



Management Summary – Iteration_02

Projekttitel: projectbox – „eine mobile Projektmanagement App“
Auftraggeber: DI Franz STIMPFL
Auftragnehmer: Manuel GAFOZ
Schuljahr: 2017/18 **Klasse:** 5AI

VERSION	DATUM	AUTORIN/AUTOR	ÄNDERUNG
v1.0	06.11.2017	Manuel GAFOZ	Erstellung der Datei

Projektstatus

Der Projektstatus ist im Moment auf „Grün“. Alle erforderlichen Ziele und Aufgaben wurden mit kleinen Verzögerungen erfüllt. Grund dafür war, ein kleines Kommunikationsproblem im Team. Dennoch wurde rasch eine Lösung gefunden und somit ist alles wieder in grünen Bereich.

Handlungsbedarf seitens des Managements

Momentan ist das Projekt am Ende der Design-Findungsphase. Alle Mockups wurden bereits digitalisiert und werden mit den Betreuern besprochen und abgenommen. Ebenfalls ist das Frontend-Team mitten in der Entwicklung. Ein technischer Prototyp der Applikation ist ebenfalls schon vorhanden. Bedarf seines des Managements ist nicht notwendig.

Teammotivation

Die Motivation im Team ist sehr gut. Jeder ist willig seinen Teil schnell und effizient zu erledigen. All wollen bereits die fertig entwickelte App sehen, aber Geduld ist gefragt, harte Wochen kommen auf uns zu. Außerdem freut es uns alle sehr, dass das Design nun fertig gestellt ist.

Probleme im Projekt

Es gibt keine größeren Probleme im Projekt. Jedoch machte uns ein „Runtime-Error“ in den Herbstferien etwas zu schaffen. Hier konnten wir nicht mehr die Entwicklung der Applikation auf iOS-Geräten testen. Dieses Problem zog sich bis zum 06. November, also fast eine ganze Woche, die Entwicklung wurde dennoch aber nicht gestoppt. Weitere kleine Probleme machen „Native-Script Plug-Ins“. Eine fehlerhafte Installation oder ein veraltetes Plug-In liefert eine etwas schleierhafte Fehlermeldung. Diese Fehlermeldung beim builden ist nicht sehr aussagekräftig und verlängert somit das Debugging erheblich. Hier kostete uns das Debugging eines Problems ebenfalls 1 ½ Arbeitstage. Ebenfalls verzögerte sich die Entwicklung um rund eine Woche, da die fertige API-Dokumentation noch nicht vorhanden war. Deshalb übernehmen wir einige Aufgaben in die 3. Iteration.



Problemlösungsstrategie

Es wurden viele Lösungen im Internet gefunden, doch leider half uns dies alles nichts. Nach langem hin und her und gemeinsamer Kraft lösten wir dieses Problem. Alle Probleme die in der Entwicklung im Laufe der Zeit auftreten, werden in folgendem Dokument dokumentiert:

- [00-Allgemein/Hilfen / 01-Coding_Issues / htl3r_projectbox_Issues_v1.0.docx](#)

Die fehlende Dokumentation wird auf Drängen am 09.11. zur Verfügung gestellt. Um die verlorene Arbeitszeit aufzuholen, zogen wir einige Tasks vor. Hier entstand somit wieder ein Gleichgewicht.

Erledigte Arbeiten

- **siehe Anhang (Punkt Summary Report) oder unter:** 06-Iteration_02 / 05-Report / htl3r_projectbox_Report_051017_261017_Entries.pdf
- **siehe Anhang (Punkt Detailed Report) oder unter:** 06-Iteration_02 / 05-Report / htl3r_projectbox_Report_051017_261017_Summary.pdf

Zusammengefasst wurde in der Iteration_02 insgesamt **54 Stunden und 43 Minuten** gearbeitet. Wie unten zu sehen ist, ist ein großer Teil der Arbeit für die Entwicklung der App und für die Erstellung von Mockups, Icons und Visitenkarten draufgegangen.

Arbeiten in den nächsten Wochen

Die Arbeiten in den nächsten Wochen werden darauf hinauslaufen, dass die Entwicklung in großen Schritten voranschreitet. Die App soll bis zum Ende der nächsten Iteration bereits über eine Login-Seite und ein Dashboard. Ebenfalls ist eine Navigation vorhanden über die man zu den einzelnen Modulen navigieren kann. Auch wird es eine Notifikation geben, die den User darauf hinweist, wenn er keine aktive Internetverbindung hat. Um dies zu ermöglichen, müssen aber auch die Daten Lokal abgespeichert werden. Das Ticket-Modul besitzt auch eine Übersicht und man kann sich zu einzelnen Tickets die Details ansehen. Dies ist auch für das TODO-Modul umgesetzt. Befragungen über die Usability werden mit Besuchern des TOFT's durchgeführt. Dies wird am 10./11. November passieren.

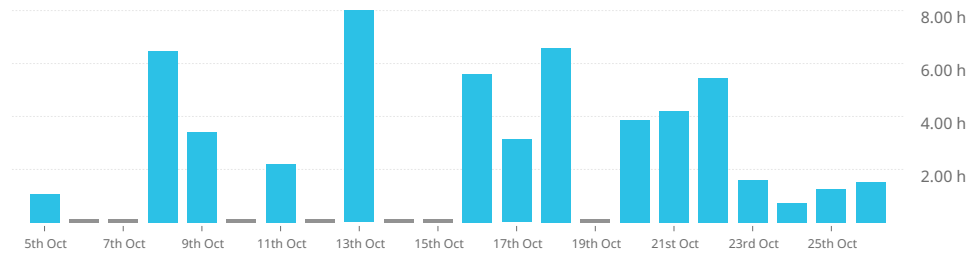


Summary Report (Toggl)

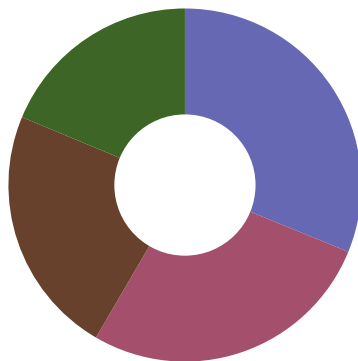
Summary report

2017-10-05 - 2017-10-26

Total 54 h 43 min

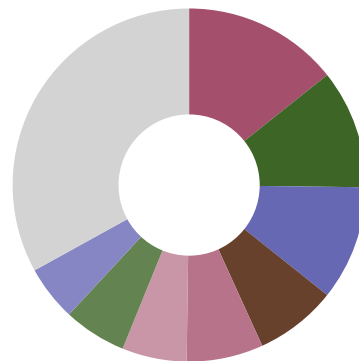


Users



Michael Frühwirth	17:03:28
Rommelt Pineda	14:54:36
Manuel Gafoz	12:30:47
Max La Kraus	10:14:46

Time entries



Mockups - Ticket entwerfen	7:49:27
Design_Mockups_TODOs	5:58:00
App - Todo Component	5:45:00
App - Mockup - Navigation	4:06:06
App - Dashboard / Mein Ta...	3:50:34
App - Layout & Binding	3:14:35
Design_Icons	3:09:09
App - Login Frontend	2:46:17
Other	18:04:29

Detailed Report (Toggl)

<https://drive.google.com/file/d/0B1zC4-2sAOsqMGNTcUt1bDY5a00/view?usp=sharing>