

INTERACTIEVE WEBSITES

JavaScript Arrays

Graduaat Informatica Programmeren



OPDRACHTEN

Opdracht 1 klasgenoten

Maak een array met voornamen van je klasgenoten (minimaal 5). Voer daarmee volgende functies uit.

- a. Schrijf naar het scherm hoeveel elementen de array bevat.
- b. Schrijf het eerste, derde en vijfde element uit de array naar het scherm.
- c. Sorteer de array op alfabetische volgorde en schrijf hem naar het scherm.
- d. Vraag met prompt() een extra naam. Voeg deze met een arrayfunctie toe aan de array en schrijf het resultaat naar het scherm.
- e. Voeg de array samen naar een string en toon de string op het scherm.

Bewaar deze oefening als oefening01.html

Opdracht 2 namen

Maak een array met voornamen van je klasgenoten (minimaal 5).

Filter de array zodat alléén namen die langer zijn dan vijf karakters overblijven en druk deze af op het scherm.

Uitdaging: krijg je dit ook opgelost via een arrow functie.

Bewaar deze oefening als oefening02.html

Opdracht 3 punten

Maak een array met tien punten op 100. Genereer willekeurige getallen tussen 40 en 100. Gebruik de mapping methode (map) zodat deze punten worden omgezet naar op 20 en druk deze af op het scherm. Zorg dat de punten op 20 enkel gehele getallen zijn. (afronden)

Bewaar deze oefening als oefening03.html

Opdracht 4 groenten en fruit

Maak twee arrays, één array met vijf verschillende groenten en één array met vijf verschillende soorten fruit.

Druk de array met groenten af met een voorwaardelijke herhaling, druk de array met fruit af met een begrensde herhaling. Gebruik hiervoor de lengte van de array.

Druk de waarden van deze arrays af in de console.



Bewaar deze oefening als oefening04.html