

2 Pô, que mão

Fácil

☆☆☆☆☆

Compartilhar



Tempo máximo de execução: 1s

Tópicos: obi, decisão, ordenação

Cadastrado por: Samuel Simões de Souza Filho (/profile/21083) em 19/08/19

Atualizado 3 anos atrás

Fonte: OBI

DESCRIÇÃO	ENVIAR RESPOSTA	SUBMISSÕES	ORÁCULO	ESTATÍSTICAS
(/PROBLEM/2910?QUIZID=7256)	(/PROBLEM/2910/CODE-EDITOR/?QUIZID=7256)	(/PROBLEM/2910/SUBMISSIONS?QUIZID=7256)	(/PROBLEM/2910/ORACLE?QUIZID=7256)	(/PROBLEM/2910/STATS?QUIZID=7256)

Descrição



Um novo jogo se tornou popular entre jovens de todas as idades recentemente: o *Pô, que mão*. Trata-se de um jogo onde uma mão captura criaturas raras e depois as força a lutarem umas contra as outras. Uma verdadeira barbárie. Ainda assim, o jogo se tornou bastante popular. As criaturas são chamadas de *pô-que-mãos*. No jogo, você pode dar doces para as *pô-que-mãos*, para que elas fiquem mais fortes e evoluam. Como há poucos doces, nem sempre é possível evoluir todas as *pô-que-mãos* que um jogador possui. Um jogador tem exatamente 3 *pô-que-mãos*. Cada um deles necessita de uma quantidade de doces para evoluir. Conhecendo-se a quantidade de doces disponíveis, escreva um programa para determinar qual o maior número de *pô-que-mãos* que podem evoluir.

(1)

- (1)

(1)

(1)

(1)

(1)