

Objetivos

- Entender más profundamente la forma de trabajo en los test
- Testear funcionalidades desconectadas entre sí
- Delimitar los test

Material de trabajo

- ¿Qué pasa cuando una prueba depende de elementos externos? (código de verificación, correo, etc)
- Uso de Mockito
- Parámetros personalizados (Ajustar los parámetros)
- Diferencias entre Spy y Mock
- ¿Qué pasa cuando quiero cambiar el comportamiento de una clase estática?

Tareas

- ¿Qué son los test dinámicos?
- Traer un escenario donde la data de prueba cambie constantemente pero se tenga un patrón para probar (los videojuegos son un punto de partida)

Otros materiales

- <https://www.baeldung.com/java-email-validation-regex>
- <https://www.baeldung.com/mockito-mock-static-methods>
- <https://www.learnbestcoding.com/post/21/unit-test-private-methods-and-classes>