



## **Extension Methods**

در زبان Dart



# وقتی امکان تغییر کد یک لایبرری رو نداریم اما نیاز داریم عملکرد جدیدی بهش اضافه کنیم، از Extension method استفاده می کنیم.

```
extension NumberParsing on String {
  int parseInt() {
    return int.parse(this);
  }
  // ...
}
```

```
import 'string_apis.dart';
// ...
print('42'.parseInt()); // Use an extension method.
```



نمی تونیم Extension method رو روی متغیر نوع Extension method فراخوانی کنیم، چون Extension method تنها روی مقادیری قابل فراخوانیه که نوع شون در زمان کامپایل قابل استنتاج و مشخص باشه. برای مثال کد زیر استثنای زمان اجرا داره:

```
dynamic d = '2';
print(d.parseInt()); // Runtime exception: NoSuchMethodError
```

ایسن محسدودیت، یسک ویژگسی مهسم Extension method رو توجیه می کنه: Extension method ایستا Extension method میشن و برای همین فراخوانی شون مثل فراخوانی یک تابع ایستا، سریع هست.





### سطح دسترسی



```
main.dart
                         void main() {
                           print(3.addTwo);
                           print('Dash'.firstChar);
                           print(true.asInteger);
                         }
  خارج از این فایل
                        extension UsableElsewhere on String {
                           String get firstChar => substring(0, 1);
  قابل مشاهده است
                         }
                        extension _UsableOnlyInThisFile on int {
  فقط در این فایل
                           int get addTwo => this + 2;
   قابل مشاهده است
                         }
(Unnamed) بدون نام extension on bool {
                           int get asInteger => this == true ? 1 : 0;
و بنابراین فقط در همین
                         }
فایل قابل استفاده است
```



#### Operator Extension



```
000
                                 main.dart
void main() {
  final betty = Person('Betty Holberton');
  final jean = Person('Jean Bartik');
  var team = jean + betty;
  var otherTeam = betty;
  if (team > otherTeam) { ... }
}
extension GroupArithmetic on Group {
  Group operator +(Person person) => Group({...people, person});
  bool operator >(Group other) => people.length > other.people.length;
}
class Group {
  final Set<Person> people;
  const Group(this.people);
}
class Person {
  final String name;
  const Person(this.name);
}
```



#### **Generic Extension**

00000

Extension می تونه پارامتر generic داشته باشه:

```
extension MyFancyList<T> on List<T> {
  int get doubleLength => length * 2;
  List<T> operator -() => reversed.toList();
  List<List<T>> split(int at) => [sublist(0, at), sublist(at)];
}
```

نوع T بر اساس نوع ایستای لیستی که Extension روی اون فراخوانی شده، محدود (bound) میشه.

