



INTERACTIEVE WEBSITES

JavaScript

Graduaat Informatica Programmeren

THOMAS
MORE

OPDRACHTEN

1. Bij het openen van de pagina verschijnt een alert-box met de melding “Welkom op deze pagina”.

Bewaar deze oefening als **oefening1.html**

2. Declareer en initialiseer de volgende variabelen:

```
let getal = 0;  
let teller = 10;  
let naam = "Jan";  
let kleiner = true;  
let ok = false;
```

```
getal += 10;  
teller++;  
getal += teller;  
getal++;  
kleiner = (getal < 20);  
ok = (naam !== "jan") && kleiner;
```

Wat zijn de resultaten van de vorige bewerkingen. Test dit door de resultaten te tonen via de document.write() functie. In de body mag geen HTML-code staan.

Tip: gebruik de pre-tag!

Bewaar deze oefening als **oefening2.html**

3. Vraag aan de gebruiker wat zijn naam en voornaam is via aparte prompt-boxen. Vraag daarna aan de gebruiker of zijn naam correct is via een confirm-box. Zoek eventueel de werking van confirm op.

Bewaar deze oefening als **oefening3.html**

4. Vraag 2 getallen aan de gebruiker via een prompt-box. Bereken de som, het verschil, product en quotient van deze getallen en toon dit via document.write.

Tip: de functie prompt geeft de ingegeven waarde terug als een string. Om een string te converteren naar een integer, moet de functie parseInt of parseFloat gebruikt worden. Let op de hoofdletter!

```
Vb.   invoer = prompt("Geef een getal in");  
      getal = parseInt(invoer);
```

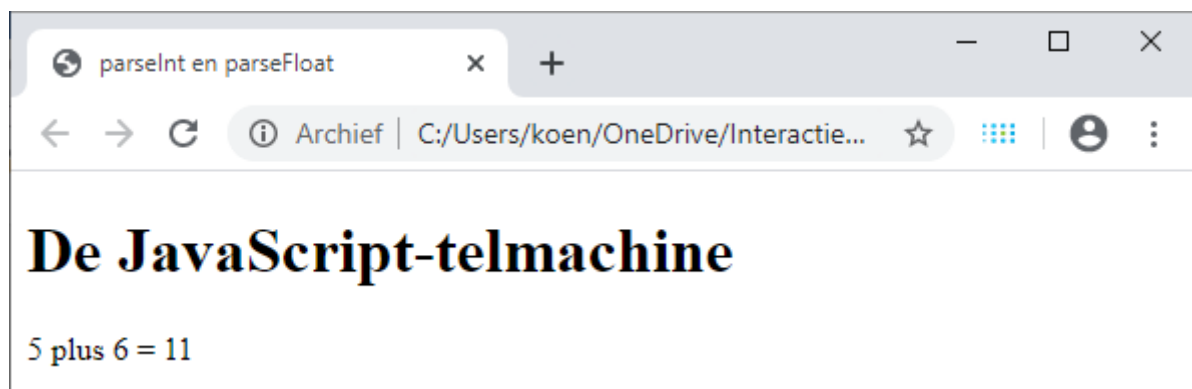
Bewaar deze oefening als **oefening4.html**

5. Ga na wat het verschil is tussen de volgende 2 bewerkingen:

| Bewerking 1 | Bewerking 2 |
|---|---|
| getal = 0; teller = 10; getal = teller++; | getal = 0; teller = 10; getal = ++teller; |

Bewaar deze oefening als **oefening5.html**

6. Vraag twee getallen en deze moeten worden opgeteld. Denk eraan dat prompt een string retourneert



Bewaar deze oefening als **oefening6.html**