

# CAHIER DES SPÉCIFICATIONS

**Nom de l'équipe : Le Zoo**

**Membres :**

- KYRYLYSHYN Vladyslav
- BALOUP Bastien
- FONKOUÉ DE NGNINGAYE Roux
- YONGUI BABAKADIO Marise

Le cahier des spécifications est accessible au format Wiki à l'adresse : [https://github.com/LeZoo-DEVSI/dev\\_si/wiki/](https://github.com/LeZoo-DEVSI/dev_si/wiki/)

## SOMMAIRE

### I. Structure de l'application

- 1) Description des pages
- 2) Schéma d'enchaînement des pages
- 3) Diagramme d'activité
- 4) Diagrammes de cas d'utilisation

### II. Maquette de l'IHM

### III. Base de données

- 1) Modèle conceptuel de données
- 2) Dictionnaire de données
- 3) Liste des triggers
- 4) Procédure de sauvegarde

## I. Structure de l'application

### 1) Description des pages

#### **Inscription**

Formulaire d'inscription d'un participant.

Le participant indique ses accompagnateurs, indique le nombre de repas et joint à l'inscription les documents nécessaires.

En cas de succès, l'utilisateur est redirigé sur son profil.

Si des informations sont invalides (exemple : format d'e-mail invalide), il reste sur la page d'inscription.

#### **Connexion**

Formulaire de connexion.

En cas de succès, l'utilisateur est redirigé sur son profil.

Si l'utilisateur fait partie des organisateurs ou des bénévoles il sera redirigé sur le tableau de bord correspondant à son rôle.

#### **Profil**

Le participant peut visualiser le statut de son inscription sur cette page.

Si l'inscription a été invalidée, il a la possibilité de compléter son dossier avec les documents manquants depuis cette page.

De cette page il peut accéder aux classements une fois publiés et validés ainsi qu'à la gestion des équipes.

#### **Gestion d'équipe**

Les participants peuvent sur cette page créer une équipe et y inviter un participant via son adresse e-mail.

Si le participant invité n'est pas inscrit, il devra compléter son inscription pour être ajouté à l'équipe.

Le participant peut aussi choisir de se retrouver avec un coéquipier pris au hasard parmi ceux qui ont fait le même choix.

#### **Liste des équipes**

L'administrateur, une fois authentifié visualise la liste des équipes sur cette page. Il est en mesure de cliquer sur une équipe pour accéder à la Page d'équipe.

#### **Classement des équipes**

Le classement des équipes est accessible une fois la compétition terminée.

La validation de l'administrateur est nécessaire.

### **Page d'équipe**

Page accessible uniquement pour les organisateurs ou bénévoles.

Ceux-ci peuvent y visualiser les informations relatives à l'équipe ainsi que les chronométrages et les documents joints.

Ils peuvent selon leur rôle valider ou invalider une inscription en précisant la raison ou éditer/supprimer l'équipe et leurs résultats.

### **Page chronométrage**

Page uniquement accessible pour les administrateurs et les chronométreurs.

Possibilité de superviser le chronométrage.

Affichage du dernier chronométrage et du dossard correspondant. Édition possible.

### **Gestion des Compétitions**

Page uniquement accessible pour les administrateurs.

Permet de prévoir des compétitions.

Permet de modifier/annuler les compétitions.

### **Tableau de bord de l'administrateur**

Accès à la page « Liste des équipes ».

Accès à la page « Page chronométrage ».

Accès à la page « Classement des équipes ». Présence d'un bouton permettant à l'administrateur de valider le classement.

### **Tableau de bord de la secrétaire**

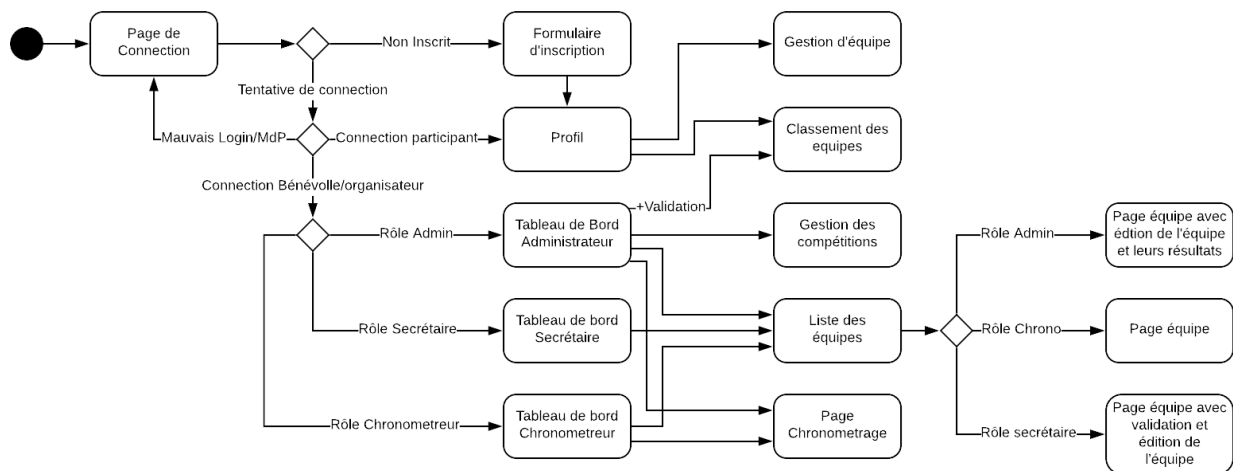
Accès à la page « Liste des équipes » sans possibilité d'éditer les résultats associés à l'équipe.

### **Tableau de bord du chronométreur**

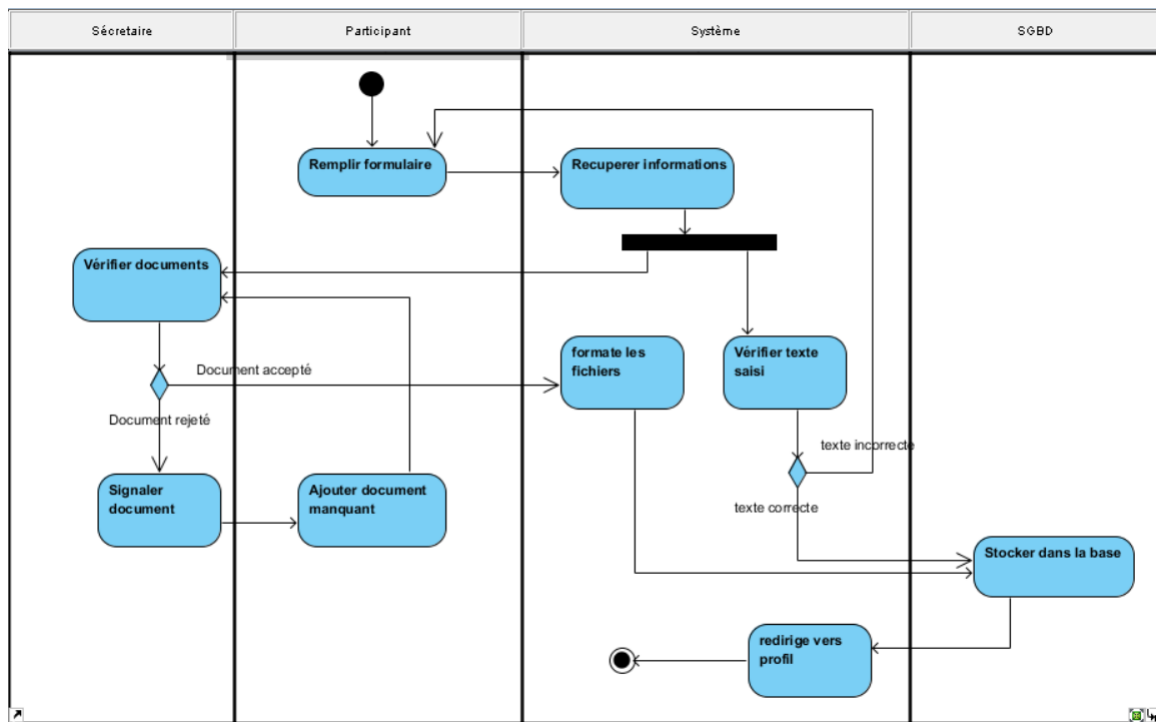
Accès à la page « Liste des équipes ». Sans possibilité d'édition.

Accès à la page « Page chronométrage ».

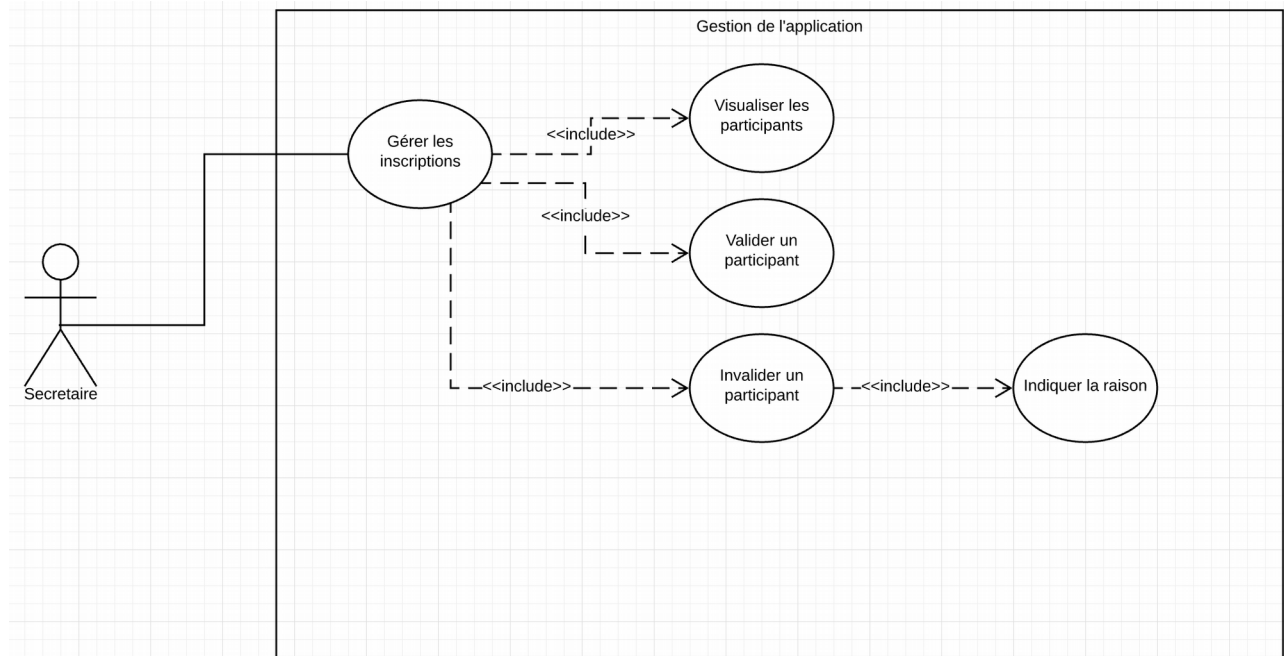
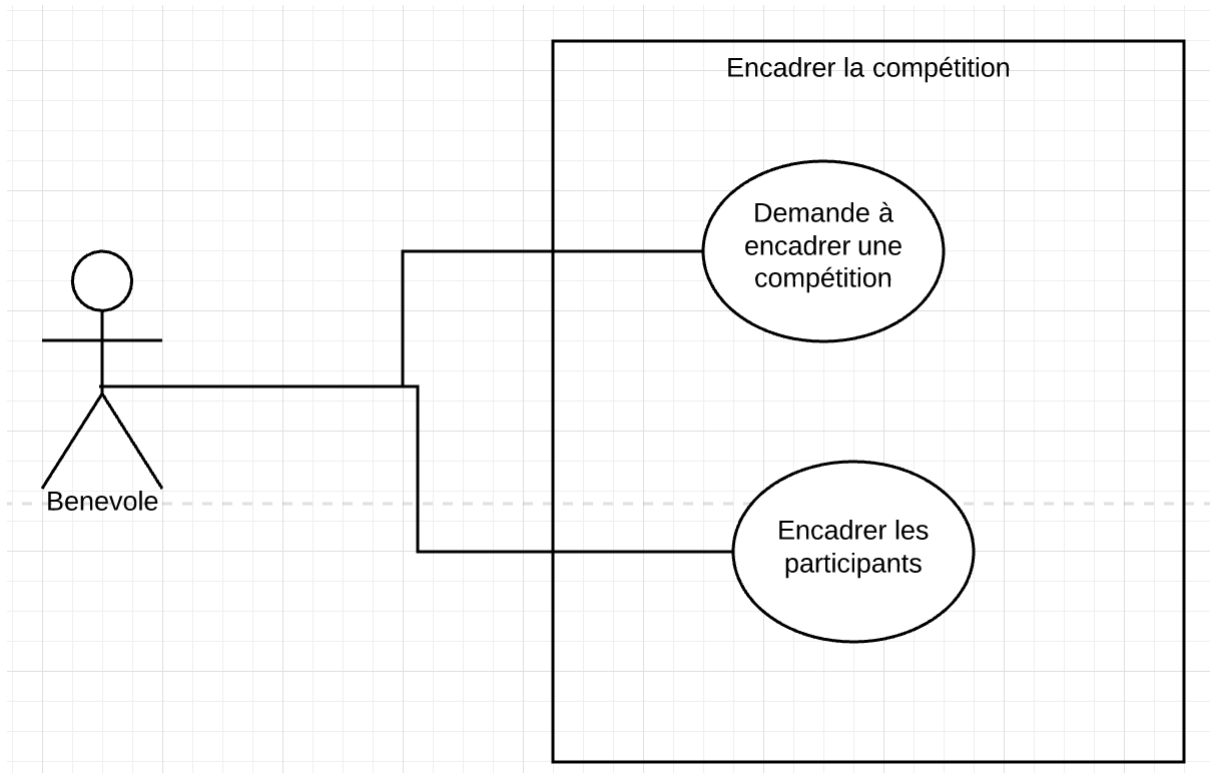
## 2) Schéma d'enchaînement des pages

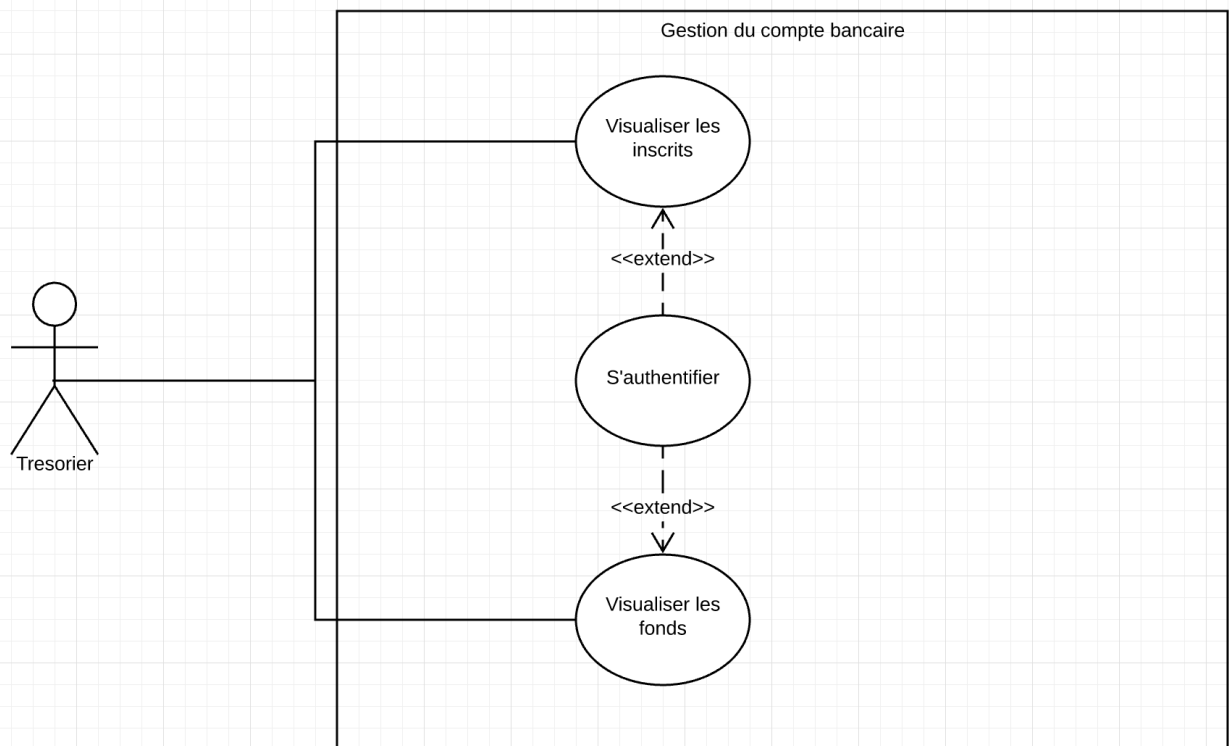
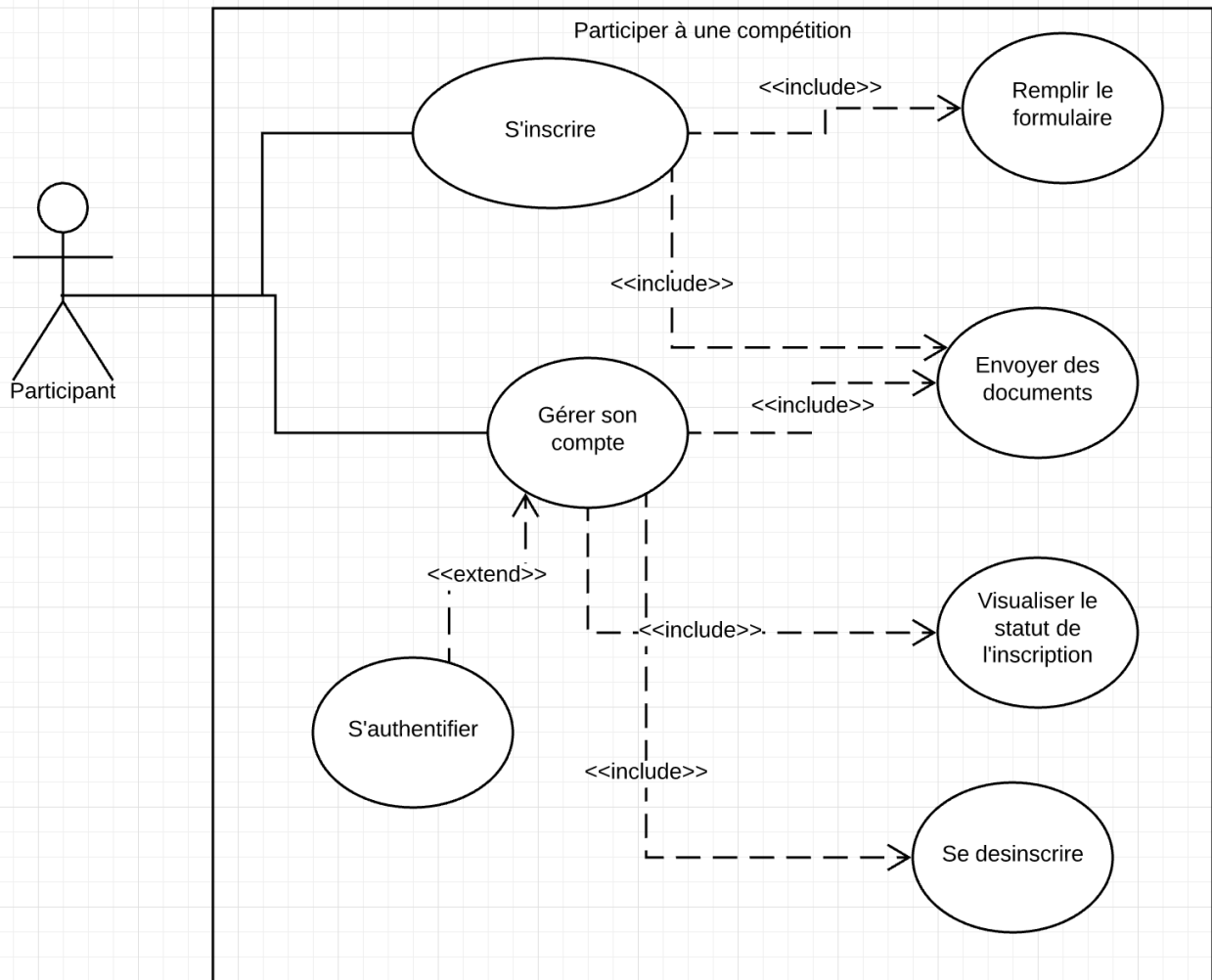


## 3) Diagramme d'activité



#### 4) Diagrammes de cas d'utilisation





## II. Maquette de l'IHM

Connexion

EMAIL :

MOT DE PASSE :

INSCRIPTION

CONNEXION

Connexion

EMAIL :

MOT DE PASSE :

INSCRIPTION

CONNEXION

ERREUR : VERIFIEZ VOTRE EMAIL ET VOTRE MOT DE PASSE



## INSCRIPTION

EMAIL :

MOT DE PASSE :

NOM :

PRENOM :

DATE DE NAISSANCE :

ANNULER

SUIVANT

## INSCRIPTION

ADRESSE :

VILLE :

CODE POSTAL :

NUMERO DE TELEPHONE :

CLUB :

PRECEDENT

SUIVANT

## Profil :

**Etat de votre inscription au prochain raid : En attente de validation**

[Acceder à la page de gestion de raid / d'équipe](#)

Vos derniers classements :

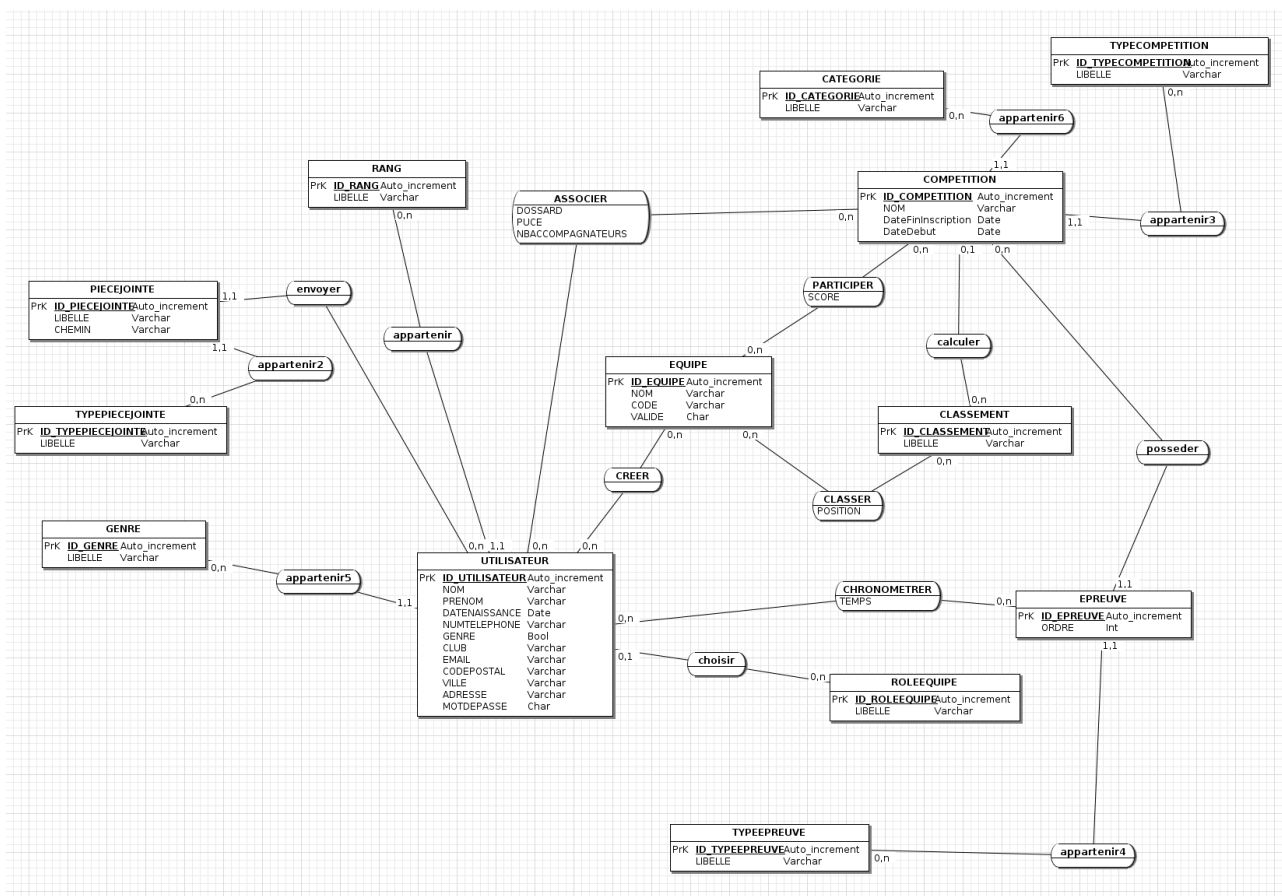
[Bol d'air 2015](#)

[Bol d'air 2017](#)

[Bol d'air 2018](#)

### III. Base de données

#### 1) Modèle conceptuel de données



## 2) Dictionnaire de données

TABLE	NOM	TYPE	CONTRAINTES	TRIGGER
CATEGORIE	ID_CATEGORIE	NUMBER(10,0)	Clé primaire	Auto incrémentation
CATEGORIE	LIBELLE	VARCHAR2(20)	Obligatoire	
RANG	ID_RANG	NUMBER(10,0)	Clé primaire	Auto incrémentation
RANG	LIBELLE	VARCHAR2(25)	Obligatoire	
GENRE	ID_GENRE	NUMBER(10,0)	Clé primaire	Auto incrémentation
GENRE	LIBELLE	VARCHAR2(20)	Obligatoire	
TYPEPIECEJOINTE	ID_TYPEPIECEJOINTE	NUMBER(10,0)	Clé primaire	Auto incrémentation
TYPEPIECEJOINTE	LIBELLE	VARCHAR2(25)	Obligatoire	

TABLE	NOM	TYPE	CONTRAINTE	TRIGGER
EQUIPE	ID_EQUIPE	NUMBER(10,0)	Clé primaire	Auto incrémentation
EQUIPE	NOM	VARCHAR2(25)	Obligatoire	
EQUIPE	CODE	VARCHAR2(10)	Obligatoire	
EQUIPE	VALIDE	CHAR(1)	Obligatoire	
ROLEEQUIPE	ID_ROLEEQUIPE	NUMBER(10,0)	Clé primaire	Auto incrémentation
ROLEEQUIPE	LIBELLE	VARCHAR2(25)	Obligatoire	
UTILISATEUR	ID_UTILISATEUR	NUMBER(10,0)	Clé primaire	Auto incrémentation
UTILISATEUR	NOM	VARCHAR2(25)	Obligatoire	
UTILISATEUR	PRENOM	VARCHAR2(25)	Obligatoire	
UTILISATEUR	DATENAISSANCE	DATE	Obligatoire	
UTILISATEUR	NUMTELEPHONE	VARCHAR2(25)	Obligatoire	
UTILISATEUR	CLUB	VARCHAR2(25)	Obligatoire	
UTILISATEUR	EMAIL	VARCHAR2(50)	Obligatoire	
UTILISATEUR	CODEPOSTAL	VARCHAR2(25)	Obligatoire	
UTILISATEUR	VILLE	VARCHAR2(25)	Obligatoire	
UTILISATEUR	ADRESSE	VARCHAR2(25)	Obligatoire	
UTILISATEUR	MOTDEPASSE	CHAR(64)	Obligatoire	Hashage du mot de passe avec sha256
PIECEJOINTE	ID_PIECEJOINTE	NUMBER(10,0)	Clé primaire	Auto incrémentation
PIECEJOINTE	LIBELLE	VARCHAR2(25)	Obligatoire	
PIECEJOINTE	CHEMIN	VARCHAR2(50)	Obligatoire	
TYPECOMPETITION	ID_TYPECOMPETITION	NUMBER(10,0)	Clé primaire	Auto incrémentation
TYPECOMPETITION	LIBELLE	VARCHAR2(25)	Obligatoire	
COMPETITION	ID_COMPETITION	NUMBER(10,0)	Clé primaire	Auto incrémentation
COMPETITION	NOM	VARCHAR2(25)	Obligatoire	
COMPETITION	DATEFININSCRIPTION	DATE	Obligatoire	
COMPETITION	DATEDEBUT	DATE	Obligatoire	
TYPEEPREUVE	ID_TYPEEPREUVE	NUMBER(10,0)	Clé primaire	Auto incrémentation
TYPEEPREUVE	LIBELLE	VARCHAR2(25)	Obligatoire	
EPREUVE	ID_EPREUVE	NUMBER(10,0)	Clé primaire	Auto incrémentation
EPREUVE	ORDRE	NUMBER(10,0)	Obligatoire	Edition impossible
PARTICIPER	SCORE	NUMBER(10,0)		Calcul score en

TABLE	NOM	TYPE	CONTRAINTE	TRIGGER
				fonction de la date d'arrivée aux épreuves
CHRONOMETRER	TEMPS	NUMBER(10,0)	Obligatoire	
ASSOCIER	DOSSARD	NUMBER(10,0)		
ASSOCIER	PUCE	NUMBER(10,0)		
CLASSEMENT	ID_CLASSEMENT	NUMBER(10,0)	Clé primaire	Auto incrémentation
CLASSMENT	LIBELLE	VARCHAR2(255)	Obligatoire	
CLASSER	POSITION	NUMBER(10,0)	Obligatoire	Calcul position en fonction du score

### 3) Liste des triggers

#### 1. TABLE CHRONOMETRER:

- Insertion, édition, suppression: Calcul du score et mise à jour de la table participer.

#### 2. TABLE PARTICIPER:

- Insertion, édition, suppression: Calcul de la position et mise à jour de la table classer.

#### 3. TABLE EPREUVE:

- Insertion: Incrémentation automatique.
- Édition: Modification impossible du champ ordre.

#### 4. TABLE TYPEEPREUVE:

- Insertion: Incrémentation automatique

#### 5. TABLE COMPETITION:

- Insertion: Incrémentation automatique

#### 6. TABLE TYPECOMPETITION:

- Insertion: Incrémentation automatique

#### 7. TABLE PIECEJOINTE:

- Insertion: Incrémentation automatique

#### 8. TABLE UTILISATEUR:

- Insertion: Incrémentation automatique

#### 9. TABLE ROLEEQUIPE:

- Insertion: Incrémentation automatique

#### 10. TABLE EQUIPE:

- Insertion: Incrémentation automatique
- Insertion, suppression: Association à chaque participant d'une équipe un dossard et une puce.

#### 11.TABLE TYPEPIECEJOINTE:

- Insertion: Incrémentation automatique

#### 12.TABLE GENRE:

- Insertion: Incrémentation automatique

#### 13.TABLE RANG:

- Insertion: Incrémentation automatique

#### 14.TABLE CATEGORIE:

- Insertion: Incrémentation automatique

### 4) Procédure de sauvegarde

Réalisation d'un script chargé de collecter les données de toutes les tables de la base de données. Ce script sera exécuté régulièrement et sauvegardé sur un support externe.