

# Интеграция до-сервисов в ICQ

Вольдэмар Дулецкий, команда ICQ

v.duletskiy@corp.mail.ru

# Ведение

- много продуктовых задач
- много уже существующих сервисов со сложившейся инфраструктурой
- задачи требуют быстрого внедрения
- на C/C++ долго

# Чем занимаемся?

# files.icq.com

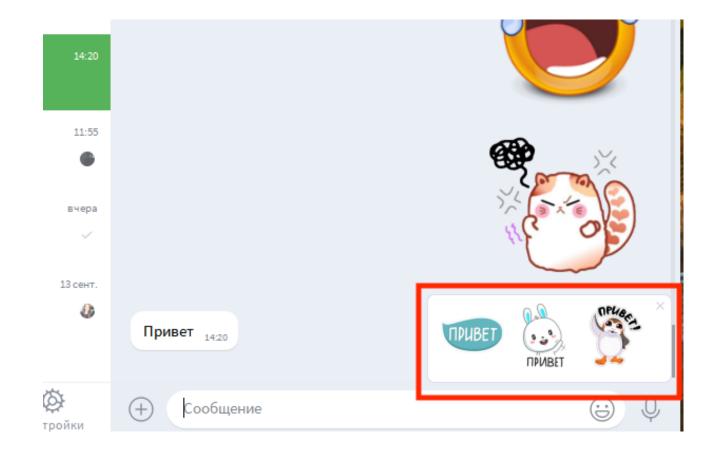
хранение файлов

PHP, Golang, MySQL, Tarantool

# go suggest

подсказка ответа стикером

Golang, ML, ipros



### На основе ML

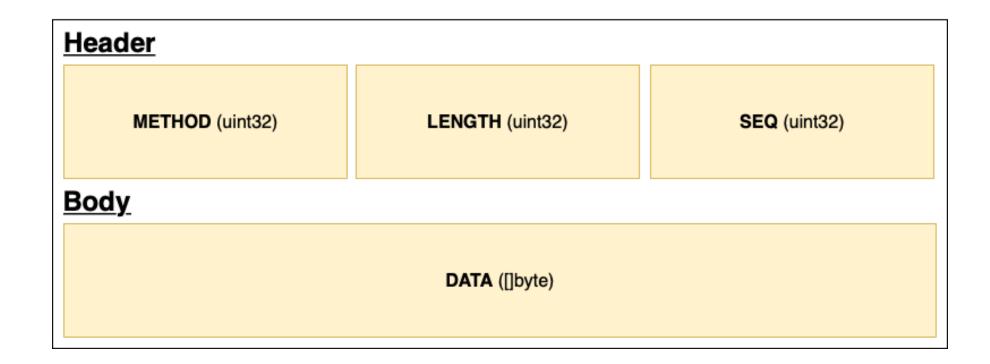
- 1. предложить заменить вводимый текст стикером
- 2. ответ стикером на сообщение
- 3. ответ текстом на сообщение

# Golang, Gitlab, RPM, Puppet

дефолтный стек mail.ru

12 байт должно хватить каждому

# Структура пакета



# Содержимое пакета

## SL

LENGTH uint32

# **TLV**

TAG LENGTH VALUE
uint32 uint32 []byte

**VALUE** 

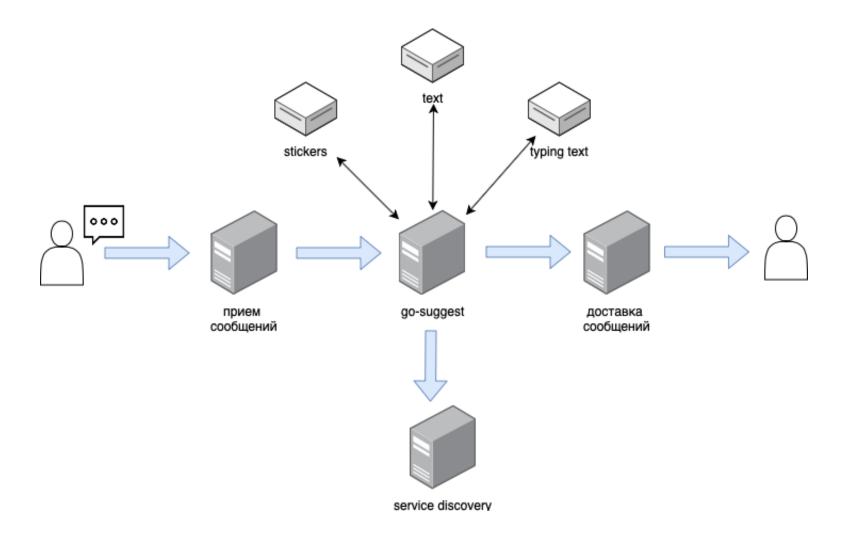
[]byte

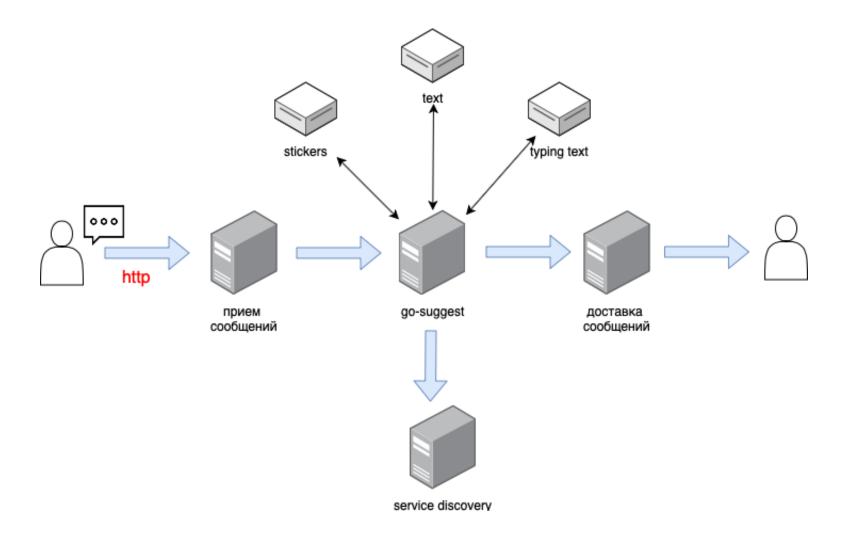
# **TLV**

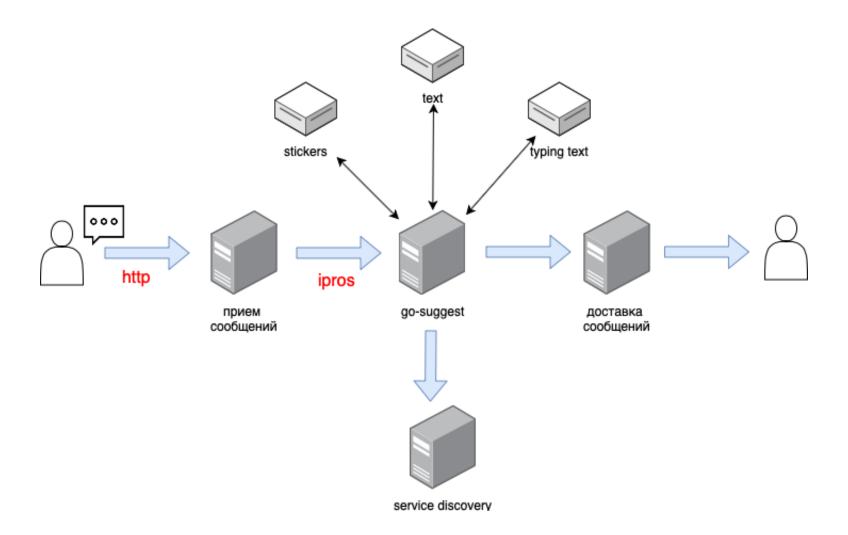
очень полезная структура

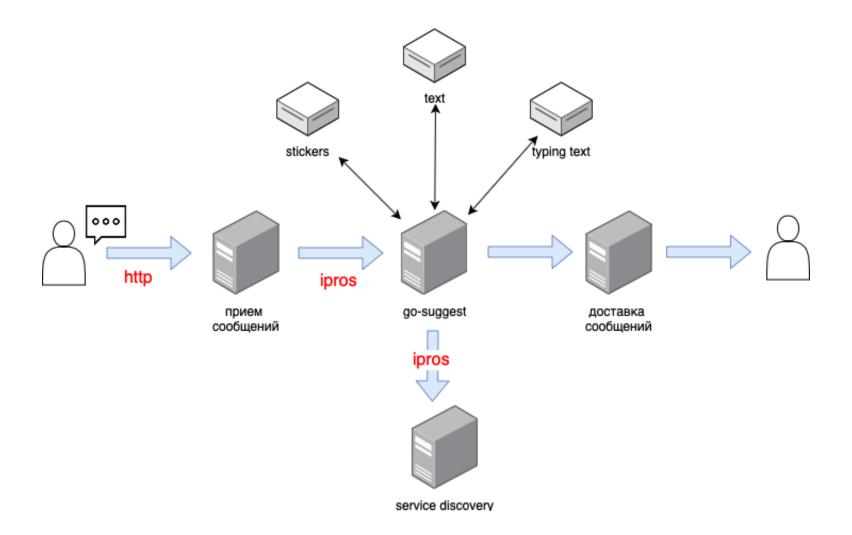
### Пример кода

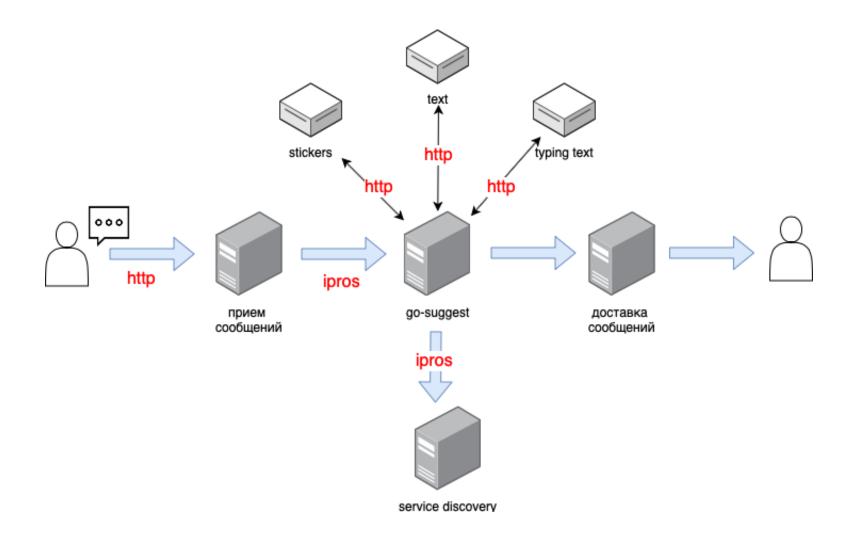
```
func HandshakePayload(svc string, host string, cfg string) []byte {
  return TLVPack(
         1,
         SLPack([]byte(svc)),
         SLPack([]byte(host)),
         SLPack([]byte(cfg)),
    )
}
```

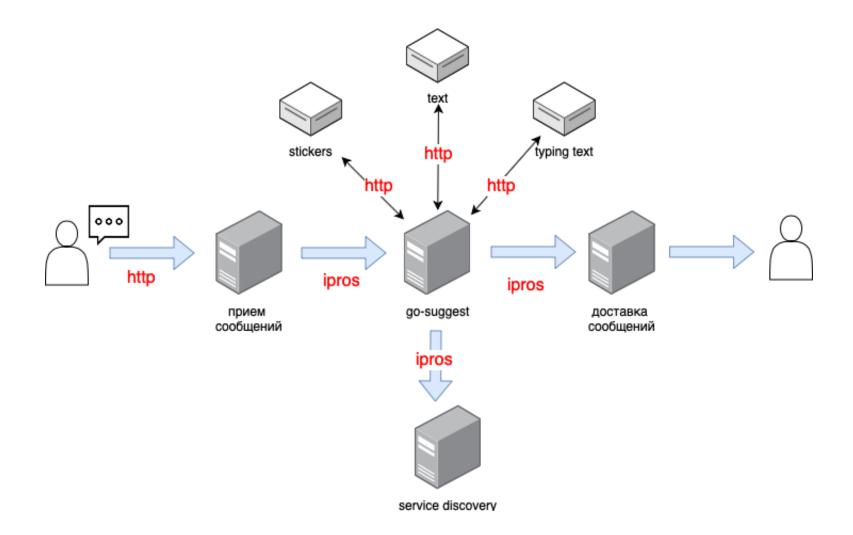


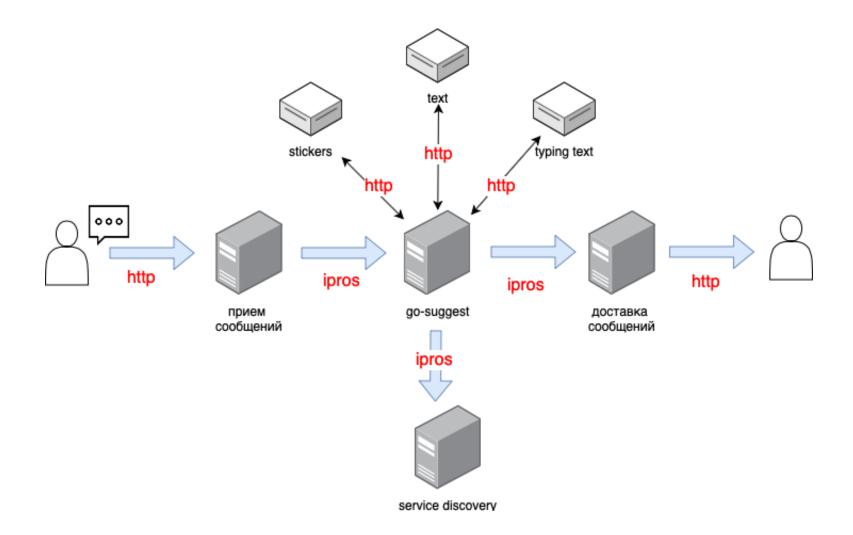












# JSON запрос

```
POST /suggest HTTP/1.1
Host: 127.0.0.1:8080
User-Agent: Go-http-client/1.1
Content-Length: 178
Content-Type: application/json
Accept-Encoding: gzip
{"msgs":
      {"sender":"7105550","receiver":"7105551","TS":1564997991,"text":"tect"},
      {"sender":"7105551","receiver":"7105550","TS":1564997991,"text":"tect"}
```

178 байт

# gRPC запрос

```
message Request {
  repeated Msg message = 1;
}

message Msg {
  string sender = 1;
  string receiver = 2;
  uint32 TS = 3;
  string text = 4;
}
```

162 байта

# lpros запрос

```
....{...B.....
   00
      00
         7b 00 00 00
                       42 04 cb 9a 01 00 00 00
                                                    ....7701514...d
                                              64
                                                    ......7105550...
         00
            00
                   37
                                 35
                                    35
                                              00
                                                   ..7105551=$.]...
                                              00
      d0
         b5
                                 00
                                       26
                                              00
                                                   .....7105551....
                                              00
                                 80
                                    00
                                                   7105550=$.]....
                30
                          8a
                              5d
                                       00
                                           00
                   3d
d0
   b5
      d1
         81
            d1 82
```

123 байта

# ipros соединение

- 1. соединение с контроллером (service discovery)
- 2. получение списка хостов, шардированных по ключу
- 3. выбор хоста
- 4. handhake
- 5. обмен данными

# Почему не gRPC?

- 1. во многих крупных компаниях есть свой RPC
- 2. ipros экономит трафик
- 3. исторически так сложилось

## Боль

- 1. деплой ML моделей, запакованных в RPM
- 2. структура ipros сообщений жестко не задается на уровне протокола

## Как избавились от боли?

- 1. ручная сборка nmslib
- 2. написана библиотека для работы с бинарными данными
- 3. ipros: с нуля написан клиент и сервер

# // TODO

```
type Message struct {
  `ipros:"sl"`
  string Text
type Request struct {
 []Message Messages `ipros:"sl"`
r := &Request{}
ipros Unmarshal(data, r)
```

<sup>\*</sup>сделать работу с бинарными данными еще проще

## Итог

Увеличение скорости разработки сервисов относительно времени, затрачиваемому на разработку аналогичных сервисов на C/C++.

# Спасибо!

https://github.com/r00takaspin/icq-go

