```
┌─────────────────────┐
│   Container< T >    │
├─────────────────────┤
│ # collection        │
├─────────────────────┤
│ + Container()       │
│ + Container()       │
│ + begin()           │
│ + end()             │
│ + load()            │
│ + store()           │
│ + size()            │
│ + push_back()       │
│ + append()          │
│ + show()            │
│ + validate()        │
│ + reserve()         │
│ + resize()          │
│ + empty()           │
│ + clear()           │
│ + operator[]()      │
└─────────────────────┘
          ▲
          ┊ < Neuron >
┌──────────────────────┐
│ Container< Neuron >  │
├──────────────────────┤
│ # collection         │
├──────────────────────┤
│ + Container()        │
│ + Container()        │
│ + begin()            │
│ + end()              │
│ + load()             │
│ + store()            │
│ + size()             │
│ + push_back()        │
│ + append()           │
│ + show()             │
│ + validate()         │
│ + reserve()          │
│ + resize()           │
│ + empty()            │
│ + clear()            │
│ + operator[]()       │
└──────────────────────┘
          △
┌──────────────────────┐
│   NeuronContainer    │
├──────────────────────┤
│                      │
├──────────────────────┤
│ + NeuronContainer()  │
│ + NeuronContainer()  │
│ + ~NeuronContainer() │
│ + numOfNeurons()     │
│ + numOfCons()        │
│ + getId()            │
│ + setId()            │
│ + getConId()         │
│ + getWeight()        │
│ + getFrom()          │
│ + setFrom()          │
│ + setWeight()        │
└──────────────────────┘
          △
┌──────────────────────┐
│  MLPneuronContainer  │
├──────────────────────┤
│                      │
├──────────────────────┤
│ + getId()            │
│ + buildAndAppend()   │
└──────────────────────┘
          △
┌──────────────────────┐
│      MLPlayer        │
├──────────────────────┤
│                      │
├──────────────────────┤
│                      │
└──────────────────────┘
```