

## Miniproject Pretpark – deel 3

### Algemeen

- Maak je code leesbaar, onderhoudbaar en efficiënt.
- De namen van de jsp pagina's kies je zelf
- Zet in elke file je naam en studentenummer in commentaarlijnen

### **1) Nieuw pretpark**

Zet op je eerste pagina **een extra link 'Nieuw pretpark'** waarmee je terecht komt op een nieuwe jsp pagina. Op deze jsp-pagina voorzie je:

- een **hyperlink** (onderaan je pagina) om terug te gaan naar de startpagina.
- een **formulier** waarmee de gebruiker de naam van het nieuwe pretpark kan ingeven.

Wanneer het formulier verstuurd wordt (via een submitknop) kom je terecht op een andere jsp-pagina: zie 2)

### **2) Nieuwe attractie**

In deze nieuwe jsp pagina toon je in een tekstvak de naam van het pretpark en geef je de gebruiker de kans om de informatie van een attractie (naam, duur en naam van het fotobestand) in te geven.

Met een submitknop ga je naar de MaakServlet waar je dan een nieuw Pretparkobject aanmaakt maar ook een nieuwe attractie-object creëert dat je uiteraard aan het pretpark koppelt.

Daarna ga je naar een pagina waarop je enkel het volgende laat zien:

- **hoofding:**

*Overzicht van de attracties van pretpark <pretparknaam>.*

(waarbij <pretparknaam> de naam is van het pretpark zoals je dat intikte in het formulier)

- een **hyperlink** om terug te gaan naar de startpagina.

### 3) Uitbreiding 1 overzicht attracties

Om het vervolg gemakkelijker te kunnen testen voeg je in de code van MaakServlet nog enkele attracties (hardgecodeerd, minstens 4) toe aan het nieuwe pretpark.

Op de overzichtspagina met attracties zorg je nu dat naast de hoofding en de link naar de homepagina ook een lijst getoond wordt van alle **attracties** van het nieuwe pretpark. Van elke attractie toon je de **naam** en een **foto**. Zoek hiervoor zelf minstens 3 foto's die je plaatst in een submap images van de webmap van je project. Van één of meerdere toegevoegde attracties voorzie je geen foto.

Maak of zoek nu ook een afbeelding (bv. met naam *geenFoto.jpg*) die getoond kan worden wanneer voor een bepaalde attractie geen foto beschikbaar is of wanneer een foute bestandsnaam werd opgegeven. Dit kan je doen door het onerror attribuut toe te voegen aan de image tag: `onerror="this.src='images/geenFoto.jpg'"` (let op de enkele en de dubbele quotes).

### 4) Nieuw personeelslid

Maak op je beginpagina nog een extra link zodat je ook kan doorgaan naar een jsp-pagina waar je een nieuw personeelslid kan toevoegen.

Vanuit deze pagina ga je naar de MaakServlet waar je een Personeelslidobject aanmaakt. Van daaruit ga je naar een bevestigingspagina waar je het nieuwe personeelslid welkom heet.

### 5) Nieuwe bezoeker uitbreiding

We breiden nu de functionaliteit achter de hyperlink *nieuwe bezoeker* verder uit. Momenteel bevat deze pagina 2 tekstvakken, een checkbox, een dropdownlist, een submitknop en een link naar de homepagina. We voegen daar het volgende aan toe:

- Een aantal radiobuttons met pretparknamen. Maak deze radiobuttons aan op basis van de inhoud van een array met pretparknamen (van het type String) die je hard codeert in je jsp pagina.  
Later in dit project zullen we ervoor zorgen dat hier alle pretparken beschikbaar worden die je zelf registreerde.
- Wijzig de tekst op de bestaande submitknop naar "Ga door als bezoeker zonder pretparkregistratie"
- Schrap op deze pagina de code met de checkbox "nieuwe bezoeker" én in de MaakServlet schrap je ook de code die ervoor zorgt dat de pretparkcode op 1000 zet. Dit gaan we in het vervolg laten bepalen door het pretpark-object. Zie volgende punt. De rest van de code laat je staan.
- Maak een extra submitknop (op dezelfde pagina) die in MaakServlet ervoor moet zorgen dat zowel het pretpark als de bezoeker geregistreerd wordt. Doe dit als volgt:
  - Wanneer op deze knop geklikt wordt, wordt een nieuw pretpark-object aangemaakt met als naam de pretparknaam horende bij de gekozen radiobutton.
  - Er wordt ook een nieuw bezoeker-object aangemaakt identiek aan de functionaliteit die je achter de andere submitknop codeerde maar nu registreer je de bezoeker bij het pretpark met behulp van de methode `registreerBezoeker`.
  - Tenslotte stuur je de gebruiker ook door naar dezelfde jsp pagina als bij de andere submitknop waar je de gegevens (toString) van deze bezoeker toont. Je zal zien dat de pretparkcode van de bezoeker de waarde 1 gekregen heeft.

Zorg dat je code in de MaakServlet geen herhaalde code bevat maar efficiënt werkt...

## 6) **EXTRA** Uitbreiding 2 nieuwe attracties en overzicht attracties

Onderstaande functionaliteit is een voorbereiding voor de volgende les over "sessions". Je bent niet verplicht om dit deel al af te maken. Als je dit wel al maakt, zal het je wel een voorsprong geven op het volgende deel...

- Breid de pagina van de nieuwe attracties uit met de mogelijkheid om een personeelslid als verantwoordelijke voor de attractie aan te duiden.
  - Maak daarvoor bovenaan in de jsp-pagina (die dient om een nieuwe attractie in te geven) eerst een `ArrayList<Personeelslid>` aan waarin je een 3-tal personeelslid-objecten naar keuze zet.  
*(om de `ArrayList<Personeelslid>` te instantiëren kan je "`new ArrayList()`" gebruiken als de werkwijze met de diamond-operator `new ArrayList<>()` niet werkt. Dit is afhankelijk van de java-versie die je hebt geïnstalleerd)*
  - Vervolgens voeg je op deze pagina een dropdownlist toe waarin je de namen van de personeelsleden toont (via de `toString`-methode) MAAR in het `value`-attribuut van de option-tag zet je de index die je moet gebruiken om de dropdownlist op te vullen.
  - In `MaakServlet` waar je de attracties aanmaakt, plaats je dezelfde code om de `ArrayList<Personeelslid>` aan te maken als degene die je in de jsp-pagina hebt gezet.
  - Zorg er nu voor dat aan de nieuw aangemaakte attractie ook de aangeklikte verantwoordelijke wordt toegevoegd. Via de index (die je hebt doorgekregen => zie url wanneer je op submit hebt geklikt) kan je gemakkelijk hetzelfde object in dezelfde `ArrayList<Personeelslid>` ophalen. Let op: vergeet niet dat je nog een int moet maken van de String vooraleer je deze gebruikt om het juiste object op te halen...
- Voeg nu aan de andere attracties die je gemaakt hebt ook een willekeurig personeelslid uit de `ArrayList` toe als verantwoordelijke.
- Op de overzichtspagina met attracties zorg je nu dat in de lijst van alle **attracties** naast de naam en de foto nu ook de **duur** en de **verantwoordelijke** (`toString`) getoond wordt.