# Test, intégration continue & Documentation

Travail en équipe



### Sommaire

- 1. Test & intégration continue
- 2. Documenter son projet



#### Les tests (1/3)

- Lorsqu'on code, une partie importante de son travail consiste à tester ce qu'on a codé, afin de vérifier que notre projet fonctionne dans les différents cas que l'on a imaginé
- Les tests peuvent être de différentes natures. Pour commencer ils peuvent être soit :
  - Manuels, c'est-à-dire effectué en personne, en interagissant directement avec le projet afin de valider qu'il fonctionne. C'est une méthode qui est longue et forcément sujette à l'erreur humaine
  - Automatisés, c'est un script de test qui va réaliser automatiquement les interactions avec le projet, et renvoyer un message si le test est réussi ou non

#### Les tests (2/3)

- Ensuite, il existe de nombreux types de tests, on a par exemple :
  - Les tests unitaires, sont des tests bas niveau, c'est-à-dire proche du code source du projet. Ils consistent à tester une fonction, une classe ou un module de façon individuelle
  - Les tests d'intégration, consistent à vérifier que les modules de votre projet fonctionnent entre eux. Par exemple si on a un module « utilisateur » et un module « gestion de droit » pour les permissions des utilisateurs, un test d'intégration serait de vérifier qu'ils fonctionnent bien ensemble

#### Les tests (3/3)

- Ensuite, il existe de nombreux types de tests, on a par exemple :
  - Les tests fonctionnels, consistent à vérifier le bon fonctionnement du projet du point de vue de l'utilisateur. C'est-à-dire qu'on va non seulement vérifier que le système fonctionne, mais qu'il répond bien au cahier des charges. Par exemple un test fonctionnel consistera à vérifier qu'un formulaire envoie les bonnes données au serveur, et ce que ces données soient traitées et stockées correctement
  - Les tests de performances, consistent à évaluer la performance du système sous une charge de trafic spécifique. On testera par exemple si le projet a la capacité de gérer un grand nombre d'utilisateurs en simultané

#### Pourquoi les tests sont importants

- On peut dire que les tests ont une place importante dans le processus de développement logiciel. Plus le projet sera gros plus il sera essentiel de s'en servir, et cela pour plusieurs raisons :
  - L'assurance qualité (QA), garantir la qualité et la fiabilité du code
  - La détection d'erreurs, les tests vont faciliter la détection de bugs en gérant des cas qui n'auraient pas été testés autrement
  - La maintenabilité, avoir une validation en permanence de son code permet de faire des mises à jour de façon plus sereine
  - Repérer l'origine du problème, grâce aux différents types de tests il sera plus simple de savoir d'où vient le problème lorsqu'il se présente

#### Pourquoi les tests sont importants

- On peut dire que les tests ont une place importante dans le processus de développement logiciel. Plus le projet sera gros plus il sera essentiel de s'en servir, et cela pour plusieurs raisons :
  - L'assurance qualité (QA), garantir la qualité et la fiabilité du code
  - La détection d'erreurs, les tests vont faciliter la détection de bugs en gérant des cas qui n'auraient pas été testés autrement
  - La maintenabilité, avoir une validation en permanence de son code permet de faire des mises à jour de façon plus sereine
  - Repérer l'origine du problème, grâce aux différents types de tests il sera plus simple de savoir d'où vient le problème lorsqu'il se présente

#### Pourquoi les tests sont importants

- En résumé les tests vont garantir :
  - La qualité
  - La stabilité
  - La conformité
  - Les performances

#### Comment réaliser des tests

- Chaque langage de programmation a des outils pour réaliser des tests, par exemple pour les tests unitaires :
  - Python utilise unittest
  - Javascript utilise Jest
  - PHP utilise PHPUnit

```
import unittest

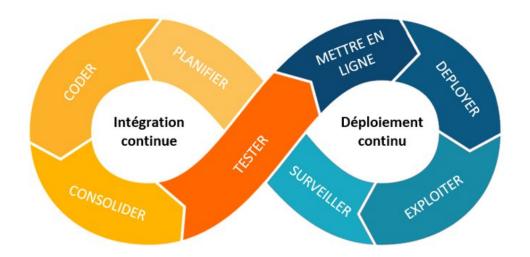
class TestSum(unittest.TestCase):
    def test_list_int(self):

        data = [2, 4, 6]
        result = sum(data)
        self.assertEqual(result, 12)

if __name__ == '__main__':
    unittest.main()
```

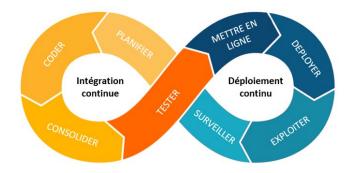
#### L'intégration continue

 Les tests automatisés s'intègrent dans une logique plus globale que l'on appelle l'intégration continue, aussi appelé CI (Continuous Integration).
 Le nom complet est CI/CD (Continuous Integration / Continuous Delivery)



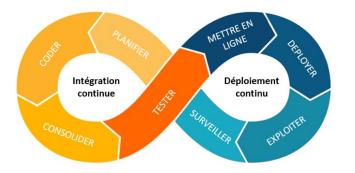
#### L'intégration continue - CI : Continuous Integration

« L'intégration continue est un ensemble de pratiques utilisées en génie logiciel consistant à vérifier à chaque modification de code source que le résultat des modifications ne produit pas de régression dans l'application développée. [...] Le principal but de cette pratique est de détecter les problèmes d'intégration au plus tôt lors du développement. De plus, elle permet d'automatiser l'exécution des suites de tests et de voir l'évolution du développement du logiciel. »



#### L'intégration continue - CD : Continuous Delivery

"Le déploiement continue est une approche d'ingénierie logicielle dans laquelle les équipes produisent des logiciels dans des cycles courts, ce qui permet de le mettre à disposition à n'importe quel moment. Le but est de construire, tester et diffuser un logiciel plus rapidement. L'approche aide à réduire le coût, le temps et les risques associés à la livraison de changement en adoptant une approche plus incrémentale des modifications en production. Un processus simple et répétable de déploiement est un élément clé."



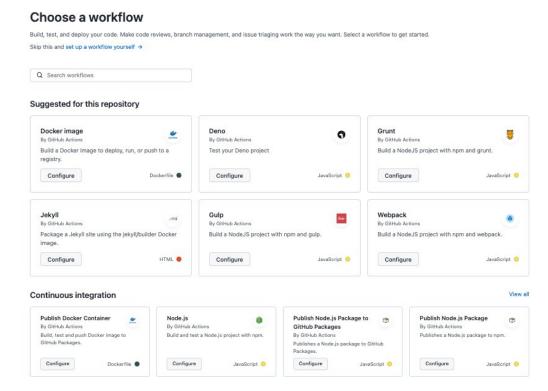
#### L'intégration continue – Détail de chaque étapes

- Planifier (Plan) : définir les objectifs, les fonctionnalités et l'organisation
- Coder (Code) : réaliser les fonctionnalités selon les spécifications
- Consolider (Build): fusion du travail de chacun via Git par exemple
- Tester (Test): test du code à chaque commit
- Mettre en ligne (Release) : une fois les tests validés, création d'une release
- Déployer (Deploy) : une fois testée, la release est déployée en production
- Exploiter (Operate) & Surveiller (Monitor): une fois en ligne, le service sera surveillé afin de détecter des problèmes ou erreurs possibles et prévoir des améliorations

Déploiement

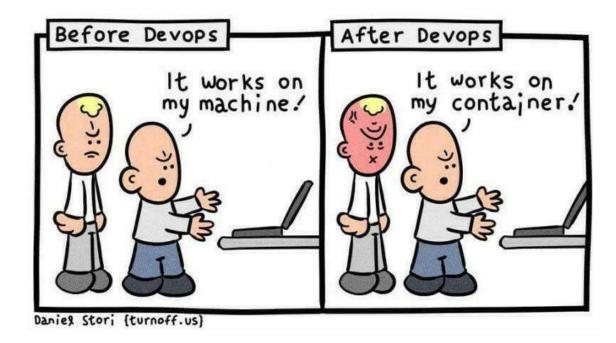
#### L'intégration continue – comment la mettre en place

 Github et Gitlab proposent tous les deux une solution pour mettre en place un pipeline CI/CD



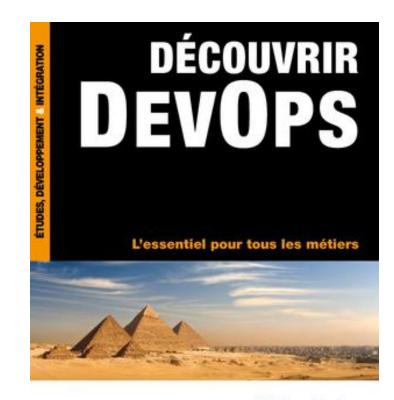
#### L'intégration continue

 Le but de tout cela est d'avoir des processus à suivre qui permettront d'avoir un système plus facilement reproductible, et d'éviter le fameux « ça marche sur ma machine »



#### Pour aller plus loin

- La logique CI/CD appartient au métier de DevOps que nous avons déjà abordé au Chapitre 1
- Découvrir DevOps, l'essentiel pour tous les métiers
  - https://ionis.scholarvox.com/catalog/book/doci d/88859262



Stéphane Goudeau Samuel Metias

Préface de Patrick Debois

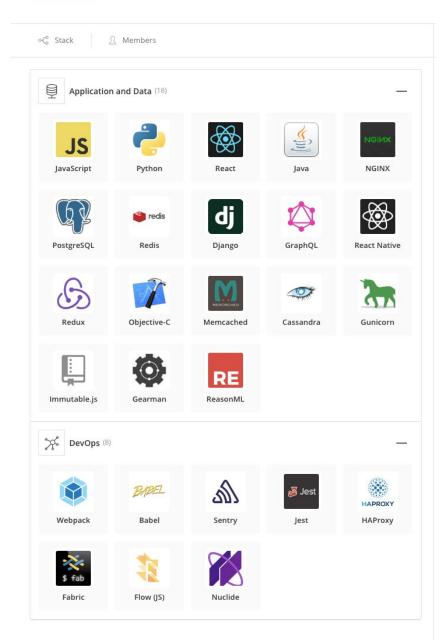
2° édition



#### Pour aller plus loin

- Stackshare propose de partager les stacks techniques des startups tech. C'est un bon moyen de faire de la veille technologique et de comprendre le fonctionnement des services que nous utilisons au quotidien :
  - https://stackshare.io/stacks

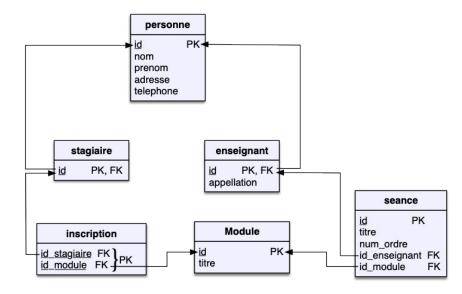






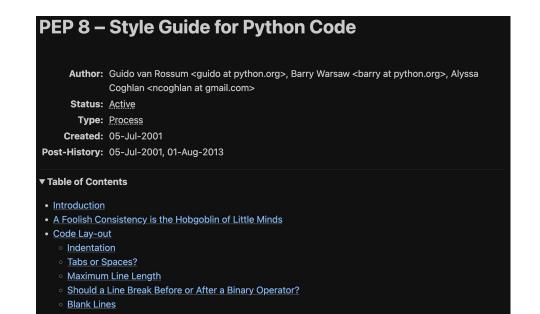
#### Qu'est-ce qu'une documentation de projet

- Quand on parle d'un projet logiciel, il existe différents types de documentation :
  - La documentation technique : c'est la documentation globale du projet, qui détaille l'architecture du système, les diagrammes de classes, les diagrammes de bases de données, etc.



#### Qu'est-ce qu'une documentation de projet

- Quand on parle d'un projet logiciel, il existe différents types de documentation :
  - La documentation de code : c'est la documentation du code, qui va expliquer le rôle des différentes fonctions, les normes de codes, etc.



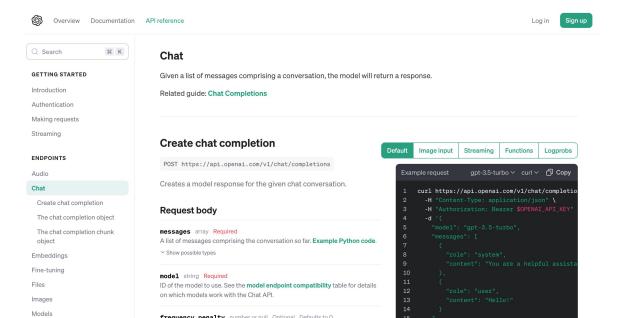


#### Qu'est-ce qu'une documentation de projet

• Quand on parle d'un projet logiciel, il existe différents types de documentation :

La documentation API : si le projet a une API, il est important d'avoir une documentation qui liste les endpoints et comment les utiliser (exemple avec

OpenAI)



#### Qu'est-ce qu'une documentation de projet

- Quand on parle d'un projet logiciel, il existe différents types de documentation :
  - La documentation de test : on peut également documenter les tests à réaliser afin de s'assurer que le système fonctionne correctement

A	Α	В	C	D	E	F	G	Н	1	J	K
1	Test Case ID	BU_001		Test Case Description		Test the Login Functionality in Banking					
2	Created By	Mark		Reviewed By		Bill		Version		2.1	
3											
1	QA Tester's Lo	og Review com		ments from Bill incorporated in		version 2.1					
5											
;	Tester's Name		Mark	Date Tested		1-Jan-2025		Test Case (Pass/Fail/Not		Pass	
										A C	
1	S#	Prerequisites: S# Test Data									
)	1	Access to Chrome Browser				1	Userid = mg12345				
0	2					2	Pass = df12@434c				
1	3					3					
2	4					4					
3											
4	Test Scenario	Verify on entering valid userid and password, the custome				er can login					
5											
6	Step#	Step Details		Expected Results		Actual Results		Pass / Fail / Not executed / Suspended			
7											
	1	Navigate to		Site should open		As Expected			Pass		
8		http://demo.guru99.com									
9	2	Enter Userid & Password		Credential can be entered		As Expected			Pass		
0	3	Click Submit		Cutomer is logged in		As Expected			Pass		
1	4										
2											

#### Qu'est-ce qu'une documentation de projet

- Comme toujours, chaque entreprise a sa façon de travailler qui lui est propre par rapport à la politique de documentation de projet.
- Ce qu'il faut retenir c'est que plus un projet sera gros, plus la documentation aura son importance.
- Elle permettra le partage de connaissances, et donc de faciliter la maintenabilité du système et son évolution. Et également, elle permettra d'avoir un historique le jour il y aura besoin de comprendre pourquoi le système a été réalisé d'une certaine façon

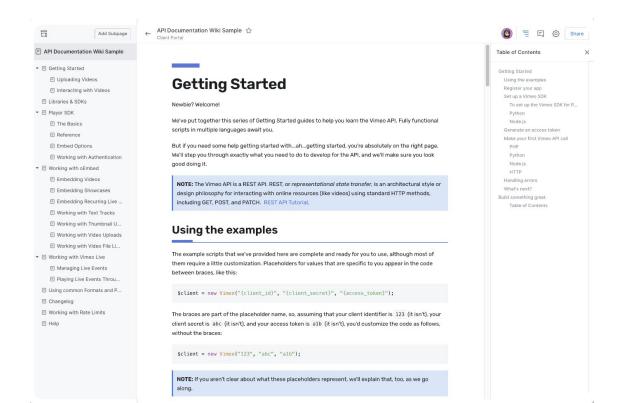
#### Les outils pour réaliser une documentation de projet – en ligne

- Les outils en lignes qui permettent de réaliser une documentation :
  - Swagger, permet de réaliser une documentation d'API très facilement



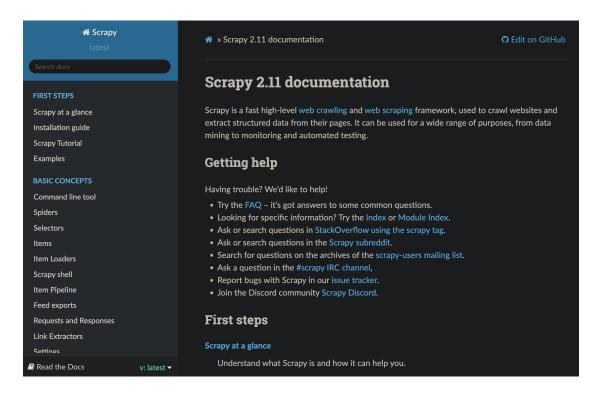
#### Les outils pour réaliser une documentation de projet – en ligne

- Les outils en lignes qui permettent de réaliser une documentation :
  - Bit.ai, permet de réaliser une documentation technique et wiki



#### Les outils pour réaliser une documentation de projet – en ligne

- Les outils en lignes qui permettent de réaliser une documentation :
  - Read the docs, spécialisé sur la documentation technique



#### Les outils pour réaliser une documentation de projet – les librairies

- Comme pour les tests, il existe des librairies permettant de réaliser sa documentation technique avec chaque langage. Par exemple :
  - Avec Python on peut utiliser Sphinx
  - Avec Javascript on peut utiliser JSDoc
  - Avec PHP on peut utiliser phpDocumentor





#### Pour aller plus loin

- Apprendre en lisant des documentations techniques :
  - https://google.github.io/styleguide/
  - https://github.com/readthedocs-examples/awesome-read-the-docs
  - https://docs.python.org/3/



