

Fex Manual (version 1.1)

فهرست مطالب

2	دستورات عمومی
2document\
2include\
2php\
3newcommand\
3command2{reza}\
4	دستورات شرطی
4if\
4switch\
5	دستورات تکرار
5while\
5while*\
5repeat\
5foreach\
5for\
6	دستورات استایل
6style\
6style\
6style*\
6style\stylename\
7style\stylename(*)\
8	دستورات script
8script\
8script*\

دستورات عمومی

\document

سند html را ایجاد می‌کند.

\include

یک فایل را برای اجرا فراخوانی می‌کند.

```
\include{path-to-my-file/my-file.tex}
```

\php

دستوات php درون بدنه را وارد می‌کند.

```
\php {  
    echo 123;  
}
```

\newcommand

یک دستور جدید به برنامه اضافه میکند که در ادامه قابل استفاده است. در ایجاد دستور جدید می‌توان از متغیرهای

#0 #1 #2 #3 و الی آخر

استفاده نمود.

```
\newcommand\mycommand {  
    SAMPLE TEXT  
}  
\mycommand
```

مثال بعدی:

```
\newcommand\command2{  
    Hello #1  
}  
\command2{reza}
```

دستورات شرطی

\if

اگر شرط درست باشد عبارت ۱ در خروجی قرار می‌گیرد در غیر اینصورت عبارت ۲ در خروجی قرار می‌گیرد.

```
\if {condition} { عبارت ۱ } { عبارت ۲ }
```

\switch

```
\switch{expresion}{  
  \case{v1}{statement 1}  
  \case{v2}{statement 2}  
  \case{v3}{statement 3}  
  \default{statement}  
}
```

دستورات تکرار

\while

تا زمانی که شرط درست باشد عبارت ۱ را تکرار می‌کند.

```
\while{condition} { عبارت ۱ }
```

\while*

تا زمانی که شرط درست باشد عبارت ۱ را تکرار می‌کند. اگر در همان ابتدا شرط نادرست باشد عبارت ۲ اجرا می‌شود.

```
\while*{condition} { عبارت ۱ } { عبارت ۲ }
```

\repeat

یک بلاک از برنامه را به تعداد مشخص تکرار میکند.

```
\repeat$x(5) {  
    SAMPLE TEXT  
}
```

\foreach

یک بلاک از برنامه را به ازای مقادیر داده شده تکرار می‌کند.

```
\foreach$x(1,2,3,4,5) {  
    SAMPLE OUTPUT  
}
```

\for

یک بلاک از برنامه را به ازای مقادیر داده شده تکرار می‌کند.

```
\for$x(10..20) {  
    SAMPLE OUTPUT  
}
```

دستورات استایل

\style

این دستور به ۴ صورت زیر قابل استفاده است.

\style

استایل مشخص شده در بدنه را درج می‌کند.

```
\style{  
    .myclass{  
        width:300px;  
        height:100px;  
    }  
}
```

\style*

فایل مشخص شده در بنده را در تگ link قرار داده و برمی‌گرداند.

```
\style* {path-to-my-style/my-style.css}
```

\style\stylename

فایل stylename.css را در فولدر css پروژه ایجاد می‌کند و اگر این فایل قبلاً موجود باشد در ادامه محتوای آن بدنه را قرار می‌دهد.

```
\style\style1 {  
    .myclass{  
    }  
}
```

\style\stylename(*)

فایل `stylename.css` را در فولدر `css` پروژه ایجاد می‌کند و اگر این فایل قبلاً موجود باشد در ادامه محتوای آن بدنه را قرار می‌دهد. همچنین تگ گنجانیدن این فایل در پروژه را برمی‌گرداند. این دستور قابل استفاده در قسمت عنوان پروژه برای اولین بار می‌باشد.

```
\style\style1(*) {  
    .myclass{  
    }  
}
```

دستورات script

\script

کد جاوا اسکریپت را در خروجی اضافه می‌کند. هرگونه محتوای درون این دستور توسط مفسر فکس تفسیر نمی‌شود.

```
\script{  
    function f1() {  
        alert(123);  
    }  
    f1();  
}
```

\script*

کد گنجاندن فایل جاوا اسکریپت را برمی‌گرداند.

```
\script*{path-to-javascript-file}
```