http://cran.r-project.org/doc/manuals/R-intro.html의 Appendix B에 대한 내용입니다.

Appendix B Invoking R

원도우와 Mac OS X 환경의 R 유저들은 OS 관련 설명 부분을 우선 읽어볼 것을 권장합니다. command-line 은 지원됩니다.

command line 에서 Invoking R 윈도우 환경에서의 Invoking R MAC OS X 환경에서의 Invoking R R 스크립트

B.1 Invoking R from the command line

1. command line 에서의 Invoking R

UNIX 혹은 윈도우 환경의 command line 작업 시, R 은 R [*options*] [<*infile*] [>*outfile*]의 형태 혹은 '직접적'이란 의미를 지니지 않는 다양한 R 툴에 대한 Wrapper의 역할로서, R CMD 인터페이스를 통해 사용이 될 수 있습니다.

윈도우 상의 command-line 에서, Rterm.exe 는 R 에 해당합니다.

환경 변수 TMPDIR 이 결정되지 않거나, 일시적 파일과 디렉토리 생성을 위한 공간을 해당 변수가 지정할 수 있도록 합니다.

대부분의 옵션들은 R의 시작과 끝을 제어합니다. 시작 메커니즘은 아래와 같이 설명이 되어 있습니다. (추가 정보를 원하시면, 'startup'이라는 주제에 대한 온라인 도움말(help)을 활용해 보세요. 윈도우 환경 관련 구체적인 설명 또한 아래 부분에 기술되어 있습니다.)

• -no-environ 이 주어지지 않는다면, R 은 유저 환경변수설정을 위해서 site files 과 유저를 위해서 탐색합니다. 사이트 파일의 이름은 환경변수 R_ENVIRON 에 의해 지정됩니다. 이름이 결정되지 않은 경우, 존재한다면,

R_HOME/etc/Renviron.site 를 활용할 수 있습니다. 유저 파일의 경우, 결정이 되

었다면, 환경변수 R_ENVIRON_USER 에 의해 지정이 됩니다. 그렇지 않은 경우, 현재 혹은 유저의 홈 디렉토리(home directory)에 있는 file.Renviron 이 탐색됩니다. 이 파일들은 'name=value' 형태의 라인들을 포함해야 합니다. (좀 더 구체적인 이해를 위해서 "Startup" 도움말을 참조하세요) 지정하고 싶은 변수들은 R_PAPERSIZE(default paper size), R_PRINTCMD (default print command)와 R_LIBS(추가 패키지를 위해 마련된 R library 트리 리스트의 세분화)를 포함해야한다.

- 그 다음, command line 옵션 (-no-site-file)이 주어지지 않았다며, R 이 site-wide startup profile 을 탐색합니다. 이 파일의 이름은 R_PROFILE 환경 변수의 벨류(value)에서 얻을 수 있습니다. 만약 그 변수가 정해지지 않았다면, default R_HOME/etc/Rprofile.site 가 존재한다면 사용될 수 있습니다.
- 그 다음 -no-init-file 이 없다면, R은 user profile 을 탐색 및 활용합니다. 이 파일의 이름은 R_PROFILE_USER 환경변수에서 얻을 수 있습니다. 그리고, 지정되지 않았다면, 현 디렉토리나 유저의 홈 디렉토리(해당 목록)의 .Rprofile 파일을 탐색할 수 있습니다.
- 현 디렉토리 상의 .RData file 이 존재한다면, 해당 디렉토리에 있는 .RData 파일로부터 저장된 작업공간(workspace)을 로딩할 수 있습니다. (-no-restore 혹은 -no-restore-data 가 구분되어 있지 않은 경우)
- 마지막으로, .First()함수가 존재한다면, 실행됩니다. 이 함수는 (R 설명 마지막 부분에서 실행되었던 .Last()포함) 적절한 startup profile 정의(define)될 수 있고 혹은 .RData 에 상주할 수가 있습니다.

추가적으로, R 처리과정에서 이용 가능한 메모리 제어를 위한 옵션이 있습니다. (추가 정보를 원하신다면, 'Memory' 토픽 부분의 온라인 도움말을 참고하시기 바랍니다.) R 에 의해 사용되는 메모리 양을 제한하려 하지 않는 이상 이 옵션들을 사용해야 할 필요는 굳이 없습니다.

R 에서 아래의 command-line 옵션들을 사용할 수 있습니다.

--help

-h

표준출력과 exit 에 대한 짧은 도움말 메시지를 출력(Print)

--version

표준출력과 exit 에 대한 버전 정보를 출력

--encoding=*enc*

콘솔 혹은 stdin 의 input 을 위해서 인코딩(encoding)을 구체화해야 합니다. 이는 iconv 라고 불리는 인코딩이 필요합니다. 도움말 페이지를 참조하세요. (-encoding enc 도 사용될 수 있습니다.)

RHOME

R home directory 를 표준출력과 exit 을 위해서 R "home directory"에 대한 경로 출력을 합니다. front-end shell 스크립트 와 매인 페이지를 제외하고, R installation 은 모든 것을 이 디렉토리 안에 포함시킵니다.

--save

--no-save

데이터가 R 마지막 부분에 저장이 되어야 할지 여부에 대해서 결정합니다. non-interactive use 상의 q()와 session 을 끝낼 때, interactive session 에 주어지지 않거나, 필요한 조치가 요구되지 않는다면, 다른 옵션들에 의해서 구체화되거나 전 달되어야 합니다.

--no-environ

환경변수 설정을 위한 유저 파일 불러오기는 하지 않습니다.

--no-site-file

startup 상에서 site-wide 프로파일을 불러오지 않습니다.

--no-init-file

startup 상에서 user 프로파일을 불러오지 않습니다.

--restore

--no-restore

--no-restore-data

저장된 이미지 파일이 startup 상에서의 restore 여부를 결정합니다.(R 이 시작된 디렉토리 안에 file .RData 존재) 디폴트는 restore 되어야 합니다. (-no-restore 는 모든 -no-restore-* 옵션들을 의미합니다.

--no-restore-history

히스토리 파일이 restore 되어야 하는지 여부 결정합니다. (R 이 시작된 디렉토리에 일반적으로 file .Rhistory 가 존재하며, 환경변수 R_HISTFILE 에 의해 설정될 수 있습니다.) 디폴트는 restore 되어야 합니다.

--no-Rconsole

(위도우 환경)startup 시, Rconsole 파일 로딩 예방

--vanilla

-no-save, -no-environ, -no-site-file, -no-init-file 과 -no-restore 를 결합합니다. 윈도우 상에서, 이는 또한 -no-Rconcsole 포함합니다.

-f file



--file=*file*

file 로부터 input 을 가져오세요. '-'은 stdin 을 의미하며, --save 가 설정되지 되어 있지 않다면,-no-save 를 나타냅니다. Unix 와 같은 플랫폼 상에서는, file 상의 shell metacharacters 은 피해야 하는 요소입니다. (하지만, R2.14.0 에서와 같이, 공간이 허용됩니다.)

-e *expression*

(Not Rgui.exe) input line 의 형태로 expression 을 활용하세요. 하나 혹은 그 이 상의 -e options 이 사용될 수 있지만, -f 혹은 -file 과 함께 사용될 순 없습니다. 그 리고, 이는 -save 가 설정되지 않는 한 -no-save 를 의미합니다. (이와 같은 방식으 로는, 전체 expression 가 10,000 바이트 정도가 최대라고 할 수 있습니다. expression 은 space 혹은 shell metacharacters 를 가지고 있으며, 인용될 필요 가 있습니다.)

--no-readline

readline 을 활용한 commend-line editing 을 끄시기 바랍니다. (유닉스 환경). 이 는 ESS(Emacs Speaks Statistics)를 사용하는 Emacs 안에서 R 이 활용될 때 유 용합니다. 추가 정보를 원하시면, commend-line editor 를 참조하시기 바랍니다. commend-line editing 은 디폴트 인터렉티브 유즈(default interactive use)를 통 해 가능합니다. (-interactive 참조) 이 옵션은 tilde-expansion 에 영향을 끼칩니 다. path.expand 에 대한 내용은 도움말을 참조하세요.

--min-vsize=**N**

--min-nsize=**N**

고급사용을 위해서, 각각 cons cells 과 vector heap(바이트 상)의 garbage collection 에 대한 초기 trigger size 를 설정합니다. 접미사 "M"은 각각 메가바이 트(megabyte) 혹은 수백만 개의 cell 을 구체화합니다. 디폴트는 각각 6Mb, 350k 입니다.

--max-ppsize=**N**

N 로케이션에 해당하는 pointer protection stack 의 최대 사이즈를 구체화합니다. 이는 10000 에 디폴트 됩니다. 하지만, 대규모의 복잡한 산술을 위해서 증가될 수 있습니다. 현재 최대 밸류 사이즈는 100000 입니다.

--max-mem-size=N

(윈도우 상에서) R 객체들과 작업 영역을 위해 사용되는 양의 메모리에 대한 한계 를 정합니다. 이는 machine 에서 그리고 32-bit R 을 위해서 physical RAM 의 상대 적으로 작은 양에 디폴트가 설정되어 있습니다. 그리고, 반드시 **32MB** 사이에 위치해야 하며, 원도우 버전에서 할당된 최대량입니다.

- --quiet
- --silent

-q

저작권 및 환영 메시지가 포함된 부분은 출력하지 않습니다.

--slave

R 을 최대한 차분히 실행합니다. 이 옵션은 프로그램의 산술결과를 위해 R을 사용하는 프로그램을 지원합니다. 이는 -quiet 을 의미하며, -no-save 를 의미합니다.

--interactive

(유닉스 상에서) input 이 재설정된다 하더라도 R 이 쌍방향으로 실행된다는 것을 보여줍니다. input 이 FIFO 혹은 pipe 혹은 쌍방향 프로그램으로부터 사용이 될 때, -interactive 를 사용 합니다. (디폴트는 stdin 이 터미널(terminal) 혹은 pty 에 연결이 되어 있을 때, R 이 쌍방향으로 실행된다는 상황에서 deduce 로 설정되어 있습니다.) -e,-f 혹은 -file 의 활용은 -interactive 가 주어진 상황에서 non-interactive 사용을 하고자 합니다.

--ess

(윈도우 상에서) command-line editor 없이 interactive 사용을 포함한, ESS 내에서 R-inferior-mode 를 통해, Rterm up을 설정합니다.

--verbose

진행과정에 대한 추가 정보를 프린트합니다. 그리고, R 의 옵션을 TRUE 에 verbose 합니다. R 코드는 진단 메시지의 프린팅 제어를 위해서 이 옵션을 사용합니다.

- --debugger=*name*
- -d *name*

(유닉스상에서) name 이라는 debugger 를 통해서 R 을 실행하세요. (valgrind 와 최근 gdb 버전은 예외) 대부분의 debugger 들을 위해서, 추가 command line 옵션은 무시될 것이며, 대신, debugger 내부를 통해서 R 이 실행될 때, 주어집니다.

- --qui=*type*
- -g *type*

(유닉스 환경) GUI 로서 type 을 사용합니다. (이 옵션은 쌍방향 그래픽을 포함하고 있습니다.) 현재, type 을 위한 가능한 밸류는 'Tcl/Tk' 지원이 가능하다는 전제하에, 'X11'입니다. (back-compatibility 를 위해서, 'x11'과 'tk'가 사용될 수 있습니다.)

--arch=*name*

(유닉스 환경) 구체화된 sub-architecture 를 실행합니다. 가능한 밸류가 'i386', 'x86_64' 그리고 'ppc'를 포함하는 Mac OS X 환경에서 가장 일반적으로 쓰입니다.

--args

이 플래그(flag)는 나머지 command line 이 넘어가게 만드는 걸 제외하면 다른 기능을 포함하진 않습니다. 이는 commandArgs(TRUE)와 함께 args 로 부터 밸류를 되찿는데 있어 유용한 옵션입니다.

input 과 output 이 일반적으로는 재설정된다는 것을 주지합니다. ('<'와 '>'사용) 하지만, 4095 바이트로 제한되어 있는 라인 길이는 여전히 적용됩니다. 경고와 에러 메시지는 에러 채널(stderr)로 보내집니다.

R CMD command args

R CMD 는 R 과 함께, 유용한 다양한 툴의 invocation 을 허용합니다. 하지만, 직접적 이진 않습니다. 일반적인 형태는 R CMD command args 이고, command 는 그 툴의 이름이며 args 는 그 이름에 삽입되어 있는 아규먼트(argument)입니다.

현재, 아래와 같은 툴들을 사용할 수 있습니다.

BATCH

batch 모드에서의 R 실행. 가능한 옵션들과 함께 R -restore -save 를 실행 COMPILE

(유닉스 환경) R 과의 활용을 위해서 C, C++, 포트란 파일들을 편집

SHLIB

다이나믹 로딩을 위한 공유하고 있는 library 를 구축

INSTALL

추가 패키지 설치

REMOVE

추가 패키지 제거

build

추가 패키지 구축

check

추가 패키지 점검

LINK

(유닉스 환경) 실행가능한 프로그램 생성을 위한 Front-end

Rprof

Post-process R 프로파일링 파일

Rdconv

Rd2txt

HTML, LaTex, 일반 text 를 포함, 다양한 포맷으로 Rd 포맷을 전환 그리고, 예를 추출. Rd2txt 는 Rd2conv -t txt 를 위한 shorthand 로서 사용됩니다.

Rd2pdf

Rd 포맷을 PDF로 전환

Stangle

Sweave 문서로부터 S/R 코드를 추출

Sweave

Sweave 문서 프로세스

Rdiff

headers 를 무시하는 R output 을 diff

config

Configuration information 입수

javareconf

(유닉스 환경) 자바 configuration 변수 업데이트

rtags

(유닉스 환경) C,R,Rd 파일로 부터 Emacs-style tag 파일을 생성

open

(윈도우 환경) 윈도우 파일 association 을 통한 파일 오픈

texify

(윈도우 환경) R 형태의 파일을 활용한 (La)Tex 파일 프로세스

Use

R CMD command --help

R CMD command--help

R CMD 인터페이스를 통한 접근 가능한 각각의 툴을 위한 사용정보

추가로, -arch-, -no-environ, -no-init-file, -no-site-file, -vanilla 를 R 과 CMD 에서 사용할 수 있습니다. 이 옵션들은 툴에 의해 실행되는 R 에 영향을 끼칩니다. (-vanilla 는 -no-environ, -no-site-file, -no-init-file 과 동일 합니다.) 하지만, R CMD 는 R startup file 을 사용하지 않습니다. (특히, 유저 그리고 site Renviron 파일에 적용은 되지 않습니다.) 그리고, 모든 R 프로세스들은 이러한 툴들에 의해 실행됩니다. (BATCH 제외) -no-restore를 사용합니다. 대부분은 -vanilla 를 사용하고 R startup file 을 invoke 하지 않습니다. 현

재 예외라고 할 수 있는 부분은 INSTALL.REMOVE, Sweave 그리고 SHLIB 입니다. (SHLIB 는 -no-site-file -no-init-file 을 사용합니다.

R CMD cmd args

경로에 위치해 있는 다른 실행 가능한 cmd 와 absolute filepath 를 고려하여, 이 옵션은 R과 같은 환경을 위해서 유용합니다. 그리고 특정 command 는 예를 들어, 1dd 혹은 pdflatex 실행을 위해서 실행됩니다. 윈도우 상에서 cmd 는 실행가능 혹은 batch 파일의형태입니다. 그리고, 확장성을 가지고 있다면, .sh 혹은 .pl 이 실행을 위해 call 됩니다.

B.2 Invoking R under Windows

B. 2 윈도우 상에서의 Invoking R

윈도우 상에서 R을 실행하는 방법은 두 가지가 있습니다. cmd.exe 혹은 더 강력한 shell 과 같은, 터미널 원도우 내에서, 전 장에서 설명 드렸던 방법이 사용될 수 있습니다. 바로, R.exe 그리고 Rterm.exe을 실행하는 것입니다. 쌍방향 사용목적을 위해서, 콘솔 기반의 GUI(Rgui.exe)도 있습니다.

원도우 상에서 초기 프로시져는 유닉스 상에서의 방식과 유사합니다. 하지만, 'home directory'에 대한 레퍼런스는 좀 더 명확할 필요가 있습니다. 윈도우 상에서 항상 정의가되지 않기 때문입니다. 만약, 환경변수 R_USER 가 정의되면, home directory 를 제공합니다. 다음으로, 만약 환경변수 HOME 이 정의되면, 이는 또한 home directory 를 제공합니다. 이 두 유저 콘트롤링 셋팅 완료 후, R은 home directory 를 정의한 시스템을 파악합니다. 우선, 윈도우 "personal" directory 를 사용코자 합니다, (일반적으로, C:\Documents and

Settings\username\My Documents in Windows XP) 만약, 실패 시, 환경변수 HOMEDRIVE 와 HOMEPATH 가 정의되며, 이들은 일반적으로 home directory 를 정의하는 변수들입니다. 이 모든 과정이 실패할 경우, home directory 는 starting directory 로서. 사용됩니다.

환경변수 TMPDIR, TMP 혹은 TEMP 가 결정되지 않거나, 이 둘 중 하나가 일시적인 파일 혹은 디렉토리 생성을 위한 유효한 공간을 지정하게 끔 설정해야 합니다.

환경변수들은 command line 에서 'name=value' 페어로서 제공될 수 있습니다.

.RDATA 로 끝나는 아큐먼트가 존재할 경우, 이는 되찿기 위한 작업공간에 대한 경로로서, 인식됩니다. 이는 --restore 를 의미하며 해당 파일의 상위에 작업 디렉토리를 설정합니다. (이 메커니즘은 RGui.exe 와 관련 있는 파일 혹은 drag-and-drop 을 위해 사용됩니다. 하지 만, 또한 Rterm.exe 를 위해 활용되며, 해당 파일이 존재하지 않고, 상위 디렉토리가 존재할 경우, working directory 를 설정합니다.

추가 command-line 옵션은 RGui.exe 를 invoking 할 때, 이용 가능합니다.

- --mdi
- --sdi
- --no-mdi

Rgui 가 MDI 프로그램(하나의 주 윈도우 상에 여러 개의 작은 윈도우 창) 혹은 SDI 어플리케이션(콘솔, 그래픽 혹은 페이저를 위한 다수의 top-level 윈도우)으로서, 실행되는지 여부 판단. 커맨드라인 설정은 유저의 Rconsole 파일 상의 설정보다 우 선합니다.

--debug

Rgui 에서 "Break to debugger" 매뉴 아이템을 이용할 수 있게 제공 하고 command line 처리하는 동안 break 를 debugger 를 위해서 작동합니다.

윈도우 상에서, R CMD를 활용하여, .bat, exe, .sh or .pl 파일들을 구체화할 수 있습니다. R_HOME, R_OSTYPE, PATH, BSTINPUTS, TEXINPUTS 포함해, 이미 설정된 일부 환경변수들과 함께, 적절한 interpreter (Perl for .pl)하에서 실행될 수 있습니다. 예를 들어, 만약 자신의 경로에 이미 latex.exe 가 존재한다면, 그 다음으로,

R CMD latex.exe mydoc

TEXINPUTS 에 macros appended 되어 있는 R 의 share/texmf 경로와 함께 mydoc.tex 상에서 LaTex 를 실행할 수 있습니다. (안타깝게도, MiKTex LaTex 는 적용이 되지 않습니다. 하지만, R CMD texify mydoc 은 이 상황에 작동할 수 있습니다.)

B.3 Invoking R under Mac OS X

Mac OS X 상에서의 R invoking

Mac OS X 상에서 R을 실행할 수 있는 방법에는 두 가지가 있습니다. 첫 번째, subsection 에서 설명된 것처럼 터미널 안에서, R invoking을 통한 .app window 가 그것이며, 콘솔기반의 GUI(R.app)가 또 다른 방법입니다. 이는 시스템 상의 어플리케이션 폴더안에 디폴트로 설치가 되어 있습니다. 이는 표준 더블 클릭(standard double-clickable) Mac OS X 어플리케이션입니다.

Mac OS X 상에서 startup 프로시져는 유닉스 상의 그것과 비교해서 유사합니다. home directory 는 R.framework 내부에 존재합니다. 하지만, GUI 내에서 preference window accessible 에 다른 startup directory 가 없는 경우, startup 과 현재 working directory 는 유저의 home directory 로서 설정됩니다.

B.4 Scripting with R

R Scripting

R 커맨드의 foo.R 파일을 실행하고자 한다면, R CMD BATCH foo.R 을 활용하는 방법을 생각해볼 수 있습니다. 이 파일을 표면적으로 드러나지 않게 실행하길 원하거나, batch 작업으로 하길 원한다면, OS-specific facilities 를 사용합니다. 예를 들어, 유닉스와 같은 OSes 상에서 R CMD BATCH foo.R 혹은 background job 으로 실행합니다.

커맨드 라인에서 추가 아규먼트들을 통해서 스크립트를 위해서 파라미터를 넘겨 줄 수 있습니다. 예를 들어,(where the exact quoting needed will depend on the shell in use)

R CMD BATCH "--args arg1 arg2" foo.R &

args <- commandArgs(TRUE)</pre>

R CMD BATCH "--args arg1 arg2" foo.R & 는 args <commandArgs(TRUE)에 의한 character vector 로서, 되찾을 수 있는 스크립 트에 아규먼트를 넘겨 줄 수 있습니다.

Rscript foo.R arg1 arg2

이는 Rscript foo.R arg1 arg2 에 의해 invoked 될 수 있는 alternative front-end Rscript 에 의해 간소화 될 수 있습니다.

#! /path/to/Rscript
args <- commandArgs(TRUE)
...
g(status=<exit status code>)

그리고 (적어도 유닉스와 같은 환경에서, 그리고 일부 Window shell 에서) 실행가능한 스크립트를 생성하기 위해서 사용될 수 있습니다.

runfoo arg1 arg2

만약 runfoo text file 으로 들어간다면, 이는 chmod 755 runfoo 에 의해 실행 가능하게 되며, runfoo arg1 arg2 에 의해서 다른 아규먼트들을 대한 invoke 를 실행할 수 있습니다.

추가 옵션을 위해서, help("Rscript")를 찾아 봅니다. 이는 R output 을 stdout 그리고 stderr 로 write 할 수 있으며, 그 커맨드를 실행시키는 shell 을 위해서 일반적인 방식으로 재설정 될 수 있습니다.

#! /usr/bin/env Rscript

...

Rscript 로의 경로를 hardcode 하지 않고, 경로 상에만 위치하게끔 하고자 한다면, #! /usr/bin/env Rscript 을 사용합니다. (이 상황은 윈도우를 제외한 일반적인 경우이며, 하지만, Mac OS X 유저들은 /usr/local/bin 을 경로에 추가할 필요가 있습니다.)

적어도, Bourne 와 bash shell 에서, #!메커니즘은 #! /usr/bin/env Rscript --vanilla 와 같은 추가 아규먼트들을 허용하지 않습니다.

한가지 고려할 사항은 stdin()이 무엇을 의미하는지 여부입니다.

chem <- scan(n=24)

2.90 3.10 3.40 3.40 3.70 3.70 2.80 2.50 2.40 2.40 2.70 2.20 5.28 3.37 3.03 3.03 28.95 3.77 3.40 2.20 3.50 3.60 3.70 3.70

와 같은 세그먼트들과 함께 R 스크립트를 생성하는 것은 일반적인 것입니다.

그리고 stdin()은 이러한 기존의 사용방식을 허용하기 위해서 스크립트 파일을 의미합니다. stdin을 참조하고 싶다면, 이를 file connection으로 사용합니다 (예, scan("stdin"..)

Francois Pinard 에 의해 마련된 스크립트 파일을 만들기 위한 다른 방법은

#!/bin/sh

[environment variables can be set here]
R --slave [other options] << EOF

R program goes here...

EOF

와 같은 다큐먼트를 사용하는 것입니다. 하지만하지만, stdin()은 프로그램 소스를 의미하며, stdin을 사용할 수 없습니다. e-flag를 통해서 command line 상에서 짧은 스크립트들

은 Rscript 로 보내질 수 있습니다. 유닉스와 같은 환경에서 foo.R 과 같은 input filename 은 공간을 포함하거나, shell metacharacter 를 포함해서는 안됩니다.