



YINSH

PRÉSENTÉ POUR SMART GAMES

NOTRE SOCIÉTÉ

NOTRE SOCIÉTÉ



ENTREPRISE DE CRÉATION DE JEUX-VIDÉO | 2024

SOMMAIRE

SOMMAIRE

01

PRÉSENTATION DE L'ÉQUIPE

03

SOMMAIRE

01

PRÉSENTATION DE L'ÉQUIPE

02

RECONTEXTUALISATION

03

SOMMAIRE

01

PRÉSENTATION DE L'ÉQUIPE

02

RECONTEXTUALISATION

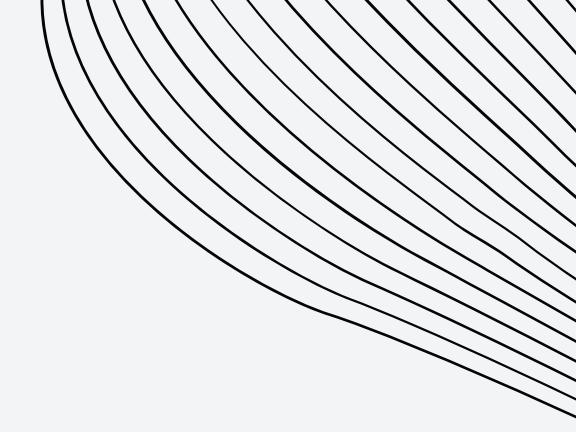
03

SPÉCIFICITÉS TECHNIQUES

SOMMAIRE

- 01** PRÉSENTATION DE L'ÉQUIPE
- 02** RECONTEXTUALISATION
- 03** SPÉCIFICITÉS TECHNIQUES
- 04** CHRONOLOGIE DU PROJET

SOMMAIRE

- 
- 
- 01** PRÉSENTATION DE L'ÉQUIPE
 - 02** RECONTEXTUALISATION
 - 03** SPÉCIFICITÉS TECHNIQUES
 - 04** CHRONOLOGIE DU PROJET
 - 05** DÉMONSTRATION

SOMMAIRE

- 
- 
- 01** PRÉSENTATION DE L'ÉQUIPE
 - 02** RECONTEXTUALISATION
 - 03** SPÉCIFICITÉS TECHNIQUES
 - 04** CHRONOLOGIE DU PROJET
 - 05** DÉMONSTRATION
 - 06** AMÉLIORATIONS

SOMMAIRE

- 01** PRÉSENTATION DE L'ÉQUIPE
- 02** RECONTEXTUALISATION
- 03** SPÉCIFICITÉS TECHNIQUES
- 04** CHRONOLOGIE DU PROJET
- 05** DÉMONSTRATION
- 06** AMÉLIORATIONS
- 07** TARIFICATION

NOTRE ÉQUIPE

Yann
HOBBE

NOTRE ÉQUIPE



NOTRE ÉQUIPE



Yann
HOBBE
Développeur
Front

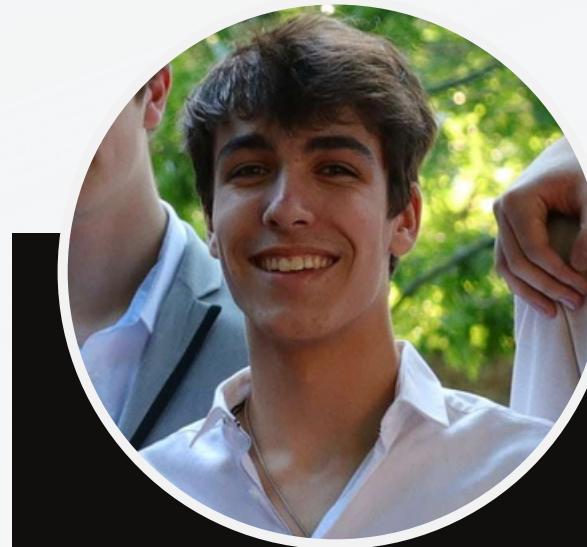


Raphaël
WITZ
Directeur Artistique
Développeur Back

NOTRE ÉQUIPE



Yann
HOBBE
Développeur
Front



Raphaël
WITZ
Directeur Artistique
Développeur Back



Simon
JOURBERT
Développeur
Réseau

RECONTEXTUALISATION

RECONTEXTUALISATION

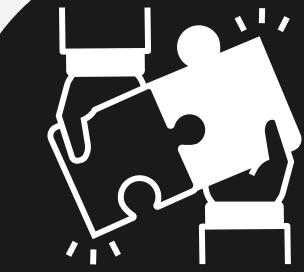


RECONTEXTUALISATION



Application de Bureau
Pas de technologies
WEB

APPLICATION



Windows
MacOS
Linux

COMPATIBILITÉ

RECONTEXTUALISATION

RECONTEXTUALISATION

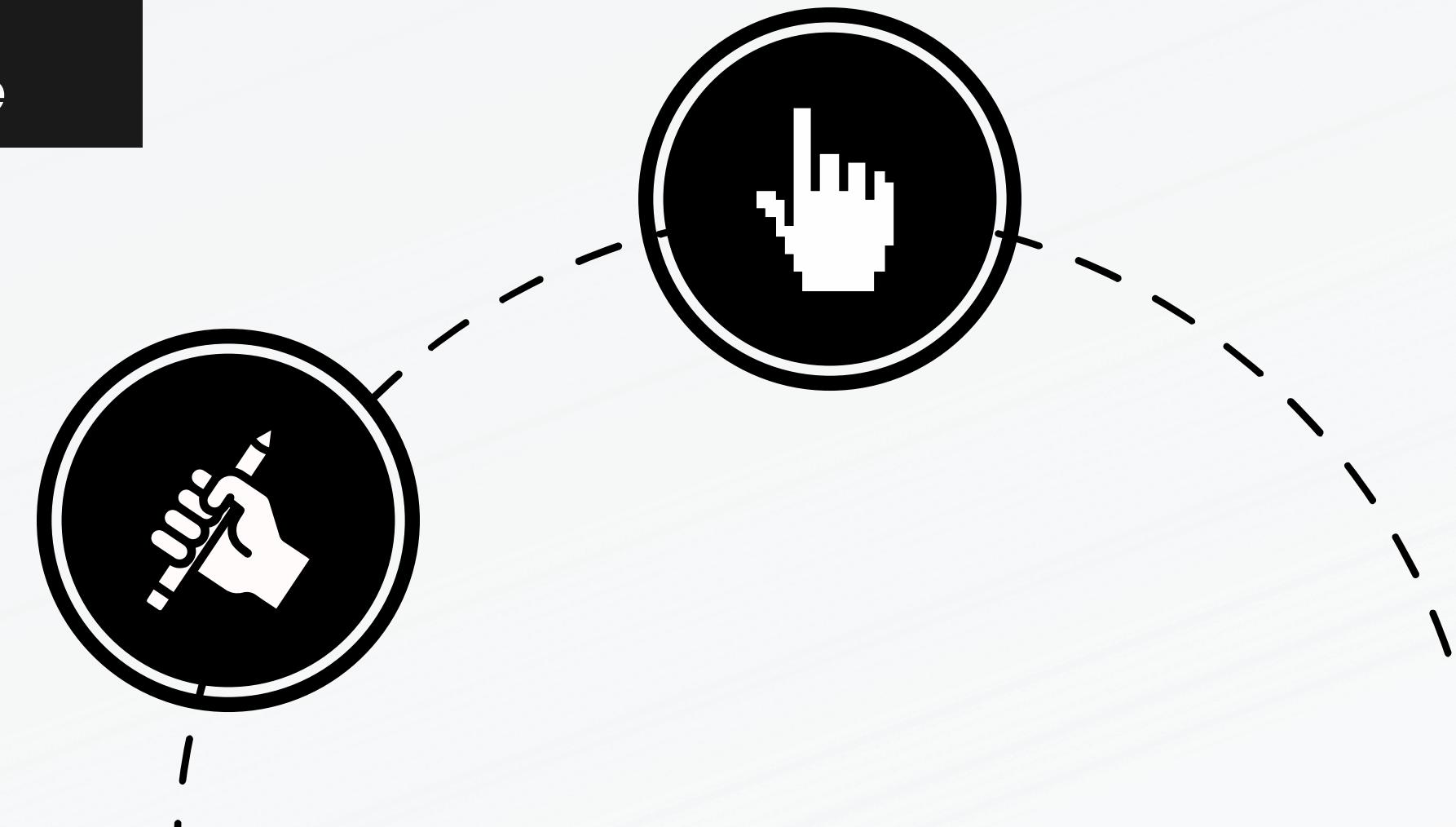
Refonte
graphique



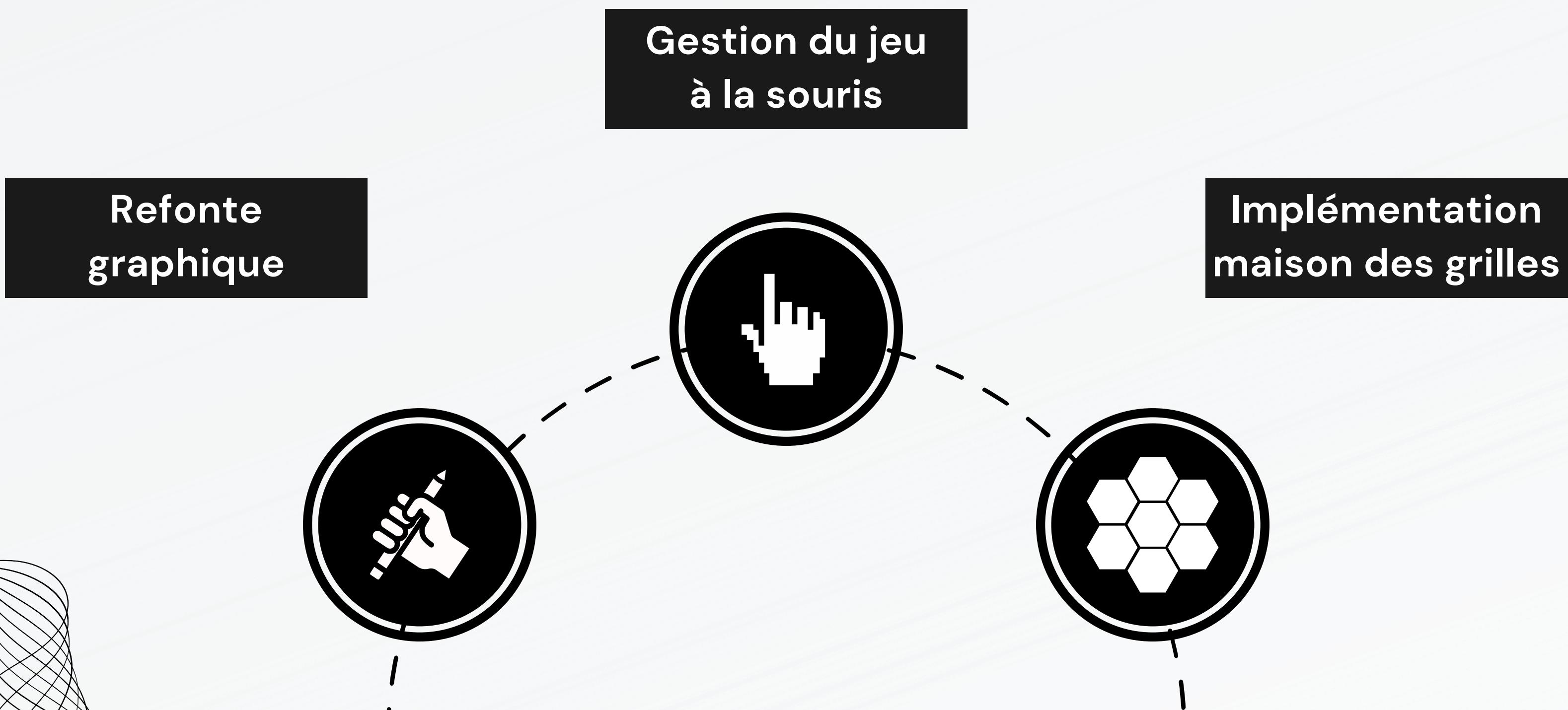
RECONTEXTUALISATION

Refonte
graphique

Gestion du jeu
à la souris

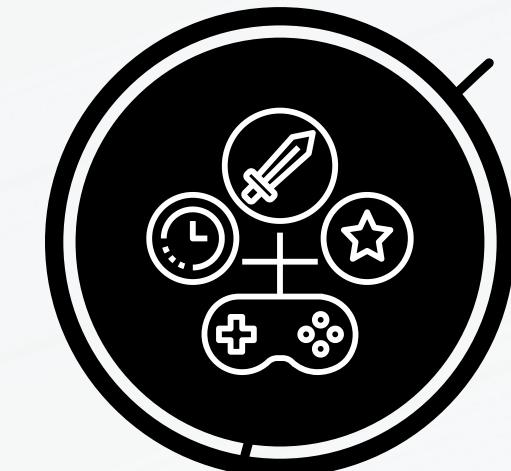


RECONTEXTUALISATION



RECONTEXTUALISATION

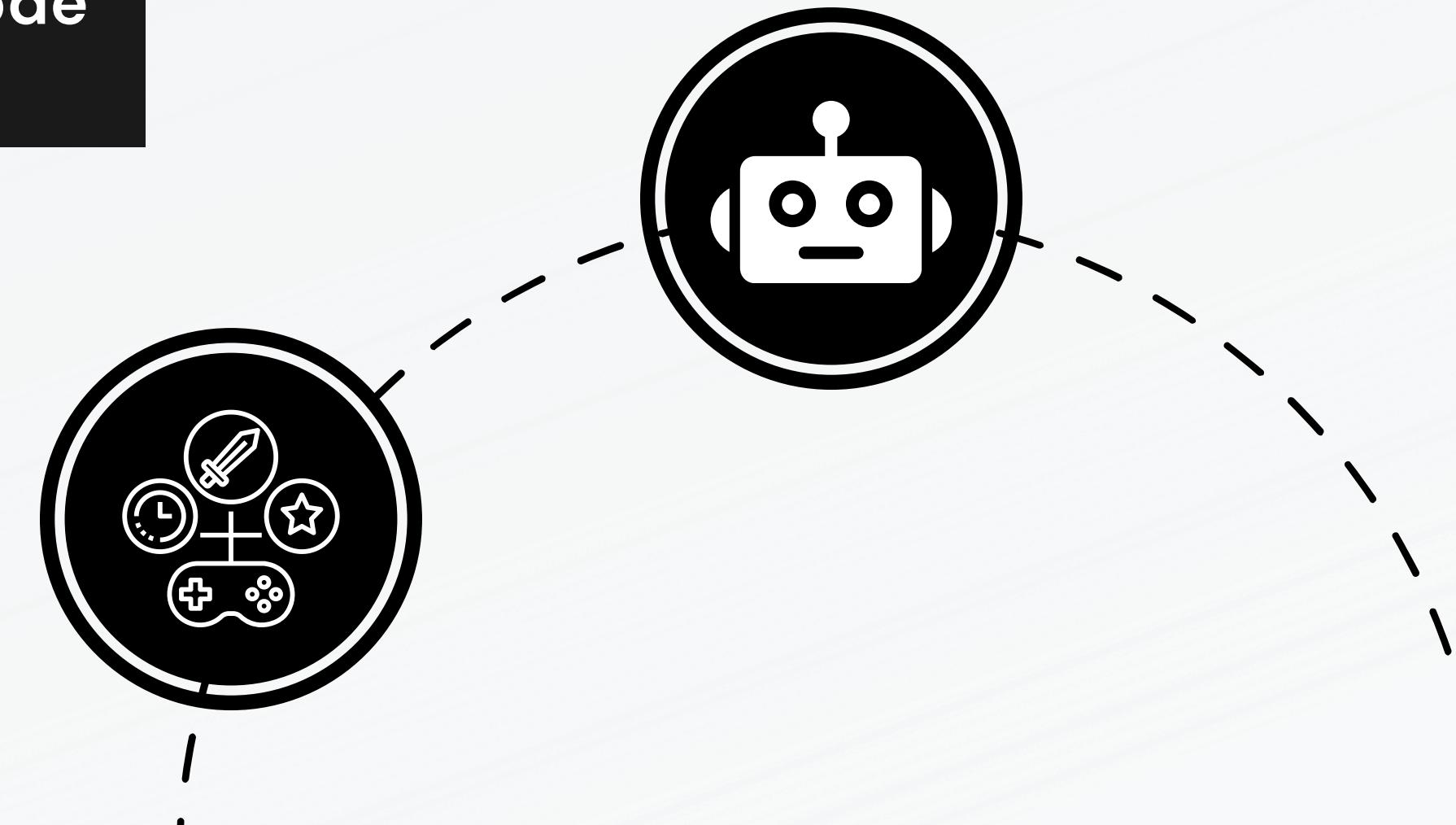
Choix du mode
de jeu



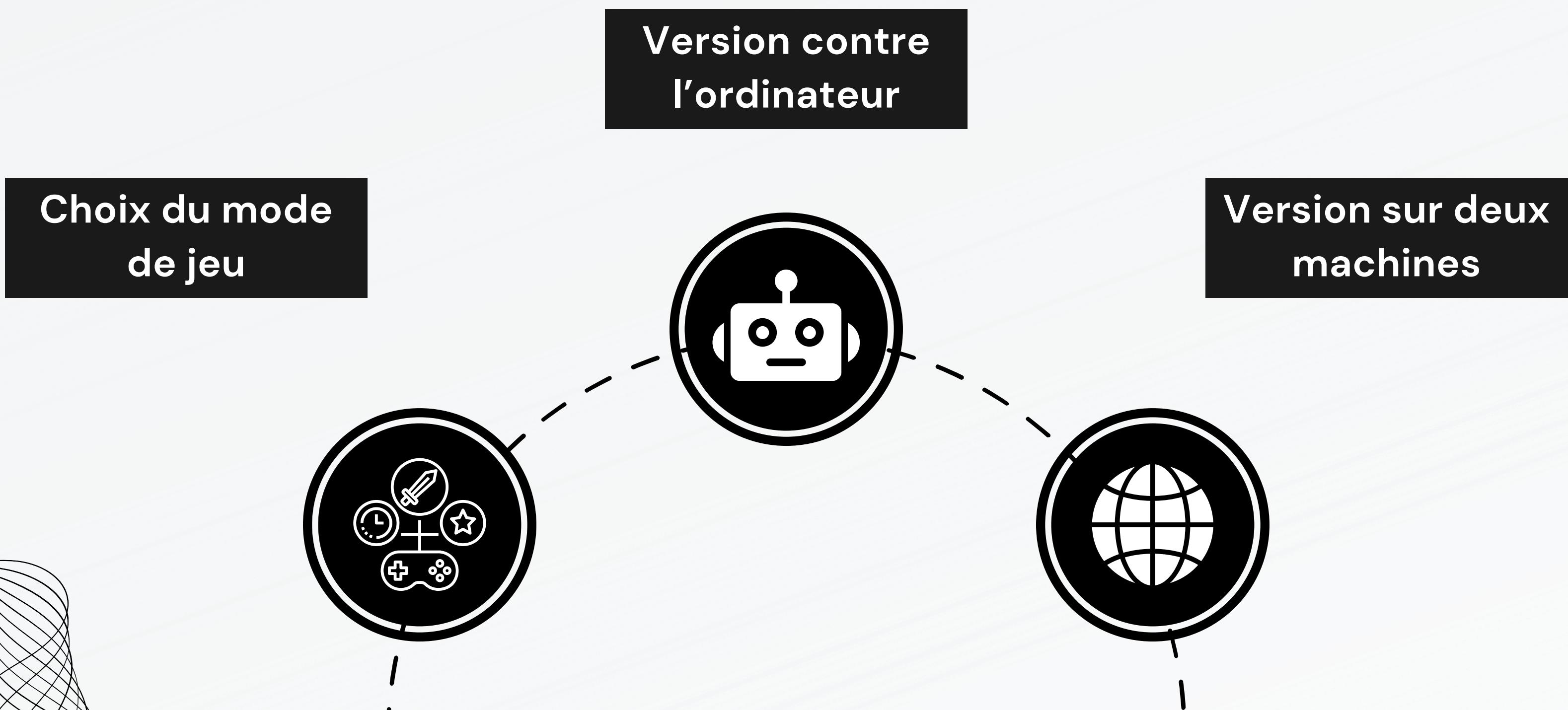
RECONTEXTUALISATION

Choix du mode
de jeu

Version contre
l'ordinateur



RECONTEXTUALISATION



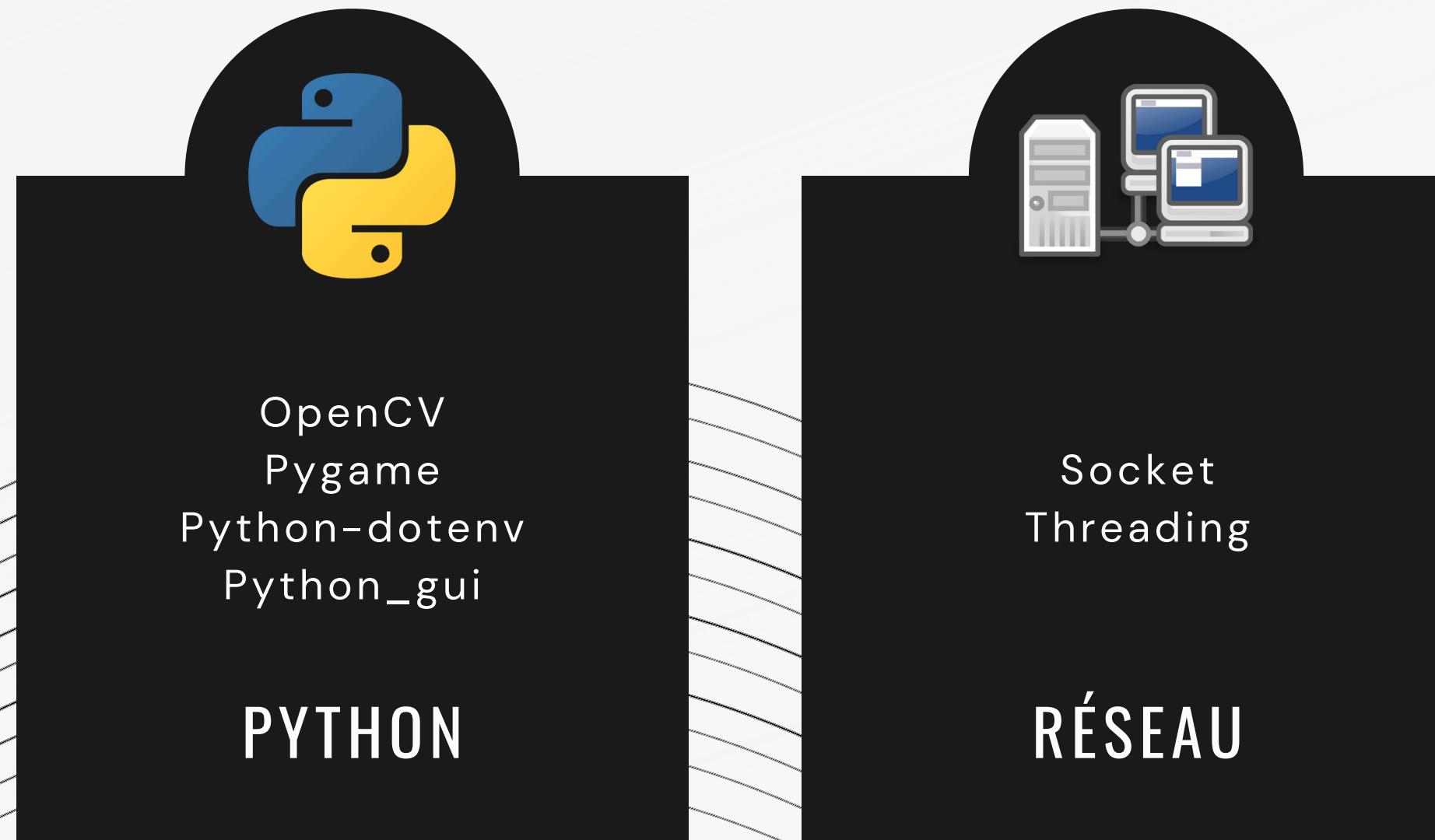
SPÉCIFICITÉS TECHNIQUES



SPÉCIFICITÉS TECHNIQUES



SPÉCIFICITÉS TECHNIQUES



SPÉCIFICITÉS TECHNIQUES



OpenCV
Pygame
Python-dotenv
Python_gui

PYTHON



Socket
Threading

RÉSEAU



Github
Notion
Teams
Photoshop

OUTILS



CHRONOLOGIE DU PROJET

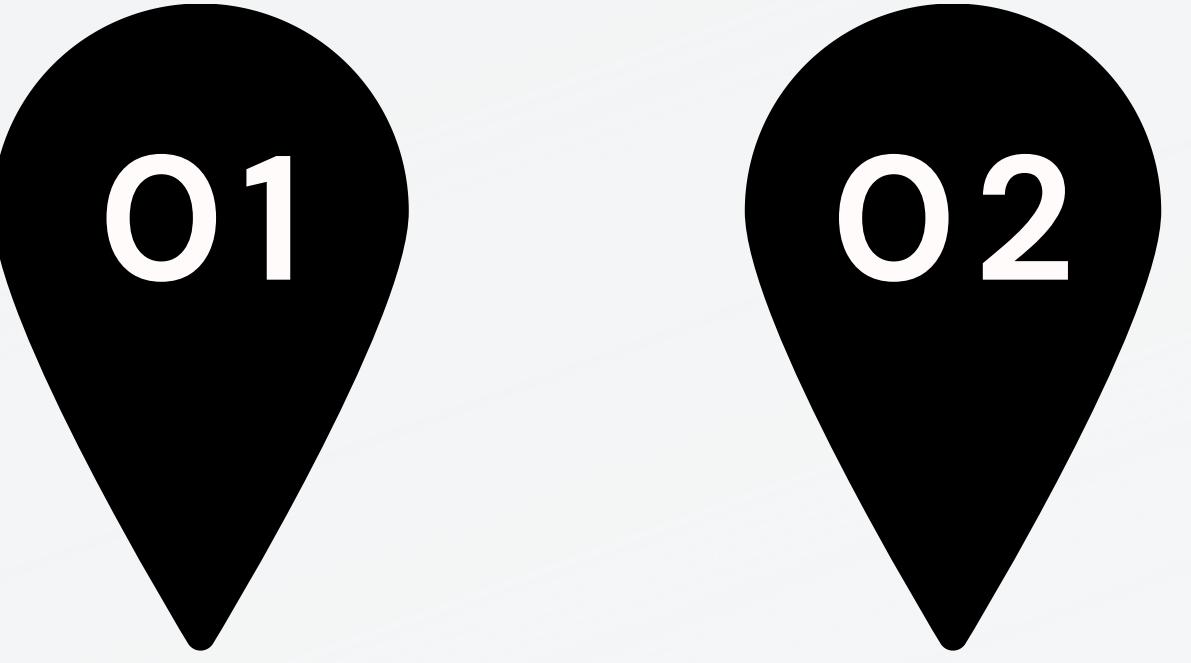


01



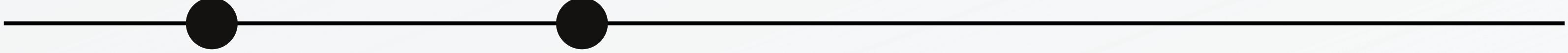
RÉCEPTION

Compréhension du sujet
et mise en place du
projet



01

02

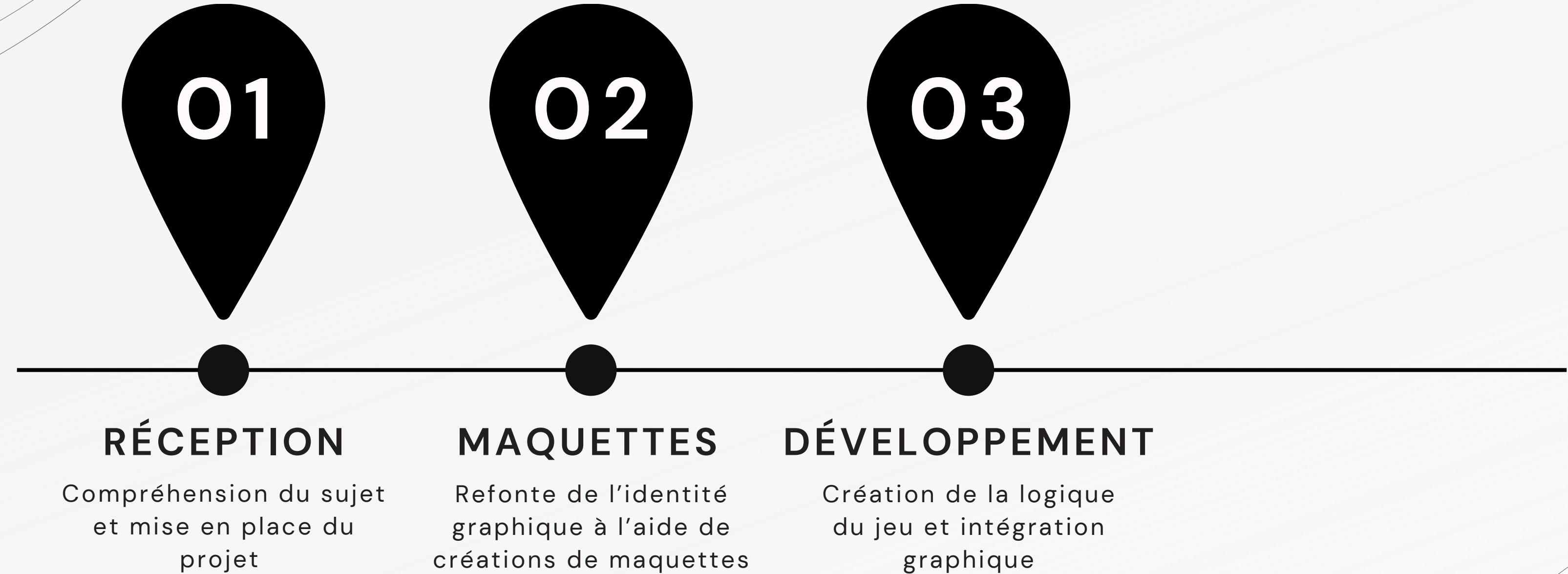


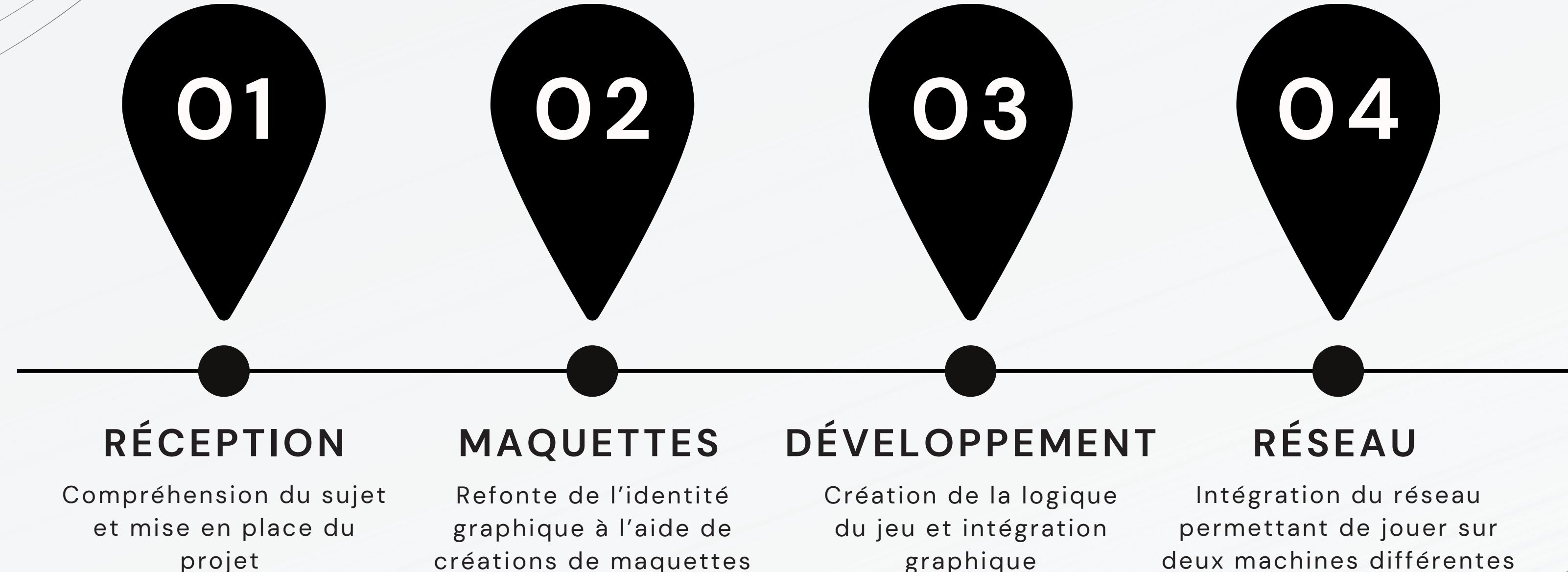
RÉCEPTION

Compréhension du sujet
et mise en place du
projet

MAQUETTES

Refonte de l'identité
graphique à l'aide de
créations de maquettes





DÉMONSTRATION

AMÉLIORATIONS



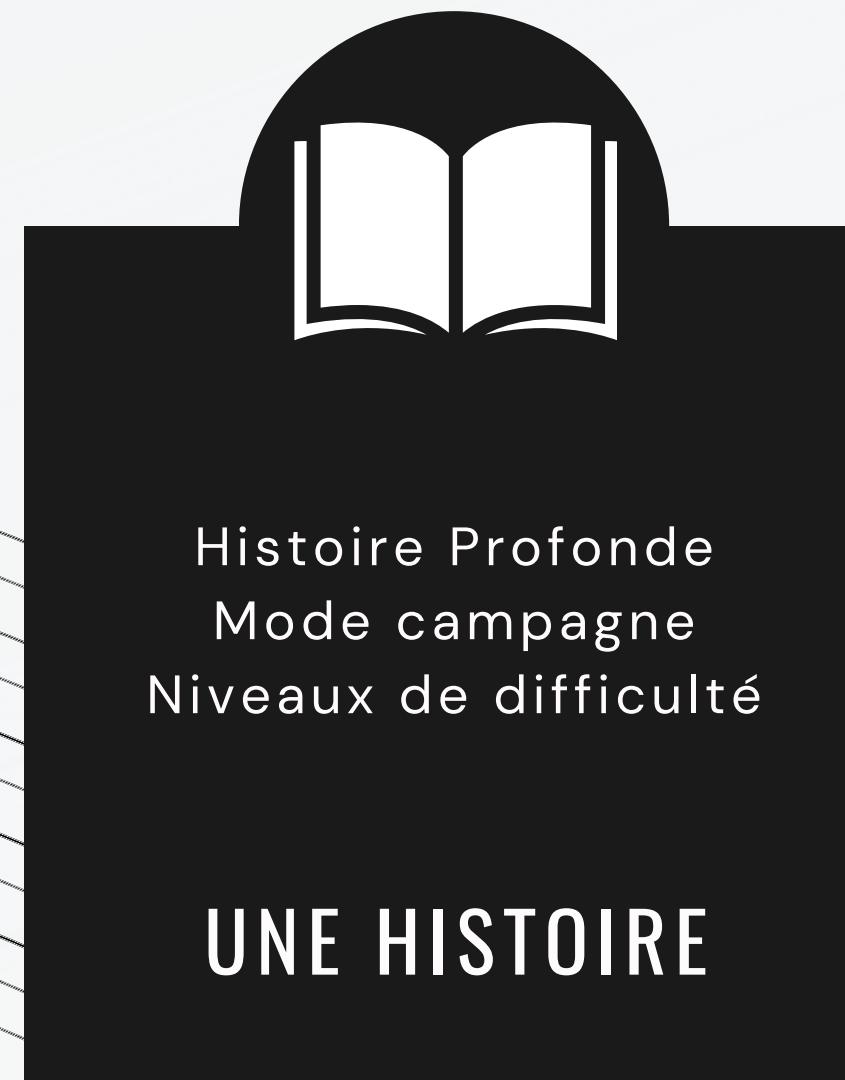
AMÉLIORATIONS



AMÉLIORATIONS



IA plus intelligente
Différentes difficultés



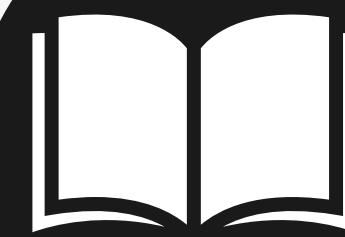
Histoire Profonde
Mode campagne
Niveaux de difficulté

AMÉLIORATIONS



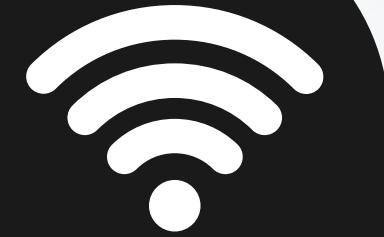
IA plus intelligente
Différentes difficultés

IA INTELLIGENTE



Histoire Profonde
Mode campagne
Niveaux de difficulté

UNE HISTOIRE



Interface plus intuitive
Jouer de n'importe où

RÉSEAU

TARIFICATION

Détails des tarifications

TARIFICATION

Détails des tarifications

Journée de
6 heures

40 JOURS

TARIFICATION

Détails des tarifications

Journée de
6 heures

40 JOURS

Cycle de
développement
entier

15 SEMAINES



TARIFICATION

Détails des tarifications

Journée de
6 heures

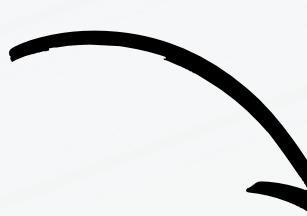
40 JOURS

Cycle de
développement
entier

15 SEMAINES

14 400 €
HT

360 TJM*



MERCI POUR VOTRE ÉCOUTE

*Nous sommes à votre entière
disposition pour répondre à vos
questions !*

