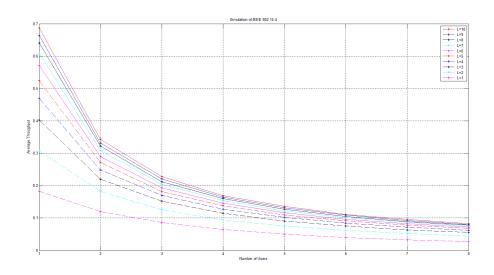
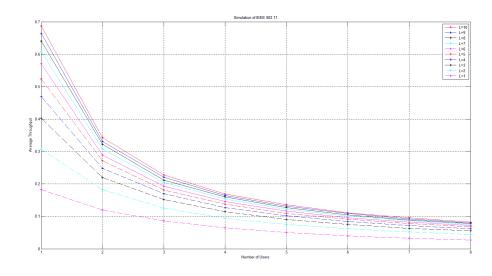
1.



上圖是 802.15.4 的模擬結果,理論上來說產出率和使用者數量會成正相關,因為使用者愈多,通道愈不容易在 IDLE 的狀態,故平均產出率愈高,從模擬結果也發現在 L 固定的情況下,平均產出率的確是和使用者數量成正相關。另外當使用者數量固定時,平均產出率理論上會和資料長度成正相關,因為費了一番資源好不容易搶到了通道,當然傳愈多資料愈好,模擬的結果顯示平均產出率和 L 成正相關。

2.



上圖是在 802.11 的環境下模擬結果,因為我們的 scenario 是小封包的傳送

(L=1~10),理論上來說 802.15.4 的平均產出率會有比較好的表現,但從模擬結果來看兩者差不多,可能是因為模擬時間不夠長或是因為每次 backoff 都是隨機的值,導致這次的模擬環境與 802.15.4 相似。

3.

第三題我們遇到了一個 bug,就是不管燒什麼 code 進去,receiver 都不會有動作,我們一開始以為是 code 寫不好没有收到 transmitter 的 message,所以我們在 receiver 的 code 中,不管有没有收到 message,都會 print 出一行字串,但 receiver 始終没有動作。我們還是先附上我們的 code,週末會在 debug 看到底是哪裡出了問題。