









ЕГОРОВ РУСЛАН

PYTHON DEVELOPER

О СЕБЕ

Последние несколько лет я работал переводчиком и преподавателем английского и нидерландского языков. В настоящее время обучаюсь в "Школе 21", стремлюсь работать в IT и через пять лет дорасти до тимлида или до уверенного middle-разработчика

КОНТАКТЫ

-  г. Москва
Федеративный пр.,
д. 40 к. 2
-  r-egorov@outlook.com
-  +7 (929) 503 41 10
-  [Github](#)
-  [ВКонтакте](#)
-  [Сайт-портфолио](#)

ОБРАЗОВАНИЕ

Московский государственный лингвистический университет,
Переводческий факультет
Лингвист-переводчик (2019 г.)

НАВЫКИ

- Python: Flask, Django, aiogram
- SQL: умею писать запросы и работать с БД с помощью ORM и библиотеки `sqlite`
- Базовые навыки HTML/CSS
- Postman для отправки запросам к собственным RestAPI
- GIT на уровне необходимых команд: `add`, `commit`, `push`, `branch`, `merge` и пр.
- Знаю основы Docker и `docker-compose`
- Работаю в терминале UNIX-систем
- Свободно владею английским языком (чтение мануалов и тех. документации, иностранных источников)

ПОСЛЕДНИЕ ПРОЕКТЫ

Telegram-бот для совместного ведения бюджета

- Технологии: Python (aiogram, `sqlite`)
- Функции: внесение расходов по категориям
- Пользователи могут иметь как собственные, так и совместные бюджеты

REST-API для "Школы бэкенд разработки" от "Яндекса"

- Технологии: Python (Flask, `sqlite`)
- CRUD-функционал

Проекты в рамках обучения в "Школе 21"

- Raycaster-движок (как в игре Wolfenstein3D)
 - Чистый C с использованием библиотеки `minilibX`
- собственный shell
 - Чистый C