

Межведомственный суперкомпьютерный центр Российской академии наук –
филиал Федерального государственного учреждения «Федеральный научный центр
Научно-исследовательский институт системных исследований Российской академии наук»
(МСЦ РАН – филиал ФГУ ФНЦ НИИСИ РАН)

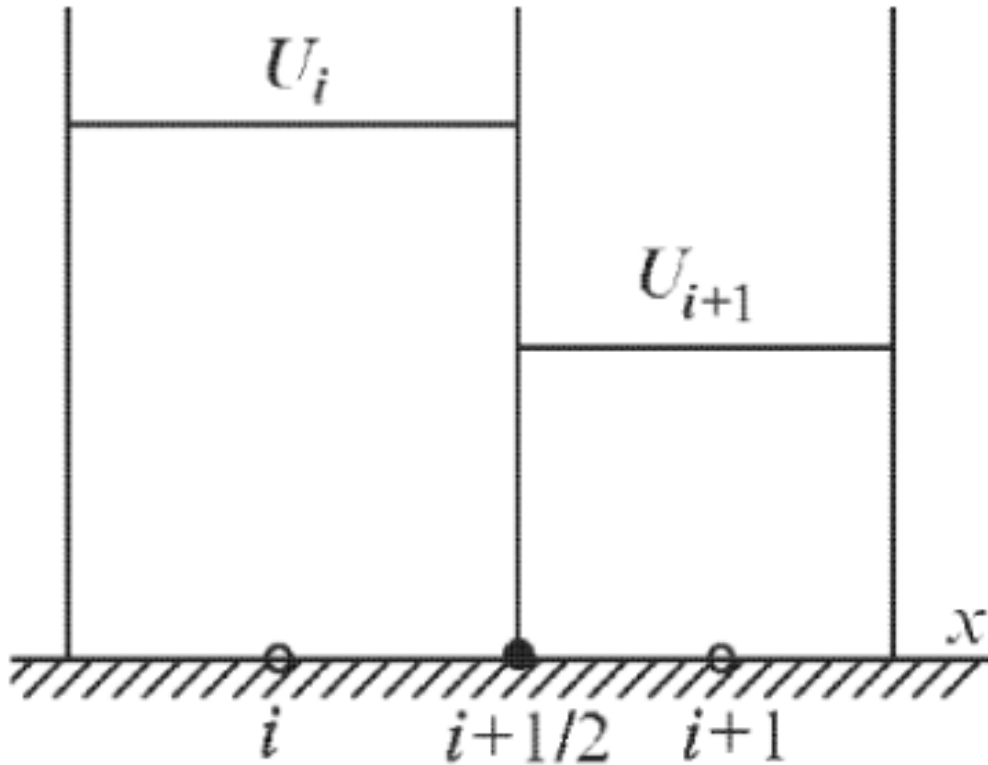
Рыбаков Алексей Анатольевич, Шумилин Сергей Сергеевич

Векторизация римановского решателя с использованием набора инструкций AVX-512

Национальный Суперкомпьютерный Форум (НСКФ) 2018
27-30.11.2018, Институт программных систем имени А. К. Айламазяна Российской
академии наук, Переславль-Залесский, Россия

Метод Годунова

численного решения задач газовой динамики



$$\frac{U_i^{k+1} - U_i^k}{\Delta t} + \frac{F_{i+1/2} - F_{i-1/2}}{\Delta x} = 0$$

$$F_{i\pm 1/2} = F(U_{i\pm 1/2})$$

$$C = \max_p |C_p| \leq 1, \quad C_p = \lambda_p \frac{\Delta t}{\Delta x}$$

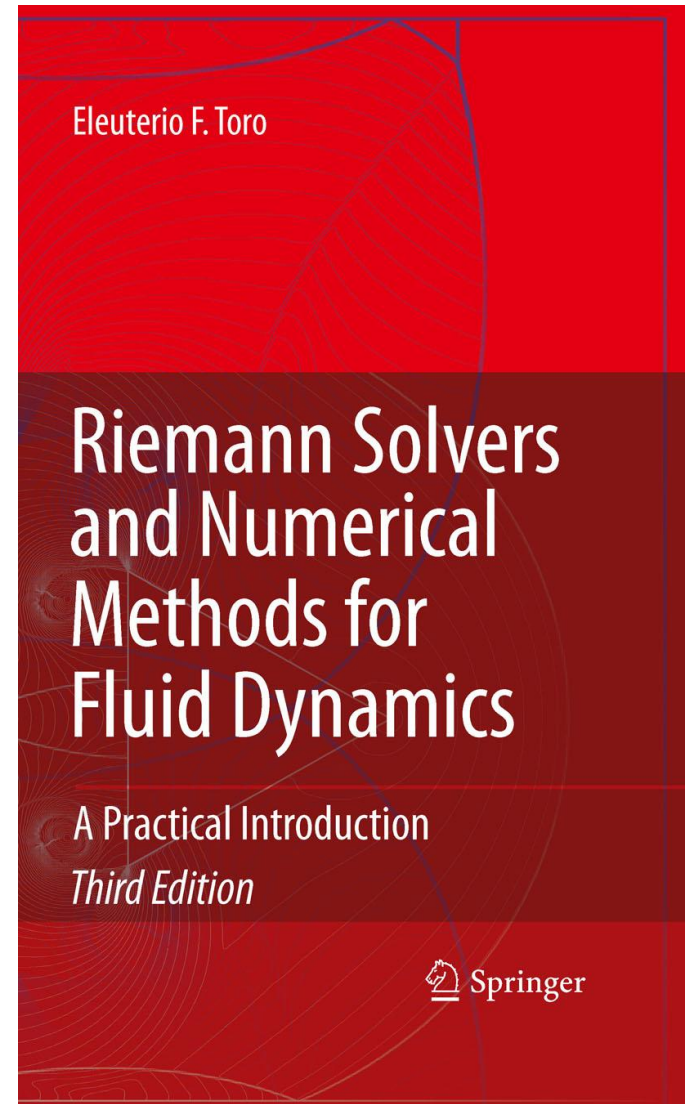
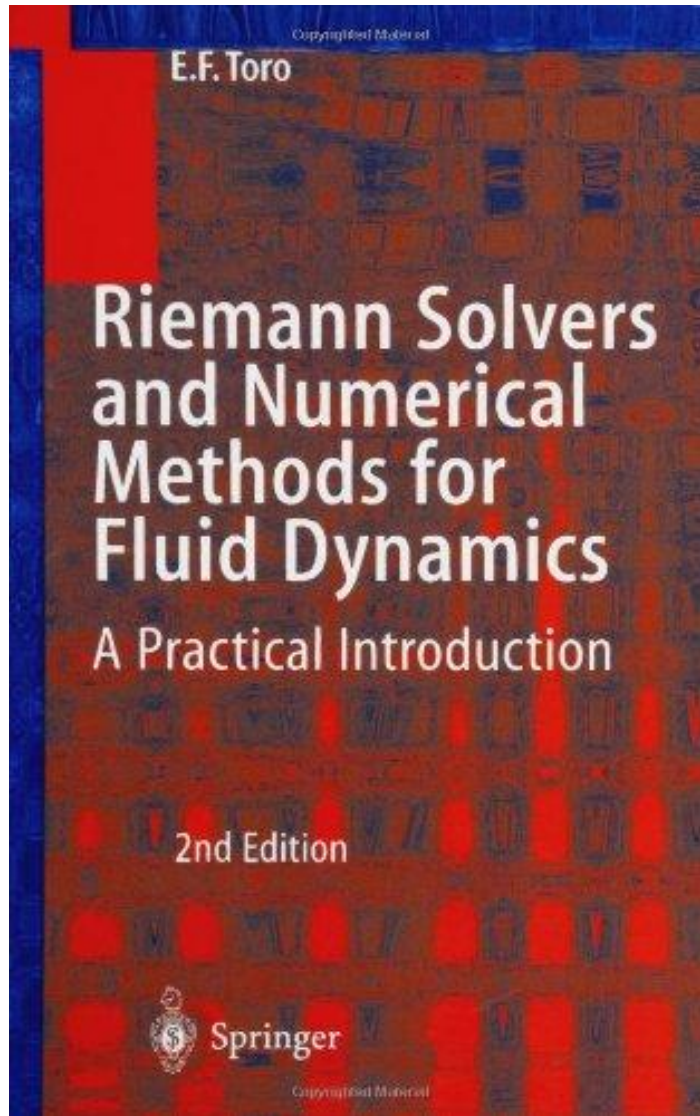
А.Г.Куликовский, Н.В.Погорелов,
А.Ю.Семенов

МАТЕМАТИЧЕСКИЕ ВОПРОСЫ
ЧИСЛЕННОГО РЕШЕНИЯ
ГИПЕРБОЛИЧЕСКИХ
СИСТЕМ УРАВНЕНИЙ



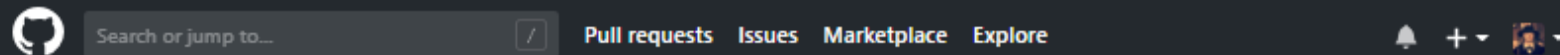
Куликовский А. Г.; Погорелов Н. В.; Семенов А. Ю. – *Математические вопросы численного решения гиперболических систем уравнений* (2001)

Теоретическое описание и практическая реализация римановского решателя



Библиотека NUMERICA

программная реализация расчетных кодов



dasikasunder / NUMERICA

Watch 0

Star 0

Fork 1

Code

Issues 0

Pull requests 0

Projects 0

Wiki

Insights

Hyperbolic Solvers

2 commits

1 branch

0 releases

1 contributor

GPL-3.0

Branch: master

New pull request

Create new file

Upload files

Find file

Clone or download

dasikasunder solvers

Latest commit 1b461ab on 14 Mar

hyper_eul	solvers	9 months ago
hyper_lin	solvers	9 months ago
hyper_wat	solvers	9 months ago
.gitignore	Initial commit	9 months ago
LICENSE	Initial commit	9 months ago
README.md	Initial commit	9 months ago

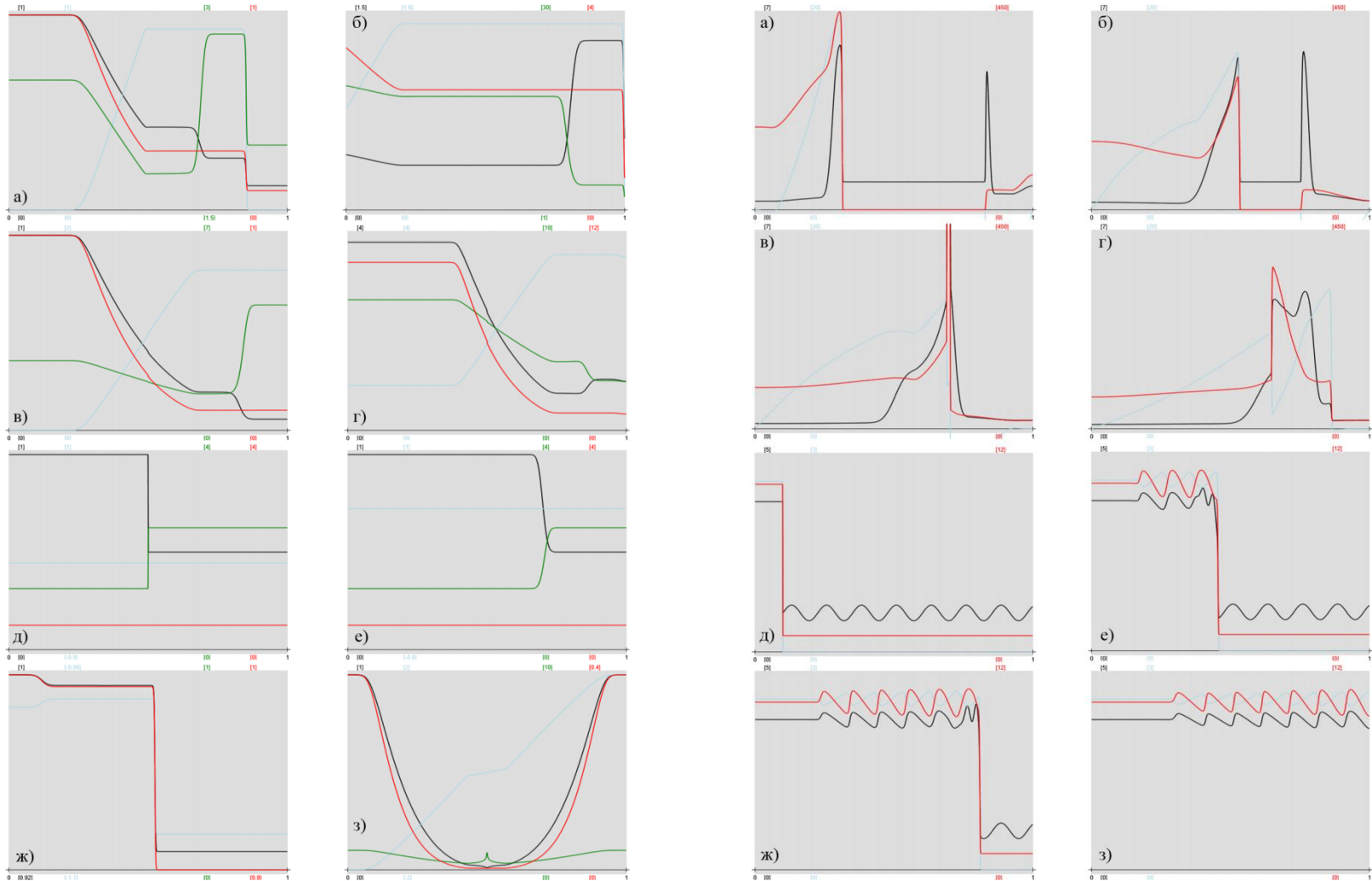
README.md

NUMERICA

Hyperbolic Solvers



Характерные задачи, использовавшиеся для сбора профиля римановского решателя



Задача Сода, задача Лакса, задача о неподвижном контактном разрыве, задача о слабой ударной волне, задача Эйнфельдта, задача Вудворда-Колелла, задача Шу-Ошера...

Схема обработки массивов данных римановским решателем

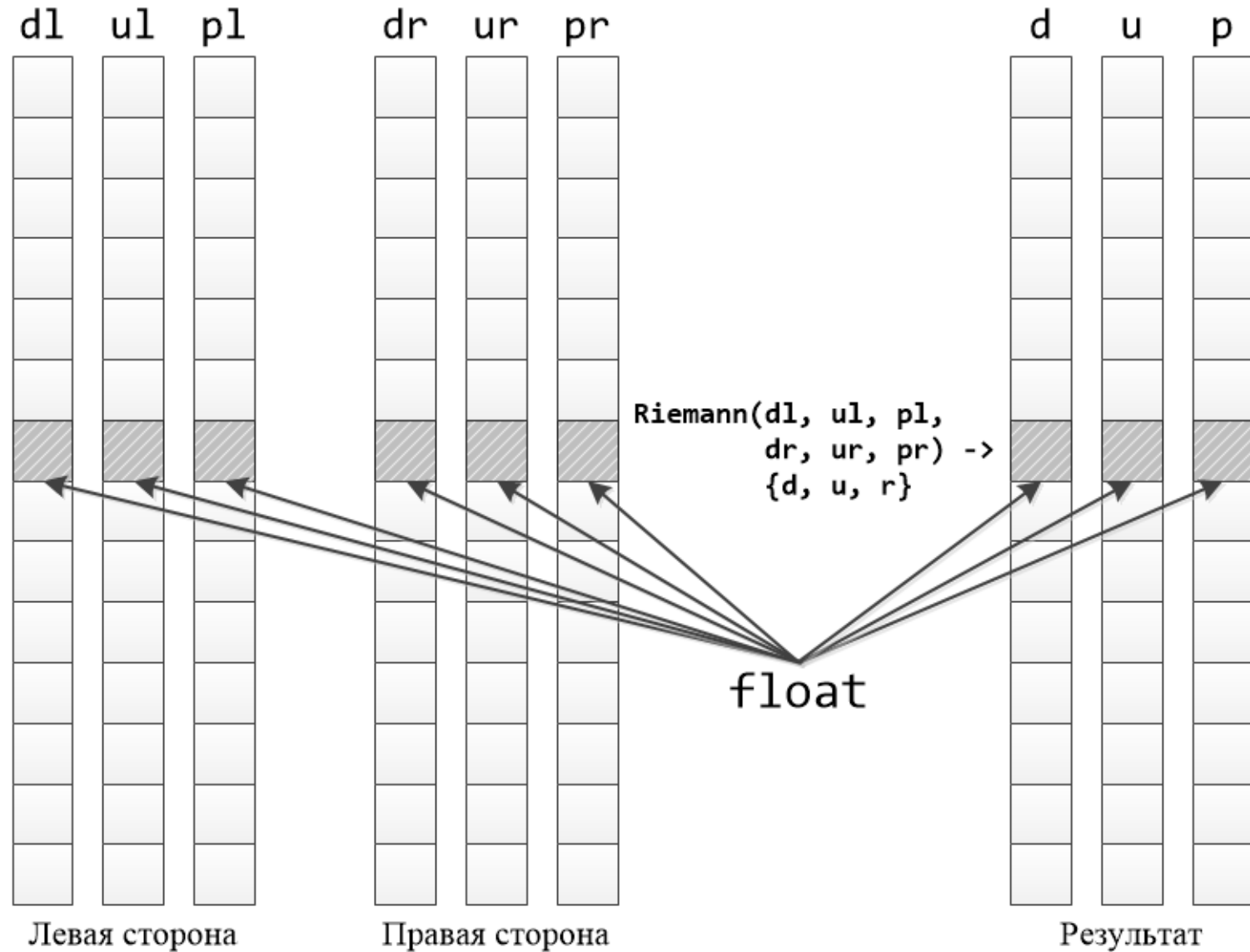
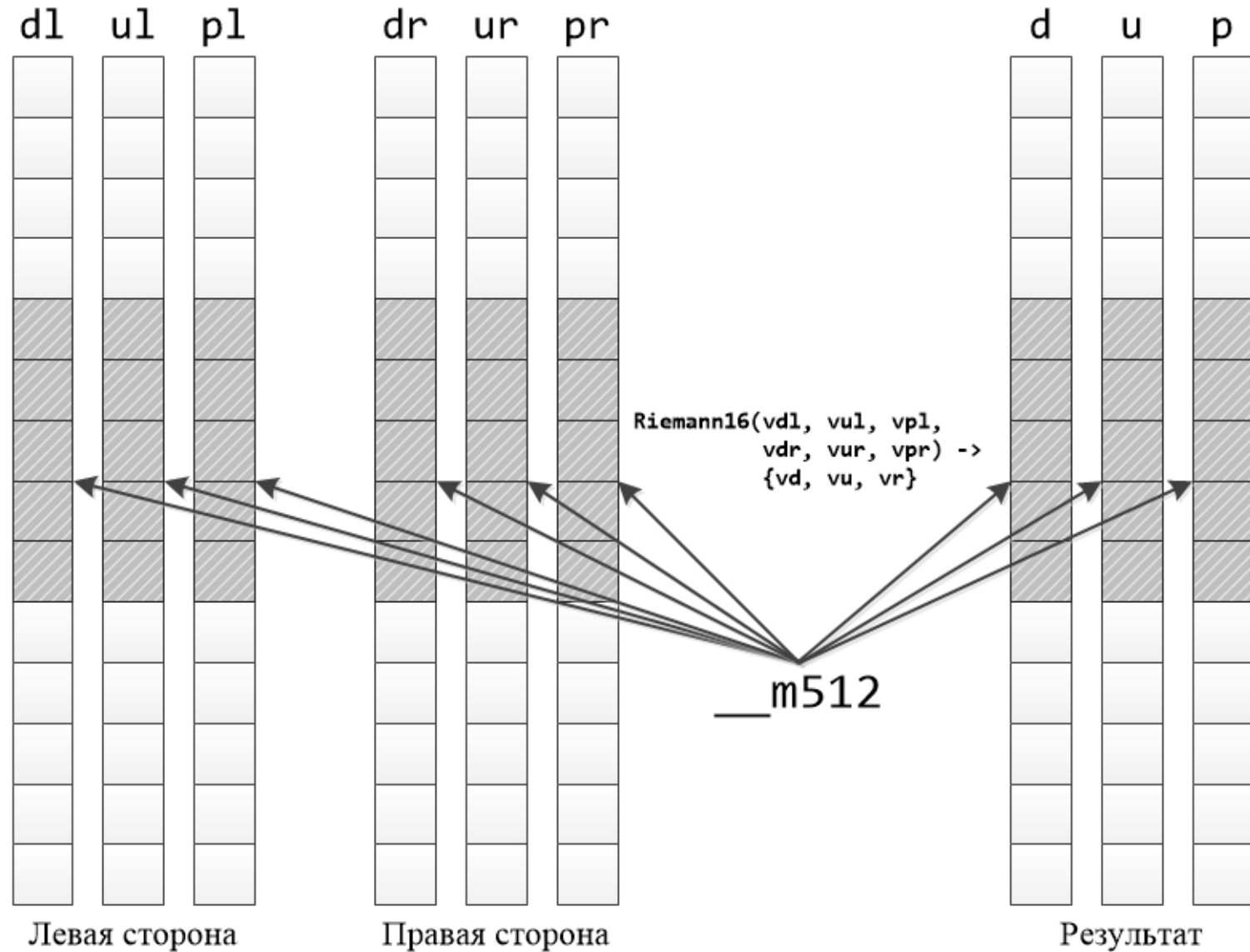
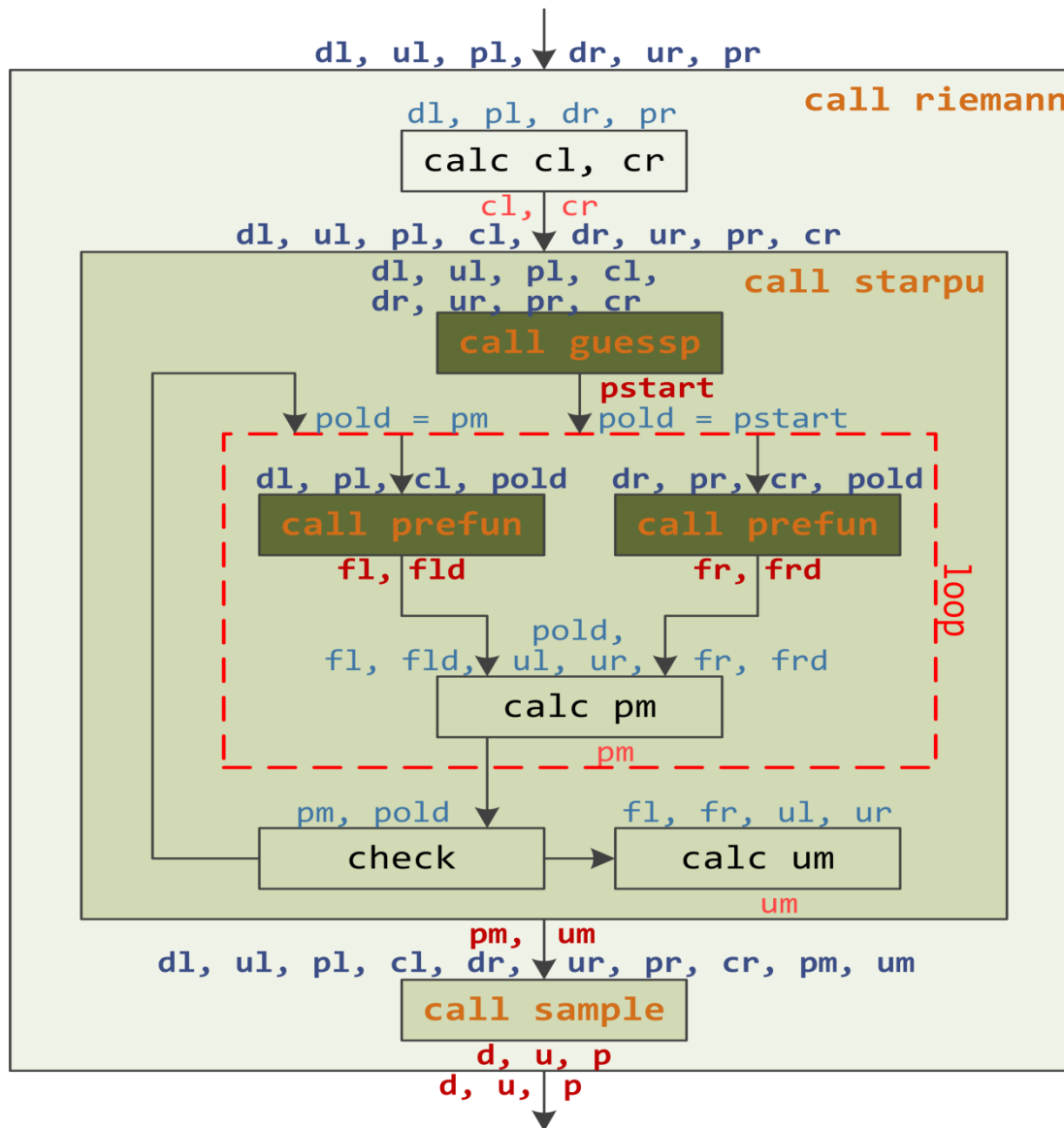


Схема обработки массивов данных Векторизованным римановским решателем

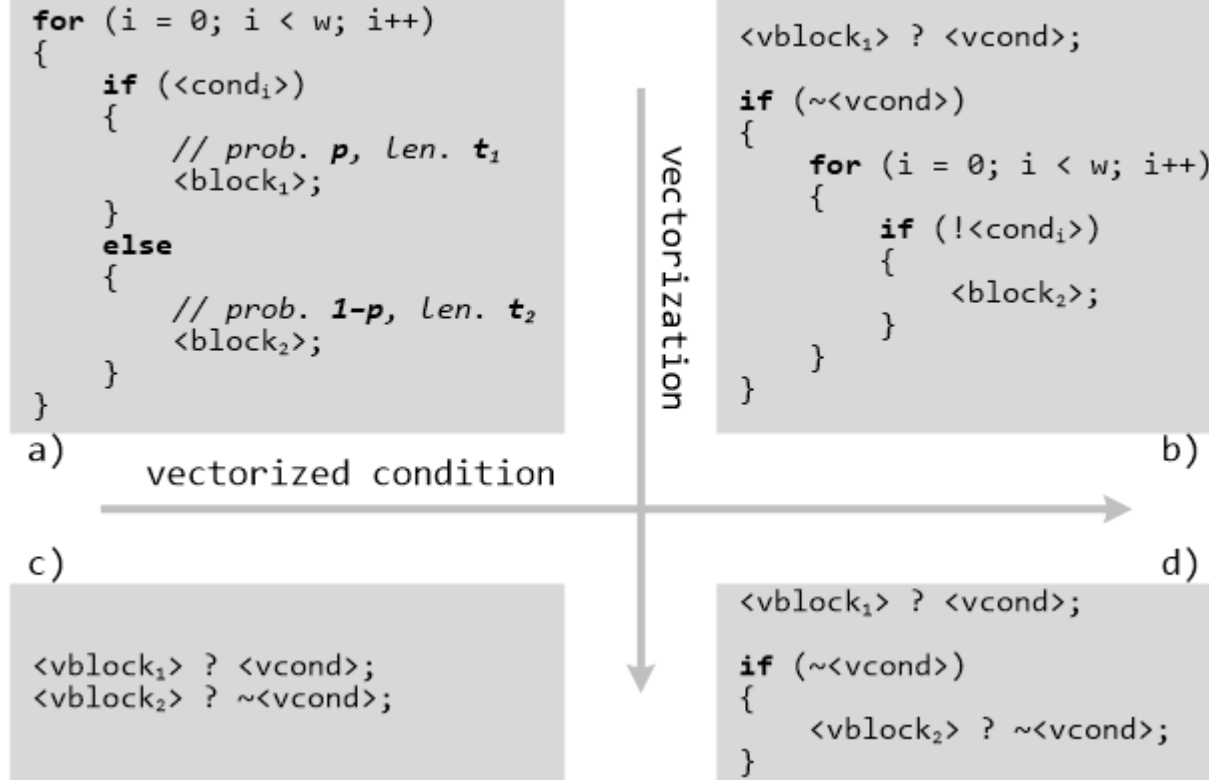


Общая схема римановского решателя



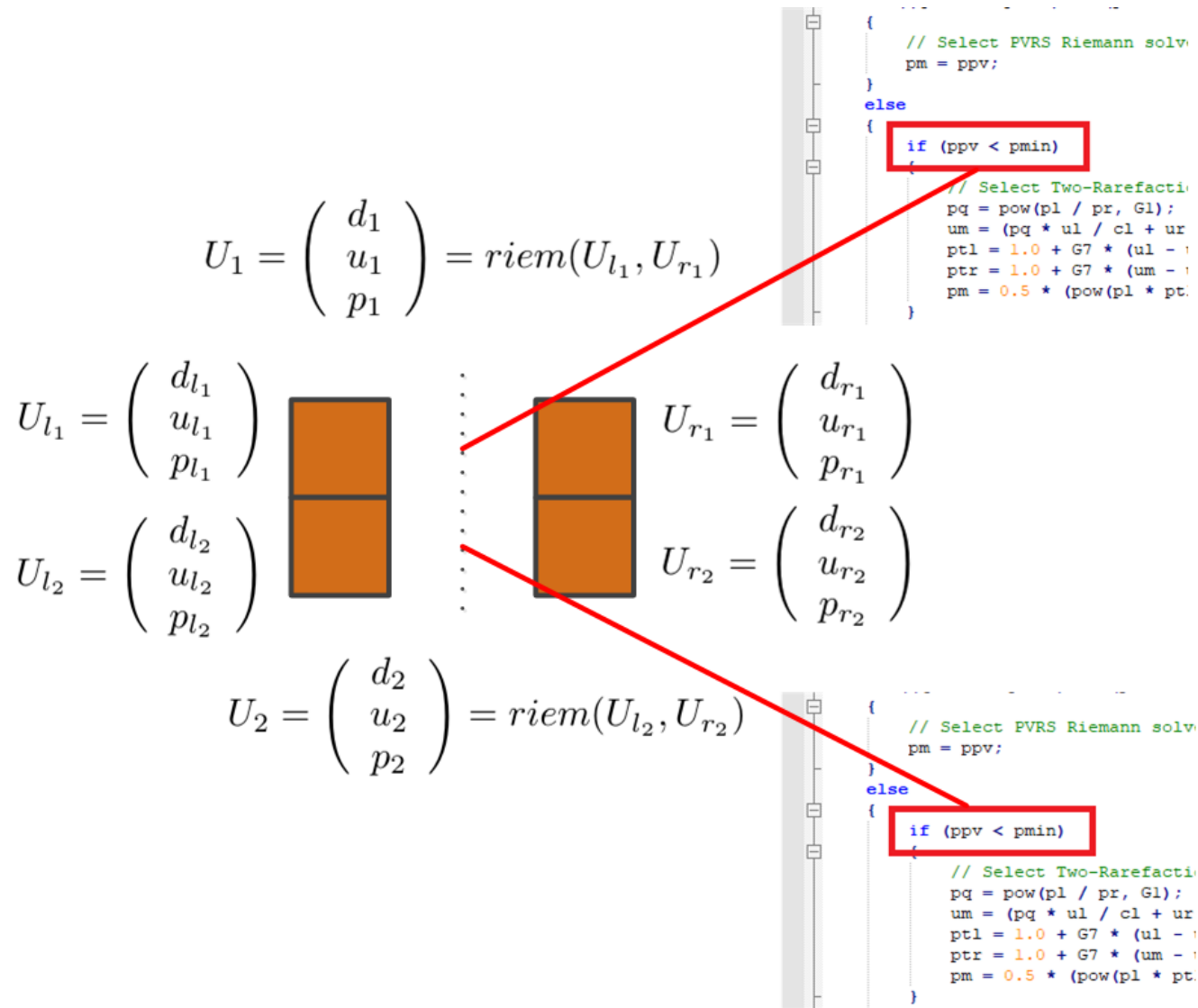
- **prefun** – функция, содержащая одно условие,
- **guessp** – функция с несколькими условиями,
- **sample** – функция с множественными вложенными условиями,
- **starpu** – функция, содержащая цикл с неизвестным числом итераций и вызовами других функций.

Подходы к векторизации плоского цикла с одним if-else условием с маловероятной else веткой



if-else statement	operations count
a)	$(pt_1 + (1 - p)t_2)w$
b)	$t_1 + (1 - p)t_2w$
c)	$t_1 + t_2$
d)	$t_1 + (1 - p^w)t_2$

Непрерывность потоков данных в физических задачах обработка близких пар ячеек имеет схожую структуру



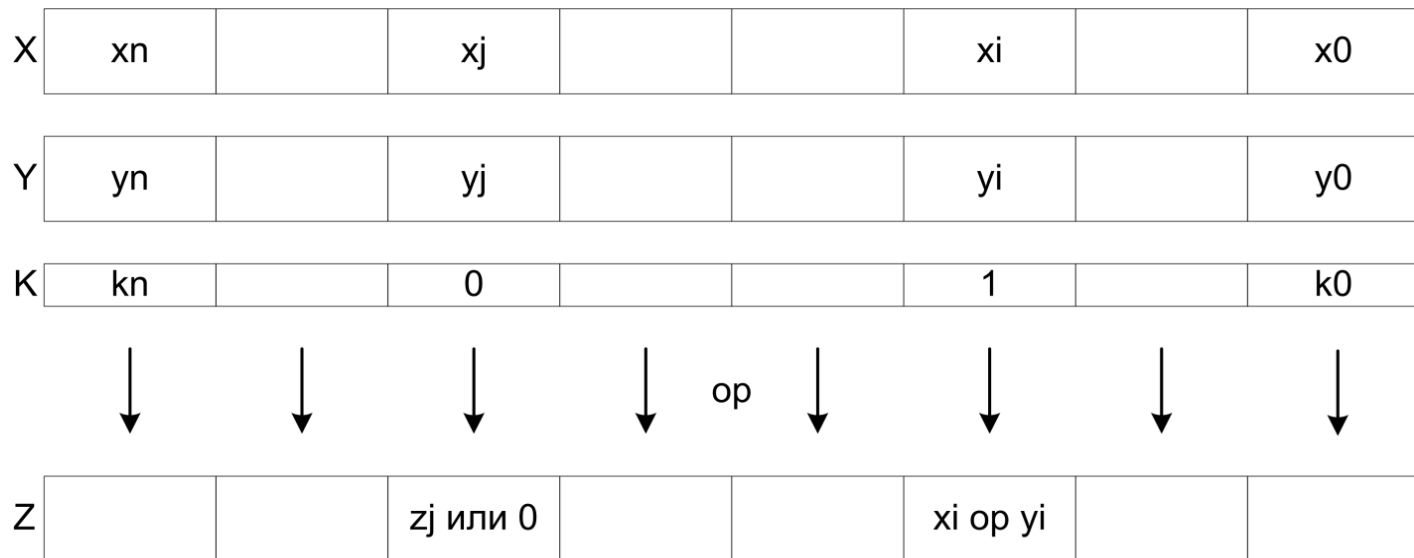
Оригинальная версия функции prefun

```
01 void prefun(float &f, float &fd, float &p,  
02             float &dk, float &pk, float &ck)  
03 {  
04     float ak, bk, pratio, qrt;  
05  
06     if (p <= pk)  
07     {  
08         pratio = p / pk;  
09         f = G4 * ck * (pow(pratio, G1) - 1.0);  
10         fd = (1.0 / (dk * ck)) * pow(pratio, -G2);  
11     }  
12     else  
13     {  
14         ak = G5 / dk;  
15         bk = G6 * pk;  
16         qrt = sqrt(ak / (bk + p));  
17         f = (p - pk) * qrt;  
18         fd = (1.0 - 0.5 * (p - pk) / (bk + p)) * qrt;  
19     }  
20 }
```

Простые арифметические операции, использующиеся в векторизации римановского решателя

_mm512_add_ps
_mm512_sub_ps
_mm512_mul_ps
_mm512_div_ps
_mm512_pow_ps
_mm512_sqrt_ps

_mm512_mask_add_ps
_mm512_mask_sub_ps
_mm512_mask_mul_ps
_mm512_mask_div_ps
_mm512_mask_pow_ps
_mm512_mask_sqrt_ps



Векторизованная версия функции `prefun`

```
01 void prefun_16(__m512 *f, __m512 *fd, __m512 p,  
02               __m512 dk, __m512 pk, __m512 ck,  
03               __mmask16 m)  
04 {  
05     __m512 pratio, ak, bkp, ppk, qrt;  
06     __mmask16 cond, ncond;  
07  
08     // Conditions.  
09     cond = _mm512_mask_cmp_ps_mask(m, p, pk, _MM_CMPINT_LE);  
10     ncond = m & ~cond;  
11  
12     // The first branch.  
13     if (cond != 0x0)  
14     {  
15         pratio = _mm512_mask_div_ps(z, cond, p, pk);  
16         *f = _mm512_mask_mul_ps(*f, cond, MUL(g4, ck),  
17                                SUB(_mm512_mask_pow_ps(z, cond, pratio, g1), one));  
18         *fd = _mm512_mask_div_ps(*fd, cond,  
19                                 _mm512_mask_pow_ps(z, cond, pratio, SUB(z, g2)),  
20                                 MUL(dk, ck));  
21     }  
22  
23     // The second branch.  
24     if (ncond != 0x0)  
25     {  
26         ak = _mm512_mask_div_ps(z, ncond, g5, dk);  
27         bkp = FMADD(g6, pk, p);  
28         ppk = SUB(p, pk);  
29         qrt = _mm512_mask_sqrt_ps(z, ncond,  
30              _mm512_mask_div_ps(z, ncond, ak, bkp));  
31         *f = _mm512_mask_mul_ps(*f, ncond, ppk, qrt);  
32         *fd = _mm512_mask_mul_ps(*fd, ncond, qrt,  
33                                 FNMADD(_mm512_mask_div_ps(z, ncond, ppk, bkp),  
34                                         SET1(0.5), one));  
35     }  
36 }
```

Оригинальная версия функции guessp

```
01 void guessp(float dl, float ul, float pl, float cl,  
02            float dr, float ur, float pr, float cr,  
03            float &pm)  
04 {  
05     float cup, gel, ger, pmax, pmin, ppv, pq, ptl, ptr, qmax, quser, um;  
06  
07     quser = 2.0;  
08  
09     cup = 0.25 * (dl + dr) * (cl + cr);  
10     ppv = 0.5 * (pl + pr) + 0.5 * (ul - ur) * cup;  
11     ppv = (ppv > 0.0) ? ppv : 0.0;  
12     pmin = (pl < pr) ? pl : pr;  
13     pmax = (pl > pr) ? pl : pr;  
14     qmax = pmax / pmin;  
15  
16     if ((qmax <= quser) && (pmin <= ppv) && (ppv <= pmax))  
17     {  
18         pm = ppv;  
19     }  
20     else  
21     {  
22         if (ppv < pmin)  
23         {  
24             pq = pow(pl / pr, G1);  
25             um = (pq * ul / cl + ur / cr + G4 * (pq - 1.0)) / (pq / cl + 1.0 / cr);  
26             ptl = 1.0 + G7 * (ul - um) / cl;  
27             ptr = 1.0 + G7 * (um - ur) / cr;  
28             pm = 0.5 * (pow(pl * ptl, G3) + pow(pr * ptr, G3));  
29         }  
30         else  
31         {  
32             gel = sqrt((G5 / dl) / (G6 * pl + ppv));  
33             ger = sqrt((G5 / dr) / (G6 * pr + ppv));  
34             pm = (gel * pl + ger * pr - (ur - ul)) / (gel + ger);  
35         }  
36     }  
37 }
```

Тайминги выполнения отдельных векторных операций для микропроцессора Intel Xeon Phi KNL

Arithmetic					
ADDSS SUBSS	x,x	1	FP0/1	6	0.5
ADDSD SUBSD	x,x	1	FP0/1	6	0.5
ADDPS SUBPS	x,x	1	FP0/1	6	0.5
VADDPS VSUBPS	v,v,v	1	FP0/1	6	0.5
ADDPD SUBPD	x,x	1	FP0/1	6	0.5
VADDPD VSUBPD	v,v,v	1	FP0/1	6	0.5
ADDSUBPS/D	x,x	1	FP0/1	6	0.5
VADDSUBPS/D	v,v,v	1	FP0/1	6	0.5
HADDPS/D HSUBPS/D	x,x	3		15	8
VHADDPS/D VHSUBPS/D	yy,y,	3		15	8
MULSS/D	x,x	1	FP0/1	6	0.5
MULPS/D	x,x	1	FP0/1	6	0.5
VMULPS/D	v,v,v	1	FP0/1	6	0.5
DIVSS	x,x	3	FP0	27	17
DIVSD	x,x	3	FP0	42	42
DIVPS	x,x	18	FP0	32	20
VDIVPS	v,v,v	18	FP0	32	32
DIVPD	x,x	18	FP0	32	20
VDIVPD	v,v,v	18	FP0	32	32

Оптимизация программного кода путем удаления избыточных операций деления

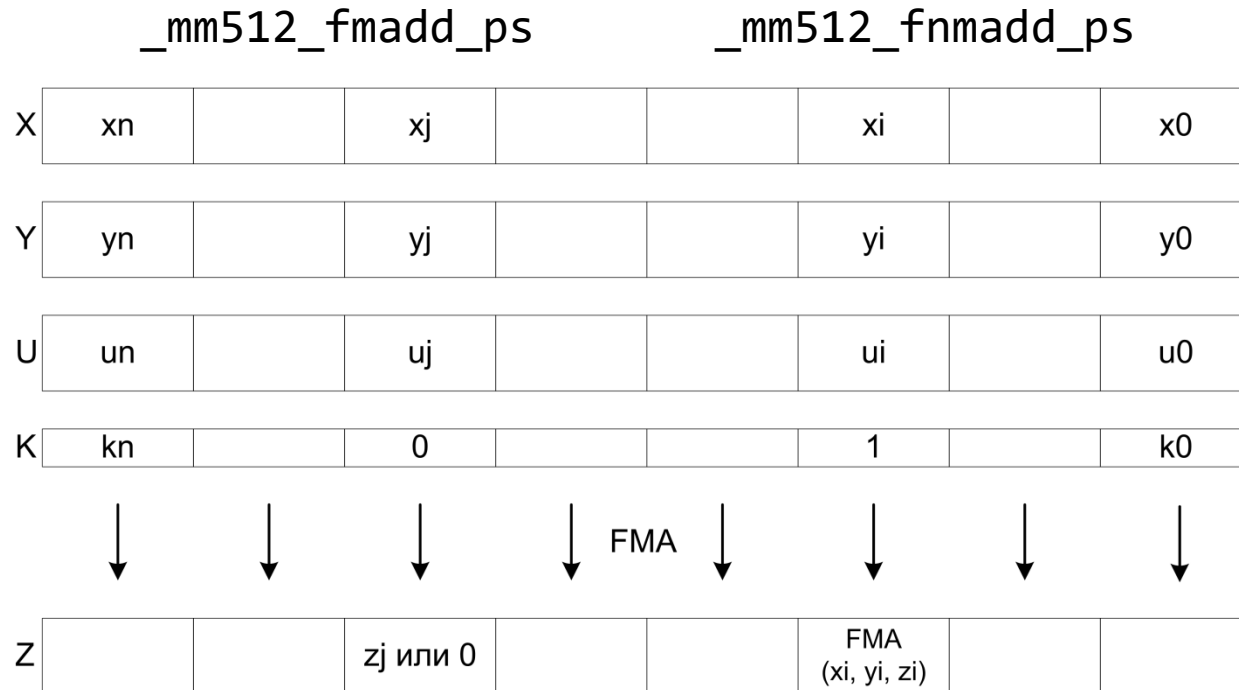
$$\frac{a}{\frac{b}{c}} = \frac{ac}{b}$$

$$\frac{\frac{a}{b}}{c} = \frac{a}{bc}$$

$$\frac{a}{b} \pm \frac{c}{d} = \frac{ad \pm bc}{bd}$$

$$\frac{\frac{a}{c} \pm x}{\frac{b}{c} \pm y} = \frac{a \pm cx}{b \pm cy}$$

Комбинированные арифметические операции для вычисления выражений вида $\pm a \cdot b \pm c$



Другие используемые
операции

`_mm512_set1_ps`

`_mm512_cmp_ps_mask`

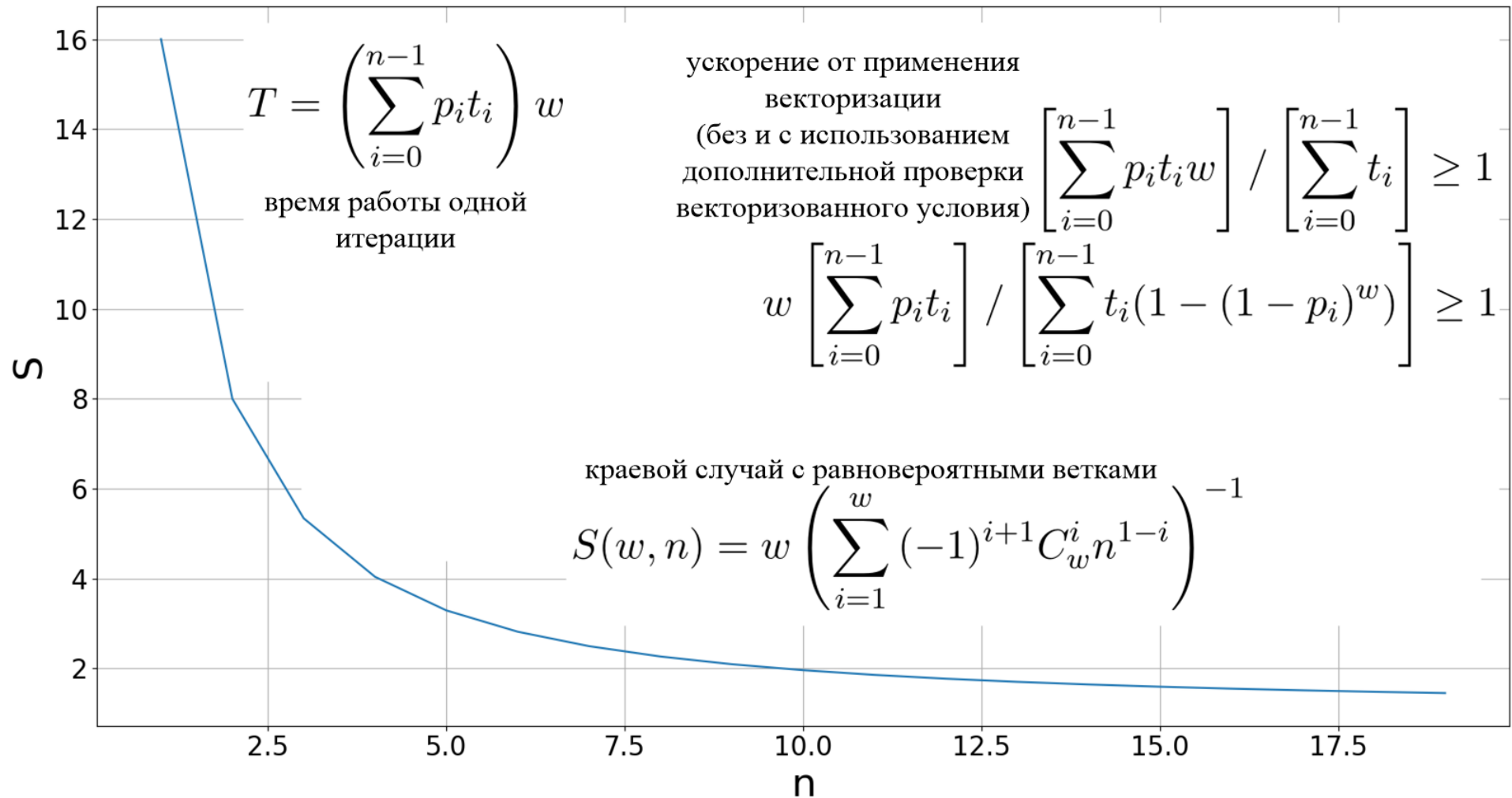
`_mm512_mask_cmp_ps_mask`

`_mm512_mask_mov_ps`

Векторизованная версия функции guessp

```
01 void guessp_16(__m512 dl, __m512 ul, __m512 pl, __m512 cl,  
02 __m512 dr, __m512 ur, __m512 pr, __m512 cr,  
03 __m512 *pm)  
04 {  
05     __m512 two, half, cup, ppv, pmin, pmax, qmax, pq, um, ptl, ptr, gel, ger, pqcr;  
06     __mmask16 cond_pvrs, cond_ppv, ncond_ppv;  
07  
08     two = SET1(2.0);  
09     half = SET1(0.5);  
10     cup = MUL(SET1(0.25), MUL(ADD(dl, dr), ADD(cl, cr)));  
11     ppv = MUL(half, FMADD(SUB(ul, ur), cup, ADD(pl, pr)));  
12     ppv = MAX(ppv, z);  
13     pmin = MIN(pl, pr);  
14     pmax = MAX(pl, pr);  
15     qmax = DIV(pmax, pmin);  
16  
17     // Conditions.  
18     cond_pvrs = CMP(qmax, two, _MM_CMPINT_LE)  
19                 && CMP(pmin, ppv, _MM_CMPINT_LE)  
20                 && CMP(ppv, pmax, _MM_CMPINT_LE);  
21     cond_ppv = _mm512_mask_cmp_ps_mask(~cond_pvrs, ppv, pmin, _MM_CMPINT_LT);  
22     ncond_ppv = ~cond_pvrs & ~cond_ppv;  
23  
24     // The first branch.  
25     *pm = _mm512_mask_mov_ps(*pm, cond_pvrs, ppv);  
26  
27     // The second branch.  
28     if (cond_ppv != 0x0)  
29     {  
30         pq = _mm512_mask_pow_ps(z, cond_ppv,  
31                                _mm512_mask_div_ps(z, cond_ppv, pl, pr), g1);  
32         pqcr = MUL(pq, cr);  
33         um = _mm512_mask_div_ps(z, cond_ppv,  
34                                FMADD(FMADD(SUB(pqcr, cr), g4, ur), cl, MUL(pqcr, ul)),  
35                                ADD(pqcr, cl));  
36         ptl = FMADD(_mm512_mask_div_ps(z, cond_ppv, SUB(ul, um), cl), g7, one);  
37         ptr = FMADD(_mm512_mask_div_ps(z, cond_ppv, SUB(um, ur), cr), g7, one);  
38         *pm = _mm512_mask_mul_ps(*pm, cond_ppv, half,  
39                                ADD(_mm512_mask_pow_ps(z, cond_ppv, MUL(pl, ptl), g3),  
40                                _mm512_mask_pow_ps(z, cond_ppv, MUL(pr, ptr), g3)));  
41     }  
42  
43     // The third branch.  
44     if (ncond_ppv != 0x0)  
45     {  
46         gel = SQRT(_mm512_mask_div_ps(z, ncond_ppv, g5, MUL(FMADD(g6, pl, ppv), dl)));  
47         ger = SQRT(_mm512_mask_div_ps(z, ncond_ppv, g5, MUL(FMADD(g6, pr, ppv), dr)));  
48         *pm = _mm512_mask_div_ps(*pm, ncond_ppv,  
49                                FMADD(gel, pl, FMADD(ger, pr, SUB(ul, ur))),  
50                                ADD(gel, ger));  
51     }  
52 }
```

Теоретическое ускорение при векторизации цикла со сложным управлением

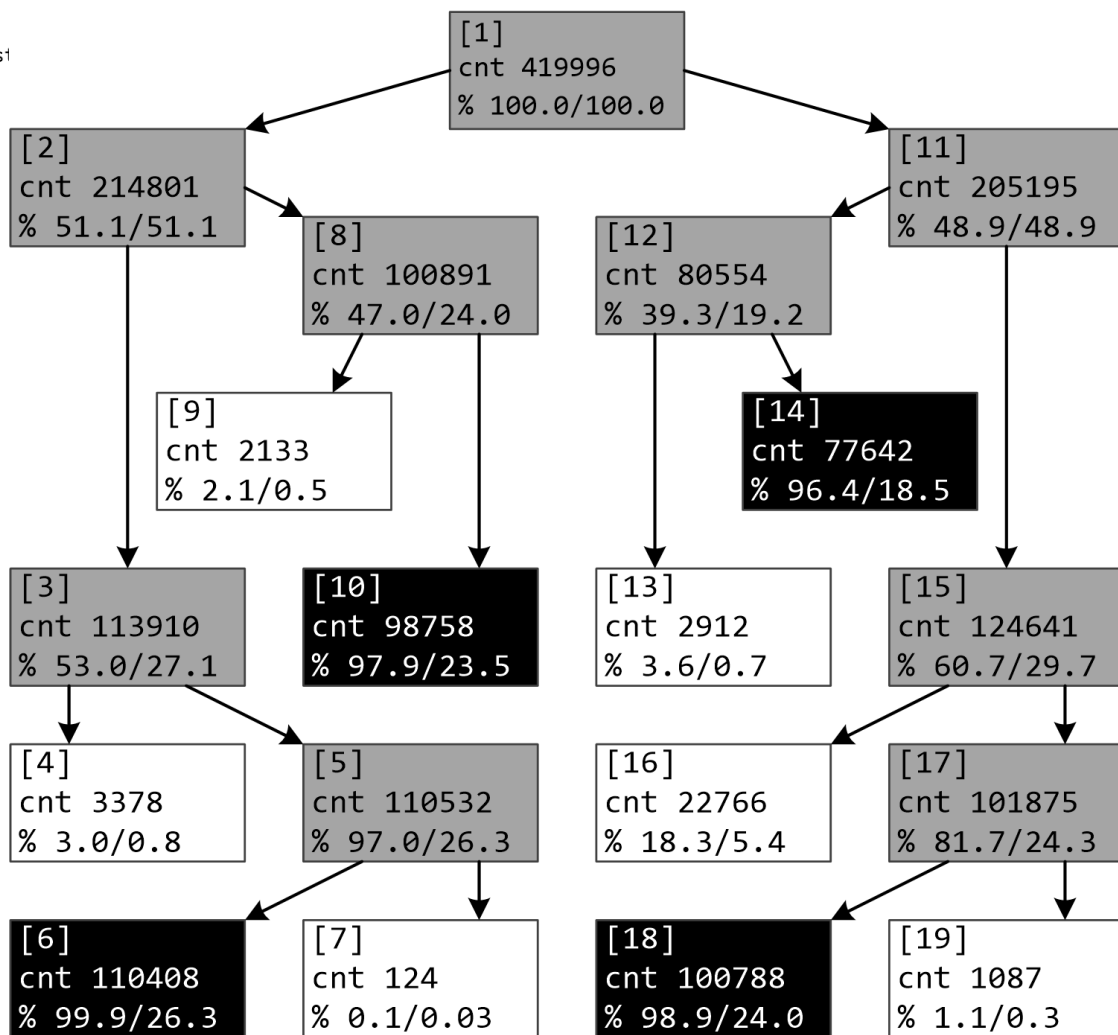


Оригинальная версия функции sample

```

001 void sample(float dl, float ul, float pl, float cl,
002            float dr, float ur, float pr, float cr,
003            const float pm, const float um,
004            float &d, float &u, float &p)
005 {
006     float c, cml, cmr, pml, pmr, shl, shr, sl, sr, stl, sr;
007
008     if (0.0 <= um)
009     {
010         if (pm <= pl)
011         {
012             shl = ul - cl;
013             if (0.0 <= shl)
014             {
015                 < d, u, p = dl, ul, pl >
016             }
017             else
018             {
019                 cml = cl * pow(pm / pl, G1);
020                 stl = um - cml;
021                 if (0.0 > stl)
022                 {
023                     d = dl * pow(pm / pl, 1.0 / GAMA);
024                     u = um;
025                     p = pm;
026                 }
027                 else
028                 {
029                     < high-density code, low prob >
030                 }
031             }
032         }
033         else
034         {
035             pml = pm / pl;
036             sl = ul - cl * sqrt(G2 * pml + G1);
037             if (0.0 <= sl)
038             {
039                 < d, u, p = dl, ul, pl >
040             }
041             else
042             {
043                 d = dl * (pml + G6) / (pml * G6 + 1.0);
044                 u = um;
045                 p = pm;
046             }
047         }
048     }
049     else
050     {
051         < symmetrical branch >
052     }
053 }

```



Операции слияния двух векторных регистров с использованием маски

VBLENDMPS (EVEX encoded versions)

(KL, VL) = (4, 128), (8, 256), (16, 512)

FOR j ← 0 TO KL-1

i ← j * 32

IF k1[j] OR *no controlmask*

THEN

IF (EVEX.b = 1) AND (SRC2 *is memory*)

THEN

DEST[i+31:i] ← SRC2[31:0]

ELSE

DEST[i+31:i] ← SRC2[i+31:i]

FI;

ELSE

IF *merging-masking* ; merging-masking

THEN DEST[i+31:i] ← SRC1[i+31:i]

ELSE ; zeroing-masking

DEST[i+31:i] ← 0

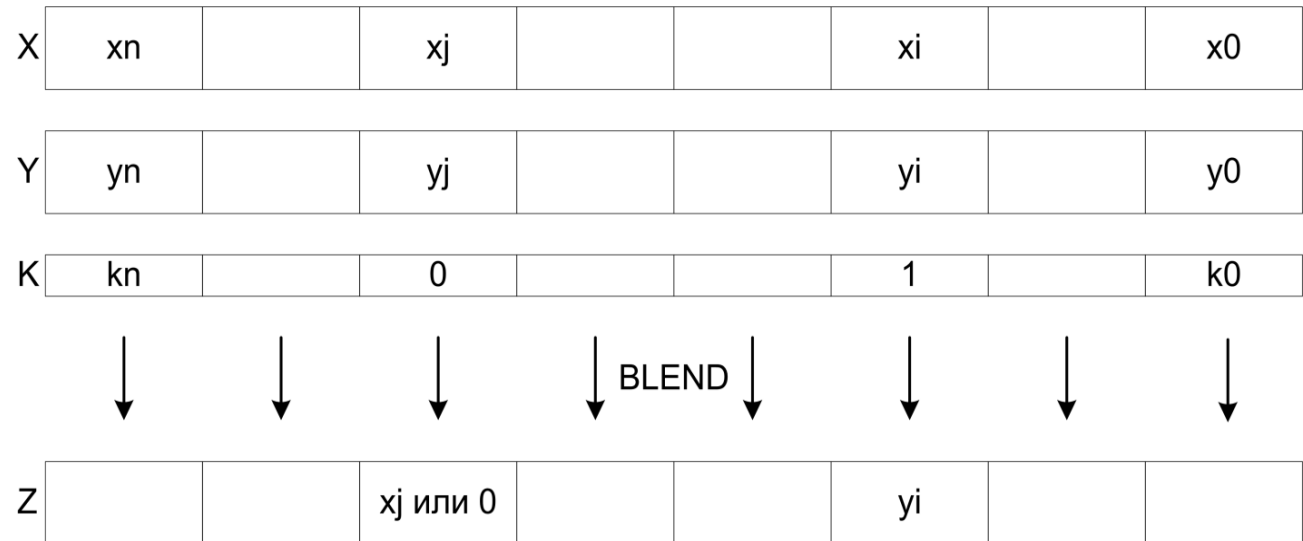
FI;

FI;

ENDFOR

DEST[MAXVL-1:VL] ← 0

_mm512_mask_blend_ps

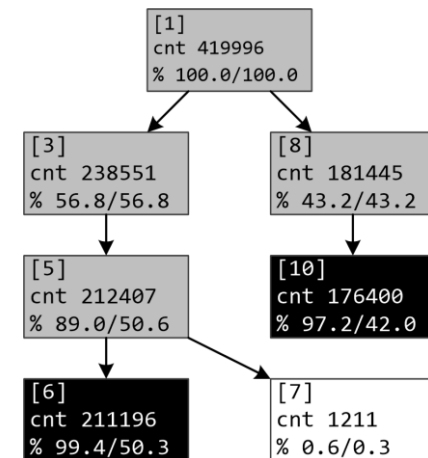
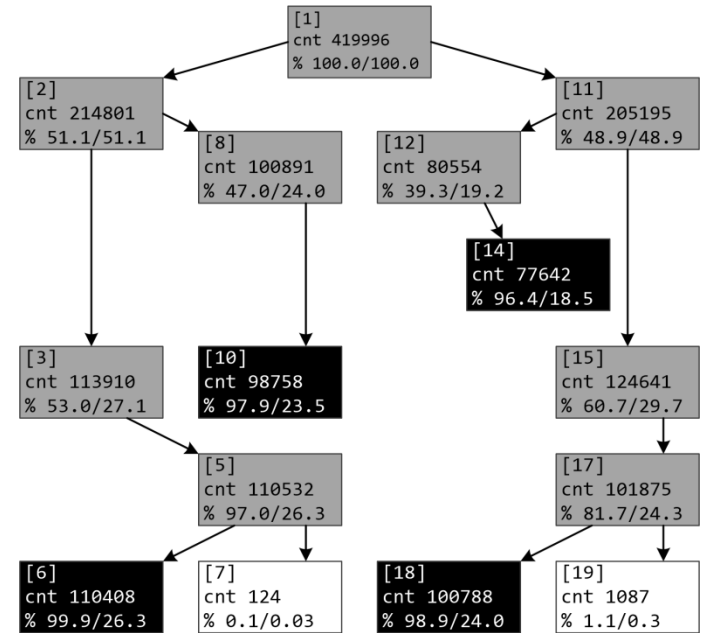


Векторизованная версия функции sample (упрощение графа потока управления функции)

```

01 void sample_16(_m512 d1, _m512 u1, _m512 p1, _m512 c1,
02               _m512 dr, _m512 ur, _m512 pr, _m512 cr,
03               _m512 pm, _m512 um,
04               _m512 *d, _m512 *u, _m512 *p)
05 {
06     _m512 c, ums, pms, sh, st, s, uc;
07     __mmask16 cond_um, cond_pm, cond_sh, cond_st, cond_s, cond_sh_st;
08
09     // d/u/p/c/ums
10     cond_um = _mm512_cmp_ps_mask(um, z, _MM_CMPINT_LT);
11     *d = _mm512_mask_blend_ps(cond_um, d1, dr);
12     *u = _mm512_mask_blend_ps(cond_um, u1, ur);
13     *p = _mm512_mask_blend_ps(cond_um, p1, pr);
14     c = _mm512_mask_blend_ps(cond_um, c1, cr);
15     ums = um;
16     *u = _mm512_mask_sub_ps(*u, cond_um, z, *u);
17     ums = _mm512_mask_sub_ps(ums, cond_um, z, ums);
18
19     // Calculate main values.
20     pms = DIV(pm, *p);
21     sh = SUB(*u, c);
22     st = FNMADD(POW(pms, g1), c, ums);
23     s = FNMADD(c, SQRT(FMADD(g2, pms, g1)), *u);
24
25     // Conditions.
26     cond_pm = _mm512_cmp_ps_mask(pm, *p, _MM_CMPINT_LE);
27     cond_sh = _mm512_mask_cmp_ps_mask(cond_pm, sh, z, _MM_CMPINT_LT);
28     cond_st = _mm512_mask_cmp_ps_mask(cond_sh, st, z, _MM_CMPINT_LT);
29     cond_s = _mm512_mask_cmp_ps_mask(~cond_pm, s, z, _MM_CMPINT_LT);
30
31     // Store.
32     *d = _mm512_mask_mov_ps(*d, cond_st,
33                             MUL(*d, POW(pms, SET1(1.0 / GAMA))));
34     *d = _mm512_mask_mov_ps(*d, cond_s MUL(*d, DIV(ADD(pms, g6),
35                                                     FMADD(pms, g6, one))));
36     *u = _mm512_mask_mov_ps(*u, cond_st | cond_s, ums);
37     *p = _mm512_mask_mov_ps(*p, cond_st | cond_s, pm);
38
39     // Low prob - ignore it.
40     cond_sh_st = cond_sh & ~cond_st;
41     if (cond_sh_st != 0x0)
42     {
43         *u = _mm512_mask_mov_ps(*u, cond_sh_st, MUL(g5, FMADD(g7, *u, c)));
44         uc = DIV(*u, c);
45         *d = _mm512_mask_mov_ps(*d, cond_sh_st, MUL(*d, POW(uc, g4)));
46         *p = _mm512_mask_mov_ps(*p, cond_sh_st, MUL(*p, POW(uc, g3)));
47     }
48
49     // Final store.
50     *u = _mm512_mask_sub_ps(*u, cond_um, z, *u);
51 }

```



Оригинальная версия функции starpu

```
01 void starpu(float dl, float ul, float pl, float cl,  
02            float dr, float ur, float pr, float cr,  
03            float &p, float &u)  
04 {  
05     const int nriter = 20;  
06     const float tolpre = 1.0e-6;  
07     float change, fl, fld, fr, frd, pold, pstart, udiff;  
08  
09     guessp(dl, ul, pl, cl, dr, ur, pr, cr, pstart);  
10     pold = pstart;  
11     udiff = ur - ul;  
12  
13     int i = 1;  
14  
15     for ( ; i <= nriter; i++)  
16     {  
17         prefun(fl, fld, pold, dl, pl, cl);  
18         prefun(fr, frd, pold, dr, pr, cr);  
19         p = pold - (fl + fr + udiff) / (fld + frd);  
20         change = 2.0 * abs((p - pold) / (p + pold));  
21  
22         if (change <= tolpre)  
23         {  
24             break;  
25         }  
26  
27         if (p < 0.0)  
28         {  
29             p = tolpre;  
30         }  
31  
32         pold = p;  
33     }  
34  
35     if (i > nriter)  
36     {  
37         cout << "divergence in Newton-Raphson iteration" << endl;  
38         exit(1);  
39     }  
40  
41     u = 0.5 * (ul + ur + fr - fl);  
42 }
```

Профиль исполнения цикла из функции `starpu`

```
131 41999600: 126:   int i = 1;
132      -: 127:
133 112947700: 128:   for ( ; i <= nriter; i++)
134      -: 129:   {
135 112947700: 130:       prefun(fl, fld, pold, dl, pl, cl);
136 112947700: 131:       prefun(fr, frd, pold, dr, pr, cr);
137 112947700: 132:       p = pold - (fl + fr + udiff) / (fld + frd);
138 112947700: 133:       change = 2.0 * abs((p - pold) / (p + pold));
139      -: 134:
140 112947700: 135:       if (change <= tolpre)
141      -: 136:       {
142 41999600: 137:           break;
143      -: 138:       }
144      -: 139:
145 70948100: 140:       if (p < 0.0)
146      -: 141:       {
147 4751000: 142:           p = tolpre;
148      -: 143:       }
149      -: 144:
150 70948100: 145:       pold = p;
151      -: 146:   }
152      -: 147:
153 41999600: 148:   if (i > nriter)
154      -: 149:   {
155 #####: 150:       cout << "divergence in Newton-Raphson iteration" << endl;
156      -: 151:
157 #####: 152:       exit(1);
158      -: 153:   }
```

} × 2.7

} × 1.7

Векторизованная версия функции starpu

```
01 void starpu_16(__m512 dl, __m512 ul, __m512 pl, __m512 cl,  
02              __m512 dr, __m512 ur, __m512 pr, __m512 cr,  
03              __m512 *p, __m512 *u)  
04 {  
05     __m512 two, tolpre, tolpre2, udiff, pold, fl, fld, fr, frd, change;  
06     __mmask16 cond_break, cond_neg, m;  
07     const int nriter = 20;  
08     int iter = 1;  
09  
10     two = SET1(2.0);  
11     tolpre = SET1(1.0e-6);  
12     tolpre2 = SET1(5.0e-7);  
13     udiff = SUB(ur, ul);  
14  
15     guessp_16(dl, ul, pl, cl, dr, ur, pr, cr, &pold);  
16  
17     // Start with full mask.  
18     m = 0xFFFF;  
19  
20     for (; (iter <= nriter) && (m != 0x0); iter++)  
21     {  
22         prefetch_16(&fl, &fld, pold, dl, pl, cl, m);  
23         prefetch_16(&fr, &frd, pold, dr, pr, cr, m);  
24         *p = _mm512_mask_sub_ps(*p, m, pold,  
25                                _mm512_mask_div_ps(z, m,  
26                                                    ADD(ADD(fl, fr), udiff),  
27                                                    ADD(fld, frd)));  
28         change = ABS(_mm512_mask_div_ps(z, m, SUB(*p, pold),  
29                                         ADD(*p, pold)));  
30         cond_break = _mm512_mask_cmp_ps_mask(m, change,  
31                                              tolpre2, _MM_CMPINT_LE);  
32         m &= ~cond_break;  
33         cond_neg = _mm512_mask_cmp_ps_mask(m, *p, z, _MM_CMPINT_LT);  
34         *p = _mm512_mask_mov_ps(*p, cond_neg, tolpre);  
35         pold = _mm512_mask_mov_ps(pold, m, *p);  
36     }  
37  
38     // Check for divergence.  
39     if (iter > nriter)  
40     {  
41         cout << "divergence in Newton-Raphson iteration" << endl;  
42         exit(1);  
43     }  
44  
45     *u = MUL(SET1(0.5), ADD(ADD(ul, ur), SUB(fr, fl)));  
46 }
```

Выводы

Достигнутые результаты:

- Ускорение римановского решателя в 7 раз по отношению к не векторизованной версии.

Направления дальнейших исследований:

- Распространение векторизации на случай трехмерных блочно-структурированных расчетных сеток, состоящих из большого количества блоков.
- Повышение локальности в формируемых массивов данных для векторизованного решения задачи Римана. Исследование влияния локальности на эффективность векторизации.
- Исследование влияния характера функции распределения длины итерации векторизуемого цикла на эффективность векторизации.

Спасибо за внимание!

Рыбаков Алексей Анатольевич
rybakov@jscs.ru

Шумилин Сергей Сергеевич
shumilin@jscs.ru

