TP QUIZZ Par Mickaël LE BRAS

PRÉSENTATION DU TP

Vous allez devoir réaliser une application web complète qui se présentera de cette façon (liste des fonctionnalités principales) :

Langages autorisés : PHP, Javascript, HTML, CSS

Toute librairie externe est autorisée (Bootstrap, JQuery)

Visiteur	Utilisateur	Administrateur
 Inscription 	• Consulter les catégories de quizz	• Gérer les utilisateurs (ajout, modification, banissement)
 Connexion 	 Répondre à un quizz 	 Accepter les quizz créés par
• Consulter	0 1	les utilisateurs
les catégories de quizz	 Consulter ses scores de bonnes réponses 	• Consulter l'historique des
• Répondre à un quizz	• Créer un quizz	quizz effectués et visualisation des résumés
• Mot de passe oublié via	'	
une question secrète	 Ajouter des amis et consulter les scores de ses amis 	

DÉTAILS SUR LES QUIZZ

- Un quizz a un titre et est composé de 10 questions. Quand un utilisateur termine un quizz, il a un score qui est stocké pour ce quizz. Ce score est définitif (l'utilisateur ne pourra pas réeffectuer ce quizz). Si c'est un visiteur qui effectue le Quizz, le score n'est pas stocké mais est tout de même affiché.
- Une fois un quizz terminé, on lui affiche un récapitulatif du quizz qu'il vient d'effectuer en mettant en avant ses erreurs (de la façon de votre choix).
- Chaque question se présente sous forme de QCM : Il y aura 4 réponses possibles et parmi ces réponses, une seule sera la bonne.

DÉTAILS SUR LES QUIZZ

- Les questions et les réponses ne seront jamais affichées dans le même ordre pour une personne qui effectue le Quizz.
- Le participant a 20 secondes pour répondre à une questions, sinon elle est considérée comme fausse et on passe directement à la suivant. Ainsi il ne faudra pas afficher toutes les questions sur une page, mais faire en sorte de n'afficher qu'une question par page, et dès qu'elle est répondue (ou que le délais est dépassé), on passe à la question suivante.
- Sur la page d'accueil on voit:
 - Les derniers Quizz
 - Les Quizz populaires
 - Les meilleurs scores

TRAVAIL À FAIRE

- Réaliser le modèle entité association et faites le valider avant de continuer, puis créez la base de données
- Faites une division des tâches, créez un dépôt GIT par groupe. Faites un README.md sur votre dépôt GIT dans lequel vous écrirez les avancements à chaque fin de séance (que ce soit en cours, en autonomie ou à la maison)
- Commencer à installer une architecture fonctionnelle (Modèle, Traitements)
- Réaliser une interface graphique selon votre choix (il est impératif que votre application soit responsive)
- Vous pouvez maintenant commencer!