# TalkAID

Anna Benedetta Salerno Michele D'Arienzo

Raffaele Monti Luigi Petrillo Samuele Sparno

23 Gennaio 2024

### 1 Introduzione

Il progetto TALKAID rappresenta davvero un passo avanti significativo nel campo della riabilitazione e del supporto alle persone con disabilità del linguaggio. La possibilità di offrire trattamenti completamente a distanza e in maniera asincrona è un'innovazione che potrebbe aprire nuove opportunità per un numero ancora maggiore di individui affetti da queste patologie.

I metodi tradizionali potrebbero non essere altamente personalizzati alle esigenze specifiche dei pazienti, poiché potrebbe essere difficile adattarli in modo rapido ed efficiente.

La registrazione e il monitoraggio dei progressi dei pazienti potrebbero essere complessa e limitata a causa della mancanza di strumenti tecnologici dedicati.

La componente di Intelligenza Artificiale è ritenuta fondamentale ai nostri obiettivi siccome aggiunge un livello di personalizzazione e adattabilità, permettendo ai pazienti di ricevere esercizi mirati in base al loro grado di severità della patologia. Questo non solo rende il trattamento più efficace, ma anche più agevole per i logopedisti, in quanto saranno aiutati dall'IA nella scelta degli esercizi migliori. I pazienti verranno incoraggiati a perseguire con impegno il percorso di miglioramento attraverso le loro statistiche.

## 2 Obiettivi

Lo scopo del nostro progetto è quello di realizzare un agente intelligente che possa:

- Consigliare un insieme di esercizi mirato per paziente, basandosi sull'esperienza del paziente o sul lasso di tempo passato dall'ultima interazione con quella tipologia di esercizio;
- Migliorare il sistema di consigli nel tempo, facendolo evolvere sulla base dei feedback del logopedista, il quale deciderà se un esercizio è appropriato o meno;

## 3 Modello PEAS

#### • Performance:

Le prestazioni dell'agente sono valutate attraverso le seguenti misure:

la sua capacità di consigliare esercizi più il mirati possibile per il paziente in base alla patologia

il punteggio dell'esercizio che il paziente ha effettuato su quell'esercizio quanto tempo è passato dall'ultima volta che il paziente ha svolto l'esercizio

• Environment:

L'ambiente è:

Completamente osservabile, in quanto si ha accesso a tutte le informazioni relative ai pazienti, in particolare le patologie e gli esercizi svolti, e alla lista degli esercizi svolti per ogni paziente;

Non deterministico, in quanto lo stato dell'ambiente cambia indipendentemente dalle azioni dell'agente;

Sequenziale, in quanto le esercitazioni effettuate dai pazienti e le scelte del logopedista influenzano le decisioni future dell'agente;

Dinamico, in quanto nel corso delle elaborazioni dell'agente, un paziente potrebbe svolgere un esercizio, cambiando in tal modo le sue esigenze;

Discreto, Il numero di percezioni dell'agente è limitato in quanto ha un numero discreto di patologie, esercizi, pazienti, azioni e percezioni possibili;

A singolo agente, in quanto l'unico agente che opera in questo ambiente è quello in oggetto.

### • Actuators:

Pagina web dove viene creata una lista di esercizi in maniera tabellare consigliata per ogni paziente.

#### • Sensors:

Gli esercizi svolti dal paziente, gli esercizi assegnati al paziente da parte del logopedista, il punteggio per esercizio del paziente, e il tempo passato dall'ultima volta che il paziente ha effettuato l'esercizio.

Il dataset è un riadattamento del database utilizzato dal sito web principale, eliminando gli attributi non necessari e aggiungendo gli attributi gravità di lettura e scrittura, necessari al fine di poter avere una più completa visualizzazione delle necessità reali del paziente