



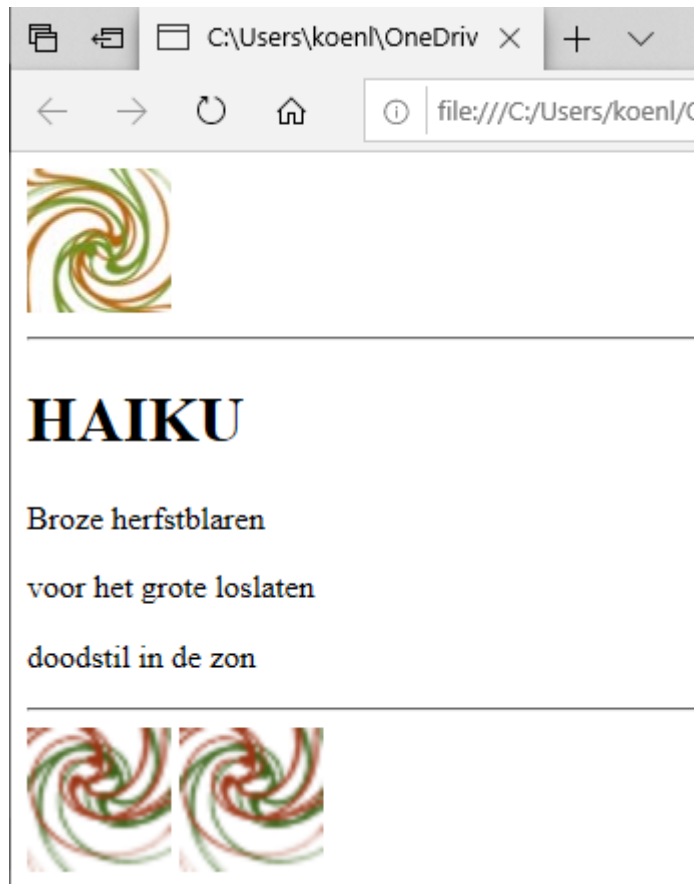
# Statische websites HTML

## Les 2

Graduaat informatica programmeren

## Les 2 oefening 1

- Open "les02\_oefening1.html" in Visual Studio Code
- Vervolledig de code totdat je de volgende webpagina bekomt:



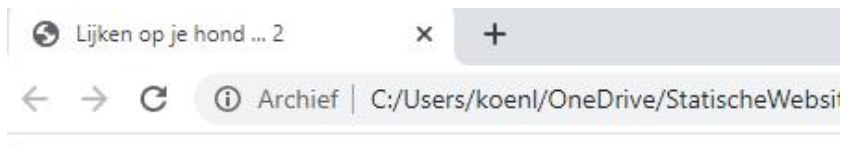
De afbeeldingen vind je in de opgavemap. De afbeelding bovenaan is "herfst1.jpg", de afbeelding die je onderaan 2x nodig hebt, is "herfst2.png".

- Vermeld telkens de afmetingen bij de afbeeldingen.
  - De alternatieve tekst is telkens "herfstkleuren", zorg er ook voor dat wanneer de gebruiker met zijn muis over de afbeelding komt er ook de tekst "herfstkleuren" verschijnt.
- Valideer je oplossing via <http://validator.w3.org/>, je mag geen foutmeldingen of waarschuwingen overhouden.

## Les 2 oefening 2

In de opgavemap vind je een submap 'afbeeldingen' met daarin de mappen 'klein' en 'groot'. Je mag de afbeeldingen bij het oplossen van de oefening NIET verplaatsen.

- Open "les02\_oefening2.html" in Visual Studio Code. Vervolledig de pagina tot je het volgende resultaat bekomt:



---

## Deze baasjes lijken op hun hond

---

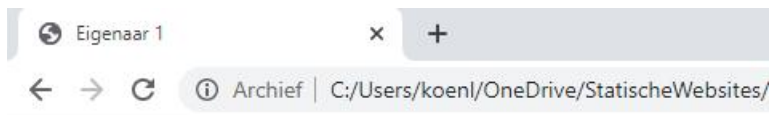


Na een horizontale lijn toon je een titel van niveau 1. Vervolgens toon je opnieuw een lijn. Daarna volgen achtereenvolgens alle foto's van de eigenaars van de honden, met als alternatieve tekst: eigenaar 1, eigenaar 2... enz...

Vermeld telkens de afmetingen bij de afbeeldingen.

Valideer de pagina.

b) Open 'eigenaar1.html' in de editor. Vervolledig de pagina tot je het volgende resultaat bekomt:



## Eigenaar 1



[Terug naar de homepage](#)

Valideer de pagina.

- c) Maak voor eigenaars 2 t/m 6 analoge pagina's met de juiste titel, de juiste afbeelding en de juiste alternatieve tekst: eigenaar 1 met hond, eigenaar 2 met hond.... Bewaar als "eigenaar2.html", "eigenaar3.html" enz...

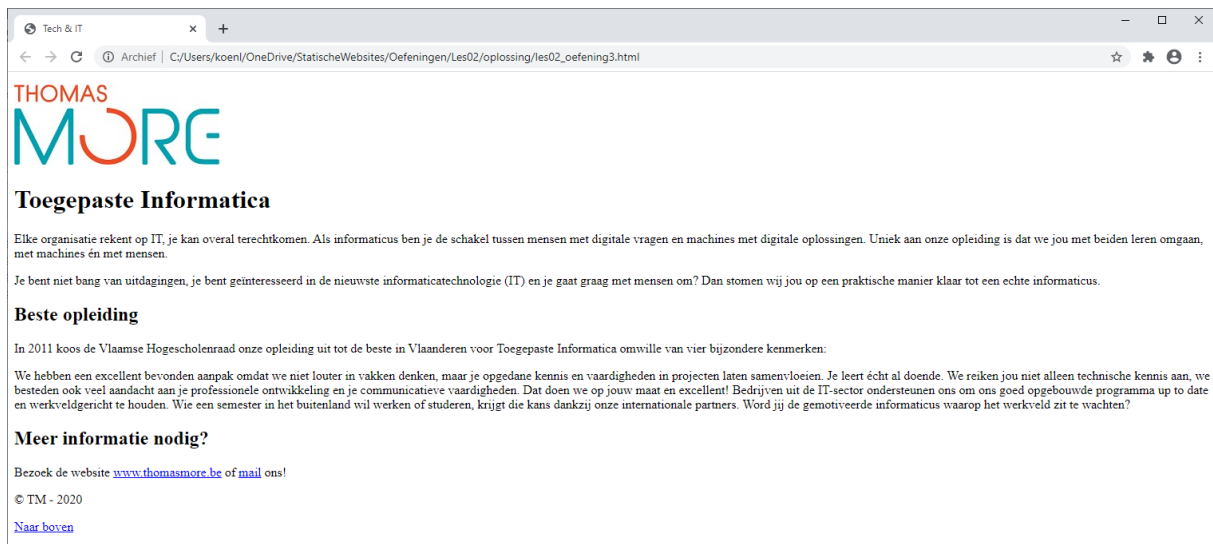
Vermeld telkens de afmetingen bij de afbeeldingen.

Open "les02\_oefening2.html" opnieuw in Visual Studio Code. Breng op elke afbeelding een link aan om naar de juiste 'Eigenaar'-pagina te kunnen surfen. In Internet Explorer komt rond elke afbeelding een lijn die aangeeft dat de afbeelding een hyperlink is. Valideer en test de pagina.

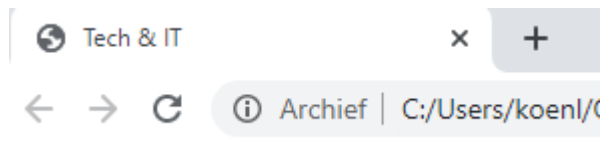
- d) Open alle 'eigenaar'-pagina's en maak overal van de tekst 'Naar de homepage' een hyperlink om terug naar de overzichtspagina te kunnen surfen.
- e) Valideer en test je oplossing.

## Les 2 oefening 3

- a) Open "les02\_oefening3.html" in Visual Studio Code. In het bodydeel zie je veel tekst, maar geen tags. Structureer en vervul de pagina tot je het volgende resultaat bekomt:



In de titelbalk van het browservenster zie je:



Het gebruikte logo is "TM\_logo\_wit\_web.jpg". Je vindt dit bestand in de opgavemap. De alternatieve tekst is "logo TM". Vermeld de afmetingen van de afbeelding.

Toegepaste informatica wordt opgemaakt als titel van niveau 1, de twee subtitels zijn van niveau 2.

Onder de titel 'Meer informatie nodig' zorg je voor een link naar de website van de hogeschool en een maillink om een mailtje te sturen aan "info@thomasmore.be". Zorg ook voor een copyright-vermelding. Voorzie een link 'Naar boven' om terug naar de bovenkant van de pagina te springen.

## Meer informatie nodig?

Bezoek de website [www.thomasmore.be](http://www.thomasmore.be) of [mail](mailto:info@thomasmore.be) ons!

© TM - 2020

[Naar boven](#)

b) Valideer je oplossing.

## Les 2 oefening 4

Dummyteksten voor een website in ontwikkeling genereer je via <http://www.lipsum.com/>, maar je kunt ook random afbeeldingen genereren die je tijdens het ontwikkelen van je website gebruikt tot de klant definitief beeldmateriaal aanlevert. Er zijn verschillende sites die daarbij kunnen helpen. Een paar surftips:

- <http://dummyimage.com/>
- <http://lorempixel.com/>

In deze oefening verken je de mogelijkheden. Open 'les02\_oefening4.html' in Visual Studio Code. Een schermfoto van de pagina die je gaat maken, zie je hieronder:

## Nepinhoud genereren

### Teksten via [Lipsum](#)

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Nunc risus ipsum, tincidunt at enim et, mattis molestie nunc. Maec tempor metus justo sit amet eros. Aenean dui magna, eleifend eu convallis vel, vestibulum ut nisi. Aenean pellentesque iacu

Proin malesuada dolor eget nunc accumsan posuere. Aliquam ante dolor, euismod eu arcu et, sollicitudin commodo elit. Vi rhoncus cursus. Integer at urna convallis, iaculis ipsum sed, faucibus nunc. Suspendisse ut auctor nibh. Sed vel eros molest

Morbi suscipit ac dui nec blandit. Nullam condimentum, leo eu venenatis faucibus, urna ante elementum risus, ut sollicitudin adipiscing. Aliquam dapibus sem quam, sed volutpat est pharetra non. Pellentesque porttitor velit ac ante pulvinar condime condimentum felis imperdiet ornare.

Suspendisse potenti. Pellentesque malesuada dapibus neque ut tristique. Phasellus rhoncus massa dolor, nec viverra diam mauris. Vestibulum quis porta ipsum, eget tempus quam. In sed justo vitae sapien pulvinar malesuada at ac ipsum. Morbi i orci sit amet placerat eleifend, odio mi feugiat neque, at porttitor odio risus non ligula.

### Afbeeldingen

Deze afbeelding maakte ik via [DummyImage](#):



Hier is nog een afbeelding:



© LoremPixel

[Naar boven](#)

De concrete opdracht is nu:

1. Zorg voor een titel van niveau 1 'Nepinhoud genereren'
2. Zorg voor een titel van niveau 2 'Teksten via Lipsum'
3. Maak van het woord Lipsum een link naar de site [lipsum.com](#)
4. Genereer op [lipsum.com](#) 4 paragrafen tekst en integreer die op een valide manier in je webpagina
5. Zorg voor een titel van niveau 2 'Afbeeldingen'
6. Plaats daaronder de tekst 'Deze afbeelding maakte ik via DummyImage'
7. Maak van het woord 'DummyImage' een link naar de site [dummyimage.com](#) waarbij je niet bovenaan de pagina mag terechtkomen, maar wel bij de inhoud met de unieke naam 'demo'
8. Maak op de site [dummyimage.com](#) een afbeelding van 600x50 pixels met de volgende kenmerken:
  - a. achtergrondkleur #ec4c2f
  - b. voorgrondkleur wit
  - c. tekst 'Thomas More Kempen'
  - d. te bewaren in de submap 'afbeeldingen' als 'tmk.png'

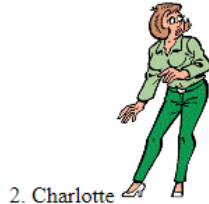
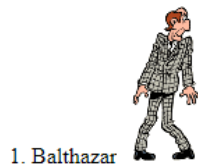
9. Plaats die afbeelding op een valide manier en met vermelding van de juiste afmetingen in je webpagina
10. Plaats daaronder de tekst 'Hier is nog een afbeelding:'
11. Maak nu een afbeelding op de site [lorempixel.com](http://lorempixel.com) met de volgende kenmerken:
  - a. 600x150 pixels
  - b. thema 'city'
  - c. gekleurd
  - d. te bewaren in de submap 'afbeeldingen' als 'city.jpg'
12. Plaats die afbeelding op een valide manier en met vermelding van de juiste afmetingen in je webpagina
13. Maak van die afbeelding een link naar [lorempixel.com](http://lorempixel.com)
14. Plaats onder de afbeelding de tekst '© LoremPixel'
15. Breng daaronder een link 'Naar boven' waarmee je terug naar de bovenkant van de pagina kan springen zonder dat de pagina herladen wordt

Valideer je oplossing via <http://validator.w3.org/>, je mag geen foutmeldingen of waarschuwingen overhouden.



## Les 2 oefening 5

1. Open "les02\_oefening5.html"
2. Vervolledig de code met een opsomming en afbeeldingen totdat je de volgende webpagina bekomt:



De afbeeldingen die je nodig hebt, vind je in de map afbeeldingen in de submap 'kiekeboe'. Je mag de afbeeldingen niet verplaatsen. Als alternatieve tekst gebruik je de namen van de stripfiguren. Zorg er ook voor dat deze namen verschijnen als tooltip. Vermeld in je code ook de afmetingen bij de afbeeldingen zodat de pagina zo snel mogelijk geladen wordt.



balthazar.gif



charlotte.gif



fanny.gif



konstantinopel.gif



marcel.gif



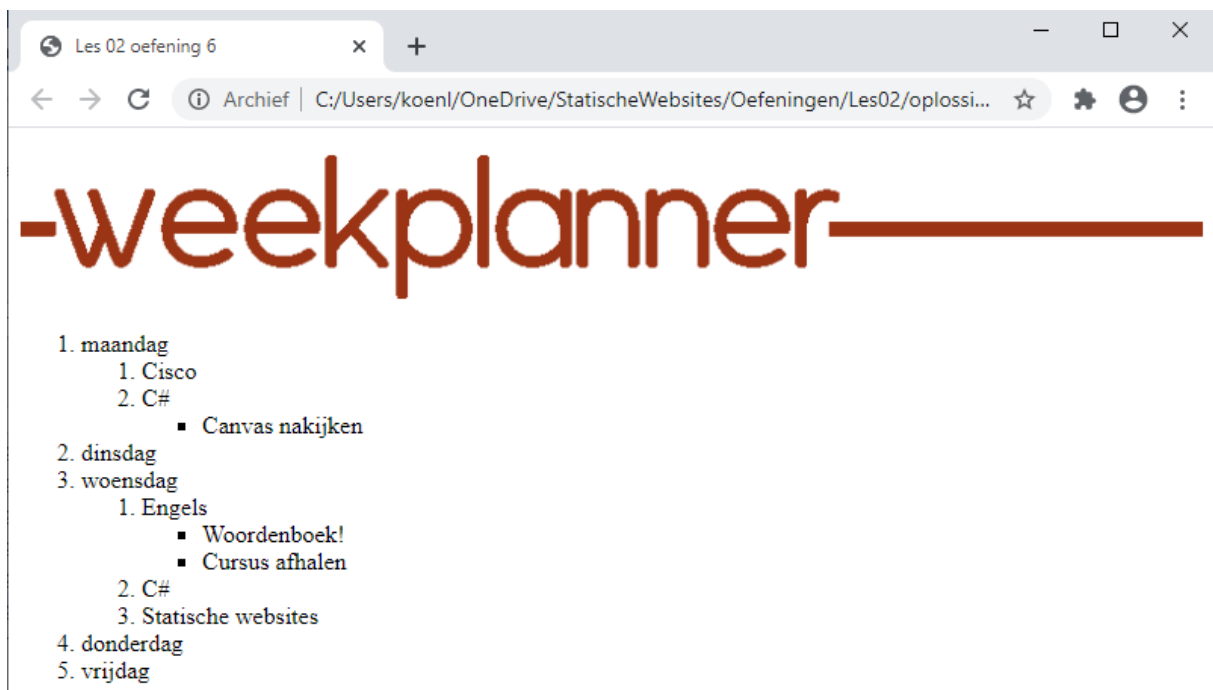
moemoe.gif

3. Valideer je oplossing via <http://validator.w3.org/>, je mag geen foutmeldingen of waarschuwingen overhouden.

## Les 2 oefening 6

- a) Open "les02\_oefening6.html" in
- b) Vervolledig de code met een afbeelding en opsommingen totdat je de volgende webpagina bekomt:





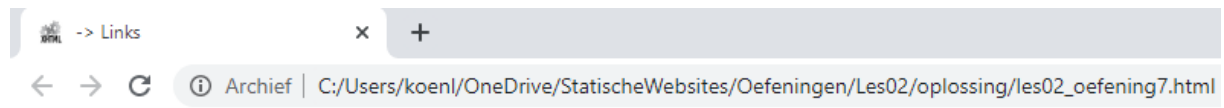
De gebruikte afbeelding is weekplanner.gif. De afbeelding moet altijd zo breed als het browservenster getoond worden. De alternatieve tekst is weekplanner. Een ander voorbeeld:



- c) Valideer je oplossing via <http://validator.w3.org/>, je mag geen foutmeldingen of waarschuwingen overhouden.

## Les 2 oefening 7

- Open "les02\_oefening3.html" in
- Vervolledig de code totdat je de volgende webpagina krijgt:



## Wat is een URL

- Uniform Resource Locator
- een uniek adres voor een document
- het document waarnaar gelinkt wordt, kan zijn: een ander HTML document, een beeld,...
- vorm - protocol://servernaam/pad/bestandsnaam - <http://www.thomasmore.be/images/foto.jpg>

## Termen

absolute URL

bevat het volledige pad naar document - <http://www.thomasmore.be/images/foto.jpg>

relatieve URL

bevat geen servernaam en alleen een deel van het pad - [images/foto.jpg](#)

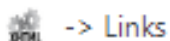
relatieve URL's worden gebruikt voor links binnen eenzelfde site

## Voorbeeld

```
<a href="http://www.google.be"> Link naar Google </a>
```



De titel van de pagina wordt voorafgegaan door een favicon. Gebruik hiervoor 'favicon.ico'. Je vindt deze afbeelding in de opgavemap.



De afbeelding bovenaan de pagina is 'xhtml.jpg'. De hoofdtitel is van niveau 1, de 3 subtitels zijn van niveau 2. Vermeld de afmetingen van de afbeelding.

Voorzie zelf de inhoud met behulp van lijsten en horizontale lijnen.

De tekst wat duidelijker:

## Wat is een URL

- Uniform Resource Locator
- een uniek adres voor een document
- het document waarnaar gelinkt wordt, kan zijn: een ander HTML document, een beeld...
- vorm - protocol://servernaam/pad/bestandsnaam - <http://www.thomasmore.be/images/foto.jpg>

## Termen

absolute URL

bevat het volledig pad naar document - <http://www.thomasmore.be/images/foto.jpg>

relatieve URL

bevat geen servernaam en alleen een deel van het pad - [images/foto.jpg](#)

relatieve URL's worden gebruikt voor links binnen eenzelfde site

## Voorbeeld

```
<a href="http://www.google.be" > Link naar Google </a >
```

---

De afbeelding onderaan de pagina is 'foto.jpg'. Deze afbeelding vormt een link naar [www.google.be](http://www.google.be). Vermeld de afmetingen van de afbeelding.

- c) Valideer je oplossing via <http://validator.w3.org/>, je mag geen foutmeldingen of waarschuwingen overhouden.