



Class Modifier چیه؟

Class Modifier نحوه استفاده از کلاس رو مدیریت می کنه.

کلمه های کلیدی Modifier قبل از اعلان کلاس قرار می گیرن.



```
main.dart

abstract class shape {
  ...
}
```

Class Modifier



انواع Class Modifier

- abstract
- base
- final
- interface
- sealed
- mixin



abstract

وقتی نیازی به پیاده‌سازی
concrete کلاس نباشه
استفاده می‌شه.

نمی‌تونیم از کلاس
abstract نمونه بسازیم.

می‌تونیم با استفاده ازش
یک subtype جدید
تعریف کنیم.

می‌تونیم واسطی که کلاس
abstract ایجاد کرده رو
پیاده کنیم.

● ● ●

a.dart

```
abstract class Vehicle {  
    void moveForward(int meters);  
}
```

● ● ●

b.dart

```
import 'a.dart';  
  
// Error: Can't be constructed.  
Vehicle myVehicle = Vehicle();  
  
// Can be extended.  
class Car extends Vehicle {  
    int passengers = 4;  
    // ...  
}  
  
// Can be implemented.  
class MockVehicle implements Vehicle {  
    @override  
    void moveForward(int meters){  
        //...  
    }  
}
```



base

از این نوع کلاس فقط همیشه
ارث‌بری کرد.
این نوع کلاس، اجازه نمیده
پیاده‌سازی خارج از لایبرری
خودش انجام بشه.

می‌تونیم از کلاس **base**
نمونه بسازیم.

می‌تونیم با استفاده از کلاس
base یک **subtype** جدید
بسازیم که باید **base**، **final** یا
sealed باشه.

نمی‌تونیم کلاس **base** رو
پیاده کنیم.

```
a.dart

base class Vehicle {
  void moveForward(int meters) {
    // ...
  }
}
```

```
b.dart

import 'a.dart';

// Can be constructed.
Vehicle myVehicle = Vehicle();

// Can be extended.
base class Car extends Vehicle {
  int passengers = 4;
  // ...
}

// ERROR: Can't be implemented.
base class MockVehicle implements Vehicle {
  @override
  void moveForward() {
    // ...
  }
}
```



interface

برای تعریف واسط استفاده می‌شود. پیاده‌سازی می‌تونه در لایبرری غیر از لایبرری فعلی کلاس انجام بشه اما extend ممکن نیست.

می‌تونیم نمونه بسازیم. ←

نمی‌تونیم ارث‌بری کنیم. ←

می‌تونیم پیاده‌سازی کنیم. ←

```
a.dart

interface class Vehicle {
  void moveForward(int meters) {
    // ...
  }
}
```

```
b.dart

import 'a.dart';

// Can be constructed.
Vehicle myVehicle = Vehicle();

// ERROR: Can't be inherited.
class Car extends Vehicle {
  int passengers = 4;
  // ...
}

// Can be implemented.
class MockVehicle implements Vehicle {
  @override
  void moveForward(int meters) {
    // ...
  }
}
```



final

از کلاسی که `final` تعریف شده، خارج از لایبرری جاری نمی‌تونیم `subtype` ایجاد کنیم.

می‌تونیم نمونه بسازیم. ←

نمی‌تونیم ارث‌بری کنیم. ←

نمی‌تونیم پیاده‌سازی کنیم. ←

```
a.dart

final class Vehicle {
  void moveForward(int meters) {
    // ...
  }
}
```

```
b.dart

import 'a.dart';

// Can be constructed.
Vehicle myVehicle = Vehicle();

// ERROR: Can't be inherited.
class Car extends Vehicle {
  int passengers = 4;
  // ...
}

class MockVehicle implements Vehicle {
  // ERROR: Can't be implemented.
  @override
  void moveForward(int meters) {
    // ...
  }
}
```



sealed



می‌تونیم یک مجموعه
enumerable
از subtype ها رو با استفاده از
کلاس نوع sealed ایجاد
کنیم. این کلاس‌ها به
صورت ضمنی abstract
هستن.

از کلاس نوع sealed
نمی‌تونیم نمونه بسازیم.

از subtype می‌تونیم
نمونه بسازیم.

خطا داریم چون یک
subtype رو جا انداختیم.

```
a.dart

sealed class Vehicle {}

class Car extends Vehicle {}

class Truck implements Vehicle {}

class Bicycle extends Vehicle {}

// ERROR: Can't be instantiated.
Vehicle myVehicle = Vehicle();

// Subclasses can be instantiated.
Vehicle myCar = Car();

String getVehicleSound(Vehicle vehicle) {
  // ERROR: The switch is missing the Bicycle
  // subtype or a default case.
  return switch (vehicle) {
    Car() => 'vroom',
    Truck() => 'VROOOOUMM',
  };
}
```



mixin

کلمه کلیدی `mixin` برای تعریف `mixin` استفاده می‌شود. کلمه کلیدی `class` هم برای تعریف کلاس. یک `mixin class` هم کلاسه هم `mixin`. این نوع کلاس محدودیت‌های `class` و `mixin` رو همزمان داره پس:

نمی‌تونیم از `extends` یا `with` برای `mixin` استفاده کنیم پس برای `mixin class` هم نمی‌تونیم.

نمی‌تونیم از `on` برای کلاس استفاده کنیم پس برای `mixin class` هم نمی‌تونیم.

```
main.dart

mixin class Musician {
    // ...
}

//Use Musucian as a mixin
class Novice with Musician{
    // ...
}

//Use Musucian as a class
class Novice extends Musician{
    // ...
}
```



No modifier



```
a.dart

class Vehicle {
  void moveForward(int meters) {
    // ...
  }
}
```

یک حالت دیگه هم داریم که بیشتر از بقیه برامون آشناست:
از modifier استفاده نکنیم.

با این کار به همه لایبرری‌هایی که از کلاس ما استفاده می‌کنن
مجوز بدون محدودیت برای نمونه‌سازی، پیاده‌سازی یا ارث‌بری از
کلاس‌مون رو دادیم.



حالا که با Class Modifier در زبان دارت آشنا شدیم،
بهتره به کلاس‌هایی که می‌نویسیم بیشتر دقت کنیم.
می‌تونیم دسترسی محدودتری برای کلاس در نظر بگیریم؟
چه دسترسی برای چه سناریویی مناسبه؟

