이미지 라벨링방법

- 1. mm 아카이빙에 있는 windows_v1.8.1.zip 파일을 다운로드하고 압축풀기
- 2. predefined_classes.txt 수정

```
airplane
animal
bird
boat
building
car
cat
dog
elephant
fish
fruit
person
play
sun
heart
roket
moon
cloud
rainbow
tree
flower
star
```

- 3. labelimg.exe 실행
- 4. Open Dir 을 클릭 후 이미지가이 있는 폴더선택
- 5. w를 누르고 라벨링시작
- 6. 오브젝트 크기만큼 박스를 드래그+class선택 후 ok
- 7. 박스 + 드래그 반복
- 8. 모두 끝났으면 save(컨트롤+s) 저장경로 설정 후 저장
- 안내
 - o 왼쪽에 Pascalvoc 로 되어있는지 확인
 - ㅇ 너무 작은건 안하셔도 돼요
 - 불순한 데이터가 있을 수 있으니(ex)사진) 그건 라벨링을 스킵해주세요!
 - ㅇ 똑같이 생긴 오브젝트가 여러개있는 이미지는 최대한 스킵
 - o zip파일로 보내주시거나 GPU서버 labeling_xml 폴더에 넣어주세요