

Objetivos

- Preparar el ambiente de trabajo del diplomado [instalación de JDK, IDE y otros elementos]
- Refrescar conocimientos básicos de programación
- Introducir las particularidades del lenguaje
- Conocer los elementos puntuales a tratar a lo largo del diplomado

Material de trabajo

- Introducción del profesor
- Instalación del JDK (Opcional)
- Instalación del IDE (IntelliJ en mi caso particular)
- Explicación de lo que es un paradigma [Video de paradigma]
- Enfoque del término paradigma al ambiente de programación
- Definición simplificada de que es un compilador
- Tipos de compilación existentes [Compilado, Bytecode, interpretado]
- Compilación AOT y JIT
- Refrescar conocimientos del orden de operaciones matemáticas [Video de Binary Expression Trees]
- Tipos de datos [diferencias, resaltar los elementos de los wrappers de los primitivos]
- Proyectos en JAVA (Enfoque en Gradle)

Tareas

- Buscar y definir 4 paradigmas de programación
- ¿Que es un compilador?
- ¿Cuáles herramientas se pueden usar en java para la construcción de proyectos?
- Investigar sobre las versiones de Java y sus diferencias

Otros materiales

1. IntelliJ <https://www.jetbrains.com/es-es/idea/download>
2. Video de paradigma de Joel Barker
3. Binary Expression Tree https://www.youtube.com/watch?v=_LxbhLNRZkI
4. Arbol de sintaxis Abstracta
https://es.wikipedia.org/wiki/%C3%81rbol_de_sintaxis_abstracta