A partir de una estructura **BinaryTree** definida como:

## class BinaryTree:

root=None

Y una estructura **BinaryTreeNode** definida de la siguiente manera:

## class BinaryTreeNode:

key=None
value=None
leftnode=None
rightnode=None
parent=None

# **EJERCICIO 1**

Crear un módulo de nombre **binarytree.py** que **implemente** las siguientes especificaciones de las operaciones elementales para el **TAD árbol binario**.

## search(B,element)

Descripción: Busca un elemento en el TAD árbol binario.

Entrada: el árbol binario B en el cual se quiere realizar la búsqueda

(BinaryTree) y el valor del elemento (element) a buscar.

Salida: Devuelve la key asociada a la primera instancia del elemento.

Devuelve None si el elemento no se encuentra.

## insert(B,element,key)

**Descripción:** Inserta un elemento con una clave determinada del TAD árbol binario.

Entrada: el árbol B sobre el cual se quiere realizar la inserción (BinaryTree), el valor del elemento (element) a insertar y la clave (key) con la que se lo quiere insertar.

**Salida:** Si pudo insertar con éxito devuelve la **key** donde se inserta el elemento. En caso contrario devuelve **None**.

## delete(B,element)

Descripción: Elimina un elemento del TAD árbol binario.

Poscondición: Se debe desvincular el Node a eliminar.

Entrada: el árbol binario B sobre el cual se quiere realizar la eliminación (BinaryTree) y el valor del elemento (element) a eliminar. Salida: Devuelve clave (key) del elemento a eliminar. Devuelve None si

el elemento a eliminar no se encuentra.

#### deleteKey(B,key)

Descripción: Elimina una clave del TAD árbol binario. Poscondición: Se debe desvincular el Node a eliminar.

Entrada: el árbol binario B sobre el cual se quiere realizar la

# Algoritmos y Estructuras de Datos I: Ejercitación: Árboles Binarios de Búsqueda (BST)

eliminación (BinaryTree) y el valor de la clave (key) a eliminar.

**Salida:** Devuelve clave (key) a eliminar. Devuelve **None** si el elemento a eliminar no se encuentra.

## access(B,key)

**Descripción:** Permite acceder a un elemento del árbol binario con una clave determinada.

**Entrada**: El árbol binario (BinaryTree) y la **key** del elemento al cual se quiere acceder.

**Salida:** Devuelve el valor de un elemento con una key del árbol binario, devuelve **None** si no existe elemento con dicha clave.

## update(L,element,key)

**Descripción:** Permite cambiar el valor de un elemento del árbol binario con una clave determinada.

Entrada: El árbol binario (BinaryTree) y la clave (key) sobre la cual
se quiere asignar el valor de element.

**Salida:** Devuelve **None** si no existe elemento para dicha clave. Caso contrario devuelve la clave del nodo donde se hizo el update.

# **EJERCICIO 2**

Implementar las siguientes especificaciones de las operaciones para recorrer un TAD árbol binario. Incluir las implementaciones en el modulo **BinaryTree.py** 

## traverseInOrder(B)

Descripción: Recorre un árbol binario en orden

Entrada: El árbol binario (BinaryTree)

Salida: Devuelve una lista (LinkedList) con los elementos del árbol en

orden. Devuelve None si el árbol está vacío.

#### traverseInPostOrder(B)

Descripción: Recorre un árbol binario en post-orden

Entrada: El árbol binario (BinaryTree)

Salida: Devuelve una lista (LinkedList) con los elementos del árbol en

post-orden. Devuelve None si el árbol está vacío.

## traverseInPreOrder(B)

Descripción: Recorre un árbol binario en pre-orden

Entrada: El árbol binario (BinaryTree)

Salida: Devuelve una lista (LinkedList) con los elementos del árbol en

pre-orden. Devuelve None si el árbol está vacío.

#### traverseBreadFirst(B)

Descripción: Recorre un árbol binario en modo primero anchura/amplitud

Entrada: El árbol binario (BinaryTree)

Salida: Devuelve una lista (LinkedList) con los elementos del árbol ordenados de acuerdo al modo primero en amplitud. Devuelve None si el árbol está vacío.

## A tener en cuenta:

Cada operación básica debe ser implementada como una función.
 Ejemplo:

def insert(B,key,element):
 Aca va el código que implementa la operación insert

- 2. Las operaciones deben respetar la especificación propuesta. Es decir sólo incluir los parámetros mencionados en la definición de la operación.
- 3. Usar lápiz y papel primero.
- 4. No se puede utilizar otra biblioteca/módulo que los desarrollados en clase:
  - a. algo1.py
  - b. array.py
  - c. linkedlist.py
  - d. queue, stack
  - e. etc.