

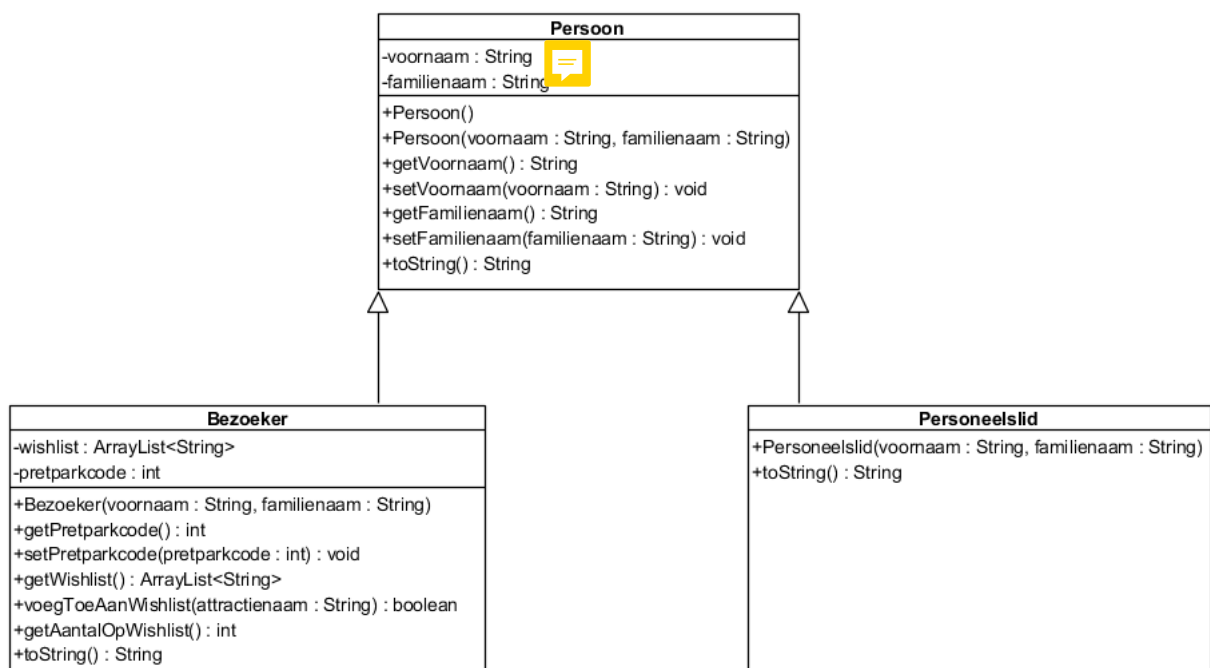
Miniproject Pretpark – deel 1a

We maken een webproject i.v.m. een pretpark

Algemeen

- Haal de startmap voor het pretparkproject van Toledo en hernoem zowel de map als het project naar *familienaam_voornaam_studentnummer_Pretpark* dus
vb: Broos_Jan_r0670812_Pretpark
- Maak je code leesbaar, onderhoudbaar en efficiënt.
- Voeg in elke file je naam toe in commentaar

Het klassendiagram:



Opdracht deel1a: Overerving

- Maak in de package **fact.it.www.beans** de klasse **Persoon** met subklassen **Bezoeker** en **Personeelslid** zoals aangegeven in bovenstaand klassendiagram. Vergeet niet om aan elk van deze klassen je naam toe te voegen in commentaar.
 - Bijkomende info voor de klasse **Persoon**:
 - De methode **toString** geeft voor de persoon met voornaam Juul en familienaam Kabas volgende String terug (familienaam in drukletters, voornaam in kleine letters):
 - KABAS juul

- Bijkomende info voor de klasse **Bezoeker**:
 - Het attribuut **wishlist** initialiseer je bij de declaratie van het attribuut. Dit doe je als volgt:
`private ArrayList<String> wishlist = new ArrayList<>();`
 Deze wishlist bevat de namen van de favoriete attracties van de bezoeker.
 - De **pretparkcode** wordt bij aanmaak van een nieuwe bezoeker steeds op -1 gezet.
 - De wishlist mag maximum 5 attractienamen bevatten:
 - De methode **voegToeAanWishlist** voegt de attractienaam enkel toe aan de wishlist indien deze nog geen **5** attractienamen bevat.
 - Indien de attractienaam kon toegevoegd worden geeft de methode **true** terug.
 - Indien deze niet kon toegevoegd worden geeft de methode **false** terug.
 - De methode **toString** geeft voor de bezoeker met voornaam Juul, familienaam Kabas en pretparkcode 3 volgende String terug:
 - Bezoeker KABAS juul met pretparkcode 3

Maak voor de implementatie van deze functionaliteit gebruik van de toString methode van de superklasse **Persoon**!
- Bijkomende info voor de klasse **Personeelslid**:
 - De methode **toString** geeft voor het personeelslid Juul Kabas volgende String terug:
 - Personeelslid KABAS juul

Maak voor de implementatie van deze functionaliteit gebruik van de toString methode van de superklasse **Persoon**!
- Test de klassen **Persoon** en **Bezoeker** met de bijhorende unittesten.
- Maak nu in de package **fact.it.www** een servlet aan met de naam ManageServlet. Vergeet ook hier je naam niet toe te voegen in commentaar. Zorg ervoor dat je project opstart via deze Servlet. In de Servlet maak je:
 - 2 personeelsleden
 - 2 bezoekers met elk hun eigen wishlist en een zelfgekozen pretparkcode
 - 1 persoon
- Toon als output van deze servlet informatie over al de bovenstaande objecten. Maak hierbij gebruik van de toString methodes van Bezoeker en Personeelslid en probeer ook eens de inhoud van de wishlist van een bezoeker te tonen.