



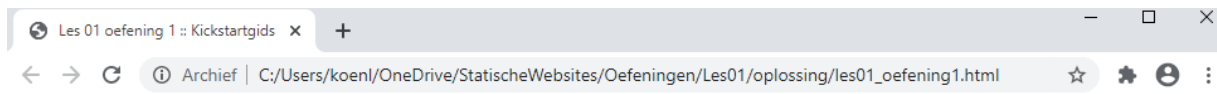
# Statische websites HTML

## Les 1

Graduaat informatica programmeren

### **Les 1 oefening 1**

- Open “sjabloonstrict.html” in je editor. Bewaar als “les01\_oefening1.html”.
- Vervolledig de code totdat je de volgende webpagina bekomt:



## **Mijn studentenkaart is ...**

### **Een dagdagelijks hulpmiddel**

Je kan de studentenkaart in alle campussen gebruiken om te printen, te kopiëren en te ontlene in de bibliotheek. Daarnaast zijn er nog vele andere toepassingen, zoals betalen in het studentenrestaurant op de campussen **Geel**, **Lier**, **Vorselaar** en **Turnhout**, en toegang tot de gebouwen in **Mechelen**.

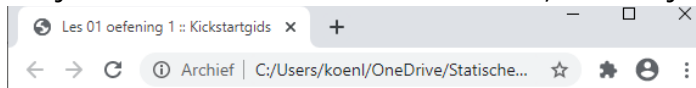
### **Een kortingskaart**

Als student krijg je zowel binnen als buiten de school korting op allerhande aankopen en activiteiten.

### **Kapot? Verloren?**

De studentenkaart is een elektronische kaart. Spring er daarom voorzichtig mee om en vermijd beschadiging of verkeerd gebruik. Werkt je studentenkaart niet of ben je ze kwijt, ga dan naar de studentenadministratie op je campus. Je betaalt 4 euro voor een nieuwe kaart.

Als je het browservenster kleiner maakt, dan zie je:



## **Mijn studentenkaart is ...**

### **Een dagdagelijks hulpmiddel**

Je kan de studentenkaart in alle campussen gebruiken om te printen, te kopiëren en te ontlene in de bibliotheek. Daarnaast zijn er nog vele andere toepassingen, zoals betalen in het studentenrestaurant op de campussen **Geel**, **Lier**, **Vorselaar** en **Turnhout**, en toegang tot de gebouwen in **Mechelen**.

### **Een kortingskaart**

Als student krijg je zowel binnen als buiten de school korting op allerhande aankopen en activiteiten.

### **Kapot? Verloren?**

De studentenkaart is een elektronische kaart. Spring er daarom voorzichtig mee om en vermijd beschadiging of verkeerd gebruik. Werkt je studentenkaart niet of ben je ze kwijt, ga dan naar de studentenadministratie op je campus. Je betaalt 4 euro voor een nieuwe kaart.

De tekst die je nodig hebt zonder opmaak:

Mijn studentenkaart is...

Een dagdagelijks hulpmiddel

Je kan de studentenkaart in alle campussen gebruiken om te printen, te kopiëren en te ontlene in de bibliotheek. Daarnaast zijn er nog vele andere toepassingen, zoals betalen in het studentenrestaurant op de campussen **Geel**, **Lier**, **Vorselaar** en **Turnhout**, en toegang tot de gebouwen in **Mechelen**.

Een kortingskaart

Als student krijg je zowel binnen als buiten de school korting op allerhande aankopen en activiteiten.

Kapot? Verloren?

De studentenkaart is een elektronische kaart. Spring er daarom voorzichtig mee om en vermijd beschadiging of verkeerd gebruik. Werkt je studentenkaart niet of ben je ze kwijt, ga dan naar de studentenadministratie op je campus. Je betaalt 4 euro voor een nieuwe kaart.

'Mijn studentenkaart is...' is de belangrijkste titel van de webpagina, 'Een dagdagelijks hulpmiddel', 'Een kortingskaart' en 'Kapot? Verloren?' zijn titels van niveau 2. Het woord 'Geel' wordt sterk (strong) weergegeven, het cijfer '4' krijgt de nadruk (em).

- c) Valideer je oplossing via <http://validator.w3.org/>, je mag geen foutmeldingen of waarschuwingen overhouden.

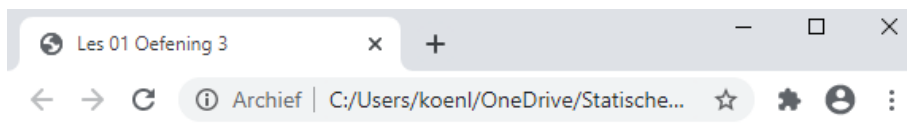
This document was successfully checked as XHTML 1.0 Strict!

### Les 1 oefening 2

- Surf met Chrome naar <http://www.antwerpen.be/>. Bekijk de broncode. Welke DTD wordt hier gebruikt?
- Welke omschrijving en/of trefwoorden worden meegegeven aan de browser?
- Valideer de webpagina. Is deze pagina valide?
- In de code staat iets met favicon `<link rel="icon" href="****/favicon/****.png" />`. Zoek op het internet wat dit stukje code betekent. Waar zie je het effect van deze lijn code in Chrome?

### Les 1 oefening 3

- Open "les01\_oefening3\_start.html" in een browser naar keuze. Dit document is lang geleden gemaakt in HTML en bevat nog fouten.
- Open het document in je editor. Bewaar als "les01\_oefening3.html". Verbeter de webpagina tot die **XHTML 1.0 Strict** valide is. Voeg het juiste DOCTYPE toe (zie sjabloonstrict.html).
- Het gewenste eindresultaat is:



**Dit is een titel van niveau 1**

**Dit is een titel van nivo 2**

Dit is een paragraaf

Dit is een titel van niveau 6

### Les 1 oefening 4

- Open je eigen oplossing "les01\_oefening1.html" in de editor. Sla het document op als "les01\_oefening4.html".
- Voeg je eigen naam toe aan het document zodat de browser weet dat jij de auteur bent maar zonder dat de surfer dit in gewone weergave ziet.
- Voeg vervolgens meteen onder de auteursgegevens een commentaarlijn toe aan je code waarin je de huidige datum vermeldt.
- Valideer je oplossing, je mag geen foutmeldingen of waarschuwingen overhouden.

### Les 1 oefening 5

- Open je eigen oplossing "les01\_oefening4.html" in de editor. Sla het document op als "les01\_oefening5.html".
- Vorm dit document correct om naar html5.
- Valideer je oplossing, je mag geen foutmeldingen of waarschuwingen overhouden.