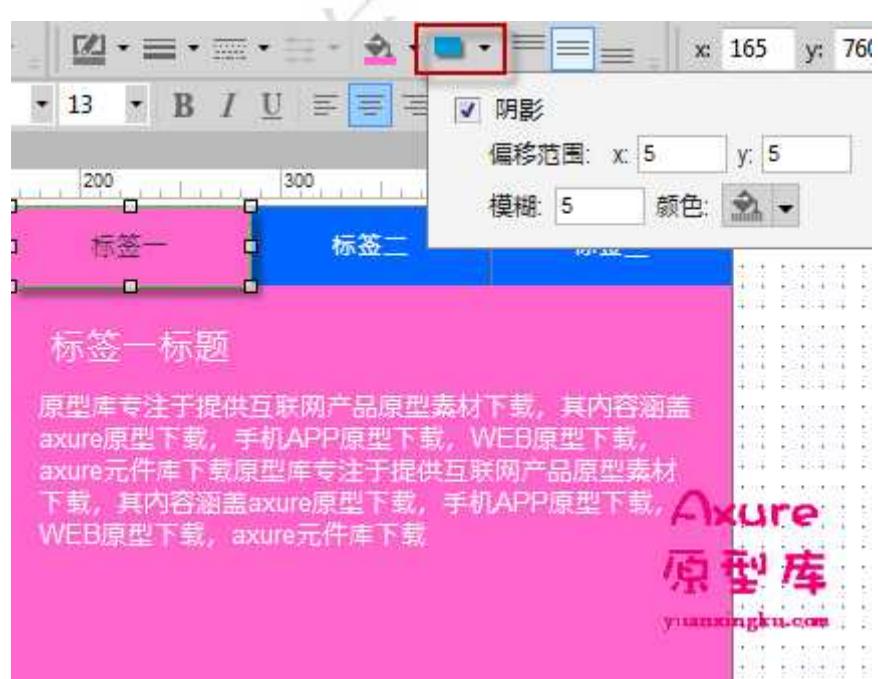
右键点击想要转换的形状按钮，选择转换为图片，然后双击图片导入你想要的图片。



自适应宽高

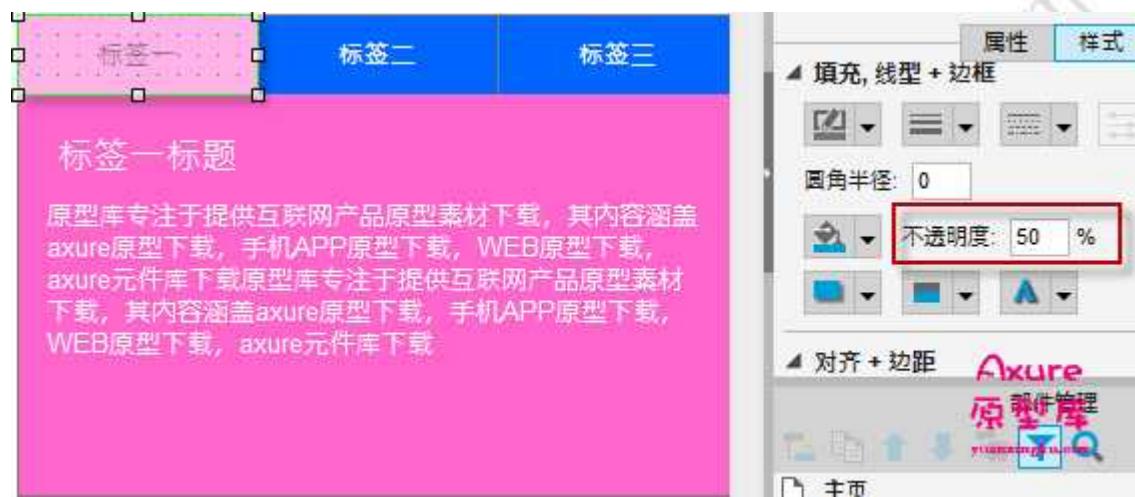
拥有自适应属性的部件，是为了自适应其文字内容的宽高，取代了指定尺寸和文字换行。

设置自适应宽高的快捷操作是，双击大小调整手柄。双击左右手柄会自动调整宽度，双击上下手柄自动调整高度适应其内容高度。



阴影

通过添加外部阴影、内部阴影和文字阴影可以增加原型的保真度。
添加阴影可以在顶部的工具栏和部件样式面板中设置。



形状不透明度

要设置形状按钮部件的不透明度，在部件样式面板中设置不透明度的值，如 50%
(数值越小透明度越高)

常用的形状按钮交互

点击按钮跳转到其他页面

点击按钮给变量赋值

点击按钮设置其他页面动态面板状态

形状按钮的局限性



自定义按钮图标

图标无法插入形状按钮部件，然而，你可以覆盖一个图标在形状按钮部件上面来创建一个按钮图标。你可以添加交互到图标和形状按钮上，或者覆盖一层图片热区，将交互添加在图片热区上。

单独的边框样式

没有办法给形状按钮的不同边框分别设置样式。一种解决方法是使用水平线和垂直线画出边框。比如，你创建一个形状按钮，顶部线条设置为白色，左右和底部的线条设置为黑色。

画矢量图

通常你可以将线条和形状组合起来接近想要的形状，但是没有钢笔工具绘制自定义形状。一个解决方法是使用矢量图绘制工具，如PS，制作好图片后复制粘贴到Axure或者导入图片。

复制形状样式

当复制形状按钮部件的时候，形状的样式也会被复制过来。另外还可以使用格式刷复制样式，并粘贴给其它指定部件。

形状按钮和矩形的区别

矩形和形状按钮是完全相同的部件，只是默认的外观有所不同而已。形状按钮添加了圆角效果，而矩形没有。

原型库网站—讲师金乌原创发布，可自由转载，请注明出处！

《AxureRP7.0 部件详解》

水平线和垂直线 HORIZONTAL & VERTICAL LINES

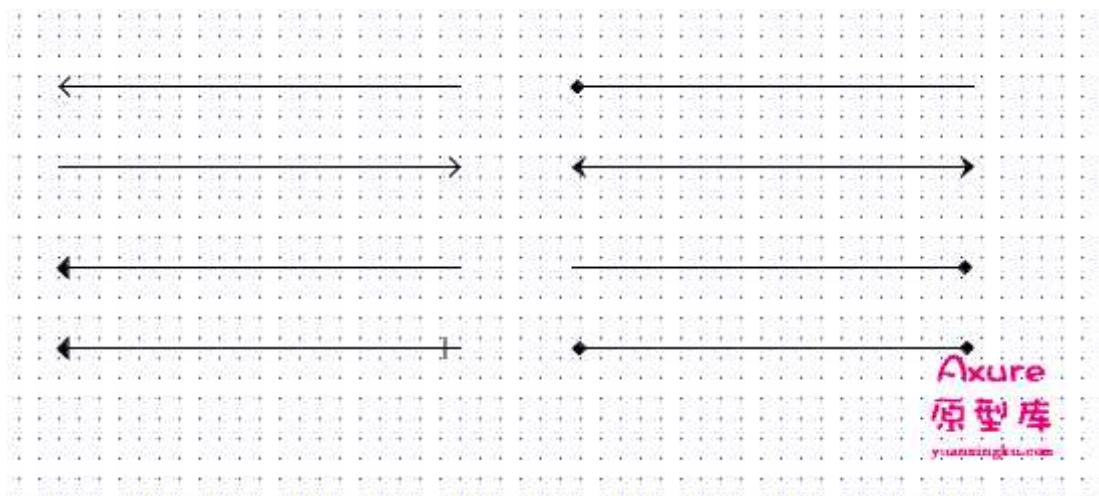
使用案例



将页面区块化

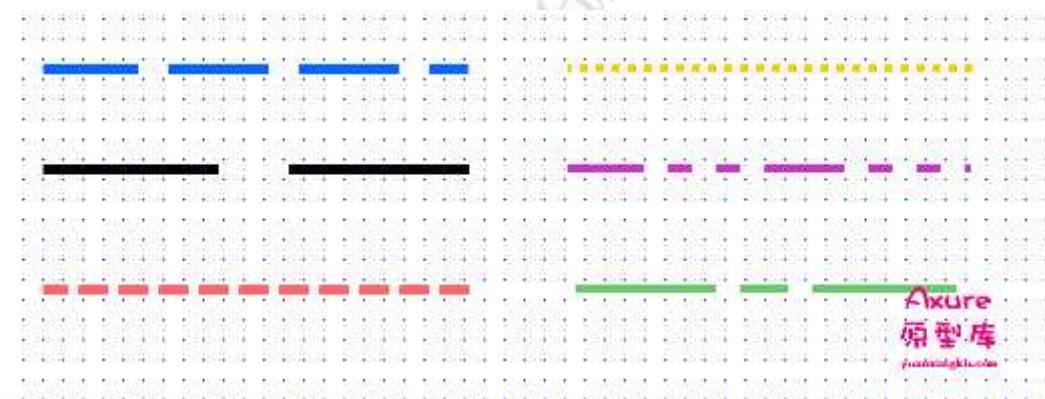
最常见的用法是将内容分解成几个部分，比如，讲页面分为 header 和 body.

编辑线条



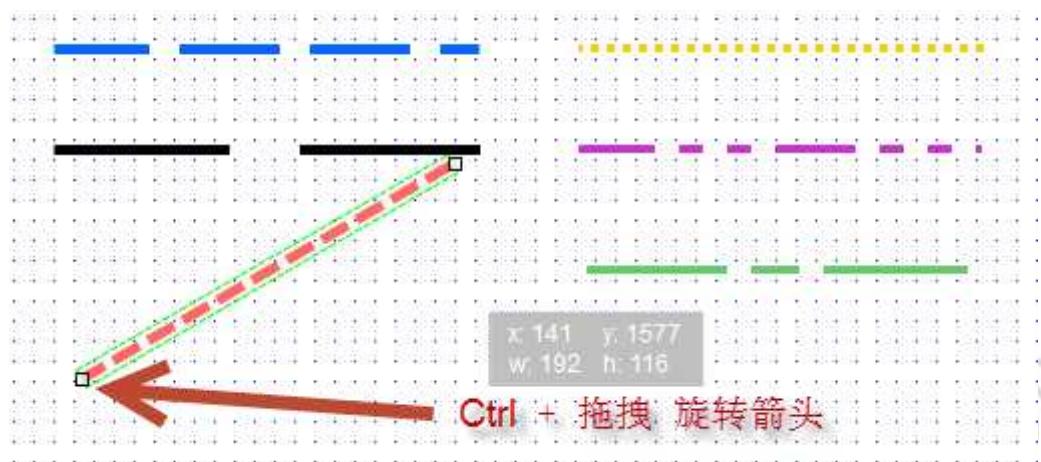
添加箭头

线条可以通过工具栏中的箭头样式转换为箭头；
选中线条，点击箭头样式，在下拉列表中选择箭头样式。



线宽、颜色和样式

线条可以添加颜色、设置宽度和添加样式，在工具栏中设置即可。



旋转箭头

旋转线条或箭头，PC 机按住 Ctrl MAC 机按住 Cmd ，同时将鼠标悬停在线条末尾拖拽，或者在部件样式面板中设置旋转角度。

原型库网站—讲师金乌原创发布，可自由转载，请注明出处！

《AxureRP7.0 部件详解》

图片热区 HOT SPOT WIDGET

图片热区是一个不可见的（透明的）层，这个层允许你放在任何区域上并添加交互。

使用案例



自定义按钮

图片热区可以用来创建自定义按钮上的点击区域

在上面说的例子中，我们使用了图片部件、文字部件、形状按钮部件，我们只需在这些部件上面添加一个图片热区并添加一次事件即可，无需在每个部件上都添加事件。

常用工具



给图片添加热区

如果你想给一张图片上添加多个交互，就可以给图片添加热区来实现。上面的例子中，我给一张图片的多个区域添加了图片热区和交互。

编辑图片热区

图片热区在生成的原型中是透明的（不可见的），如果你想在设计区域也将其设置为透明，点击 菜单 -- 视图 -- 遮罩 -- 取消勾选图片热区 即可。