

INTERACTIEVE WEBSITES

JavaScript LES 6

Built-in objecten

Graduaat Informatica Programmeren



OPDRACHTEN

Opdracht: dobbelsteen zessen – tijdsverschil milliseconden

LEERDOELEN: toepassen van date- & math objects, arrays, condition, event, function.

Schrijf een script dat bij het laden van de pagina weergeeft wat het **verschil** is in **milliseconden** tussen het **begin** van het script en het **einde** van het script.

TIP: verschil berekenen tussen twee datums/tijden doe je best in milliseconden!

In het midden van het script vul je een **array** op met **1000000** willekeurige **dobbelsteenwaarden**. Tel het aantal zessen.

Geef dan via de console de array, het aantal zessen en het tijdsverschil in milliseconden weer.

```
▶ Array(1000000) [ 5, 2, 5, 3, 2, 2, 2, 4, 5, 5, ...]

Je gooide 166836 keer een 6 in 326 milliseconden
```

Bewaar deze oefening als **opdracht_dobbelsteen__tijdsverschil_je_naam.html**.

Opdracht: geboortedatum – Fun Facts

LEERDOELEN: toepassen van date-, localStorage-, location- & history objects, events, function.

Geef je geboortedatum in en toon op een volgende pagina enkele Fun Facts.

Open hiervoor de startbestanden opdracht_geboortedatum_start.html en opdracht_funfacts_start.html.

@Pagina opdracht_geboortedatum_xxx.html

Bij het laden van de pagina roepen we de functie **maxDatum**() op die het **attribuut "max"** toevoegt aan het input element **geboortedatum**. Zorg ervoor dat dit in het formaat <u>yyyy-mm-dd</u> is! Dus bijvoorbeeld max="2020-03-23".

Maak een functie **storeAndGo()** die we aanspreken bij het klikken op de button.

In deze functie gaan we de geboortedatum **bewaren** via **localeStorage** met als **key** "gbdate" en als **value** de geboortedatum.

Via het location object zorgen we ervoor dat de pagina doorschakelt naar opdracht funfacts_xxx.html.

@Pagina opdracht_funfacts_xxx.html

Bij het laden van de pagina roepen we de functie **funFacts**() op. Deze geeft 4 volle zinnen terug met een aantal berekeningen van datumwaarden. Zorg voor een **exacte weergave** van het **datumformaat**.

In de eerste plaats zorgt deze functie ervoor dat "gbdate" uit de localStorage wordt uitgelezen en dat enkel "gbdate" verwijderd wordt uit de localStorage.

- A. Als eerste geef je de geboortedatum weer "Je bent geboren op maandag 22/10/1984".
- B. Vervolgens geef je de **huidige datum** weer "Vandaag is het **maandag 23 mrt. 2020**".

 TIP: bewaar de maanden niet in een Array, maar ga op zoek via Internationalization DateTimeFormat!
- C. Geef het **aantal dagen** weer dat deze persoon al leeft.

 TIP: verschil berekenen tussen twee datums doe je best in milliseconden!
- D. Geef de **vermoedelijke sterfdatum** weer op basis van de gemiddelde sterfte leeftijd. Voor mannen is dit 80,1, voor vrouwen is dit 84,3. (cijfers 2018)

 Je hoeft voorlopig geen rekening te houden met het geslacht. (Kies één waarde M of V)



Opdracht geboortedatum FunFacts

Je bent geboren op maandag 22/10/1984 Vandaag is het maandag 23 mrt. 2020 Je loop al 12936 dagen op deze wereldbol rond. Je zal vermoedelijk sterven op 19/1/2065

Opnieuw

Uitdaging 1: zorg dat er via het formulier ook kan aangegeven worden of het om een man of vrouw gaat. Op basis hiervan neem je het correcte gemiddelde.

Bewaar deze oefening als opdracht_geboortedatum_je_naam.html en opdracht_funfacts_je_naam.html.

Opdracht: stringfuncties

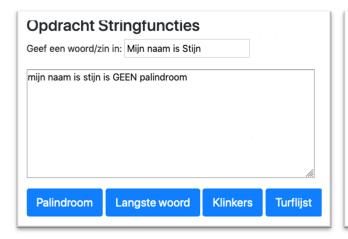
LEERDOELEN: toepassen methodes op het string object, arrays, iteration, event, function.

Open hiervoor het startbestand opdracht_stringfuncties_start.html

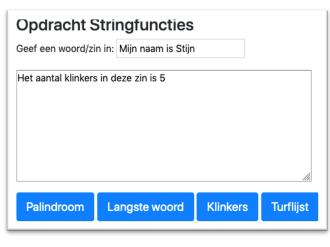
Maak voor deze opdracht 4 verschillende functies die we aanspreken bij het klikken op de verschillende buttons.

De tekst die uit het tekstvak komt, mag je steeds eerst omzetten naar kleine letters.

- isPalindroom
 - Controleert of een woord/zin een palindroom is.
- vindLangsteWoord
 - o Toont het langste woord en geeft het aantal karakters terug.
- klinkersTellen
 - o Toont het aantal klinkers in het woord/zin.
- turfLijstKar
 - O Turft het aantal dezelfde karakters in het woord/zin.









Bewaar deze oefening als opdracht_stringfuncties_je_naam.html