



Management Summary – Iteration_03

Projekttitel: projectbox – „eine mobile Projektmanagement App“
Auftraggeber: DI Franz STIMPFL
Auftragnehmer: Manuel GAFOZ, zJPM
Schuljahr: 2017/18 **Klasse:** 5AI

VERSION	DATUM	AUTORIN/AUTOR	ÄNDERUNG
v1.0	18.11.2017	Manuel GAFOZ	Erstellung der Datei

Iteration_00 startet nach dem Kickoff-Meeting und endet am 14. September 2017.

Iteration_01 beginnt nahtlos am 14. September 2017 und endet am 05. Oktober 2017.

Iteration_02 startet am 05. Oktober 2017 und endet am 26. Oktober 2017.

Iteration_03 startet am 27. Oktober 2017 und endet 16. November 2017.

Iteration_04 startet am 17. November 2017 und endet am 07. Dezember 2017.

Iteration_05 startet am 08. Dezember 2017 und endet am 21. Dezember 2017.

Iteration_06 startet am 22. Dezember 2017 und endet am 11. Jänner 2018.

Iteration_07 startet am 12. Jänner 2018 und endet am 01. Februar 2018.

Iteration_08 startet am 02. Februar 2018 und endet 22. Februar 2018.

Iteration_09 startet am 23. Februar 2018 und endet am 15. März 2018.

Projektstatus

Der Projektstatus ist im Moment auf „Grün“. Es gab ein paar kleine Probleme, die aber gelöst werden konnten. Die durchgeführten UX-Tests brachten uns einige Erkenntnisse, die wir in das Design einarbeiten werden, natürlich erst nach Absprache mit dem Auftraggeber.

Handlungsbedarf seitens des Managements

Seitens des Managements sehe ich keinen Handlungsbedarf. Alle Mitarbeiter erledigen die Aufgaben zeitgerecht und halten Termine ein. Eine Entscheidung musste dennoch vom Management getroffen werden (siehe unten „Probleme im Projekt“).

Teammotivation

Die Motivation im Team wurde durch ein vorerst groß erscheinendes Problem etwas geschwächt und hinuntergezogen. Dies verbreitete etwas schlechte Stimmung und erzeugte gereizte Spannungen. Trotzdem schafften wir es, dieses Problem zu lösen und die Motivation stieg wieder an.



Probleme im Projekt

Leider machte uns das Entwickeln auf iOS leichte Probleme. Anfangs konnten wir auf keine andere Seite navigieren. Komischerweise trat dieses Problem nur auf iOS-Geräten auf. Ebenfalls machte uns der Dashboard-View Probleme. Wir fanden nicht heraus, warum das Templating auf iOS-Geräten nicht funktionierte. Generell problematisch sind auch die ungenauen Fehlermeldungen die uns NativeScript liefert. Deshalb stand das Thema im Raum, das Framework zu wechseln. Vor- und Nachteile wurden abgewogen.

Problemlösungsstrategie

Zur Lösung der Probleme versuchten wir einige verschiedenen Methoden. Da die Fehlermeldung nicht eindeutig war, entschieden wir uns, den Login-Component, Schritt für Schritt zu zerlegen und zu untersuchen. Dann kamen wir darauf, dass ein Aufruf zu einem Set-Timeout in einer anonymen Funktion den Fehler erzeugte. Diesen entfernten wir anschließend und lösten es ohne anonyme Funktion.

Der Templating Fehler beschäftigte uns längere Zeit. Bereits am 11. November (TOFT Samstag) versuchten wir zu dritt, dieses Problem zu lösen. Anfangs glaubten wir, dass ein Problem im Routing bestand. Doch dann wandten wir genau dieselbe Methode an wie zuvor. Wir zerlegten den Dashboard-Component und den Dashboard-View und fanden so heraus, dass ein <Page> Element auf iOS nicht interpretiert wird. Leider ist dieser Fehler nirgends im Internet dokumentiert, dies erschwerte uns natürlich auch die Fehlersuche. Dieses unbekannte Element, kann ohne Verlust des Layouts, mittels <StackLayout> ausgetauscht werden. Somit funktioniert wieder alles wie es sollte.

Deshalb entschloss ich mich als Projektleiter, gemeinsam mit dem Auftraggeber, dass wir bei NativeScript bleiben, da ein Wechsel zu einem anderen Framework, zum jetzigen Zeitpunkt sicher nicht die beste Lösung wäre.

Alle Probleme die in der Entwicklung auftauchen, werden ausführlich in diesem File dokumentiert:

- [00-Allgemein/Hilfen / 01-Coding_Issues / htl3r_projectbox_Issues_v1.0.docx](#)

Erledigte Arbeiten

- **siehe Anhang (Punkt Summary Report) oder unter:** 07-Iteration_03 / 03-Report / htl3r_projectbox_Report_271017_161117_Entries.pdf
- **siehe Anhang (Punkt Detailed Report) oder unter:** 07-Iteration_03 / 03-Report / htl3r_projectbox_Report_271017_161117_Summary.pdf

Zusammengefasst wurde in der Iteration_03 insgesamt **67 Stunden und 33 Minuten** gearbeitet. Wie zu sehen ist, ist ein großer Teil der Arbeit für die Einarbeitung des Feedbacks in die Mockups und die Entwicklung des Frontends von Dashboard und Login draufgegangen. Ebenfalls hatten wir auch einen 2-tägigen TOFT-Stand. Für die Vorbereitung ist ebenfalls einiges an Zeit angefallen.

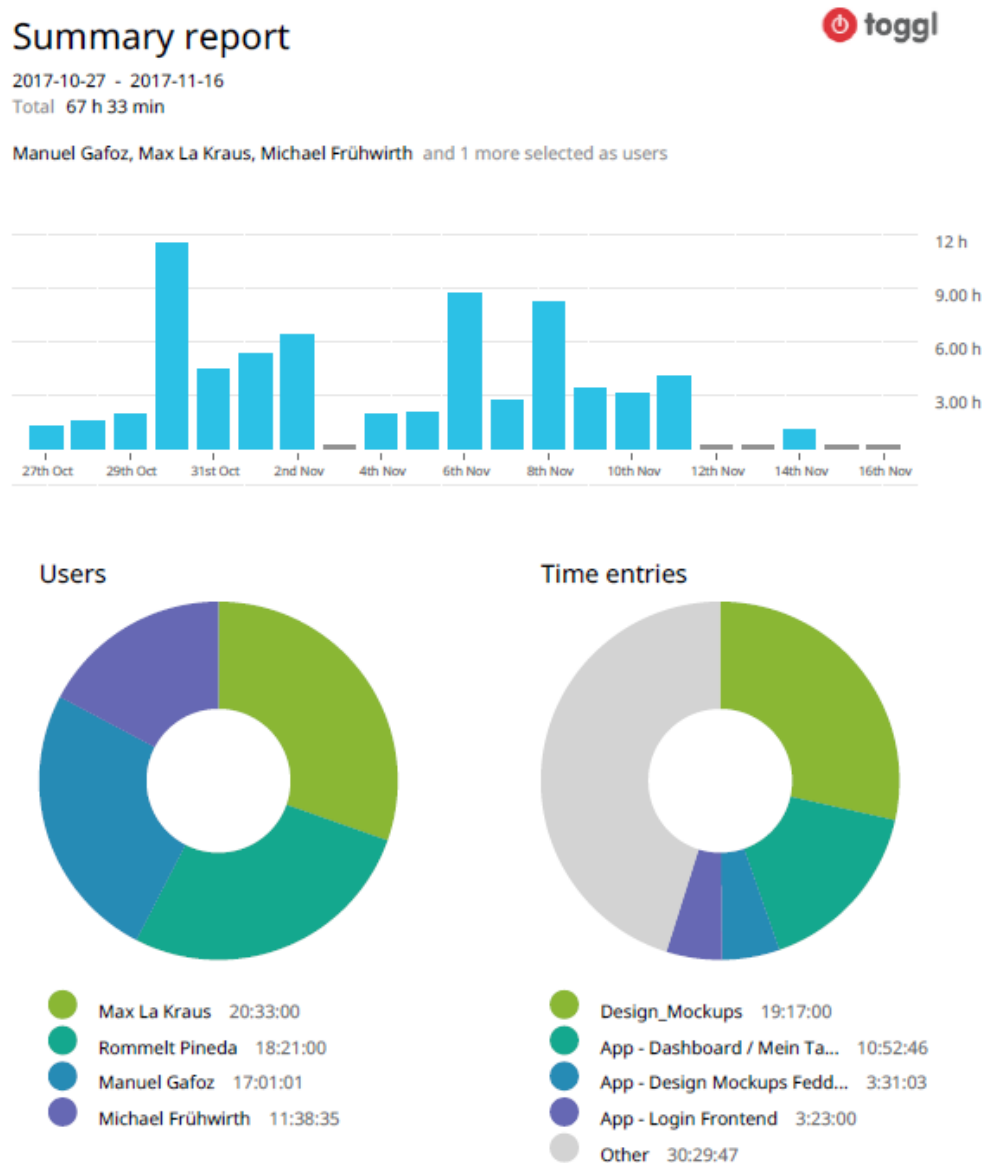


Arbeiten in den nächsten Wochen

Die Arbeiten in den nächsten Wochen werden darauf hinauslaufen, dass die Entwicklung in großen Schritten voranschreitet. Die App soll bis zum Ende der nächsten Iteration bereits einzelne Elemente anlegen und bearbeiten.

Für Iteration_03 wird kein Meeting abgehalten, da das letzte Meeting erst eine Woche her ist und es keine größeren Themen zu besprechen gibt.

Summary Report (Toggl)



Detailed Report (Toggl)

https://drive.google.com/open?id=1LoGO3XCB9R3UJLqp_V4379skxG-7F49g