## Ustalenie notacji

Przez  $\Sigma^*$  oznaczmy zbiór słów nad alfabetem  $\Sigma$ . Dla słowa  $w \in \Sigma^*$  przez |w| oznaczmy jego długość. Dla  $1 \le i \le |w|$  przez i-tą literę słowa i-tą literę s

Deterministyczny automat skończony to piątka  $\langle Q, \Sigma, \delta, q_0, F \rangle$ , gdzie

- $oldsymbol{\cdot}$   $oldsymbol{Q}$  to zbiór stanów automatu;
- Σ to alfabet;
- $\delta: Q \times \Sigma \to Q$  to funkcja przejścia;
- $q_0 \in Q$  to stan początkowy;
- $F \subseteq Q$  to zbiór stanów akceptujących.

Automat akceptuje słowo  $w\in \Sigma^*$ , jeśli istnieje taki ciąg stanów  $p_0,p_1,\ldots,p_{|w|}$ , że  $p_0=q_0,p_{|w|}\in F$  oraz dla każdego  $0\leq i\leq |w|-1$  zachodzi  $\delta(p_i,w[i+1])=p_{i+1}$ .

Zbiór słów akceptowanych przez automat  $\mathcal A$  oznaczamy przez  $L(\mathcal A)$  i nazywamy językiem rozpoznawanym przez automa

#### Opis urządzenia

Zadanie polega na napisaniu sterownika do urządzenia znakowego /dev/dfa, które symuluje deterministyczny automat sko stanów Q i alfabetem  $\Sigma$  równymi  $\{0,1\}^8$  (co odpowiada zakresowi typu char) oraz stanem początkowym  $q_0=0$ .

Opercja odczytu z urządzenia daje informację o tym, czy wczytane dotąd słowo należy do języka rozpoznawanego przez a ujmując, próba odczytania n bajtów daje n bajtów równych 89, jeśli słowo należy do języka, lub n bajtów równych 78 w prz

Operacja zapisu pozwala na wprowadzenie kolejnych bajtów rozpoznawanego słowa.

Oprócz obsługi operacji czytania i pisania sterownik powinien implementować również operację ioctl pozwalającą na wyk komend:

- DFAIOCRESET resetuje aktualnie czytane słowo (automat wraca do stanu  $q_0$ );
- DFAIOCADD przekazuje strukturę typu char[3] odpowiadającą trójce (p, a, p') i zmienia aktualną funkcję przejścia au daną równianiem

$$\delta'(q,c) = egin{cases} p', \ ext{jeśli} \ \langle q,c 
angle = \langle p,a 
angle, \ \delta(q,c) \ ext{w p. p.} \end{cases}$$

Ponadto to polecenie resetuje aktualnie czytane słowo, tak jak powyżej.

- DFAIOCACCEPT przekazuje zmienną typu char odpowiadającą stanowi p i modyfikuje zbiór stanów akceptujących aut
  do niego stanu p. To polecenie nie resetuje aktualnie czytanego słowa. Nie ma znaczenia, czy p należało do zbioru stano
  wywołaniem polecenia, w szczególności nie powinno to powodować błędu.
- DFAIOCREJECT działają podobnie jak DFAIOCACCEPT, z tym że przekazany stan p staje się stanem nieakceptującym.

Początkowo przyjmujemy  $\delta(q,c)=\mathbf{0}$  dla dowolnych  $q\in Q$  i  $c\in \Sigma$  oraz  $F=\emptyset$ .

Urządzenie powinno zachowywać aktualną konfigurację (funkcja przejścia, stany akceptujące, informacje związane z dotyc słowem) w przypadku uruchomienia service update.

### Rozwiązanie zadania

Rozwiązanie powinno składać się z jednego pliku dfa.c, który będzie zawierał implementację urządzenia znakowego. Plik v przez nas Makefile zostanie umieszczony w katalogu /usr/src/minix/drivers/dfa/. Ponadto w katalogach /usr/include/s /include/sys/ zostanie umieszczony plik ioc\_dfa.h. Z kolei w /etc/system.conf zostanie umieszczony poniższy wpis:

Sterownik będzie kompilowany za pomocą dostarczonego przez nas Makefile, analogicznego jak dla przykładowego stero /usr/src/minix/drivers/dfa zostaną wykonane polecenia:

```
make clean
make
make install
service up /service/dfa
service update /service/dfa
service down dfa
```

Oprócz poprawności rozwiązania na jego ocenę wpływ będzie miała również jego wydajność.

### Oddawanie zadania

Rozwiązanie należy oddawać przez Moodle'a.

Ewentualne pytania również należy zadawać poprzez udostępnione tam forum.

# Przykład

Zakładamy, że w katalogu, w którym się znajdujemy, jest plik wykonywalny ioc\_example, którego kod źródłowy dołączamy c on w ten sposób, że automat akceptuje napisy nieparzystej długości.

```
# mknod /dev/dfa c 20 0
# service up /service/dfa -dev /dev/dfa
# echo -n "Hello" > /dev/dfa
# head -c 4 /dev/dfa | xargs echo
NNNN
# ./ioc_example
# echo -n "Hello" > /dev/dfa
# head -c 2 /dev/dfa | xargs echo
YY
# echo -n "Hello" > /dev/dfa
# head -c 3 /dev/dfa | xargs echo
NNN...
```