

$a \rightsquigarrow$ LP解 (LPのopt)

$x \rightsquigarrow$ MIPの変数

$$\sum_i |x_i - a_i| \leq d \quad \text{--- (2)}$$

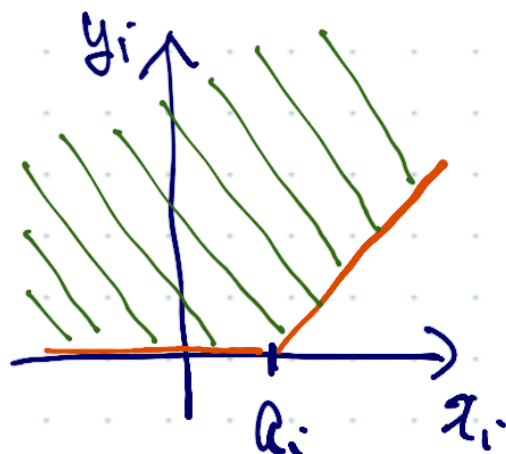
$$\underline{x_i - a_i \leq y_i} \quad (\forall i)$$

$$a_i - x_i \leq z_i \quad (\forall i)$$

$$y_i, z_i \geq 0 \quad (\forall i)$$

$$\underline{\sum_i y_i + \sum_i z_i \leq d} \quad \text{--- (1)}$$

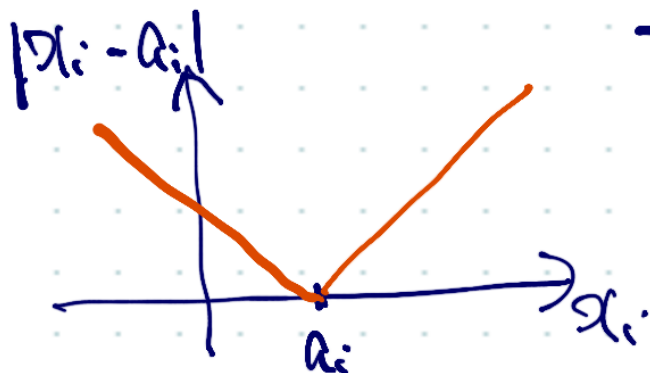
$$(5) \exists x_i, y_i, z_i$$

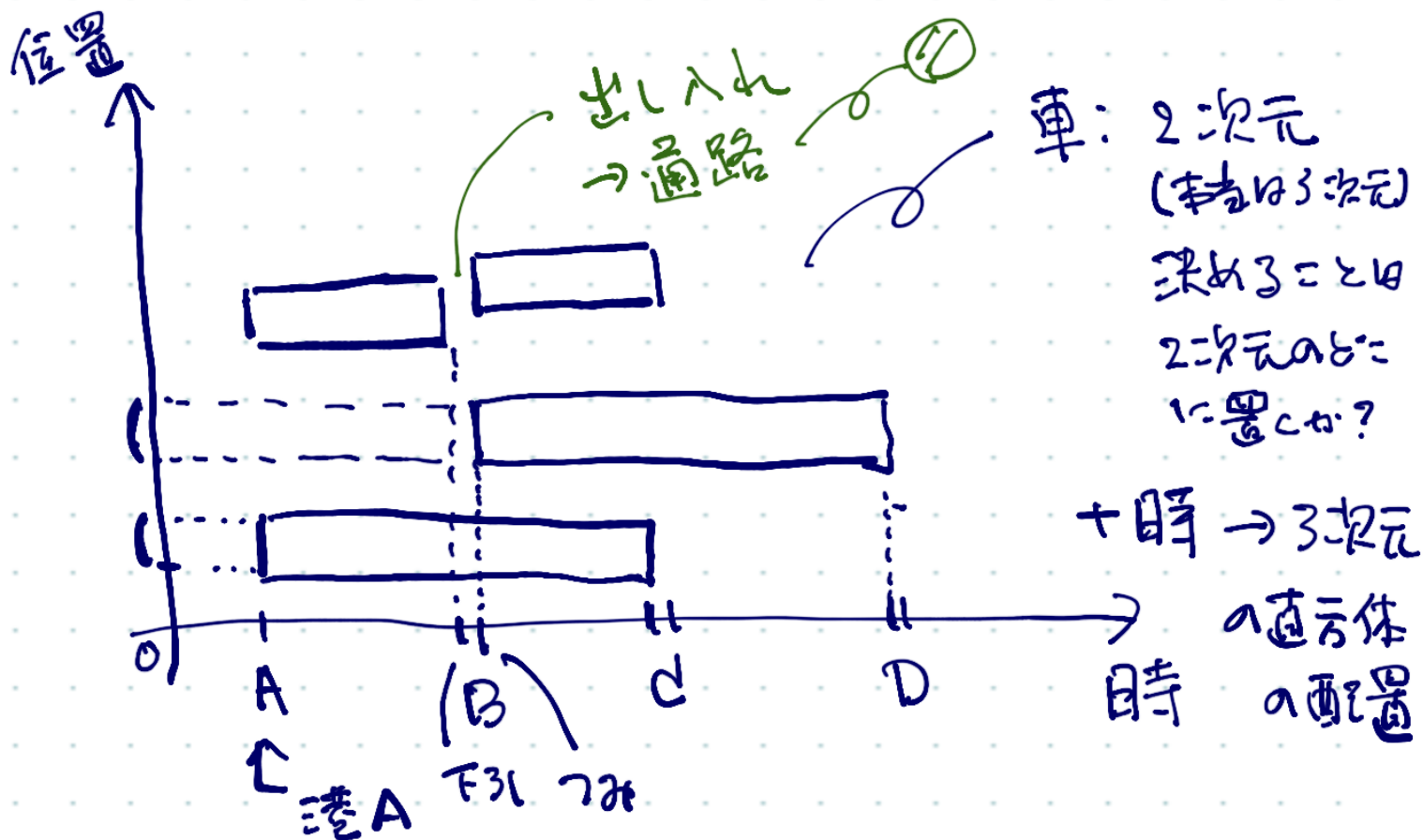


$\frac{4}{5}, \frac{1}{5}$

$$\sum_i |x_i - a_i| \rightarrow \min \quad \bigcirc$$

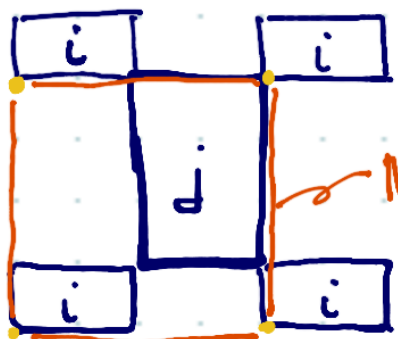
$$\rightarrow \max \quad \times$$





3つの3次元パッキングと違って、時間軸の位置は固定。

NFP (no-fit polygon)

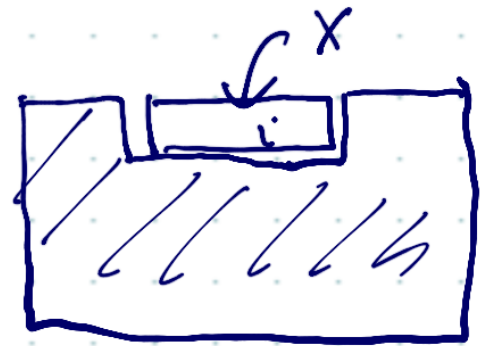
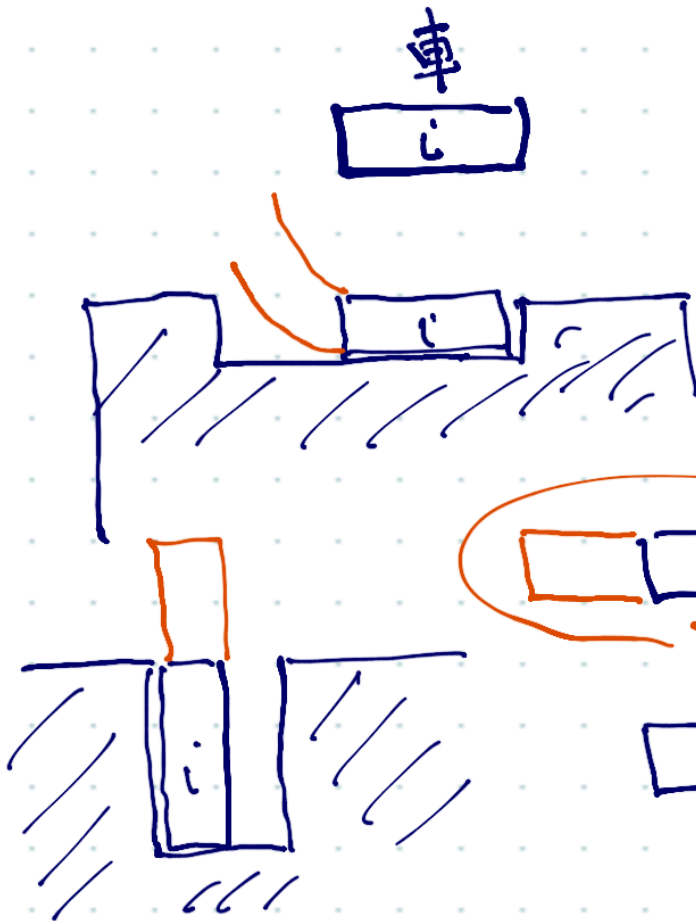


jは配置済

iを置くたい. jと重ならないように

車に2次に置きたい

配置法



「つめこむときのサイズ」

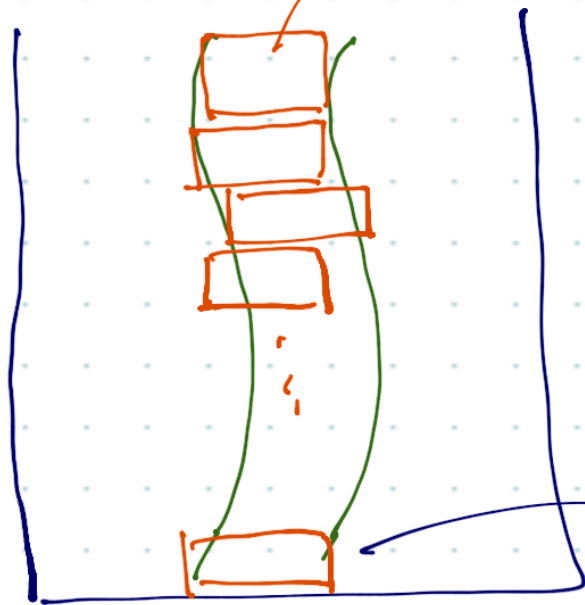
「置いてしまえば元のサイズ」

①①. 下ろしき、上るときに通路が邪魔とある。

(1台1台のつめこみの時ででき、ちり考えるのは
たぶ: しあとづけ(つめこむ位置を決めてあと)で
なしとかなる?)

・ 残っている車たちを動かすところ

通路



通路を形成する長方形群

となりのものもあり
ぶらせない



下ろしきつたあと
二つを前に
二つを後ろにといける