

1 Estratégia de Batalha

Iniciante



Compartilhar



Tempo máximo de execução: 1s

Tópicos: decisão

Cadastrado por: Jeferson Severino de Araujo (/profile/29323) em 10/02/22

Atualizado 18 dias atrás

Fonte: eu

DESCRIÇÃO	ENVIAR RESPOSTA	SUBMISSÕES	ORÁCULO	ESTATÍSTICAS
(/PROBLEM/3913? QUIZID=7256)	(/PROBLEM/3913/CODE- EDITOR/?QUIZID=7256)	(/PROBLEM/3913/SUBMISSIONS? QUIZID=7256)	(/PROBLEM/3913/ORACLE? QUIZID=7256)	(/PROBLEM/3913/STATS? QUIZID=7256)

Descrição

Um comandante está liderando sua tropa contra um ataque inimigo quando, de repente, a frota adversária recebe reforços. Diante disso, o comandante precisa agir rápido e decidir o que seus subordinados devem fazer. Dependendo de como a frota inimiga fique após os reforços, decisões diferentes serão tomadas.

Em geral, os soldados vão recuar, permanecer ou avançar.

Ambas as frotas possuem 4 forças, que são: soldados, tanques, aviões e lança-mísseis.

Formato de entrada

Na primeira linha 4 inteiros representando a quantidade de soldados, tanques, aviões e lança-mísseis do lado aliado, respectivamente.

Na segunda linha 4 inteiros representando a quantidade de soldados, tanques, aviões e lança-mísseis do lado inimigo, respectivamente.

Na terceira linha 4 inteiros representando a quantidade de reforços de soldados, tanques, aviões e lança mísseis do lado inimigo, respectivamente.

Formato de saída

"Avancar" --> Se o lado aliado possui uma quantidade estritamente maior em mais da metade das forças após a chegada dos reforços.

"Recuar" --> Se o lado inimigo possui uma quantidade estritamente maior em mais da metade das forças após a chegada dos reforços.

"Permanecer" --> Se nenhuma das condições acima for satisfeita.

Exemplos de:

Entrada	Saída

1000 300 100 20

750 250 90 10

250 50 0 0

Entrada

500 11 20 1

200 20 12 0

50 30 5 0

Entrada

600 20 15 5

550 10 15 3

100 20 0 3

PERMANECER

AVANÇAR

RECUAR

Robson Thiago (/profile/38092)!

SAÍDA

REPORTAR PROBLEMA

TIRAR DÚVIDA

ENVIAR RESPOSTA