

# Casting

2020年7月9日 下午 05:00

Casting為character之型態轉換(type conversion)

實際上用: casting在輸出時能好好利用

想像數字一樣能相加就int() or float()

想變字串能串起來就用str()

想判斷True or False 就用Boolean

B=某東西

$A=int(B)$

將A轉成整數interger

此時

ex:

B=52.6 , A會變成52 , 也就是無條件捨去小數位

B=jason , A會有error , 無法轉換

B=某東西

$A=float(B)$

將A轉成小數Floating-point

此時

ex:

B=52 , A print出來會是52.0

B=jason , A會有error , 無法轉換

B=某東西

$A=str(B)$

bool()

實際上用: casting在輸出時能好好利用