Q: 從課程中所提到各種軟體開發流程，請分析與說明下列系統最適合採用何種開發流程。

 汽車的防鎖死煞車(ABS)控制系統

 虛擬實境系統(Virtual Reality System)

 因學校改制，會計系統之更新

 高速鐵路售票系統

 飛機航班顯示與查詢系統

 線上購物與拍賣系統

1. 汽車的防鎖死煞車(ABS)控制系統

 適合瀑布式模型

因為軟體在發展過程中，較少與使用者互動，所以不需要擔心需求一直變更，可以很順的在每一階段中發展，直到最後一階段，也就是操作或維護時，若有某部分不符理想，可以再回到前頭任一階段，故此系統符合大部分交通工具軟體發展都應用到瀑布式模型的慣例。

2.虛擬實境系統(Virtual Reality System)

適合演進式開發流程

因為與使用者互動頻繁，也是一種使用者介面，可能常常需要依照使用者需求的變動或為符合使用者的喜好來設計出最終版本的系統，故設計當中會需要系統的規格、發展、驗證階段同步進行。

3.因學校改制，會計系統之更新

適合元件導向軟體工程

因為此系統已經存在，只需要因應學校改制做部分調整更新即可，故牽涉到重覆使用的概念，因此較適合元件導向開發流程。

4.高速鐵路售票系統

 適合瀑布式模型

因為其牽涉到的概念可能很複雜，要設置不同站點之間往返的票價，故考慮到的因素多(除票價外)，非一時半刻就能完成的系統。

5.飛機航班顯示與查詢系統

適合元件導向軟體工程

 此系統功能需求簡單，屬於中小型軟體，其牽涉到的軟體開發流程可能就不這麼複雜，且此類查詢系統也有相關的舊有系統存在，故只須對舊系統做規格調整即可

6.線上購物與拍賣系統

適合元件導向軟體工程

因為其實現行有很多購物網站，基本上都採用大同小異的網頁程式設計，其成品與背後運作的系統也都很相近，故舊有系統的元件也勢必已經存在了，想設計新購物系統只需要對舊有元件分析並依照自己的新需求規格做調整後，就可以進到系統設計以及後續驗證的階段了。