

Задание 1	Предложение за проект
Дисциплина	Мултимедийни технологии 2015

Участници в проекта				
№	Име и фамилия	Факултетен №	Специалност	Курс
1	Радослав Бахчеванов	80901	КН	4

Име на проекта	Stay Fit – уеб приложение в помощ на практикуващите фитнес
----------------	--

1. Бизнес нужди и свойства на системата (Business Needs and System Features)
<p>Всеки, който „блъска фитнесче“, се е нагледал на погрешно изпълнение на упражнения, неправилно използване на уредите и въобще ниската физическа грамотност на част от посетителите на залите. Целта на настоящия проект е да се създаде уеб приложение, което да сложи край на тази практика, като показва нагледно чрез видео и графични изображения правилното изпълнение на различните видове упражнения. Те ще бъдат удобно разпределени според мускулните групи, които натоварват.</p> <p>Системата ще включва и регистрация на потребители, като след влизане всеки потребител ще може да избере различни упражнения и така да състави своята тренировъчна програма. На разположение ще са и готови програми, които ще могат да се изменят и запазват в профила на потребителя. Така приложението ще бъде от помощ не само на начинаещите, но и за по-опитните, които искат да организират по-добре своите тренировки. Регистрираните потребители ще имат възможност и да публикуват нови упражнения, които обаче ще трябва да бъдат одобрени от администратора – фитнес манияк.</p> <p>Разбира се, тренировката протича по-добре при подходяща музика за фон. Затова (а и за да е изпълнено изискването за наличие на аудио елемент) приложението ще включва и музикален плейър, който ще възпроизвежда най-надъхващата музика, която някога сте чували, лично подбрана от DJ Radko B.</p> <p>Добра идея е приложението да бъде с responsive дизайн и добра поддръжка на мобилни устройства (едва ли някой би тръгнал на зала с лаптоп).</p> <p>Проектът е ориентиран към всички любители на фитнеса и здравословния начин на живот, без значение от нивото на подготовката им.</p> <p>За реализацията му ще се използват следните мултимедийни и уеб технологии: HTML 5, CSS 3 & HTML 5 JavaScript APIs – Canvas, Drag&Drop, Audio, Video, Local & Session Storage, REST, AJAX, Bootstrap, jQuery, Angular, ASP.NET Web API, Microsoft Azure.</p> <p>В приложението ще има 3 потребителски роли:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Нерегистриран потребител – ще има достъп до информацията за различните упражнения и програми и аудио плейъра.

- Регистриран потребител – ще може да редактира и създава свои тренировъчни програми, както и да публикува нови упражнения.
- Администратор – ще има пълен контрол над потребителите и ресурсите в системата

Проектът се очаква да доведе до подобряване на физическата култура на младежта и да подтикне бъдещи нацепени батки да направят първите стъпки към желаното тяло.

2. Кратко описание на потребителските случаи (Use cases)		
Име на потребителския случай	Кратко описание (Brief Descriptions)	Кратко описание на актьорите (Actor Brief Descriptions)
1. Разглеждане на видовете упражнения	Потребителят разглежда упражненията за различните мускулни групи, като избира категорията от интерактивна схема на човешкото тяло. Упражненията могат да са описани с текст, графика, видео или всичко изброено.	√
2. Публикуване на упражнение	Потребителят създава ново упражнение като включва описание с текст, видео, графика.	Регистриран потребител, Администратор
3. Създаване на лична тренировъчна програма	Потребителят създава своя лична тренировъчна програма като съчетава няколко упражнения от наличните чрез специалния графичен интерфейс.	Регистриран потребител
4. Проиграване на тренировка	Потребителя избира една тренировка от програмата си и пуска режима за тренировка. В него всяко упражнение се показва описано подробно, има бутони за преминаване към следващото поред и предходното упражнение, както и за край на тренировката.	Регистриран потребител
4. Регистрация	Потребителят се регистрира в системата с имейл и парола	Нерегистриран потребител
5. Управление на ресурсите	Администраторът може да създава, редактира или изтрива упражнения и програми, както и да редактира плейлиста на музикалния плейър	Администратор

3. Структура на проекта с използвани мултимедийни материали и интерактивна хипермедия

1. Заглавна страница, изобразяваща препратки към основните секции на сайта, както и меню за избор на категория упражнения според мускулните групи и схема на човешкото тяло, в която се открояват съответните мускули.

2. Информация за упражнение – включва текст с описание на упражнението, както и графика и видео, показващи правилното му изпълнение. При регистрирани потребители се изобразява и бутон „Добави към програмата“

3. Редактиране на програма – интерактивна схема на програмата, в която тя лесно се редактира чрез използване на Drag & Drop за подреждане на упражненията или изтриване.

4. Режим „Тренировка“ – дава възможност на регистрираните потребители да проиграт тренировката като изобразява подробна информация за упражнение. Бутони за следващо и предходно упражнение според реда им в тренировката, както и за край.

5. Интерфейс за публикация с възможност за добавяне на текст, изображения и видео, използване на собствен REST service за качване на файловете на сървъра и управление на публикациите. За текста се използва редактора TINYMCE [1] или подобен.

6. Регистрация на потребител

7. Администраторски панел – ще позволява преглед и одобряване (или отхвърляне) на публикувани упражнения, преглед и редактиране на потребителски профил, редактиране на музикалния плейлист.

4. Интернет ресурси

1. Официален сайт на TINYMCE - <http://www.tinymce.com/>