

## Objetivos

- Conocer JUnit con mayor profundidad
- Aprender a usar las herramientas más comunes a la hora de escribir un test

## Material de trabajo

- Concepto de prueba
- Definir los diferentes tipos de pruebas
- Ciclo de vida de los test
- Escenarios de uso de los elementos de JUnit para fortificar los test
- Responsabilidades del desarrollador en las pruebas
- ¿Qué podemos probar en una aplicación?
- ¿Qué son los cover test?

## Tareas

- Investigar sobre principios SOLID (qué es, definición de cada principio)
- ¿Qué es el happy path?
- ¿Qué es un escenario de prueba?
- ¿Por qué se escribe un escenario de prueba?
- ¿Cómo se escribe un escenario de prueba?
- Investigar sobre las buenas prácticas para escribir casos de prueba

## Otros materiales

- <https://es.wikipedia.org/wiki/SOLID>
- <https://es.parasoft.com/blog/java-testing-tools-10-best-practices-for-writing-test-cases/>